

# ATK-MW8266D 模块使用说明

高性能 UART-WIFI 模块

使用说明

# 

#### 修订历史

版本	日期	原因
V1.0	2022/06/25	第一次发布



### 目 录

1,	硬件连接	1
	1.1 正点原子 MiniSTM32F103 开发板	1
	1.2 正点原子精英 STM32F103 开发板	
	1.3 正点原子战舰 STM32F103 开发板	
	1.4 正点原子探索者 STM32F407 开发板	
	1.5 正点原子 F407 电机控制开发板	
	1.6 正点原子 MiniSTM32H750 开发板	
2,	实验功能	
-/	2.1 ATK-MW8266D 模块 TCP 透传实验	
	2.1.1 功能说明	
	2.1.2 源码解读	
	2.1.3 实验现象	
	2.2 ATK-MW8266D 模块原子云连接实验	
	2.2.1 功能说明	
	2.2.2 源码解读	
	2.2.3 实验现象	
3,	其他	
υ,	- 27   Liu・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	····· 1 /



# 1,硬件连接

### 1.1 正点原子 MiniSTM32F103 开发板

ATK-MW8266D 模块可直接与正点原子 MiniSTM32F103 开发板板载的 ATK 模块接口 (ATK MODULE) 进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

模块对应开发板	连接关系					
ATK-MW8266D 模块	VCC	GND	TXD	RXD	RST	IO_0
MiniSTM32F103 开发板	3.3V/5V	GND	PD2	PC12	PC4	-

表 1.1.1 ATK-MW8266D 模块与 MiniSTM32F103 开发板连接关系

### 1.2 正点原子精英 STM32F103 开发板

ATK-MW8266D 模块可直接与正点原子精英 STM32F103 开发板板载的 ATK 模块接口 (ATK MODULE) 进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

模块对应开发板	连接关系					
ATK-MW8266D 模块	VCC	GND	TXD	RXD	RST	IO_0
精英 STM32F103 开发板	3.3V/5V	GND	PB11	PB10	PA4	-

表 1.2.1 ATK-MW8266D 模块与精英 STM32F103 开发板连接关系

### 1.3 正点原子战舰 STM32F103 开发板

ATK-MW8266D 模块可直接与正点原子战舰 STM32F103 开发板板载的 ATK 模块接口 (ATK MODULE) 进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

模块对应开发板	连接关系					
ATK-MW8266D 模块	VCC	GND	TXD	RXD	RST	IO_0
战舰 STM32F103 开发板	3.3V/5V	GND	PB11	PB10	PA4	=

表 1.3.1 ATK-MW8266D 模块与战舰 STM32F103 开发板连接关系

注意,若要使用正点原子战舰 STM32F103 开发板的 ATK MODULE 接口连接 ATK-MW8266D 模块,需要用跳线帽将开发板板载的 P8 接线端子的 PB10(TX)和 GBC\_RX 以及 PB11(RX)和 GBC\_TX 用跳线帽进行短接,如下图所示:

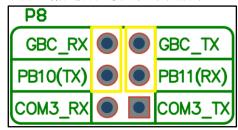


图 1.3.1 战舰 STM32F103 开发板 P8 接线端子

### 1.4 正点原子探索者 STM32F407 开发板

ATK-MW8266D 模块可直接与正点原子探索者 STM32F407 开发板板载的 ATK 模块接口(ATK MODULE)进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

模块对应开发板	连接关系					
ATK-MW8266D 模块	VCC	GND	TXD	RXD	RST	IO_0
探索者 STM32F407 开发板	3.3V/5V	GND	PB11	PB10	PF6	-

表 1.4.1 ATK-MW8266D 模块与探索者 STM32F407 开发板连接关系

注意,若要使用正点原子探索者 STM32F407 开发板的 ATK MODULE 接口连接 ATK-MW8266D 模块,需要用跳线帽将开发板板载的 P2 接线端子的 PB10(TX)和 GBC\_RX 以及 PB11(RX)和 GBC TX 用跳线帽进行短接,如下图所示:

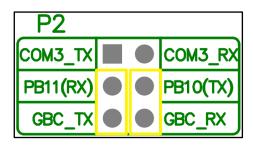


图 1.4.1 探索者 STM32F407 开发板 P2 接线端子

### 1.5 正点原子 F407 电机控制开发板

ATK-MW8266D 模块可直接与正点原子 F407 电机控制开发板板载的 ATK 模块接口 (ATK MODULE) 进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

