

ソフトウェア工学実習 Software Engineering Practice (第06回)



SEP07-002 Exercise (SimpleCalc)

慶應義塾大学・理工学部・管理工学科
飯島 正

iiijima@ae.keio.ac.jp

こんにちは。
この授業は、
ソフトウェア
工学実習
です



MVC (Model-View-Controller) の分離

今回は、
MVCの
分離を
さらに
進めましょ
う



今日の話題: モデル-ビュー-コントローラ (Counterの分離)

SEP05

3

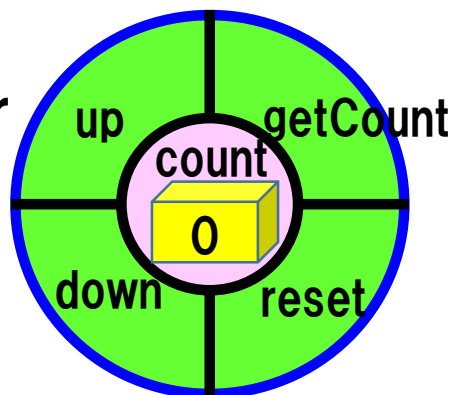
- Model ... カウンターのロジック
- View ... カウンターの見た目 (表示)
- Controller ... カウンターの操作

本質的なロジック

ユーザインタフェース

まず、
MVCのそれぞれで
パッケージを
分離します。

Counter



Model
... カウンターのロジック

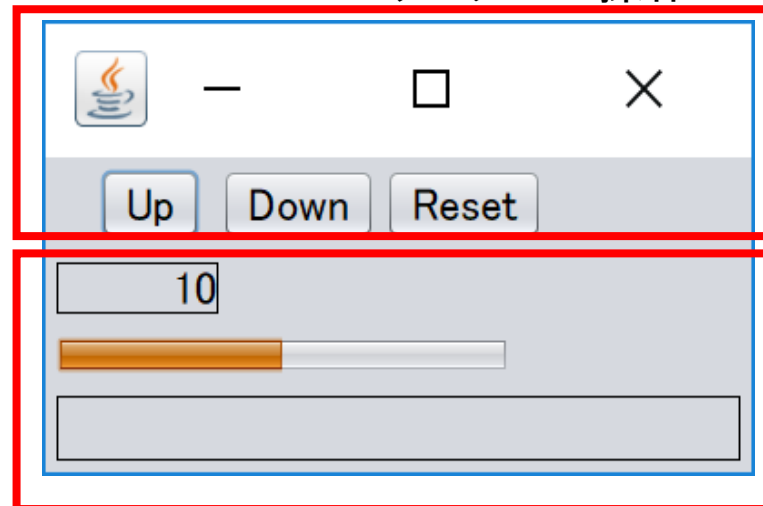
イベント処理



ビュー更新



Controller ... カウンターの操作



View ... カウンターの見た目 (表示)



