

# ソフトウェア工学実習

## Software Engineering Practice

### (第02回)

SEP02-003 【実習編】NetBeans-Hello

慶應義塾大学・理工学部・管理工学科  
飯島 正

[iiijima@ae.keio.ac.jp](mailto:iiijima@ae.keio.ac.jp)

こんにちは。  
この授業は、  
ソフトウェア  
工学実習  
です



# NetBeansの起動



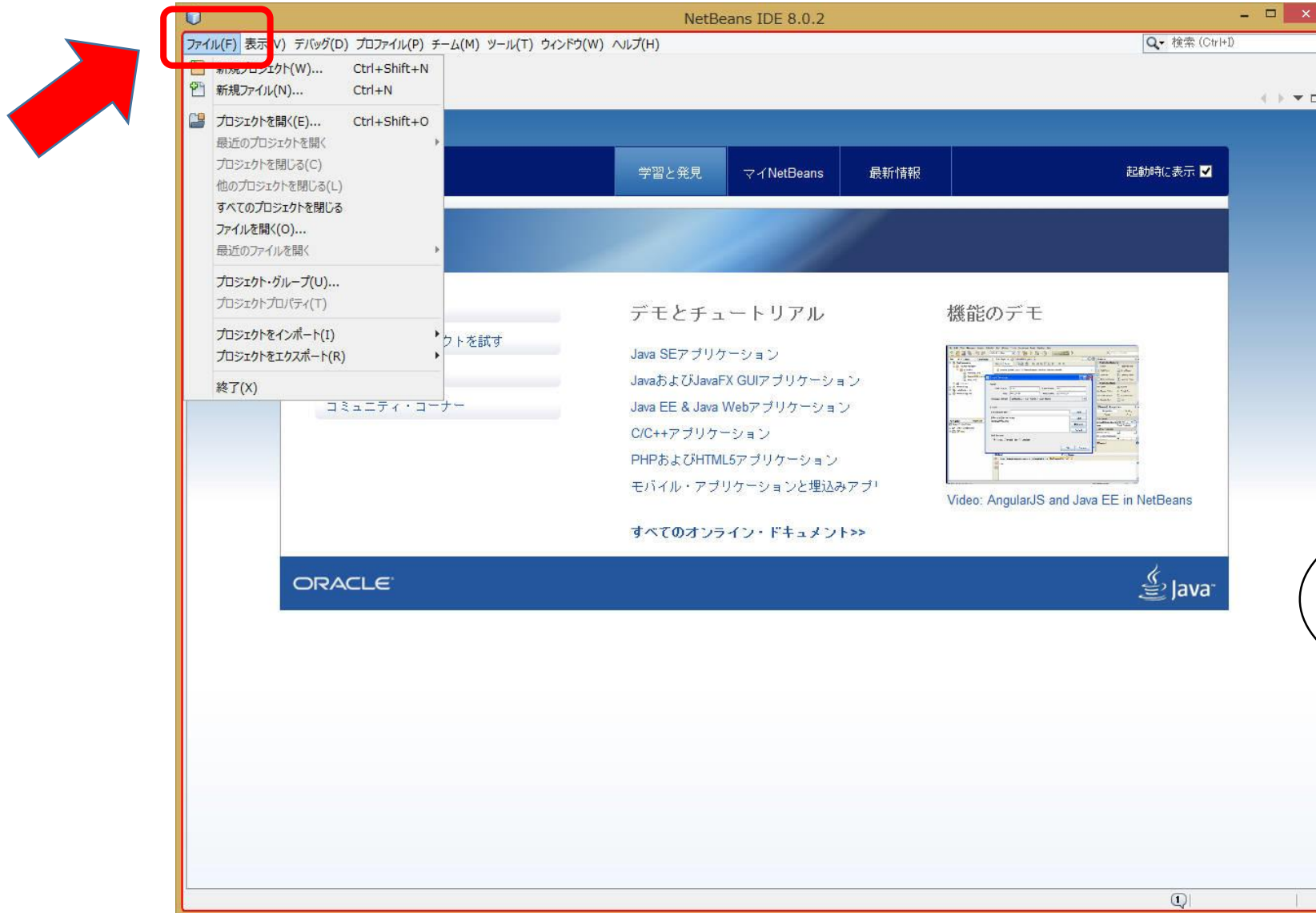
NetBeansを  
起動します



# 新規プロジェクトの作成

SEP02

