

# ipgen - Interactive Packet Generator

<https://github.com/iij/ipgen/>

ryo@iij.ad.jp

# ipgen とは？

- ipgen とは、パケットジェネレータ、ベンチマーク、パフォーマンス測定ツールです。

## 動機

- 私たちは日々ルータの開発をしています
- ルータを作る上で、IPフォワーディングのチューニングやテストをするために、何度もパフォーマンステストを行わなければなりません
- その際、いろいろなツールや測定器を使います

- ftp, ping -f, iperf, ttcp, nuttcp, etc...
  - シンプルでお手軽 :-)
  - 測定装置(PC)自体のOSやIPスタックのパフォーマンスに依存する → ワイヤードレート出せないことが多い。:-(  
(
  - おおよその性能は測定できるが、詳細な値はわからない :-)
- 商用のテスト装置 (SPIRENT communications, Ixia, Artiza Networks, etc...)
  - 信頼性の高いベンチマークテストを行うことができる :-)
  - 値段が高い！ :-)
  - いつも誰かが使っているので、測定機器が空いてない。(EBUSY) :-)

- 自席で手軽に実行できるものが欲しい！
  - NetBSD MP network stack project の開発効率を上げたい
- ベンチマーク結果は、商用製品のそれとは言わないまでも、それなりの精度は欲しい