模块对应开发板	连接关系					
ATK-MW8266D 模块	VCC	GND	TXD	RXD	RST	IO_0
F407 电机控制开发板	3.3V/5V	GND	PC11	PC10	PI10	-

表 1.5.1 ATK-MW8266D 模块与 F407 电机控制开发板连接关系

### 1.6 正点原子 MiniSTM32H750 开发板

ATK-MW8266D 模块可直接与正点原子 MiniSTM32H750 开发板板载的 ATK 模块接口 (ATK MODULE) 进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

模块对应开发板	连接关系					
ATK-MW8266D 模块	VCC	GND	TXD	RXD	RST	IO_0
MiniSTM32H750 开发板	3.3V/5V	GND	PA3	PA2	PC2	-

表 1.6.1 ATK-MW8266D 模块与 MiniSTM32H750 开发板连接关系

# 2,实验功能

### 2.1 ATK-MW8266D 模块 TCP 透传实验

#### 2.1.1 功能说明

在本实验中,开发板主控芯片通过串口与 ATK-MW8266D 模块进行通讯,并在上电后自动根据配置信息,配置 ATK-MW8266D 模块连接 WIFI、TCP 服务器(与 ATK-MW8266D 模块所连接 WIFI 在同一局域网的电脑作为 TCP 服务器),成功连接 WIFI 后,将在串口调试助手和 LCD 上显示 ATK-MW8266D 模块的 IP 地址,随后便可通过按键对 ATK-MW8266D 模块进行 AT 指令测试和配置其进入或退出透传模式,AT 指令测试的测试结果将显示在串口调试助手上,当模块进入透传模式后,可通过按键发送数据至 TCP 服务器,同时也可接收来自 TCP 服务器的数据,并实时显示在串口调试助手上。

#### 2.1.2 源码解读

打开本实验的工程文件夹,能够在./Drivers/BSP 目录下看到 ATK\_MW8266D 子文件夹,该文件夹中就包含了 ATK-MW8266D 模块的驱动文件,如下图所示:

```
./Drivers/BSP/ATK_MW8266D/
|-- atk_mw8266d.c
|-- atk_mw8266d.h
|-- atk_mw8266d_uart.c
`-- atk_mw8266d_uart.h
```

图 2.1.2.1 ATK-MW8266D 模块驱动代码

#### 2.1.2.1 ATK-MW8266D 模块接口驱动

在图 2.1.2.1 中,atk\_mw8266d\_uart.c 和 atk\_mw8266d\_uart.h 是开发板与 ATK-MW8266D 模块通讯而使用的 UART 驱动文件,关于 UART 的驱动介绍,请查看正点原子各个开发板对应的开发指南中 UART 对应的章节。

值得一提的是,由于 ATK-MW8266D 模块通过 UART 发送给主控芯片的数据的长度是不固定的,因此主控芯片就无法直接通过接收到数据的长度来判断 ATK-MW8266D 模块传来的一帧数据是否完成。对于这种通过 UART 接收不定长数据的情况,可以通过 UART 总线是否空闲来判断一帧的传输是否完成,恰巧 STM32 的 UART 提供了总线空闲中断功能,因此可以开启 UART 的总线空闲中断,并在中断中做相应的处理,具体的实现过程可以查看 ATK-MW8266D 模块的模块接口驱动代码,这里不做过多的描述。

#### 2.1.2.2 ATK-MW8266D 模块驱动

在图 2.1.2.1 中,atk\_mw8266d.c 和 atk\_mw8266d.h 是 ATK-MW8266D 模块的驱动文件,包含了 ATK-MW8266D 模块初始化、硬件复位、发送 AT 指令的相关 API 函数和部分 AT 指令的封装函数。函数比较多,下面仅介绍几个重要的 API 函数。

#### 1. 函数 atk mw8266d init()

该函数用于初始化 ATK-MW8266D 模块,具体的代码,如下所示:

```
/**

* @brief ATK-MW8266D 初始化

* @param baudrate: ATK-MW8266D UART 通讯波特率
```



从上面的代码中可以看出,函数 atk\_mw8266d\_init()会对 ATK-MW8266D 模块进行硬件 复位 (拉低 ATK-MW8266D 模块的 RST 引脚,随后拉高),然后初始化主控芯片与 ATK-MW8266D 模块的 UART,最后进行 AT 指令测试,若 AT 指令测试成功,则说明 ATK-MW8266D 模块及其通讯接口初始化成功,反之,则初始化失败。

