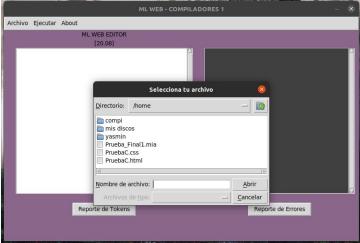
Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Compiladores 1 Yásmin Elisa Monterroso Escobedo 201801385



Práctica #1 Manual de Usuario:

1. Cargar un archivo:





- Haga click en la pestaña de archivo
- Seleccione "Abrir archivo" del menú desplegable
- Busque su archivo dentro de los de la computadora
- Haga click en aceptar

2. Salir



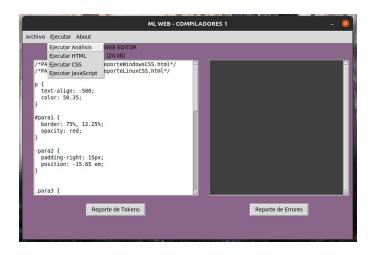
- Haga click en la pestaña de archivo
- Seleccione "Salir" del menú desplegable
- 3. Ver datos de la programadora:



• Haga click en la pestaña de ayuda

- Seleccione "Acerca de..."
- Ver datos de la programadora:

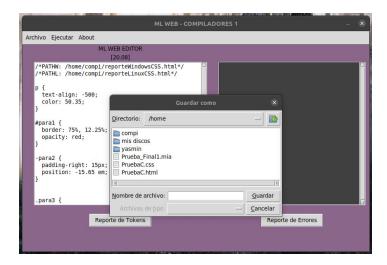
4. Analizar archivo:



• Cuando haya cargado el archivo, haga click en analizar

5. Guardar documento:





- Cuando realize algun cambio al archivo de entrada, guarde el nuevo.
- Haga click en la pestaña de archivo
- Seleccione "Guardarr archivo" del menú desplegable
- Busque un destino y nombre para su archivo
- Haga click en aceptar