# というわけで作りました！

```
ipgen - interactive packet generator ver1.21 - netmap API:11
Interface: igb3      < <<< Interface: igb1

Total Count:
TX:                  0 pkt      TX:                  58171736 pkt
TX-etc:              0 pkt      TX-etc:              0 pkt
TX-underrun:         0 pkt      TX-underrun:         58382 pkt
RX:                  58172166 pkt  RX:                  0 pkt
RX-drop:             0 pkt      RX-drop:             0 pkt
RX-dup:              0 pkt      RX-dup:              0 pkt
RX-reorder:          0 pkt      RX-reorder:          0 pkt
RX-reorder/flow:    0 pkt      RX-reorder/flow:    0 pkt
RX-flowctrl:         0 pkt      RX-flowctrl:         0 pkt
RX-arp:              0 pkt      RX-arp:              0 pkt
RX-icmpocho:         0 pkt      RX-icmpocho:         0 pkt
  icmpunreach:       0 pkt      icmpunreach:         0 pkt
  icmpredirect:      0 pkt      icmpredirect:        0 pkt
  icmpother:         0 pkt      icmpother:           0 pkt
RX-other:            0 pkt      RX-other:            0 pkt

Delta:
TX:                  0 pps      TX:                  1486854 pps
TX:                  0 bytes/s   TX:                  124895736 bytes/s
TX: 0.000000000 Mbps   TX: 999.1658888 Mbps
RX:                  1486723 pps  RX:                  0 pps
RX:                  124884732 bytes/s  RX:                  0 bytes/s
RX: 999.8778568 Mbps   RX: 0.000000000 Mbps

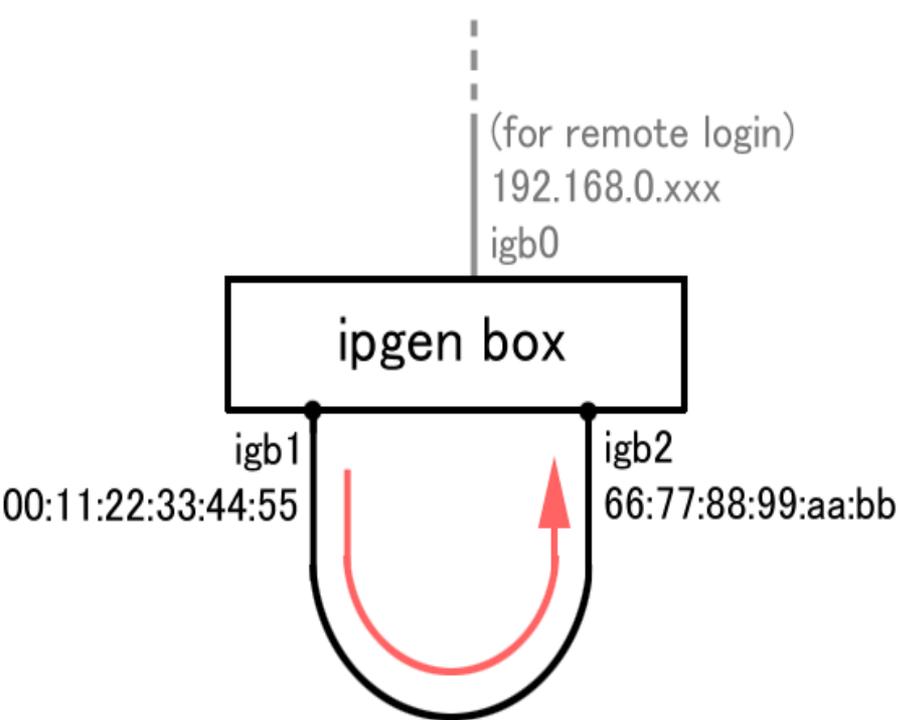
Latency:  min: 0.869373888 ns    min: 0.000000000 ns
           max: 1.285783888 ns    max: 0.000000000 ns
           avg: 0.735213222 ns    avg: 0.000000000 ns

Control:
  Hz: 1000      Flow:[10      ]      Traffic: Burst[*]/Steady[ ]
TX-control:
  TX-pktsize:[46      ]      TX-pktsize:[46      ]
  TX-pps:      [10      ]      TX-pps:      [1488895 ]
  (max sustained:10      )      (max sustained:1488895 )
  Mbps:        0.000000000      Mbps:        999.999848
  Start[ ]/Stop[*]      Start[*]/Stop[ ]

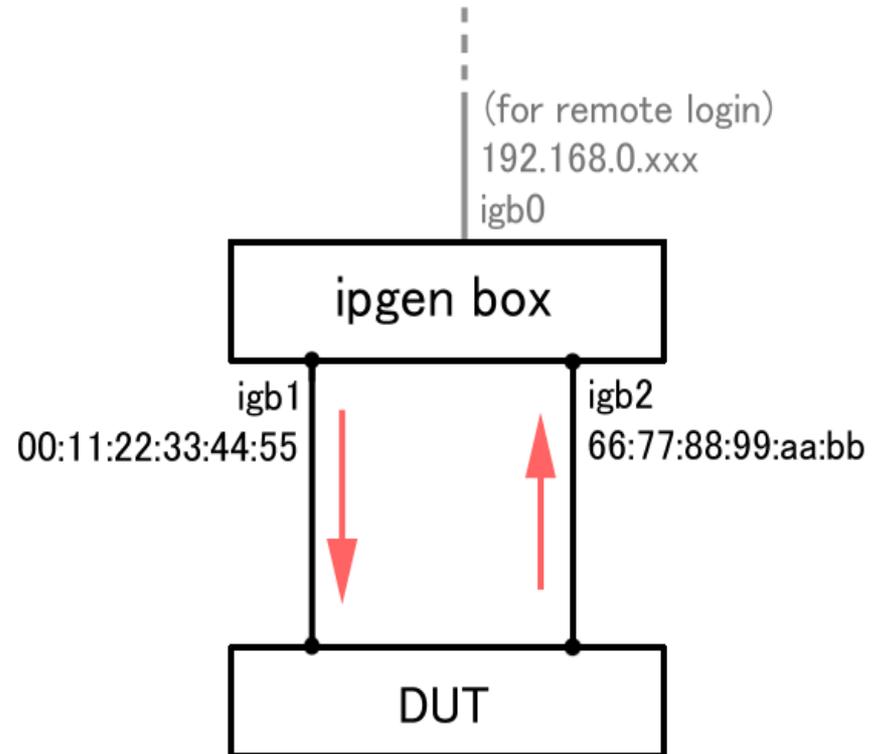
USAGE:
'z' - clear statistics, 'q' - quit
<TAB>,<ARROW>,<N>,<P>,<F>,<B> - select, <ENTER> - edit, <ESC> - cancel
```

