

实验目的：探究是否能够通过用户姿态行为识别交互意图

实验安排：

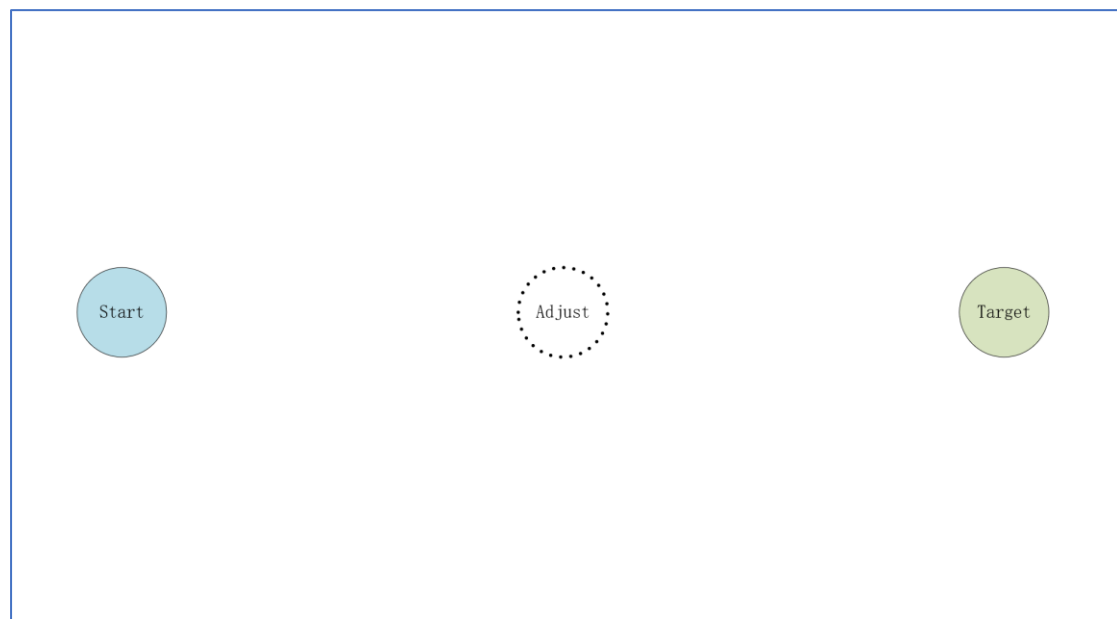
征集 10 名用户，告知用户完全基于姿态进行交互，了解交互设备与交互任务。每名用户需要执行自左向右和自右向左 2 个交互任务，每个交互任务执行 3 个 block，每个 block 执行 10 轮。共采集用户 $10 \times 2 \times 3 \times 10 = 600$ 条数据。从每条数据中根据用户操作过程划分出具有交互意图的行为和不具有交互意图的行为。

用户填写问卷：年龄、性别、惯用手和每周使用空中手势交互小时数

实验任务：

用户需要从起始点(Start)向终点(Target)移动，用户可以选择一次性从 Start 移动到 Target，可以选择在 Adjust 悬停 1s 进入 2s 的调整姿态时间（这段时间内坐标不进行映射），2s 之后会恢复映射。用户假如认为本轮交互过程中负担太重，可以随时告知研究人员，放弃本轮任务。

用户开始时听到声音提示，进入调整时间和调整时间结束会有不同的声音提示，任务完成后会有弹窗与声音提示。



交互任务示意图

实验完成后进入访谈环节：

- 1：从左到右任务和从右到左任务你感觉有区别吗？
- 2：在实验过程中，你遇到了什么问题？
- 3：你如何看待这个 Adjust 区域的？
- 4：你还有什么其他想法吗？任何想法都可以说
- 5：实验人员重复自己访谈的理解，并向用户确认+用户补充。总结实

验目的，实验收益。

实验目的：探究用户交互意图与姿态行为的研究。预期未来能够进行更自然的人机交互。

用户最后补充和问题

询问是否愿意参加后续实验

感谢参与实验。