

究竟 Kubernetes 哪裡受歡迎？

我是誰

- 安安我是 Rico
- 翻譯《Google The Site Reliability Workbook》
- 曾在 Bincentive 工作
- DevOps Taiwan 志工
- 冰雪奇緣愛好者





????

我是誰

Gopher!!!!

大綱

- 如何用正確的姿勢閱讀這個簡報
- Container(容器)基礎概念
- Orchestration(編排或協調)
- Kubernetes 的生態
- 總結
- 更多的問題
- 參考資料

如何用正確的姿勢閱讀這個簡報

QDD

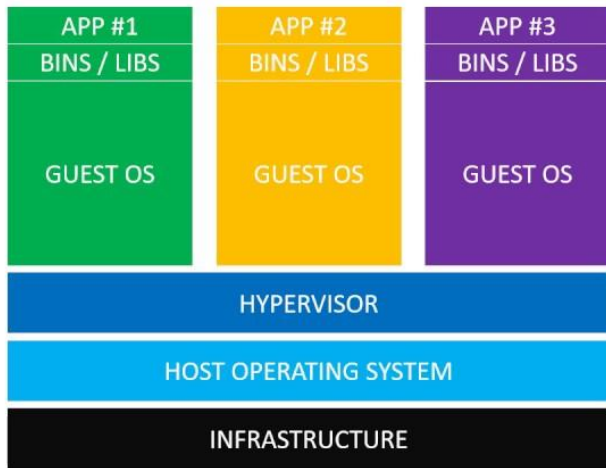
Question-driven design 是在下本人想出的演講方式，第一次在公開場合實驗，希望結束後能夠得到心得回饋。

QDD 是以問題做驅動的設計，在演講時以問題來做龐大知識的切入點，問對問題就可以刀刀見骨看清知識的本質。

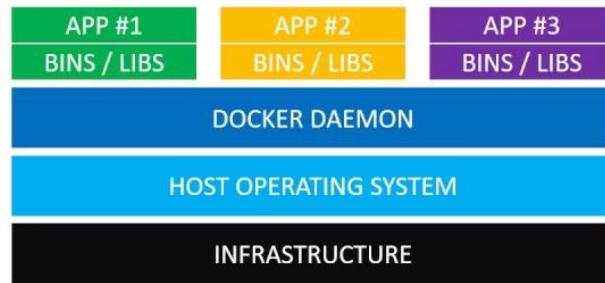
理想的情況就是能夠激起聽眾多問問題的意願，越是簡單或看似很笨的發問有時候就是那一刀見骨的問題。