# 構成例その1

## loopback test



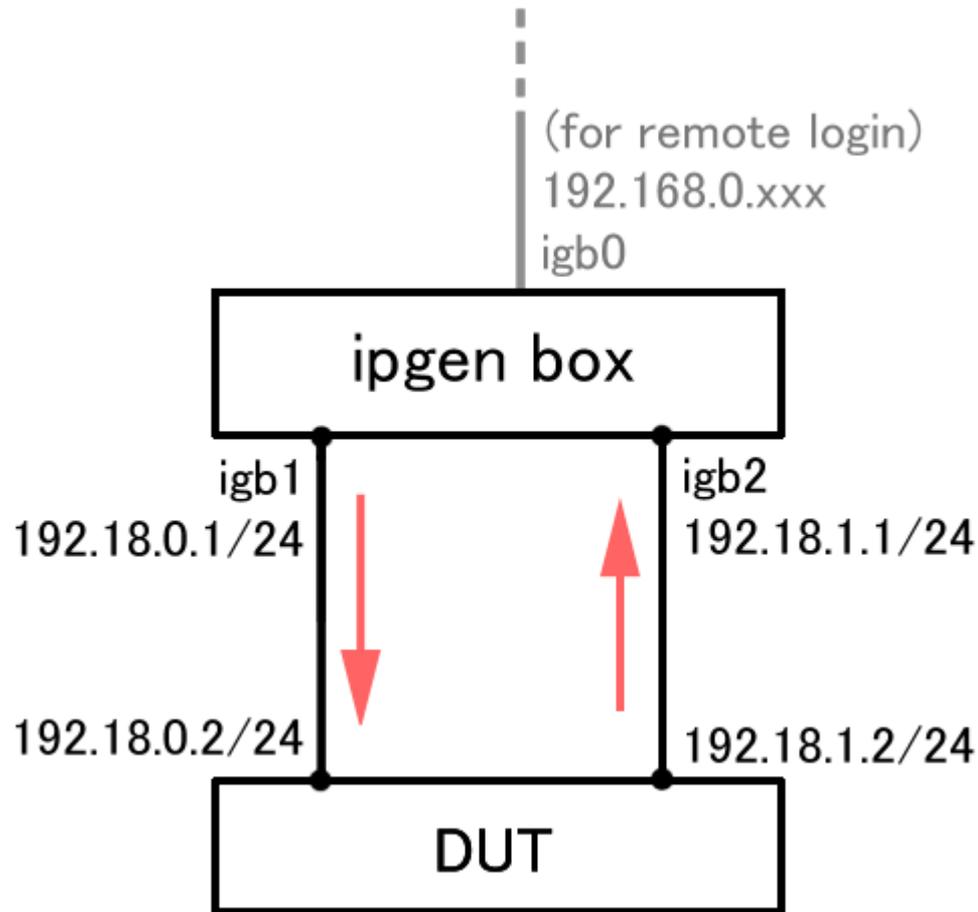
## bridge test (L2 forwarding)



```
# ipgen -T igb1,66:77:88:99:aa:bb -R igb2,00:11:22:33:44:55
```

# 構成例その2

## L3 forwarding test



```
# ipgen -T igb1,198.18.0.2,198.18.0.1/24 -R igb2,192.18.1.2,192.18.1.1/24
```

# FreeBSDのnetmapを使用

FreeBSDのソースリポジトリには、netmap作者Luigiさんが作った、シンプルなパケットジェネレータプログラムのサンプルがすでにあった。  
FreeBSD:tools/tools/netmap

[/\[base\]](#) / [/head](#) / [/tools](#) / [/tools](#) / netmap

## Index of /head/tools/tools/netmap

Files shown: 5

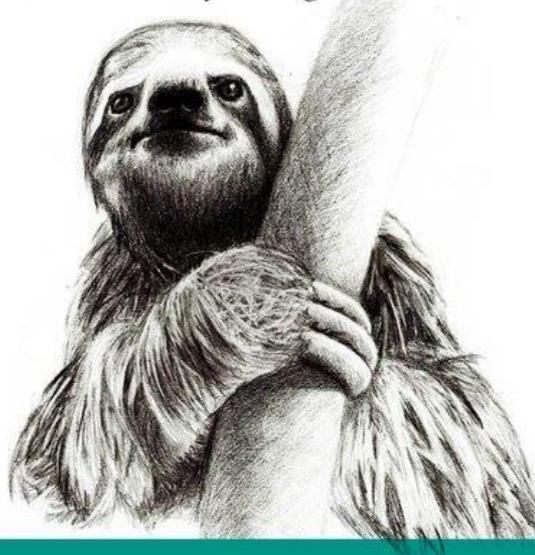
Directory revision: [281746](#) (of [296448](#))