今日の話題: Observer/Observableパターンの導入

SEP05

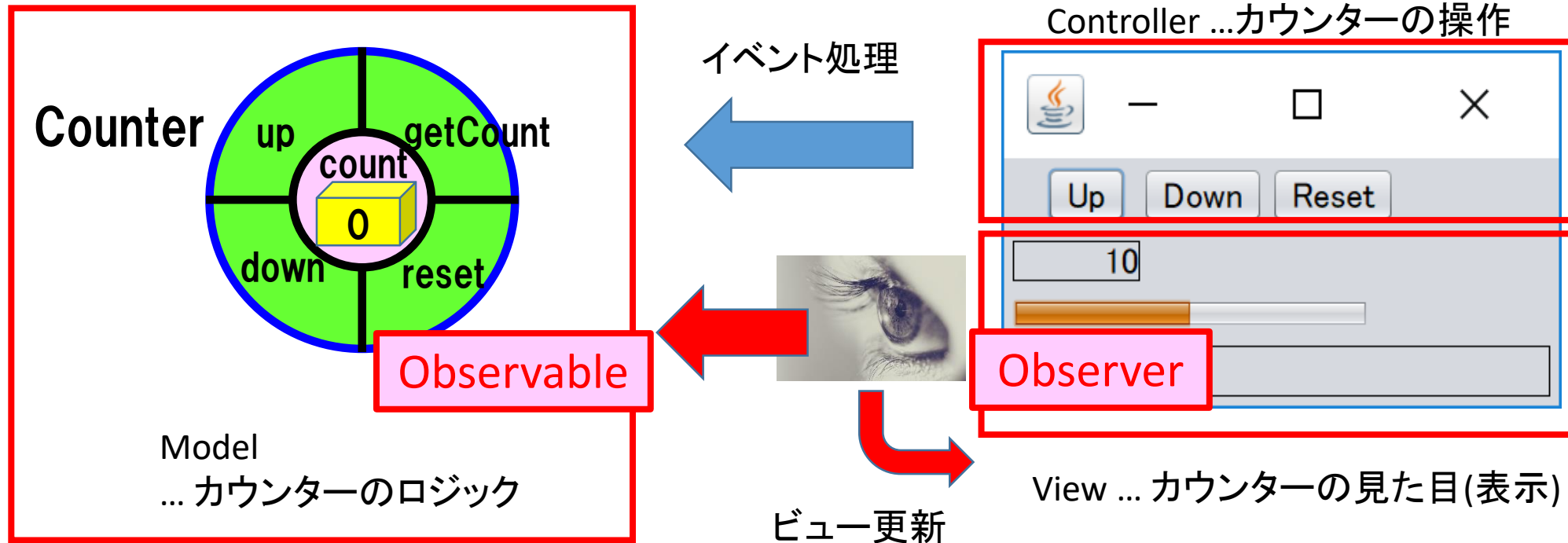
4

- Model ... カウンターのロジック
- View ... カウンターの見た目(表示)
- Controller ... カウンターの操作

本質的なロジック

ユーザインタフェース

まず、
MVCのそれぞれで
パッケージを
分離します。



別の例題: 簡単な電卓 (5月に入ったら, やりましょう)

SEP05

5

- 簡単な電卓を作ってみます (5月に入ってから自力で, 作っていただき, 拡張していきます)
 - テキストフィールド, ボタン, ラベルを使います.
- **まずは, 簡単に** GUIの中に計算機能が埋め込んで作ってしまいましょう.
- **問題点→** 計算が複雑になったら, ゴチャゴチャになってしまう.
- **解決→** MVC (Model-View-Controller) の考え方を導入します.



X= 6

Y= 2

計算: + - × ÷

結果 = 4

ところで,
もう一つ
例題を用意し
ます.

5月に入っ
たら, これま
での知識を使
って自力で
作ってみて
いただきます

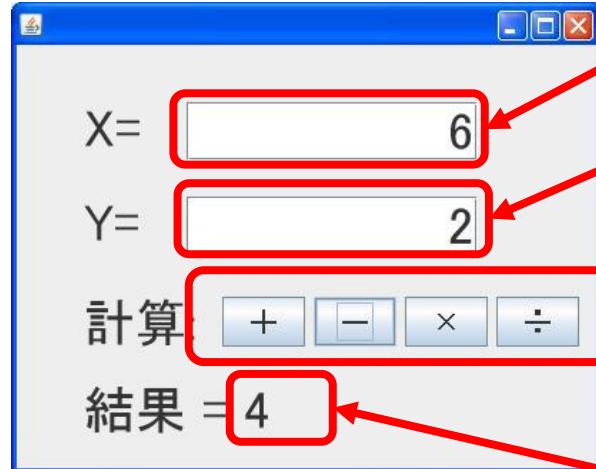


別の例題: 簡単な電卓 (GUIビルダですぐ作れますが…)