Container 基礎概念

Container 跟 VM 差在哪裡？

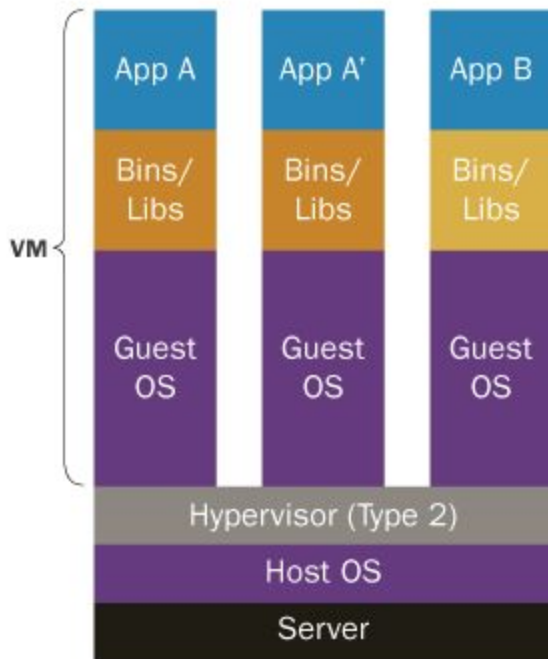


Virtual Machines

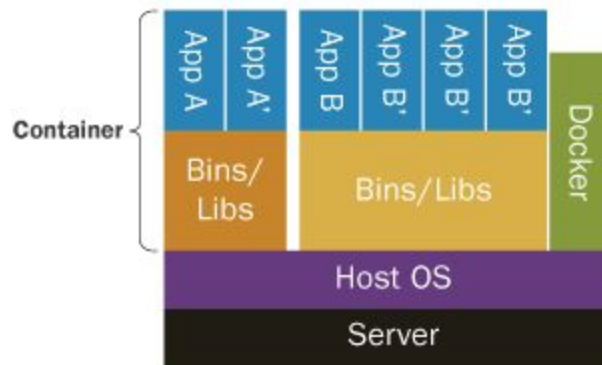


Docker Containers

Containers vs. VMs



Containers are isolated, but share OS and, where appropriate, bins/libraries



所以 container 到底是怎麼實作的？

1. Container 的本質就是 process(行程)，跟 VM 那種扎扎实實虛擬化技術的 Hypervisor 是不同的。
2. Container 工具有很多種，像是 lxc、rkt、podman、containerd 還有最著名的 docker，每個 container 底層實作都不同，這邊都以 docker 做範例。
3. Docker 主要是靠 Cgroup 和 Linux Namespace 做實踐（還是有很多細節沒有提到，但我們要趕火車）

Docker 與 Cgroup 的關係？

1. 全名為 control group
2. Cgroup 是用來限制 process 資源的工具，像是 CPU、記憶體、儲存、網路頻寬等等
3. 例如觀看 docker 現在的記憶體狀態可以到本機 `/sys/fs/cgroup/memory/docker/<longid>/` 裡面看到

Docker 與 Linux Namespace 的關係？

1. Namespace 是限制「看」到的內容
2. Namespace 的機制可以讓 process 看不到其他的 process, 有各式各樣的 Namespace 像是 PID、Mount、Network 或 User 各種 Namespace
3. 但是時間無法隔離的, 只有 VM 才做得到
4. **docker exec** 這個指令的實踐原理就是進入 Linux Namespace

Docker 的網路跟儲存又是怎麼實踐的呢？

1. Docker 的網路跟儲存都深受 Cgroup & Namespace 的影響
2. 網路的實作是靠 Linux kernel 的 iptables 工具
3. 儲存的實作是靠 chroot 工具

Orchestration

什麼是 orchestration ?

生活的例子裡, orchestration(編程、協調)就像是音樂 orchestra(管弦樂團)一樣, 指揮家在台上指揮著各個不同的樂器, 為了讓音樂的節拍、曲風和情感保持一致性。

Container orchestration 常見的工具具有 docker-compose、Docker Swarm 和 Kubernetes。

管弦樂團的指揮家的目標跟系統的 orchestration 目標有什麼不同呢？

- 音樂指揮家的目標在於「為音樂服務」
- 系統 orchestration 的目標在於「為使用者服務」，當使用者想要依據服務的特性跑，orchestration 就要能夠做到使用者期望的事情，例如無狀態的網頁服務跟需要做 HA 的資料庫服務要用不同的方式跑起來。

系統 orchestration 實際在做什麼？

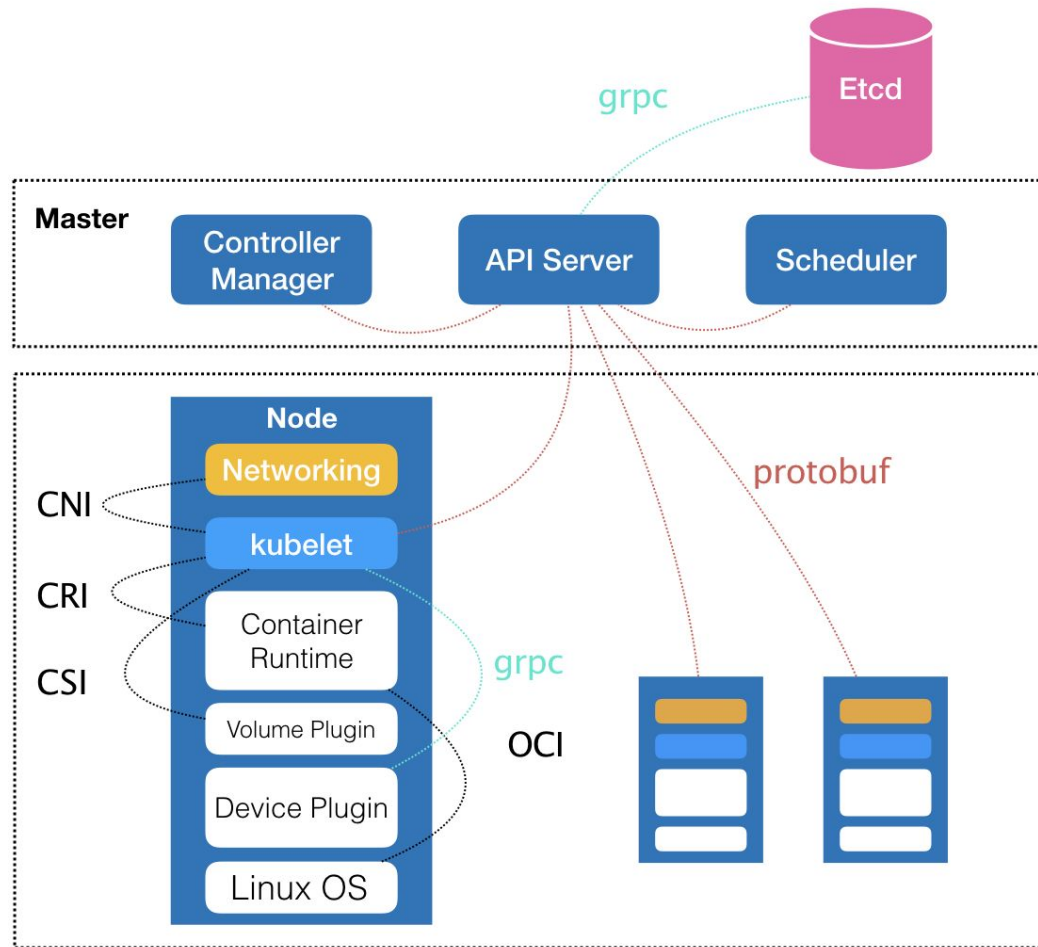
- 持續保持服務健康
- 處理服務跟服務之間的依賴性，例如資料庫要先啟動後網頁服務才能夠啟動
- 服務的資源使用量、網路、儲存管理等等
- 以上的功能都是因為使用者的需求而產生的