Sticky Revision:

<a href="#">File</a> ^	<a href="#">Rev.</a>	<a href="#">Age</a>	<a href="#">Author</a>	<a href="#">Last log entry</a>
<a href="#">Parent Directory</a>				
<a href="#">Makefile</a>	<a href="#">264400</a>	22 months	imp	NO_MAN= has been deprecated in favor of MAN= for
<a href="#">README</a>	<a href="#">261909</a>	2 years	luigi	This new version of netmap brings you the following: -
<a href="#">bridge.c</a>	<a href="#">261909</a>	2 years	luigi	This new version of netmap brings you the following: -
<a href="#">pkt-gen.c</a>	<a href="#">281746</a>	10 months	adrian	Update pkt-gen to optionally use randomised source/c
<a href="#">vare-ctl.c</a>	<a href="#">270063</a>	18 months	luigi	Update to the current version of netmap. Mostly bugfi

!! [pkt-gen.c](#)  
netmap API関連部分等、これを参考にして作成

*Cutting corners to meet arbitrary management deadlines*



*Essential*

# Copying and Pasting from Stack Overflow

O'REILLY®

*The Practical Developer*  
*@ThePracticalDev*

# コピーペププログラミングのすゝめ

# Features

- インタラクティブなユーザインターフェイス
- Drop/Duplicate/Reorder カウンタ
- 複数フロー(セッション)のサポート
- Inter Packet Gapの調整機能
- RFC2544テスト機能
- IPv6対応





# ipgen のフロー別リオーダーチェック

[A→B #1]				[A→B #1]
[A→C #2]				[A→B #3]
[A→B #3]	→	[DUT]	→	[A→B #5]
[A→C #4]				[A→C #2]
[A→B #5]				[A→C #4]
[A→C #6]				[A→C #6]

#1→#3→#5→#2→#4→#6 ... リオーダーしてる?

全体で見るとリオーダーしているが、フロー毎に考えるとリオーダーは発生していない（許容範囲）

# ipgen のフロー別リオーダーチェック

[A→B #1 ##1]		[A→B #1 ##1]
[A→C #2 ##1]		[A→B #3 ##2]
[A→B #3 ##2]	→ [DUT] →	[A→B #5 ##3]
[A→C #4 ##2]		[A→C #2 ##1]
[A→B #5 ##3]		[A→C #4 ##2]
[A→C #6 ##3]		[A→C #6 ##3]