SEP05

6

- NetBeansのGUIビルダで簡単に作れます。
 - 素早く試作品 (プロトタイプ) を作ってしまいましょう
 - ラピッドプロトタイピングといいます。



テキストフィールド(JTextField): `xTextField`

テキストフィールド(JTextField): `yTextField`

ボタン(JButton):
`addButton`, `subButton`,
`mulButton`, `divButton`

ラベル(JLabel):
`resultLabel`

ラピッド
プロトタイピング



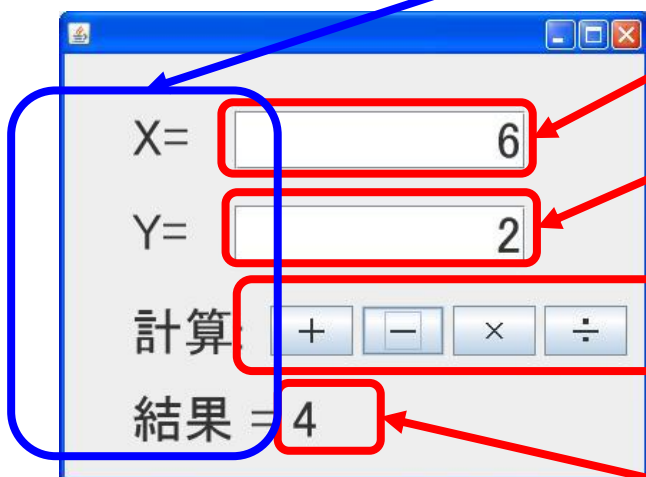
別の例題: 簡単な電卓 (GUIビルダですぐ作れますが…)

SEP05

7

- NetBeansのGUIビルダで簡単に作れます。
 - 素早く試作品 (プロトタイプ) を作ってしまいましょう
 - ラピッドプロトタイピングといいます。

こちら側の見出しラベル(JLabel)
の変数名は特に考えなくても
いいでしょう