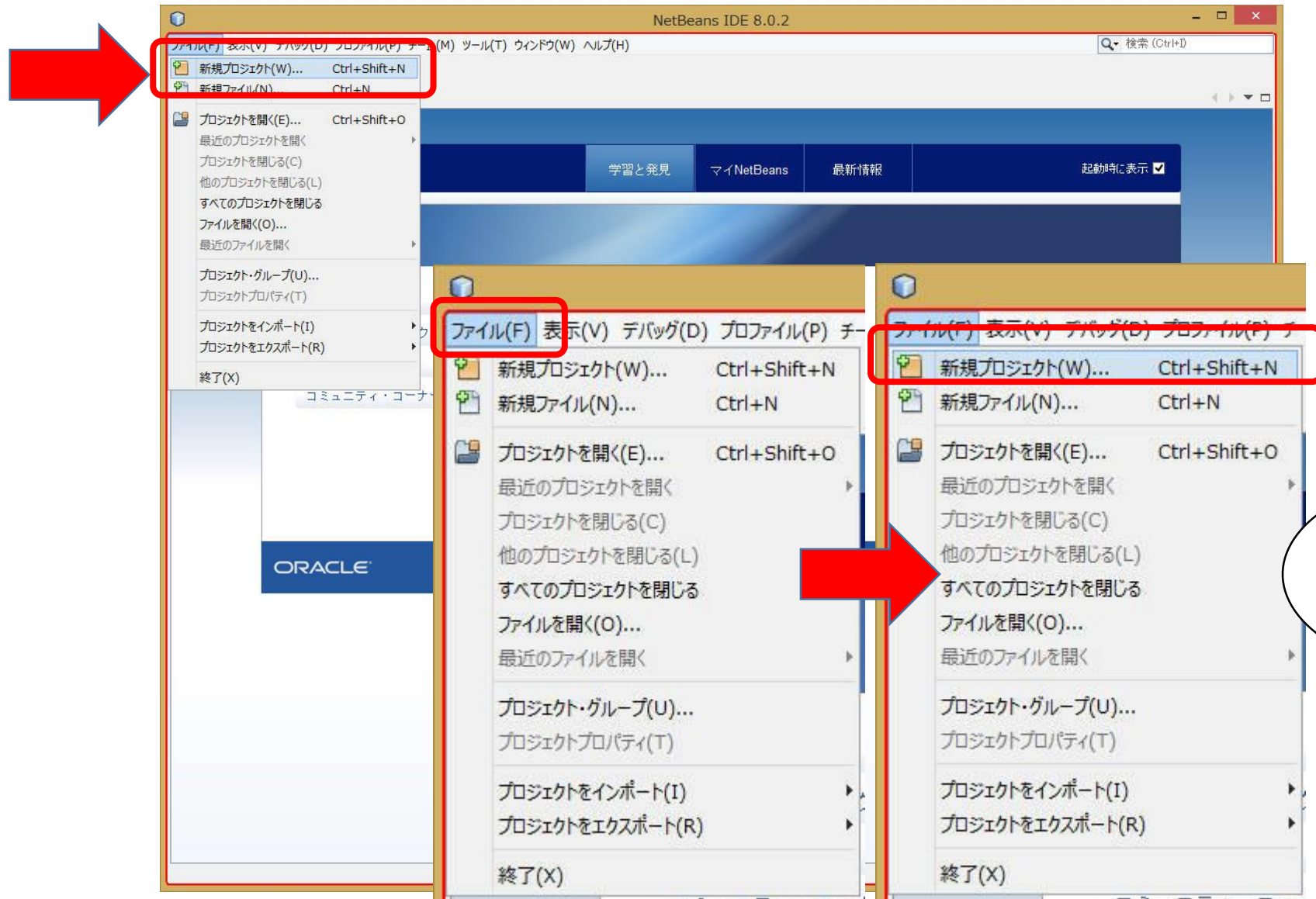
3



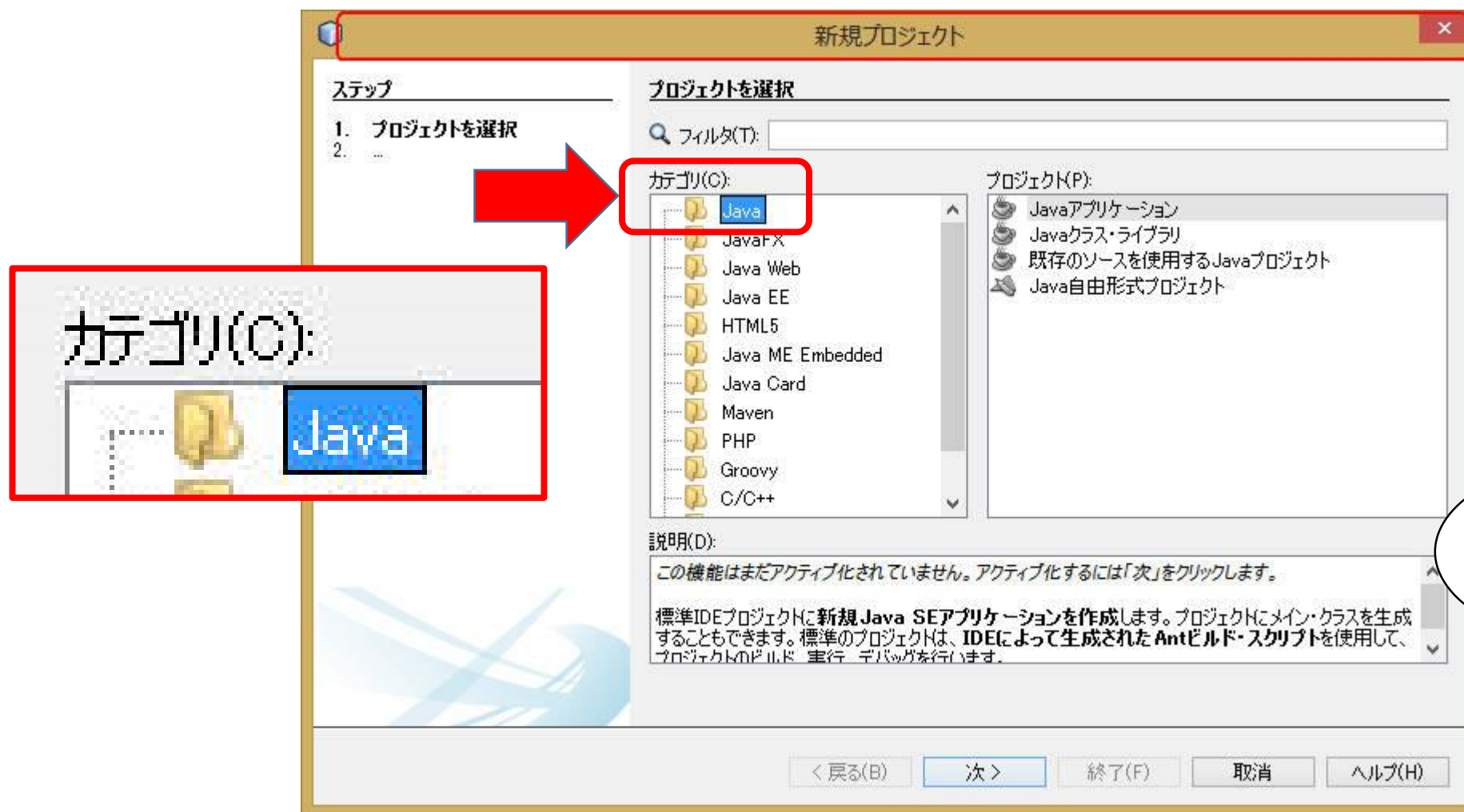
「ファイル」  
メニューで



# 新規プロジェクトの作成



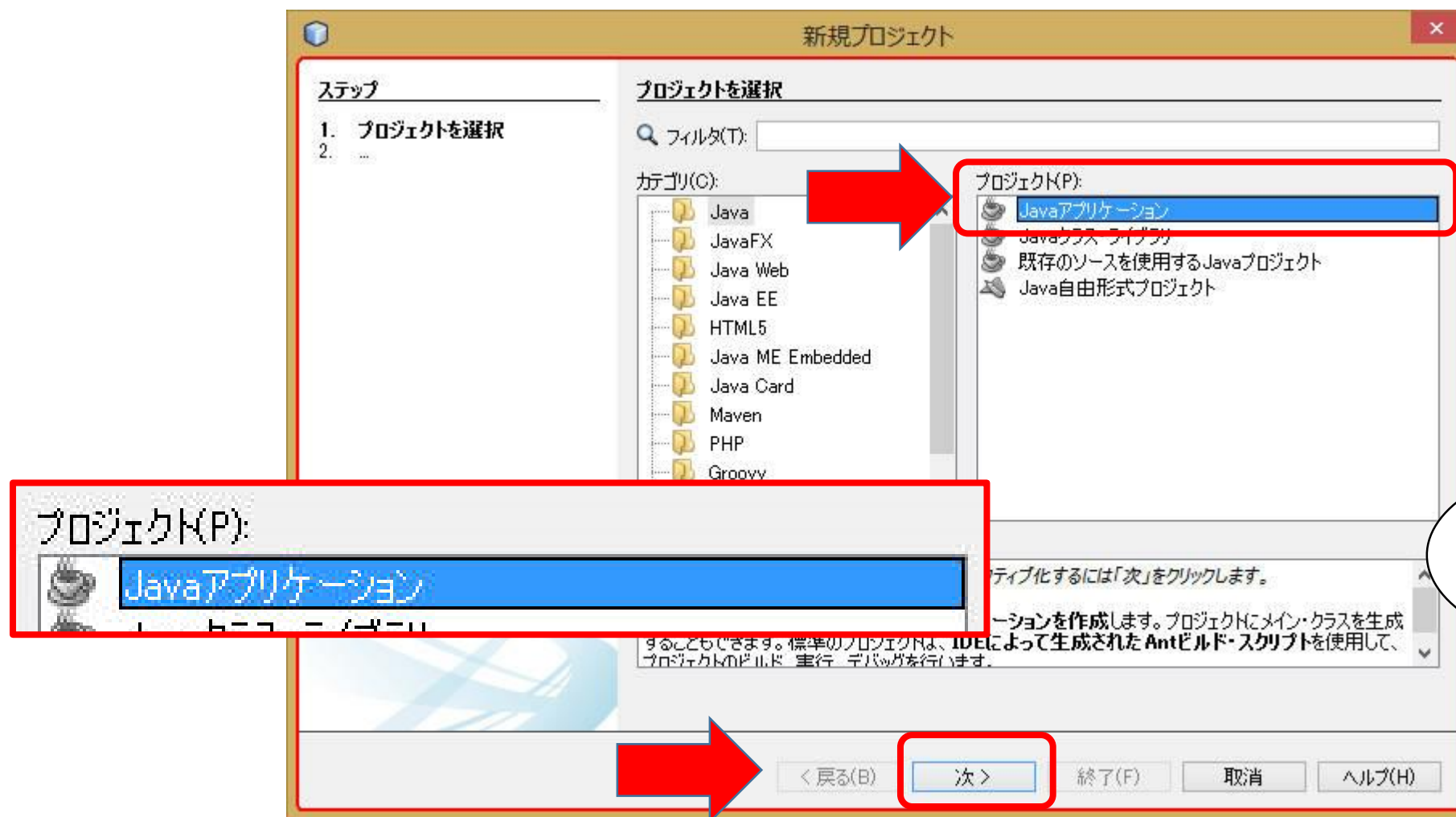
# 新規プロジェクトのカテゴリの選択



カテゴリは  
「Java」



# プロジェクトのカテゴリの選択



プロジェクト  
のタイプは、  
「Javaアプリ  
ケーション」





# 新規プロジェクトのプロジェクト名

SEP02

7

新規 Javaアプリケーション

ステップ

1. プロジェクトを選ぶ
2. 名前と場所

名前と場所

プロジェクト名(N): JavaApplication1

プロジェクトの場所(L): C:\Users\#ijima\Documents\NetBeansProjects 参照(O)...

ライブラリの格納用に専用フォルダを使用(U)

ライブラリ・フォルダ(D): 参照(W)...

複数のユーザーとプロジェクトが同じコンパイル・ライブラリを共有できます(詳細はヘルプを参照)。

☒ メイン・クラスの作成(C) javaapplication1.JavaApplication1

< 戻る(B) 次 > 終了(F) 取消 ヘルプ(H)

プロジェクト名→P0201\_Hello

プロジェクト名(N): JavaApplication1

プロジェクト  
名を  
変更します



# 新規プロジェクトのプロジェクト名

SEP02

8

新規 Javaアプリケーション

ステップ

1. プロジェクトを選ぶ
2. 名前と場所

名前と場所

プロジェクト名(N): P0201

プロジェクトの場所(L): C:\Users\ijima\Documents\NetBeansProjects

参照(O)...

201

プロジェクト名→P0201\_Hello

プロジェクト名(N): P0201

☐ ライブラリの格納用に専用フォルダを使用(U)

ライブラリ・フォルダ(D):

参照(W)...