#### 2. 函数 atk mw8266d at test()

该函数用于对 ATK-MW8266D 模块进行 AT 指令测试,可以由此判断主控与 ATK-MW8266D 模块的通讯是否无误,具体的代码,如下所示:

```
/**

* @brief ATK-MW8266D AT 指令测试

* @param 无

* @retval ATK_MW8266D_EOK : AT 指令测试成功

* ATK_MW8266D_ERROR : AT 指令测试失败

*/
uint8_t atk_mw8266d_at_test(void)
{

uint8_t ret;
uint8_t i;

for (i=0; i<10; i++)
{

ret = atk_mw8266d_send_at_cmd("AT", "OK", 500);

if (ret == ATK_MW8266D_EOK)
{

return ATK_MW8266D_EOK;
}
}

return ATK_MW8266D_ERROR;
}
```



从上面的代码中可以看出,该函数会通过 UART 向 ATK-MW8266D 模块发送 "AT"字符串(函数 atk\_mw8266d\_send\_at\_cmd()会根据通讯规则在字符串末尾添加换行符,通讯规则见《ATK-MW8266D 模块用户手册》),并在一段时间内等待 ATK-MW8266D 模块的"OK"响应,如果收到 ATK-MW8266D 模块的"OK"响应,说明主控芯片与 ATK-MW8266D 模块的 UART 通讯正常,AT 指令测试成功,反之,则说明 AT 指令测试失败,主控芯片不能与 ATK-MW8266D 模块进行正常的通讯。

#### 3. 函数 atk\_mw8266d\_send\_at\_cmd()

该函数主要实现主控芯片与 ATK-MW8266D 模块的 AT 指令传输,本驱动代码中的大部分驱动函数都是基于该函数实现的,但由于 ATK-MW8266D 的 AT 指令众多,在驱动代码中无法一一实验,因此在使用 ATK-MW8266D 模块的时候,可以根据《ATK-MW8266D 模块用户手册》中列出的 AT 指令,并参考驱动文件中的驱动函数,对函数 atk\_mw8266d\_send\_at\_cmd() 进行简单的封装,即可实现相应的功能。函数 atk mw8266d send at cmd()的具体代码,如下所示:

```
/**
* @brief ATK-MW8266D 发送 AT 指令
* @param cmd : 待发送的 AT 指令
         ack : 等待的响应
         timeout: 等待超时时间
* @retval ATK MW8266D EOK : 函数执行成功
          ATK MW8266D ETIMEOUT : 等待期望应答超时,函数执行失败
*/
uint8 t atk mw8266d send at cmd(char *cmd, char *ack, uint32 t timeout)
  uint8 t *ret = NULL;
  atk_mw8266d_uart_rx_restart();
  atk mw8266d uart printf("%s\r\n", cmd);
   if ((ack == NULL) || (timeout == 0))
      return ATK MW8266D EOK;
   }
   else
      while (timeout > 0)
          ret = atk mw8266d uart rx get frame();
          if (ret != NULL)
              if (strstr((const char *) ret, ack) != NULL)
                 return ATK MW8266D EOK;
              else
```



```
{
    atk_mw8266d_uart_rx_restart();
}

timeout--;
delay_ms(1);
}

return ATK_MW8266D_ETIMEOUT;
}
```

从上面的代码中可以看出,函数 atk\_mw8266d\_send\_at\_cmd()函数会将待发送的 AT 指令加上换行符后通过 UART 发送至 ATK-MW8266D 模块,随后等待 ATK-MW8266D 模块的响应,并判断响应中是否包含期望等待的响应,如果有,则说明本次 AT 指令传输成功。