テキストフィールド(JTextField): `xTextField`

テキストフィールド(JTextField): `yTextField`

ボタン(JButton):
`addButton`, `subButton`,
`mulButton`, `divButton`

ラベル(JLabel):
`resultLabel`

ラピッド
プロトタイピング



別の例題: 簡単な電卓 (設計→MVCの切り分け)

- モデルと, GUIの分離は, わかりやすい.

数値x
数値y
四則演算
例外処理
計算結果

Model

計算機能
= モノとしての
電卓の概念

クラスSimpleCalc



View - Controller

見た目
= 結果表示

クラスCalcFrame

制御
= ボタン

では, ちゃんと
設計して
みましょう.

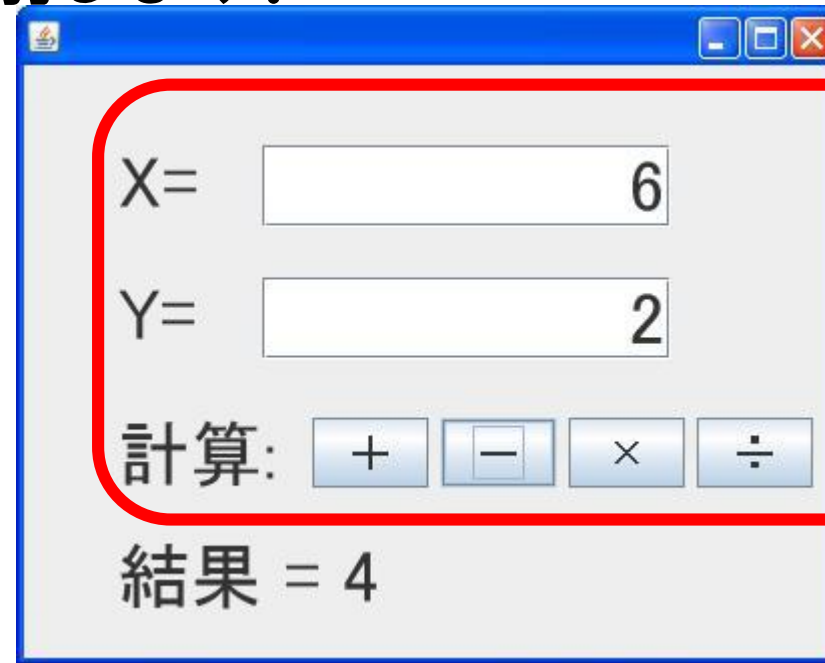
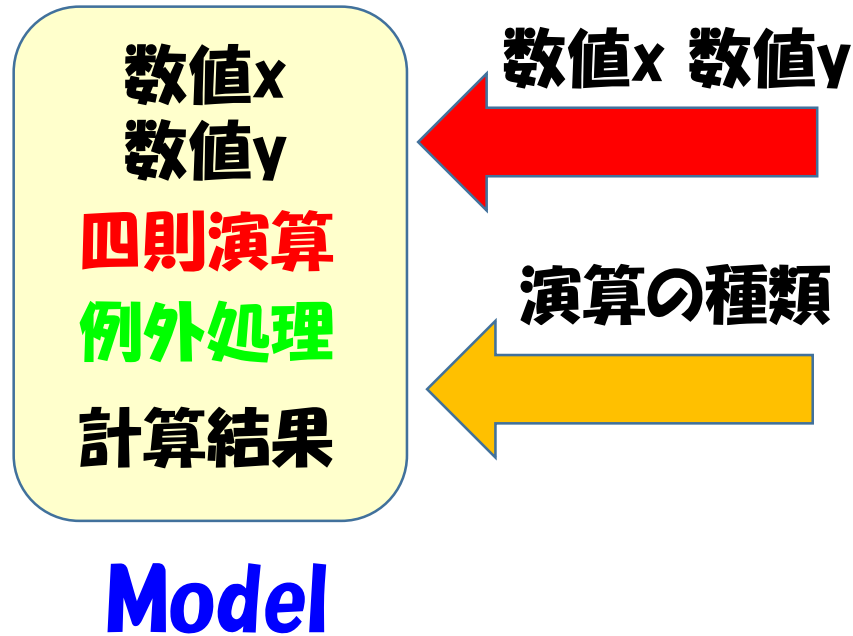
MVCの分離を
意識します

