



**Universidad Veracruzana**  
**Lic. En Sistemas y Tecnologías de la Información**  
**INTERFACES DE USUARIO AVANZADAS**



**Descripción del proyecto final**

**Valor del proyecto: 40%**

- Como proyecto final deberán entregar un prototipo funcional de interfaz de usuario avanzada de algún sistema interactivo que resuelva una necesidad del entorno (vida diaria, educación, entretenimiento, hogar, etc.), un reporte de descripción del proyecto y una presentación del proyecto.
- Dicha interfaz debe tener al menos dos tipos de interacciones además de la interfaz gráfica de usuario: voz, gestual (no cuenta el touch), virtual o tangible.
- El proyecto puede realizarse de forma individual o en equipo integrado por máximo 3 personas.

El documento del reporte del proyecto deberá estar estructurado de la siguiente forma:

**Introducción**

- Objetivo del documento

**Problema identificado**

- Incluye storyboard que ilustra el problema

**Descripción de usuarios finales**

- Descripción de los usuarios basada en evidencia. Se recomienda el uso del instrumento persona para plasmar la información recolectada

**Propuesta de solución**

- Requisitos
- Prototipo inicial (Sketch, Wireframe, o Mockup)
- Arquitectura de la interfaz
  - Descripciones de los tipos de interacción seleccionados con su justificación.
  - Incluir descripción de la infraestructura (materiales y dispositivos necesarios para interactuar).
- Prototipo funcional de interfaz de usuario avanzada

**Manual de Usuario**

- Descripción de las pantallas gráficas generadas y el flujo de interacción para el usuario final.

**Conclusiones**

- Conclusión sobre los resultados obtenidos en la construcción de la interfaz
- Modificaciones que realizarán a futuro
- Cuál fue su experiencia al realizar el proyecto

La entrega deberá ser digital a través de un enlace de algún espacio en la nube (Drive, Dropbox, OneDrive, etc). Todo estará en una carpeta .ZIP con las siguientes características.

- Nombre: EqNumeroEquipo\_ApellidosPaternosIntegrantes (Ej. Eq\_3\_Perez\_Hernandez\_Sanchez.zip)
- Estructura:
  - Prototipo (Carpeta o archivo con el prototipo de interfaz)
  - Reporte del proyecto (Documento en pdf)
  - Presentación

## RÚBRICA PRESENTACIÓN PROYECTO FINAL

### Interfaces de Usuario Avanzadas

Los criterios de evaluación del proyecto que se van a considerar se enlistan en la tabla, estos van en relación con que la interfaz cumpla con principios de usabilidad.

Criterios de Evaluación	Cumple total y correctamente	Cumple, pero hay puntos de mejora	No lo cumple
<b>Resolución de un problema</b> El prototipo resuelve adecuadamente un problema real.			
<b>Creatividad</b> El prototipo resuelve el problema de forma original y creativa.			
<b>Funcionalidad del prototipo</b> El prototipo funcional al 100% de lo esperado y utiliza al menos dos formas de interacción distintas, además de la gráfica.			
<b>Visibilidad del estado del sistema.</b> El prototipo mantiene a los usuarios informados sobre lo que ocurre, a través de una retroalimentación apropiada.			
<b>Coincidencia entre el sistema y el mundo real</b> El prototipo habla en el lenguaje del usuario, con palabras, frases y conceptos familiares para él.			
<b>Control y libertad del usuario</b> El prototipo ofrece soporte para deshacer y rehacer acciones.			
<b>Consistencia y estándares</b> El prototipo es consistente en sus acciones y sigue las normas y convenciones de usabilidad.			
<b>Prevención de errores</b> Evita que el usuario cometa errores			
<b>Diseño</b> El diseño del prototipo es estético y minimalista.			
<b>Reporte</b> El reporte del proyecto contiene todas las secciones solicitadas y cada sección está redactada y representada de forma completa y correcta.			