Docker-compose vs Docker Swarm vs Kubernetes 三者關係？

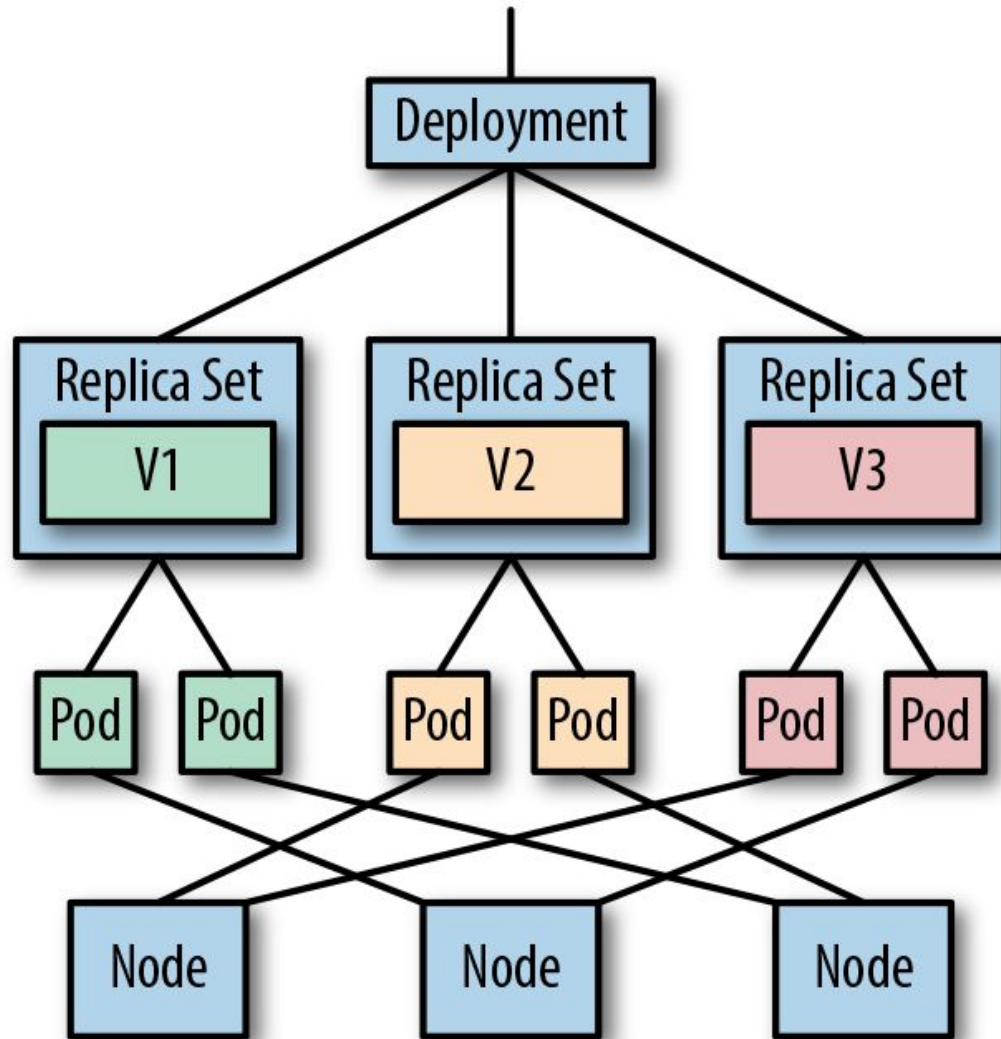
- Docker-compose 是 Docker 公司開發的商業產品，只限於在一台機器裡把多個 container 跑起來，Docker Swarm & Kubernetes 可以在多台機器裡。
- Docker Swarm 跟 Kubernetes 的終極目標是一致的，最大的差異在於對於社群的擁抱程度，Kubernetes 比 Docker Swarm 更能夠滿足客製化的需求，吸引很多廠商開發 Kubernetes 相關的服務。