モデルとGUIの
分離は分かりやす
いですね



別の例題: 簡単な電卓 (設計→MVCの切り分け)

- ビューとコントローラを識別します。



View - Controller

計算機能
= モノとしての
電卓の概念
クラス SimpleCalc

見た目
= 結果表示
クラス CalcFrame

制御
= ボタン

※もう少し正確には、
入力だけではなく、
モデルを操作する
(コントロールする)
ロジックがコントローラ
の本質なのですが...

ビューとコント
ローラを識別し
ます

アプリケーショ
ンの動きを考え
ましょう

入力は
コントローラの
仕事です



別の例題: 簡単な電卓 (設計→MVCの切り分け)

SEP05

10

- MVC (Model-View-Controller)

数値x
数値y
四則演算
例外処理
計算結果

Model

計算機能
= モノとしての
電卓の概念

クラスSimpleCalc



X= 6
Y= 2
計算: + - × ÷
結果 = 4

View-Controller

見た目
= 結果表示

クラスCalcFrame

制御
= ボタン

入力データ
で計算しま
す。

計算は
モデルの
仕事
です



別の例題: 簡単な電卓 (設計→MVCの切り分け)

SEP05

11

- MVC (Model-View-Controller)

数値x
数値y
四則演算
例外処理
計算結果

Model

計算機能
= モノとしての
電卓の概念

クラスSimpleCalc



計算結果

View-Controller

見た目
= 結果表示

クラスCalcFrame

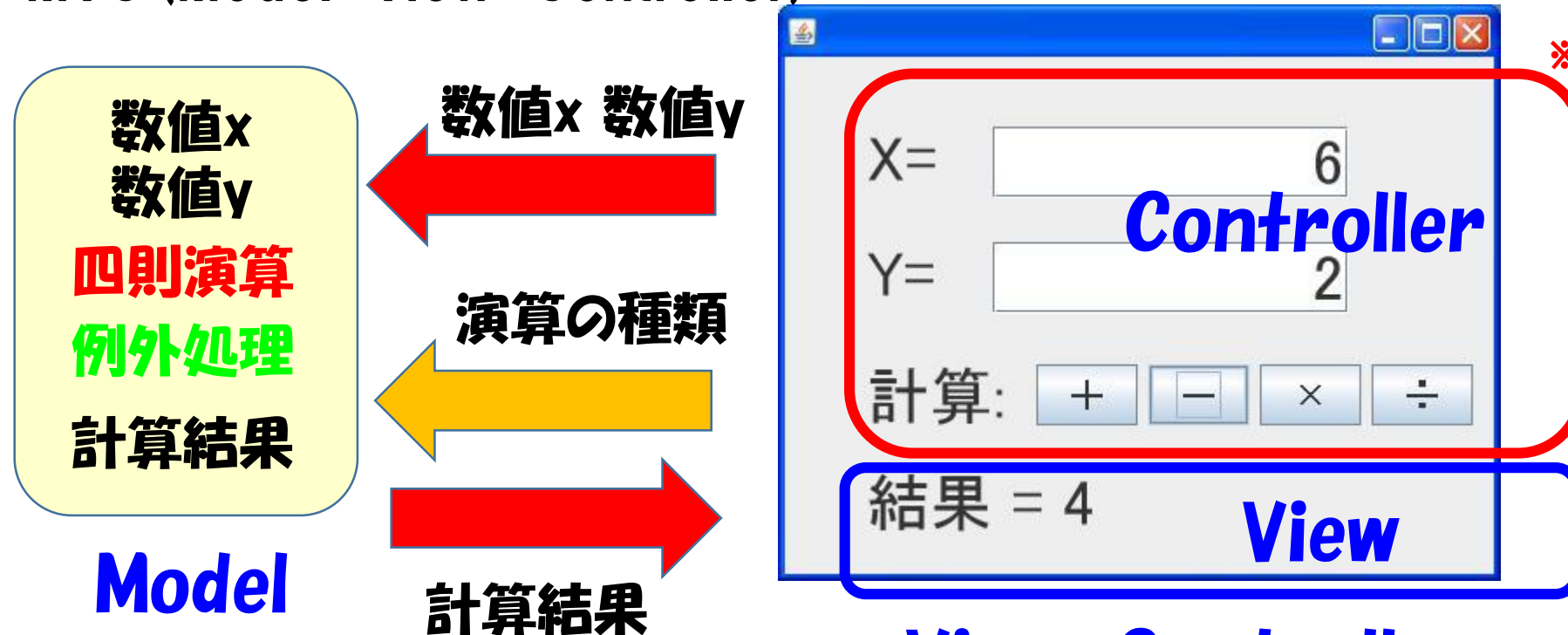
制御
= ボタン

結果表示は
ビューの
仕事です



別の例題: 簡単な電卓 (設計→MVCの切り分け)

• MVC (Model-View-Controller)



※もう少し正確には、これは、コントローラのUI部分であって、コントローラのロジックではありませんが、今のところ、ボタンのイベントハンドラやそれに付随するメソッドにロジックが定義されています。

これで、コントローラとビューの区別が付きました

計算機能
= モノとしての
電卓の概念

クラスSimpleCalc

見た目
= 結果表示

クラスCalcFrame

制御
= ボタン



別の例題: 簡単な電卓 (設計→MVCの切り分け)

・クラス構成の概要設計



別の例題: 簡単な電卓 (クラス内部の設計)

- パッケージ構成

simplecalcパッケージ

Mainクラス

SimpleCalcFrameクラス

modelパッケージ

SimpleCalcクラス

viewパッケージ

SimpleCalcViewクラス

controllerパッケージ

SimpleCalcControllerクラス



数値x
数値y
四則演算
例外処理
計算結果

結果 = 4



パッケージに
配分します



別の例題: 簡単な電卓 (クラス内部の設計)