##1→##2→##3→##1→##2→##3

このようにフロー毎にもシーケンス番号を持たせることにより、チェックしている。

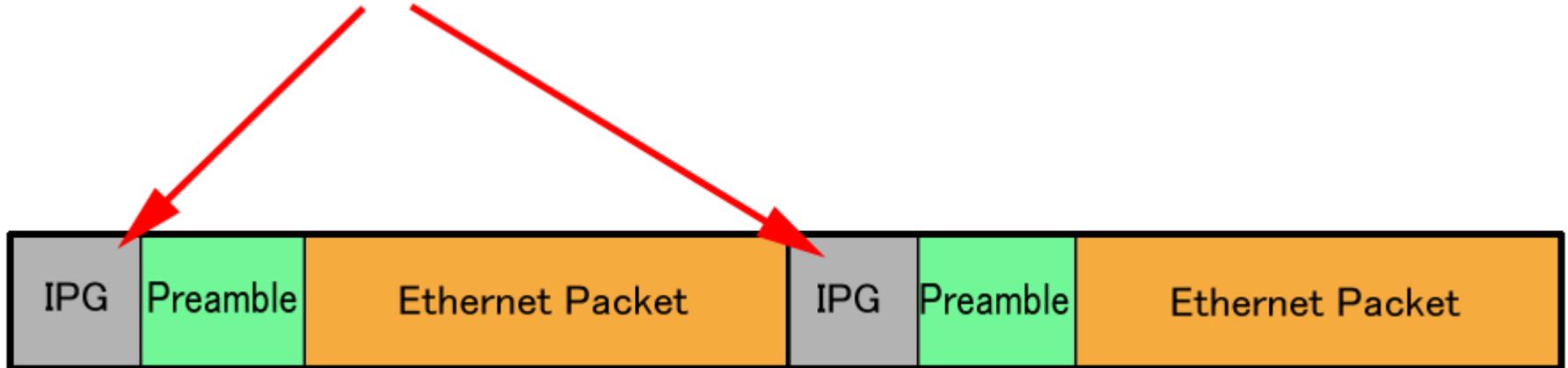
# Burst送信問題

- 1000ppsでパケットを送信する時のことを考える。
- 1秒単位で送信タイミングを制御している場合、最初に1,000パケット分をワイヤーレートで送信してしまい、残り時間はなにもしない状態になってしまう。
- では、制御間隔をもっと短くすれば問題は解決するのか？
- 解決しない。0.001秒単位で制御したとしても、1000pps程度であれば1パケット/0.001秒綺麗に送信できるが、100,000ppsではやはり同じことが起こる。
- もっともっと制御間隔を短くするしかない？



# Inter Packet Gap (Inter Frame Gap)

- IPGとは?



フレーム間ギャップ

各フレーム同士の間には96ビット時間以上の間、信号の無いフレーム間ギャップを確保する。

このMACフレームをレイヤー1、つまり物理層に渡して伝送路の空きで送出する。(from wikipedia)

# IPGの間隔は、大抵のイーサネットコントローラで制御可能。 IntelのGbEでも当然制御可能！



Integrated GbE Controller PRM—Programming Interface—  
C2000 Product Family

## 6.12.3 Transmit IPG Register—TIPG (0x0410; R/W)

This register controls the Inter Packet Gap (IPG) timer.

Field	Bit(s)	Initial Value	Description
IPGT	9:0	0x08	<p>IPG Back to Back Specifies the IPG length for back to back transmissions in both full and half duplex. Measured in increments of the MAC clock: 8 ns MAC clock when operating @ 1 Gb/s. 80 ns MAC clock when operating @ 100 Mb/s. 800 ns MAC clock when operating @ 10 Mb/s.</p> <p>IPGT specifies the IPG length for back-to-back transmissions in both full duplex and half duplex. Note that an offset of 4 byte times is added to the programmed value to determine the total IPG. As a result, a value of 8 is recommended to achieve a 12 byte time IPG.</p>
IPGR1	19:10	0x04	<p>IPG Part 1 Specifies the portion of the IPG in which the transmitter defers to receive events. IPGR1 should be set to 2/3 of the total effective IPG (8). Measured in increments of the MAC clock: 8 ns MAC clock when operating @ 1 Gb/s. 80 ns MAC clock when operating @ 100 Mb/s 800 ns MAC clock when operating @ 10 Mb/s.</p>
IPGR	29:20	0x06	<p>IPG After Deferral Specifies the total IPG time for non back-to-back transmissions (transmission following deferral) in half duplex. Measured in increments of the MAC clock: 8 ns MAC clock when operating @ 1 Gb/s. 80 ns MAC clock when operating @ 100 Mb/s 800 ns MAC clock when operating @ 10 Mb/s.</p> <p>An offset of 5-byte times must be added to the programmed value to determine the total IPG after a defer event. A value of 7 is recommended to achieve a 12-byte effective IPG. Note that the IPGR must never be set to a value greater than IPGT. If IPGR is set to a value equal to or larger than IPGT, it overrides the IPGT IPG setting in half duplex resulting in inter-packet gaps that are larger than intended by IPGT. In this case, full duplex is unaffected and always relies on IPGT.</p>
Reserved	31:30	00b	<p>Reserved Write 0, ignore on read.</p>

