1、实验目的:探究在平面交互中健康人群含有意图行为的震颤特征

# 2、统计学特征

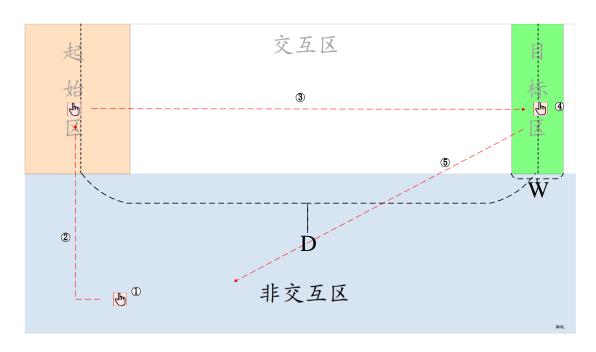
征集用户信息: 年龄; 性别; 受教育水平; 惯用手; 锻炼、喝咖啡、吸烟频率(每天、每周、每月、每年); 近一周是否饮酒; 是否有脑部或手部的疾病史; 近期是否在服用药品;

收集这些全面的人口统计信息可以对数据进行更细致的分析。数据有助于理解不同的因素如何影响健康个体的意图震颤, 理解健康用户的震颤特征, 还有助于控制分析中潜在的混杂变量。本实验确保所有参与者信息的隐私受到保护, 遵守人体研究的伦理准则。

#### 3、实验设计:

为了探究平面交互中健康人群含有意图的行为震颤特征,实验设计三种不同难度的交互任务,实验界面如图 1 所示。用户任务目标为从起始区出发,移动到目标区,交互任务分为了五个阶段:

- 1: 用户将手静止在桌面上, 保持 7s 静止。
- 2: 采集完成后, 系统发出声音提示, 用户将手抬起并将光标移动到起始区。
- 3: 移动到起始区后, 系统发出声音提示, 用户将光标移动到目标区。
- 4: 用户保持手部静止 7s, 系统高亮目标区提示。
- 5: 采集完成后, 系统发出声音提示, 用户将手移动到非交互区。本轮任务完成。



实验征集 10 名用户,为了降低用户熟练度带来的影响,任务顺序采用拉丁方设计。每名用户需要参与 3 个不同的目标区宽度的任务,每个任务有 3 个 block,用户每个 block 中需要执行 10 次,共 10x3x3x10=900 条数据,每一条数据均包含用户将手静置、交互、目标区维持的信息。每个任务间隙,用户休息五分钟,避免疲劳的累计。

执行完每个不同的目标区宽度的任务后,用户需要填写 nasa-tlx 量表进行打分,目的在于可以通过用户的负担尤其是脑力需求分析用户的交互意图,体力需求可以分析用户的震颤特征。

# 4、实验变量:

目标区宽度 W: 手转动角度 2°、6°、12°(难度指数 ID 分别为: 5.67、4.14、3.22)。

# 5、数据收集

数据收集收集每个任务中的陀螺仪和加速度计数据。记录实验流程区域的各个时间戳,持续时间。

### 6、数据分析

分析震颤的频率、振幅等数据。 评估健康个体在任务执行过程中意图震颤特征与性质。

#### 7、伦理考虑

伦理考虑: 获得参与者的知情同意。 确保数据的隐私和机密性。

# 8、结论

本研究旨在深入了解健康人含有意图的行为震颤特征。

# 9、补充

实验采集设备由处理单元、无线传输单元和两个 IMU 组成, 将 IMU 佩戴在手背与手指上, 如图 2 所示。采集两个 IMU 的加速度、角速度, 记录每条数据的时间戳, 采样率为 220hz。

系统根据手背 IMU 进行光标控制,手掌俯仰对应光标上下移动,手掌绕手掌所在平面的法向量进行偏航转动对应光标左右移动,食指指尖 IMU 不进行功能控制。

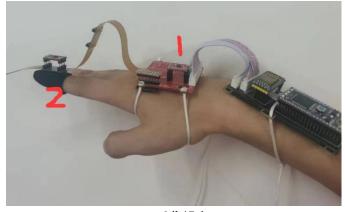


图 2 采集设备图

#### 10、实验数据的时间

经过多次试验任务的测试,一次任务中,各个阶段采集到的时间为:

在非交互区,用户将手放在桌面上: 7s

交互区, 用户执行交互任务: mean = 3.8s, var = 1.15

在目标区,用户在空中维持手势: 7s