1. CONTEXTO

Vivemos em uma era onde a personalização e a flexibilidade estão transformando a forma como consumimos produtos e serviços. Seja no mercado de trabalho, na locação de imóveis ou até na alimentação, as pessoas buscam soluções adaptáveis às suas necessidades e preferências individuais. Esse movimento já é visível em diversas áreas, como os benefícios flexíveis oferecidos por empresas, onde colaboradores podem escolher os pacotes mais adequados para sua rotina, e no setor imobiliário, onde o modelo de locação flexível (flex stay) está ganhando espaço, permitindo contratos mais curtos e sem burocracia.

Os benefícios flexíveis são aqueles que permitem opções e personalização para atender às necessidades e preferências individuais dos colaboradores. Assim, nem todo benefício pode ser flexível, mas muitos deles podem ser adaptados para oferecer maior personalização (Marina Lira, disponível em: "www.alymente.com.br/blog/beneficios-flexiveis" Acesso em: 18/03/2025).

A locação flexível, também chamada de flex stay, pode ser tanto de curta temporada quanto no padrão de 30 meses, com diferenças importantes de um aluguel convencional. Há a liberação de multas e de encargos em períodos de saída antes do prazo final, por exemplo (Renata Firpo, disponível em: "www.veja.abril.com.br/coluna/realestate/o-sistema-de-locacao-que-esta-fazendo-sucesso-no-mercado-imobiliario" Acesso em: 18/03/2025).

2. DESAFIO

Seguindo essa tendência, o projeto será desenvolvido em duas Sprints, explorando cinco temas alinhados à personalização e ao consumo sob demanda:

- Aluguel de imóveis flexível Proporcionando contratos mais adaptáveis às necessidades dos inquilinos.
- Vagas de emprego temporário Conectando trabalhadores e empresas para oportunidades pontuais.
- **Aluguel de roupas** Facilitando o acesso a roupas para ocasiões especiais sem a necessidade de compra.
- Aluguel de decoração de eventos Facilitando a escolha e personalização de itens decorativos.
- **Streaming de filmes** Sugerindo conteúdo baseado em preferências e hábitos do usuário.



O desafio é desenvolver soluções inovadoras que tornem esses serviços mais acessíveis, intuitivos e alinhados às tendências de mercado. Ao final do projeto, espera-se que os sistemas criados reflitam essa nova realidade, onde o usuário tem mais controle, mais liberdade e mais opções na hora de consumir um serviço.

3. REQUISITOS DA APLICAÇÃO

Visão Geral do Sistema:

O sistema de "Locadora de Veículos" é uma aplicação web que permite:

- Autenticação de usuários com dois perfis: admin (administrador) e usuário (usuário comum).
- Gerenciamento de veículos: incluindo cadastro, aluguel, devolução e exclusão.
- Cálculo de previsão de aluguel com base no tipo de veículo (carros e motos) e número de dias.
- **Interface responsiva** baseada no framework Bootstrap, com ícones do Bootstrap Icons.

Os dados são armazenados em um banco de dados MySQL:

- Tabela usuarios: Contém informações de usuários (id, username, senha criptografada e perfil).
- Tabela **veiculos:** Armazena os veículos cadastrados (id, tipo, modelo, placa e status de disponibilidade).

Funcionalidades:

- Adicionar Veículo: Somente admin pode adicionar novos veículos via formulário em index.php, enviando modelo, placa e tipo.
- Alugar Veículo: Aluga um veículo disponível, especificando dias (padrão = 1), calculando o valor com base na diária (DIARIA_CARRO ou DIARIA_MOTO).
- **Devolver Veículo:** Devolve um veículo alugado, alterando seu status para disponível.
- **Deletar Veículo:** Remove um veículo da locadora, somente para admin.
- Calcular Previsão de Aluguel: Calcula o custo estimado de aluguel com base no tipo de veículo e dias, disponível para ambos os perfis.



Telas:

Login:

- Formulário com input de usuário e input de senha e botão.
- Após login bem-sucedido, redireciona para index.php.
- Exibe mensagens de erro (ex.: "Usuário ou senha inválidos") em caso de falha.
- Inclui dicas sobre os usuários disponíveis (admin/admin123 e usuario/user123).

Página Principal (index.php e template.php):

- Barra Superior:
 - ✓ Mostra "Sistema de Locadora de Veículos" à esquerda.
 - ✓ **Exibe** "Bem-vindo, [username]" (com ícone de usuário e [username] destacado) e botão "Sair" (com ícone de seta) à direita, em uma barra preta com texto branco.
- Seções:
 - ✓ Adicionar Novo Veículo: Formulário visível apenas para admin, com campos para modelo, placa e tipo.
 - ✓ Calcular Previsão de Aluguel: Formulário disponível para ambos os perfis, com seleção de tipo e quantidade de dias.
 - ✓ Veículos Cadastrados: Tabela com colunas Tipo, Modelo, Placa, Status e Ações (botões "Deletar", "Devolver" e "Alugar" com campo de quantidade de dias, visíveis com base nas permissões).
- Estilização: Usa Bootstrap para layout responsivo, com Bootstrap Icons para ícones (usuário e seta no "Sair").

Tecnologias Utilizadas:

- PHP: Para lógica de negócios, autenticação e manipulação de dados.
- MySQL: Para persistência de dados em tabelas relacionais.
- PDO: Para conexão segura com o banco de dados.
- Bootstrap: Para estilização e layout responsivo da interface.
- Bootstrap Icons: Para ícones na interface.
- Composer: Para autoloading de classes (via PSR-4).



Critérios de Avaliação:

- Funcionalidade: A aplicação atende a todos os requisitos descritos?
- Usabilidade: A interface é intuitiva e fácil de usar?
- Estética: O design é atraente e a aplicação é responsiva?
- Qualidade do Código: O código está bem estruturado e comentado?
- Segurança: A aplicação possui medidas básicas de segurança, como a validação de dados de entrada?

4. ENTREGAS

A equipe deverá realizar duas entregas que são divididas em SPRINTS.

SPRINT 1:

- **Planejamento:** Ações a serem tomadas para a realização das atividades visando concluir a criação do sistema.
- Requisitos: Condição indispensável para construção do sistema.
- Cronograma: Prazos em um único diagrama visual com definição de distribuição de tarefas e responsáveis.
- Identidade visual da empresa com logotipo e cores.
- **Protótipo** de alta fidelidade no Figma.
- Construção do sistema aplicando o Bootstrap (Frontend) com as páginas definidas com base na prototipagem.
- Modelagem dos dados com o esquema de banco de dados MySQL.

SPRINT 2:

- Implementação do backend com conexão ao banco de dados MySQL.
- Sistema completo com todas as funcionalidades implementadas:
- Autenticação e controle de permissões.
- CRUD completo de veículos.
- Funções de aluguel e devolução.
- Cálculos de valores.
- Entrega do relatório técnico (padrão ABNT).
- Apresentação do projeto (PowerPoint, PDF ou Canva).



5. MODELO A SER SEGUIDO

 Para facilitar o desenvolvimento de outros temas, este projeto de Locadora de Veículos servirá como base. Os conceitos implementados, especialmente a arquitetura orientada a objetos, o padrão MVC, o sistema de permissões baseado em matriz e a integração com banco de dados MySQL, podem ser adaptados para os outros temas, como aluguel de imóveis, vagas temporárias, aluguel de roupas, aluguel de decoração e streaming de filmes.