ただし、ユーザランドからIPGを制御するAPIは当然存在しない。(本来デバイスドライバ内で行うもの)  
というわけでパッチ書きました。

```
Index: if_igb.c
=====
--- if_igb.c      (revision 292398)
+++ if_igb.c      (working copy)
@@ -547,6 +548,12 @@
     }
 }

+   SYSCTL_ADD_PROC(device_get_sysctl_ctx(dev),
+   SYSCTL_CHILDREN(device_get_sysctl_tree(dev)),
+   OID_AUTO, "tipg", CTLTYPE_INT|CTLFLAG_RW,
+   adapter, 0, igb_sysctl_tipg, "I",
+   "Transmit IPG register");
+
+   /*
+   ** Start from a known state, this is
+   ** important in reading the nvm and
@@ -6377,3 +6384,23 @@
   IGB_CORE_UNLOCK(adapter);
   return (0);
 }
+
+static int
+igb_sysctl_tipg(SYSCTL_HANDLER_ARGS)
+{
+   struct adapter *adapter = (struct adapter *)arg1;
+   int error, value;
+   u32 reg;
+
+   value = E1000_READ_REG(&adapter->hw, E1000_TIPG) & E1000_TIPG_IPGT_MASK;
+   error = sysctl_handle_int(oidp, &value, 0, req);
+   if (error || req->newptr == NULL)
+       return (error);
+
+   reg = E1000_READ_REG(&adapter->hw, E1000_TIPG);
+   reg &= ~E1000_TIPG_IPGT_MASK;
+   reg |= value & E1000_TIPG_IPGT_MASK;
+   E1000_WRITE_REG(&adapter->hw, E1000_TIPG, reg);
+
+   return (0);
+}
```

このパッチにより、sysctl(8)でIPGを設定できるようになります。

```
# sysctl dev.igb | grep tipg  
dev.igb.5.tipg: 8  
dev.igb.4.tipg: 8  
dev.igb.3.tipg: 8  
dev.igb.2.tipg: 8  
dev.igb.1.tipg: 8  
dev.igb.0.tipg: 8
```

ipgenは、igb(4)を使う場合は、自動的にIPGの設定を行います(このパッチがkernelにあたっているかどうか=sysctlできるかどうかは自動検出)

# IPGを制御することにより、安定したトラフィックをかけることが可能に

no IPG adjustment (burst traffic mode)



with IPG adjustment (steady traffic mode)



# RFC2544 test

Q. RFC2544って何？

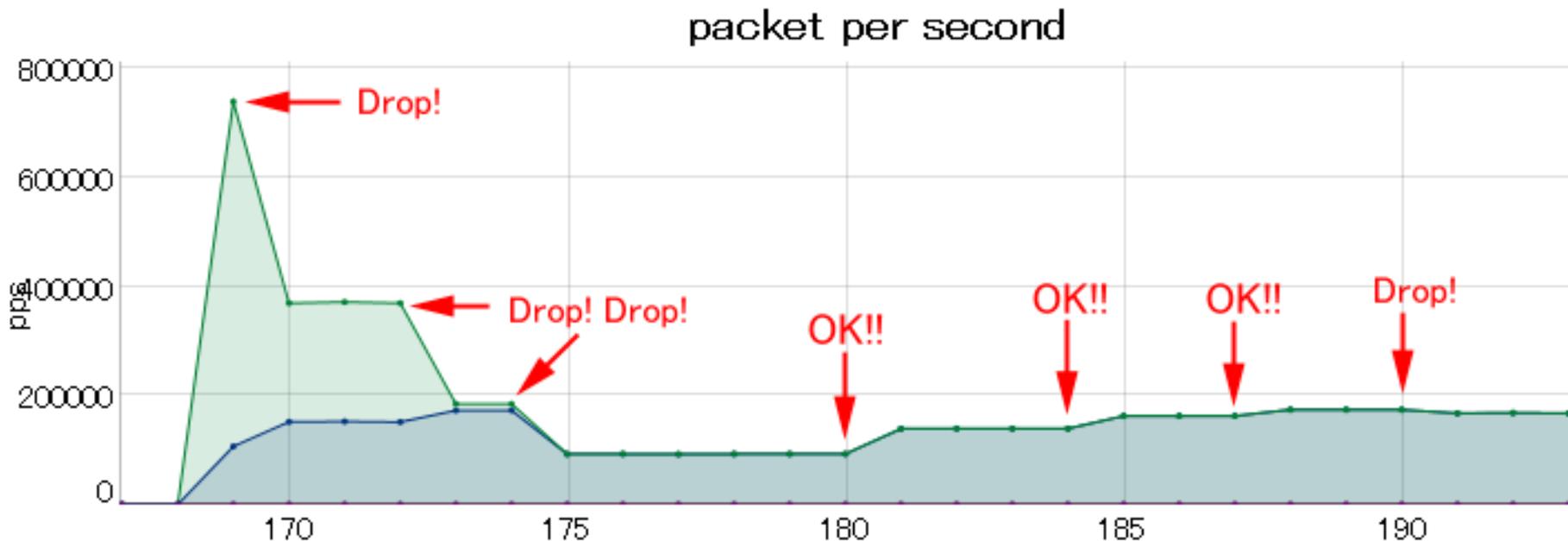
A. RFC2544読みましょう :)