#### 2.1.2.3 实验测试代码

实验的测试代码为文件 demo.c,在工程目录下的 User 子目录中。测试代码的入口函数为 demo run(),具体的代码,如下所示:

```
/**
* @brief 例程演示入口函数
* @param 无
* @retval 无
void demo run(void)
  uint8 t ret;
  char ip_buf[16];
  uint8 t key;
  uint8_t is_unvarnished = 0;
   /* 初始化 ATK-MW8266D */
  ret = atk mw8266d init(115200);
   if (ret != 0)
       printf("ATK-MW8266D init failed!\r\n");
       while (1)
          LEDO TOGGLE();
          delay ms(200);
   }
   printf("Joining to AP...\r\n");
   ret = atk mw8266d restore();
                                                        /* 恢复出厂设置 */
   ret += atk mw8266d at test();
                                                         /* AT 测试 */
```



```
/* Station 模式 */
ret += atk_mw8266d_set_mode(1);
ret += atk mw8266d sw reset();
                                                       /* 软件复位 */
                                                      /* 关闭回显功能 */
ret += atk mw8266d ate config(0);
ret += atk_mw8266d_join_ap(DEMO_WIFI_SSID, DEMO_WIFI_PWD);/* 连接WIFI */
ret += atk mw8266d get ip(ip buf);
                                                      /* 获取 IP 地址 */
if (ret != 0)
    printf("Error to join ap!\r\n");
    while (1)
        LEDO TOGGLE();
        delay_ms(200);
}
demo_show_ip(ip_buf);
/* 连接 TCP 服务器 */
ret = atk mw8266d connect tcp server( DEMO TCP SERVER IP,
                                       DEMO TCP SERVER PORT);
if (ret != 0)
    printf("Error to connect tcp server!\r\n");
    while (1)
        LEDO_TOGGLE();
        delay_ms(200);
}
/* 重新开始接收新的一帧数据 */
atk_mw8266d_uart_rx_restart();
while (1)
    key = key_scan(0);
    switch (key)
        case KEY0_PRES:
            /* 功能测试 */
            demo_key0_fun(is_unvarnished);
            break;
```

```
case KEY1_PRES:
{
    /* 透传模式切换 */
    demo_key1_fun(&is_unvarnished);
    break;
}
default:
{
    break;
}

/* 发送透传接收自 TCP Server 的数据到串口调试助手 */
demo_upload_data(is_unvarnished);
delay_ms(10);
}
```

从上面的代码中可以看出,整个测试代码的逻辑还是比较简单的。但要注意的是,函数 demo\_run()首先会配置 ATK-MW8266D 模块连接 WIFI 和 TCP 服务器,其中 WIFI 的名称和 密码、TCP 服务器的地址和端口均在 demo.c 文件中通过宏的方式定义,具体的代码,如下 所示:

```
#define DEMO_WIFI_SSID "ALIENTEK-YF"
#define DEMO_WIFI_PWD "15902020353"
#define DEMO_TCP_SERVER_IP "192.168.1.3"
#define DEMO_TCP_SERVER_PORT "8080"
```

在完成本实验的时候,需要根据具体的情况对这四个宏定义进行配置,才能顺利地完成本实验。

#### 2.1.3 实验现象

将 ATK-MW8266D 模块按照第一节"硬件连接"中介绍的连接方式与开发板连接,并将实验代码编译烧录至开发板中,如果此时开发板连接 LCD,那么 LCD 显示的内容,如下图所示:



图 2.1.3.1 LCD 显示内容一

同时,通过串口调试助手输出实验信息,如下图所示:



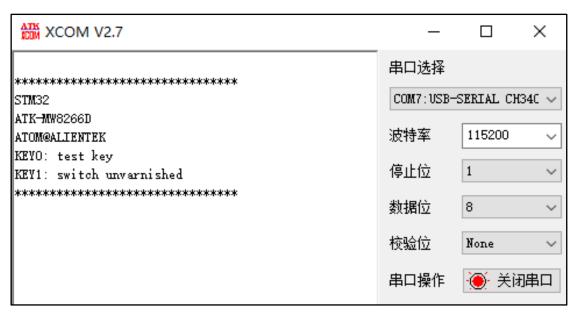


图 2.1.3.2 串口调试助手显示内容一

接下来,程序会初始化 ATK-MW8266D 模块并自动配置连接 WIFI 和 TCP 服务器,因此在此之前,需要先打开网络调试助手,设置好 TCP 服务器 IP 和款口号,并开启 TCP 服务器连接,否则 ATK-MW8266D 模块将无法成功连接 TCP 服务器,网络调试助手的设置界面,如下图所示:



图 2.1.3.3 网络调试助手设置

如果 ATK-MW8266D 模块成功连接上 WIFI 和 TCP 服务器, 便会在 LCD 和串口调试助手上显示 ATK-MW8266D 的 IP 地址, 方便网络调试助手确认 TCP 客户端的 IP 地址, LCD 和串口调试助手显示的 IP 地址, 如下图所示:





图 2.1.3.4 LCD 显示内容二

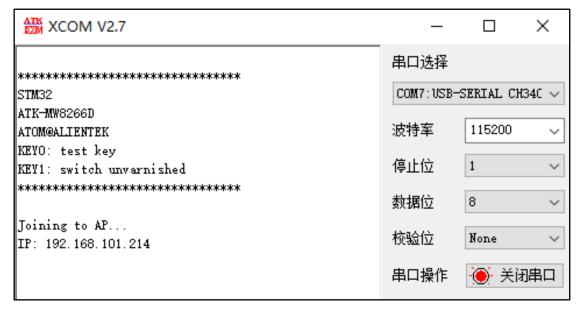


图 2.1.3.5 串口调试助手显示内容二

当 ATK-MW8266D 成功连接 WIFI 和 TCP 服务器后,就能够通过开发板上的按键来进行本实验的操作了。

在默认没有进入透传的模式下,按下按键 0,会对 ATK-MW8266D 进行 AT 指令测试,测试的结果会通过串口调试助手输出,如下图所示:



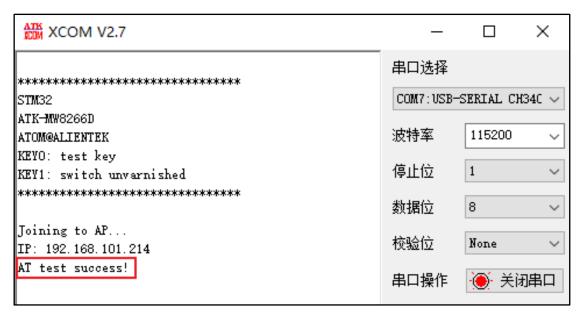


图 2.1.3.6 串口调试助手显示内容三

如果 AT 指令测试成功,那么说明开发板与 ATK-MW8266D 模块的通讯正常,那么接下来可以按下按键 1,配置 ATK-MW8266D 进入透传模式,在透传模式下,开发板上主控芯片通过 UART 发送给 ATK-MW8266D 模块的数据,会原封不动地通过网络发送给 TCP 服务器,同样的,TCP 服务器通过网络发送给 ATK-MW8266D 模块的数据,也会原封不动地通过 UART 发送给开发板上的主控芯片。

接下来按下按键 0,发送数据给 ATK-MW8266D 模块,此时,便可以在网络调试助手上看到,ATK-MW8266D 模块发送过来的消息,如下图所示:

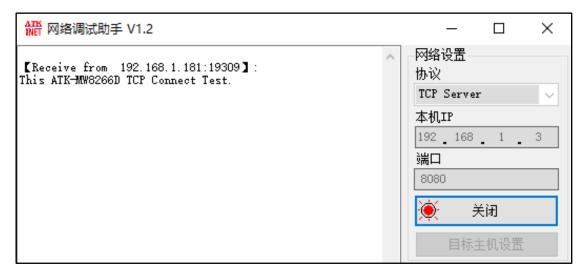


图 2.1.3.7 网络调试助手显示内容

这时通过网络助手发送消息给 ATK-MW8266D 模块,那么 ATK-MW8266D 模块就会将接收到的数据通过 UART 发送给开发板上的主控芯片,为了观察实验现象,本实验将接收到的信息打印在串口调试助手上,如下图所示:



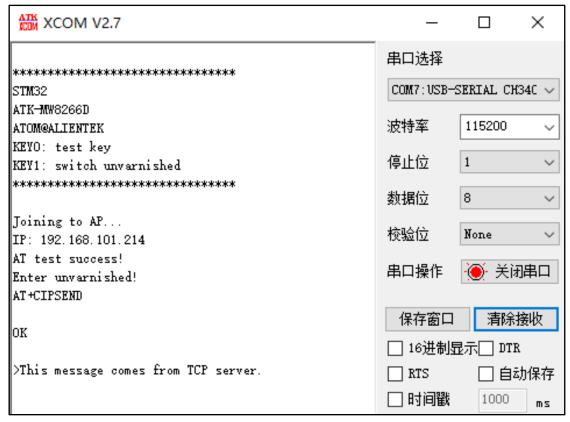


图 2.1.3.8 串口调试助手显示内容四

### 2.2 ATK-MW8266D 模块原子云连接实验

#### 2.2.1 功能说明

在本实验中,开发板主控芯片通过串口与 ATK-MW8266D 模块进行通讯,并在上电后自动根据配置信息,配置 ATK-MW8266D 模块连接 WIFI,成功连接 WIFI 后,将在串口调试助手和 LCD 上显示 ATK-MW8266D 模块的 IP 地址,随后便可通过按键对 ATK-MW8266D 模块进行 AT 指令测试和连接原子云服务器(原子云服务器的连接方式,请见《ATK-MW8266D 模块用户手册》,在本实验中不再进行过多的描述),AT 指令测试的测试结果将显示在串口调试助手上,当模块成功连接原子云后,可通过按键发送数据至原子云服务器,同时也可接收来自原子云服务器的数据,并实时显示在串口调试助手上。

#### 2.2.2 源码解读

#### 2.2.2.1 ATK-MW8266D 模块接口驱动

本实验中,ATK-MW8266D 模块接口的驱动代码与 2.1 小节中 "ATK-MW8266D 模块 TCP 透传实验"中的接口驱动代码一致,请见第 2.1.2.1 小节 "ATK-MW8266D 模块接口驱动"。

#### 2.2.2.2 ATK-MW8266D 模块驱动

本实验中, ATK-MW8266D 模块的驱动代码与 2.1 小节中 "ATK-MW8266D 模块 TCP 透传实验"中的驱动代码一致,请见第 2.1.2.2 小节 "ATK-MW8266D 模块驱动"。

#### 2.2.2.3 实验测试代码

实验的测试代码为文件 demo.c,在工程目录下的 User 子目录中。测试代码的入口函数使用说明 www.alientek.com



为 demo run(), 具体的代码, 如下所示:

```
/**
* @brief 例程演示入口函数
* @param 无
* @retval 无
void demo run(void)
  uint8 t ret;
   char ip_buf[16];
   uint8 t key;
  uint8 t is atkcld = 0;
   /* 初始化 ATK-MW8266D */
   ret = atk_mw8266d_init(115200);
   if (ret != 0)
       printf("ATK-MW8266D init failed!\r\n");
       while (1)
           LEDO_TOGGLE();
           delay_ms(200);
       }
   }
   printf("Joining to AP...\r\n");
  ret = atk_mw8266d_restore();
                                                        /* 恢复出厂设置 */
                                                        /* AT 测试 */
   ret += atk mw8266d at test();
   ret += atk_mw8266d_set_mode(1);
                                                        /* Station 模式 */
   ret += atk mw8266d sw reset();
                                                         /* 软件复位 */
                                                        /* 关闭回显功能 */
   ret += atk_mw8266d_ate_config(0);
   ret += atk_mw8266d_join_ap(DEMO_WIFI_SSID, DEMO_WIFI_PWD);/* 连接WIFI */
                                                         /* 获取 IP 地址 */
   ret += atk_mw8266d_get_ip(ip_buf);
   if (ret != 0)
       printf("Error to join ap!\r\n");
       while (1)
          LEDO_TOGGLE();
           delay_ms(200);
       }
   demo show ip(ip buf);
```



```
/* 重新开始接收新的一帧数据 */
atk mw8266d uart rx restart();
while (1)
    key = key_scan(0);
    switch (key)
        case KEY0_PRES:
           /* 功能测试 */
           demo_key0_fun(is_atkcld);
           break;
        }
        case KEY1 PRES:
           /* 切换原子云连接状态 */
           demo_key1_fun(&is_atkcld);
           break;
        }
        default:
           break;
    /* 发送接收自原子云的数据到串口调试助手 */
    demo upload data(is atkcld);
    delay_ms(10);
}
```

从上面的代码中可以看出,整个测试代码的逻辑还是比较简单的。但要主要的是,函数 demo\_run()首先会配置 ATK-MW8266D 模块连接 WIFI 和原子云服务器,其中 WIFI 的名称 和密码、原子云服务器设备的 ID 和密码均在 demo.c 文件中通过宏的方式定义,具体的代码,如下所示:

```
#define DEMO_WIFI_SSID "ALIENTEK-YF"

#define DEMO_WIFI_PWD "15902020353"

#define DEMO_ATKCLD_DEV_ID "86112558784372656615"

#define DEMO_ATKCLD_DEV_PWD "12345678"
```