Docker Swarm vs Kubernetes 最大的差異是什麼？

- ~~Docker Swarm~~ 還有人用嗎，先替你默哀3秒鐘。
- Docker Swarm 在建立任何資源時都是 imperative (指令式)，而 Kubernetes 則是 declarative (聲明式)，Docker Swarm 下指令失敗就失敗了，而且會覆蓋先前的設定；Kubernetes 會不停地嘗試達成使用者的需求，兩份設定不會直接覆蓋，而是會合併。
- Kubernetes 有 interface 的設計，可以依照自己的喜好選擇 container、網路或儲存要什麼工具。



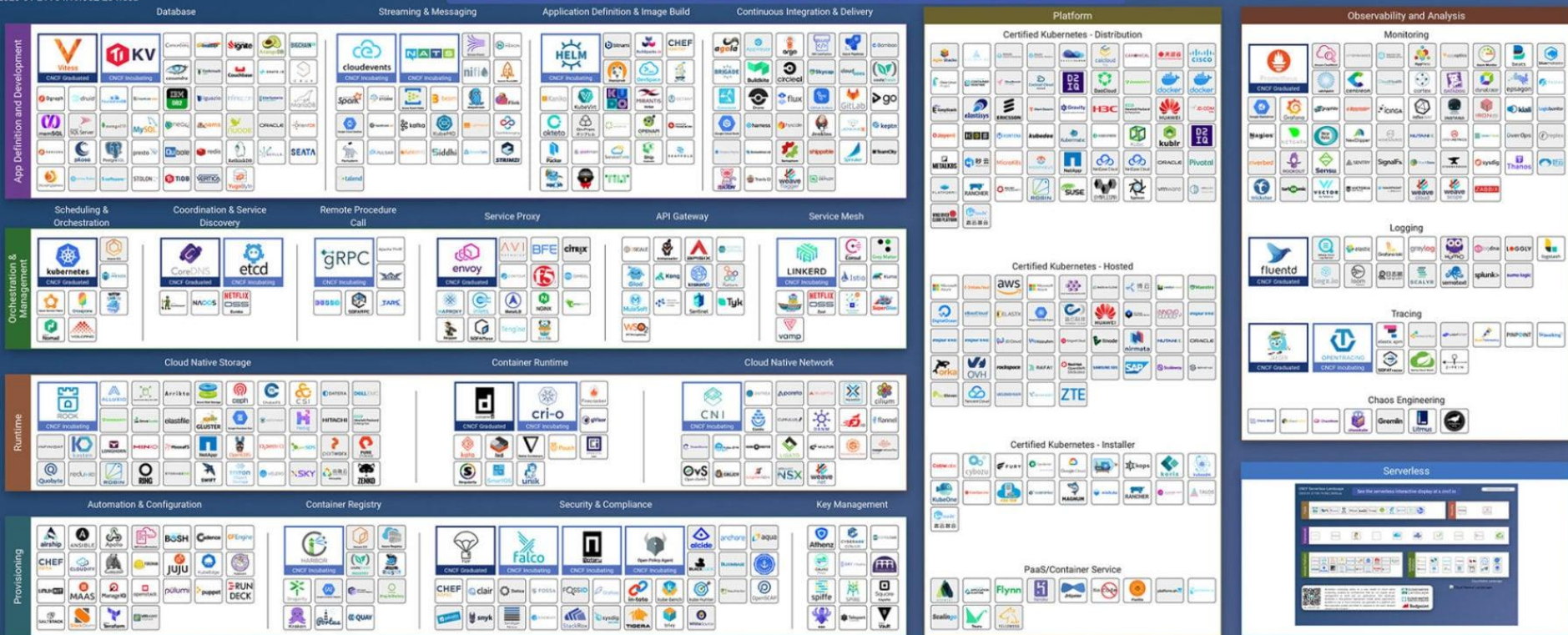
- Kubernetes 有把常見 orchestration 抽象化成 object (物件), 例如適合網頁的 **Deployment**、適合資料庫的 **StatefulSets** 或適合短暫任務的 **CronJob**。
- 如果常見的 orchestration object 還不能滿足特殊需求, 使用者可以靠 **Operator** 框架寫自己想要的 **CustomResourceDefinition** object, 自己定義 orchestration 方式, 例如: 在 AI 領域裡在算圖時怎麼有效率的分配顯示卡。