テストの目的はDUTがフレーム損失なしで処理することができる最小バースト間隔を決定することです。

*(RFC2544日本語訳: Ishida So)*

# ipgen は RFC2544 テストモードをサポートしています

すべてのppsにおいてフレーム損失率を調べると膨大な時間がかかるため、バイナリ探索を行います。



バイナリ探索の例。パケットを落とすとppsを下げ、パケットを一度も落とさないで規定時間が過ぎたらppsを上げます。ppsの増減幅を狭めながらこれを繰り返します。

# ipgen の RFC2544 テストモードの結果

```
# ipgen --rfc2544 -T igb2,00:60:e0:5c:4e:e7 \  
-R igb4,00:60:e0:5c:4e:e5
```

```
# ipgen -T igb2,00:60:e0:5c:4e:e7 -R igb4,00:60:e0:5c:4e:e5 --rfc2544 --rfc2544-trial-duration 0  
ipgen v1.21  
igb(4) TIPG feature supported  
HZ=1000  
igb2 -> igb4, IP pktsize 46, 1488095 pps, 999 Mbps (999999840 bps)  
igb2: waiting link up.....OK  
igb4: waiting link up.OK  
igb4(00:60:e0:5c:4e:e7) -> 00:60:e0:5c:4e:e5  
igb2(00:60:e0:5c:4e:e5) -> 00:60:e0:5c:4e:e7  
Exiting...
```

```
framesize|0M 100M 200M 300M 400M 500M 600M 700M 800M 900M 1Gbps
```

64	#####	105.71Mbps ,	157310/1488095pps
128	#####	93.13Mbps ,	78654/ 844594pps
256	#####	276.96Mbps ,	125433/ 452898pps
512	#####	650.38Mbps ,	152814/ 234962pps
1024	#####	999.99Mbps ,	119731/ 119731pps
1280	#####	999.99Mbps ,	96153/ 96153pps
1408	#####	1000.00Mbps ,	87535/ 87535pps
1518	#####	1000.00Mbps ,	81274/ 81274pps

```
framesize|0 |100k|200k|300k|400k|500k|600k|700k|800k|900k|1.0m|1.1m|1.2m|1.3m|1.4m|1.5m pps
```

64	#####	157310/1488095pps ,	10.57%
128	###	78654/ 844594pps ,	9.31%
256	#####	125433/ 452898pps ,	27.70%
512	#####	152814/ 234962pps ,	65.04%
1024	#####	119731/ 119731pps ,	100.00%
1280	#####	96153/ 96153pps ,	100.00%
1408	#####	87535/ 87535pps ,	100.00%
1518	#####	81274/ 81274pps ,	100.00%

# まとめ

- 手軽に使えるパケットジェネレータ、計測ツールを作りました。
- RFC2544テストモードもサポートしました
- netmapはすばらしい！  
誰かNetBSDにもnetmapを移植してください