- パッケージ構成

simplecalcパッケージ **Main**クラス

		型	名前	引数	説明
クラス (static)	メソッド	void	main	String[] args	SimpleCalcFrameを生成し表示する

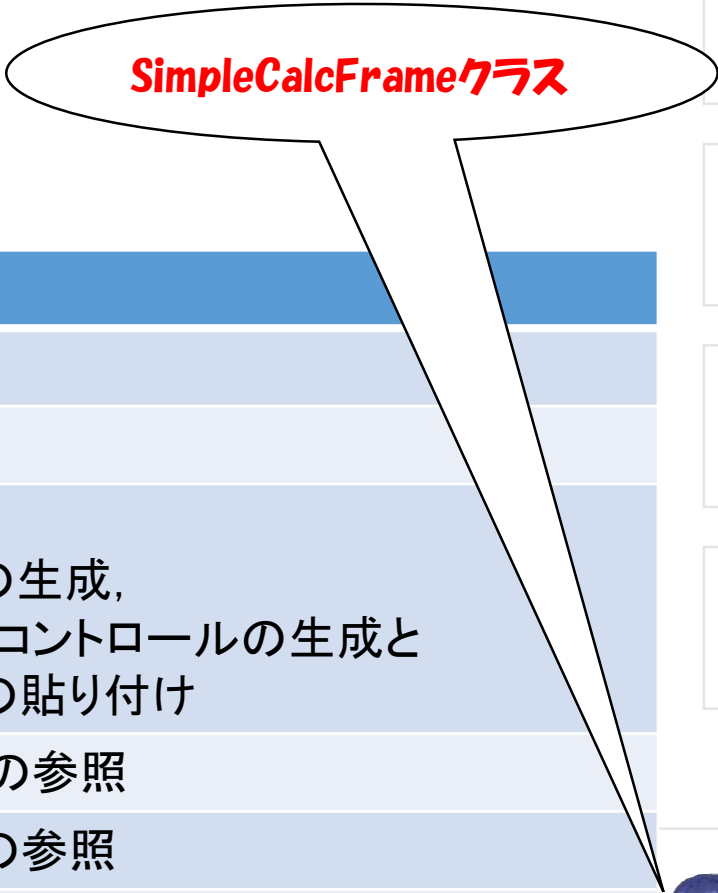
Mainクラス



別の例題: 簡単な電卓 (クラス内部の設計)

・パッケージ構成

simplecalcパッケージ
SimpleCalcFrameクラス



		型	名前	引数	説明
クラス (static)	属性				
	メソッド				
コンストラクタ		SimpleCalcFrame			初期化. モデルの生成, ビューとコントロールの生成と パネルの貼り付け
インスタンス	属性	SimpleCalc	model		モデルへの参照
		SimpleCalcView	view		ビューへの参照
		SimpleCalcController	SimpleCalc		コントローラへの参照
	メソッド				



別の例題: 簡単な電卓（クラス内部の設計）

- パッケージ構成
simplecalc.modelパッケージ **SimpleCalc**クラス

数値x
数値y
四則演算
例外処理
計算結果

SimpleCalc
クラス

		型	名前	引数	説明
コンストラクタ		SimpleCalc		なし	初期化
インスタンス	属性	int	x		データ
		int	y		データ
		int	result		計算結果
	メソッド	void	add	なし	加算
		void	sub	なし	減算
		void	mul	なし	乗算
		void	div	なし	除算 (ゼロで割り算をしようとしたら, 例外を発生させる)
		void	setX	int x	setter
		void	setY	int y	setter
		int	getResult	なし	getter



別の例題: 簡単な電卓（クラス内部の設計）

・パッケージ構成

Simplecalc, viewパッケージ

SimpleCalcViewクラス

結果 = 4

SimpleCalcView
クラス

		型	名前	引数	説明
クラス (static)	属性				
	メソッド				
コンストラクタ		SimpleCalcView			
インスタンス	属性	SimpleCalc	model		モデルへの参照
	メソッド		update		



別の例題: 簡単な電卓 (クラス内部の設計)

- パッケージ構成
Simplecalc, controllerパッケージ
SimpleCalcControllerクラス

X=

6

Y=

2

+

-

×

÷

SimpleCalc
Controller
クラス

		型	名前	引数	説明
クラス (static)	属性				
	メソッド				
コンストラクタ		SimpleCalcFrame			
インスタンス	属性	SimpleCalc	model		モデルへの参照
		SimpleCalcView	view		ビューへの参照
		SimpleCalcController	SimpleCalc		コントローラへの参照
	メソッド				