Kubernetes 的生態

Kubernetes 社群的輪廓長怎樣？

- Kubernetes 為 Cloud Native Computing Foundation (CNCF)裡其中的一個專案，該基金會是由 Google & RedHat 共同創立，一開始是為了恆抗 Docker 公司在 container 主宰的地位，CNCF 所有專案。
- Kubernetes 的社群非常龐大，甚至有專門的專案處理社群事宜，有很多完整自動化和文件來管理來自世界各地的程式碼貢獻，像是 GitHub 機器人專案 Prow
- Kubernetes 不同的組件都有專門的專案，例如 API、指令、生命週期等等



CLOUD NATIVE Landscape

CLOUD NATIVE COMPUTING FOUNDATION

Redpanda Amplify

l.cncf.io

This landscape is intended as a map through the previously uncharted terrain of cloud native technologies. There are many routes to deploying a cloud native application, with CNCF Projects representing a particularly well-traveled path.

Special

Kubernetes Certified Service Provider

A grid of logos for various companies that are Kubernetes Certified Service Providers, including providers like AWS, Azure, Google Cloud, and many others.

Kubernetes Training Partner

A grid of logos for various companies that are Kubernetes Training Partners, including providers like Akamai, AWS, Azure, and many others.

Members

A grid of logos for various companies that are members of the Cloud Native Computing Foundation (CNCF), including members like Amazon, Alibaba, Ant Financial, and many others.

該怎麼看 Kubernetes 社群生態？

- 使用者

- 在 Kubernetes 有龐大的社群資源和教學，不會設定都不會孤單
- 開心地選擇想要的解決方案，實體機和在公有雲上的解決方案百百種

- 進階玩家

- Kubernetes 生態背後還是有廠商在支持，商業與開源是相輔相成
- 可以開始考慮貢獻一下社群

- 開發者

- CNCF 裡所有的成員不會干預 CNCF 裡專案的發展，不論什麼公司或甚至 CNCF 裡的技術監督委員會都不會去決定 Kubernetes 專案的走向，都是交給 Kubernetes 自身的社群決定。
- 在 Kubernetes 社群裡總是會有比較會社交或者技術很強的人，兩者的角色在社群裡都很重要，像是我在社群裡就是技術不強只會社交的。

總結

- Container 本質是 process 跟 VM 差異很大
- Kubernetes 奉行使用者至上原則
- 更宏觀且前瞻的 orchestration 設計理念
- 活躍的社群

更多的問題

其實就是怕講不完被我刪掉的內容啦，啊哈哈哈哈XDDDD

- Dockerfile 是怎麼實踐的呢？
- 託管的 Kubernetes 是什麼？
- 託管的 Kubernetes 這麼多，常見的有 GKE、EKS 和 AKS 等等，我該怎麼選？

參考資料

- [gopherize](#)
- [Docker Container: My first learning](#)
- [Containerization and how it differs from Virtual Machines](#)
- [6 Alternatives to Docker](#)
- [Docker runtime metric](#)
- [Docker-Internals](#)
- [iptables](#)

- 關於指揮的10個大哉問：有請指揮家瓦格
- Working with Kubernetes Objects
- Kubernetes Explained in 100 Seconds
- cncf-annual-report-2019