在完成本实验的时候,需要根据具体的情况对这四个宏定义进行配置,才能顺利地完成本实验。

#### 2.2.3 实验现象



将 ATK-MW8266D 模块按照第一节"硬件连接"中介绍的连接方式与开发板连接,并将实验代码编译烧录至开发板中,如果此时开发板连接 LCD,那么 LCD 显示的内容,如下图所示:



图 2.2.3.1 LCD 显示内容一

同时,通过串口调试助手输出实验信息,如下图所示:



图 2.2.3.2 串口调试助手显示内容一

接下来,程序会初始化 ATK-MW8266D 模块并自动配置连接 WIFI,如果 ATK-MW8266D 模块成功连接上 WIFI,便会在 LCD 和串口调试助手上显示 ATK-MW8266D 的 IP 地址,LCD 和串口调试助手显示的 IP 地址,如下图所示:



图 2.2.3.3 LCD 显示内容二



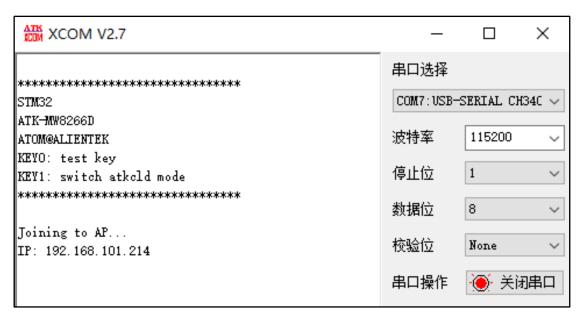


图 2.2.3.4 串口调试助手显示内容二

当 ATK-MW8266D 成功连接 WIFI 后,就能通过开发板上的按键来进行本实验的操作了。 在默认没有连接原子云的模式下,按下按键 0,会对 ATK-MW8266D 进行 AT 指令测试, 测试的结果会通过串口调试助手输出,如下图所示:

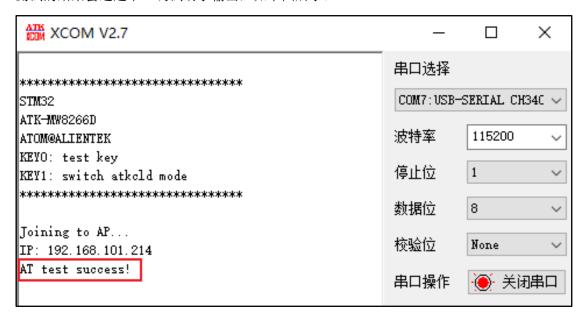


图 2.2.3.5 串口调试助手显示内容三

如果 AT 指令测试成功,那么说明开发板与 ATK-MW8266D 模块的通讯正常,那么接下来可以按下按键 1,配置 ATK-MW8266D 连接原子云,因为要连接原子云服务器,因此在此之前,需要在原子云上创建好设备,具体的创建过程,请见《ATK-MW8266D 模块使用说明》,否则 ATK-MW8266D 模块将无法成功连接原子云服务器,成功连接原子云服务器后,就能够在原子云的网页中开到设备的状态为"已连接",如下图所示:





图 2.2.3.6 原子云网页设备状态

接下来按下按键 0,发送数据给 ATK-MW8266D 模块,此时,便可以在原子云网页中的"消息收发"界面中查看到 ATK-MW8266D 模块发送过来的消息,如下图所示:



图 2.2.3.7 原子云网页设备"消息收发"界面

这时通过原子云网页设备的"消息收发"界面发送消息给 ATK-MW8266D 模块,那么 ATK-MW8266D 模块就会将接收到的数据通过 UART 发送给开发板上的主控芯片,为了观察实验现象,本实验将接收到的信息打印在串口调试助手上,如下图所示:





图 2.2.3.8 串口调试助手显示内容四



# 3, 其他

#### 1、购买地址:

天猫: <a href="https://zhengdianyuanzi.tmall.com">https://zhengdianyuanzi.tmall.com</a>

淘宝: https://openedv.taobao.com

#### 2、资料下载

模块资料下载地址: http://www.openedv.com/docs/modules/iot/atk-esp.html

#### 3、技术支持

公司网址: www.alientek.com

技术论坛: http://www.openedv.com/forum.php

在线教学: www.yuanzige.com

B 站视频: https://space.bilibili.com/394620890

传真: 020-36773971 电话: 020-38271790