複数のユーザーとプロジェクトが同じコンパイル・ライブラリを共有できます(詳細はヘルプを参照)。

☒ メイン・クラスの作成(C) p0201P0201

< 戻る(B) 次 > 終了(F) 取消 ヘルプ(H)

プロジェクト  
名をP0201  
としましょう



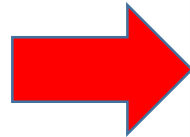


# パッケージ名とメインクラス名

パッケージ名→hello (パッケージ名は通常小文字です)

パッケージ名とmainクラス名は、半角ピリオドで区切る

mainクラス名→hello.Main



☒ メイン・クラスの作成(C) p0201.P0201

メインクラス  
のクラス名  
を変更します



# パッケージ名とメインクラス名

パッケージ名→hello (パッケージ名は通常小文字です)

パッケージ名とmainクラス名は、半角ピリオドで区切る

mainクラス名→hello.Main

☒ メイン・クラスの作成(C) p0201.HelloWorld

☒ メイン・クラスの作成(C) p0201.HelloWorld

P0201  
.(ドット)  
HelloWorld  
としましょう

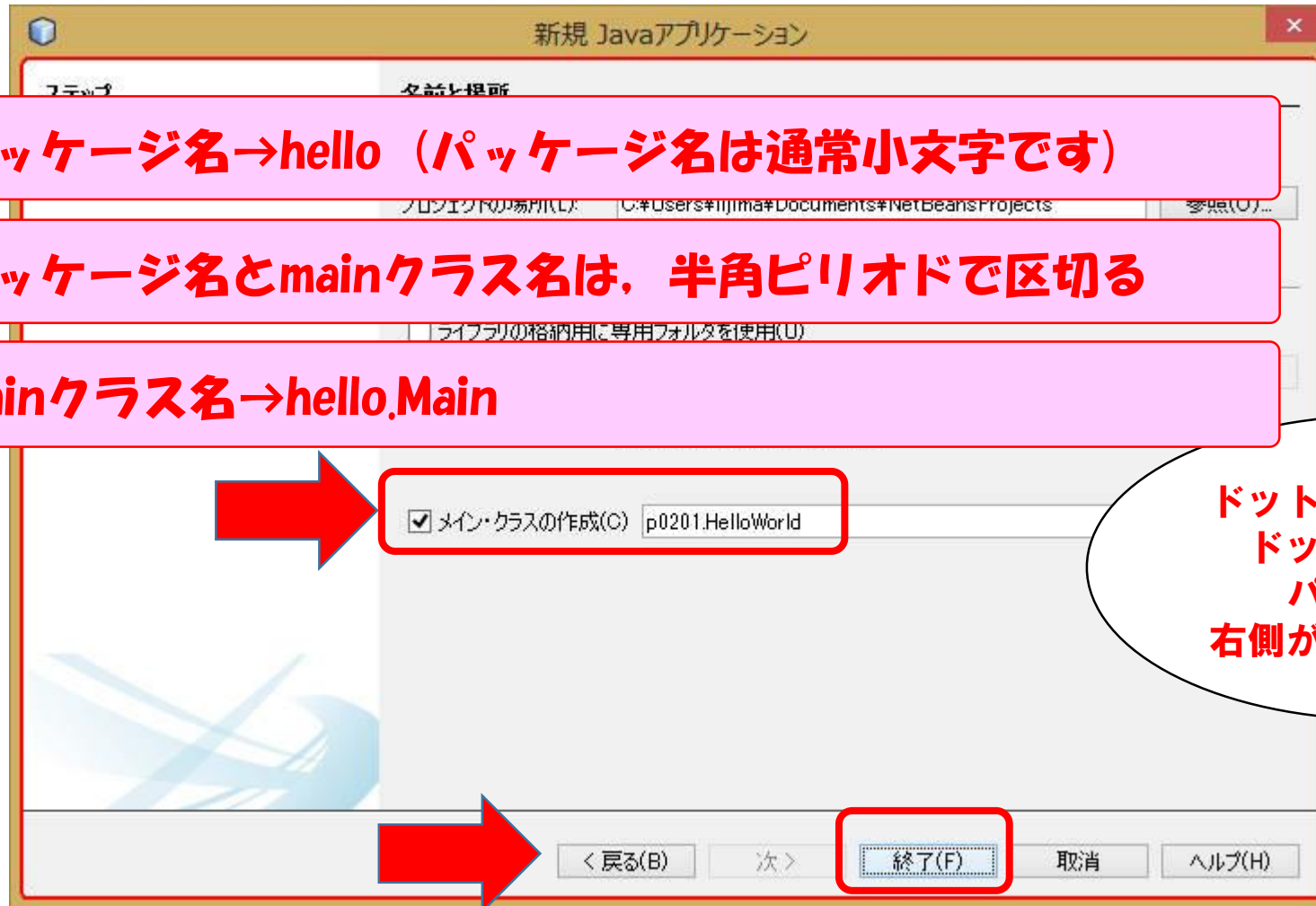


# パッケージ名とメインクラス名

パッケージ名→hello (パッケージ名は通常小文字です)

パッケージ名とmainクラス名は、半角ピリオドで区切る

mainクラス名→hello.Main



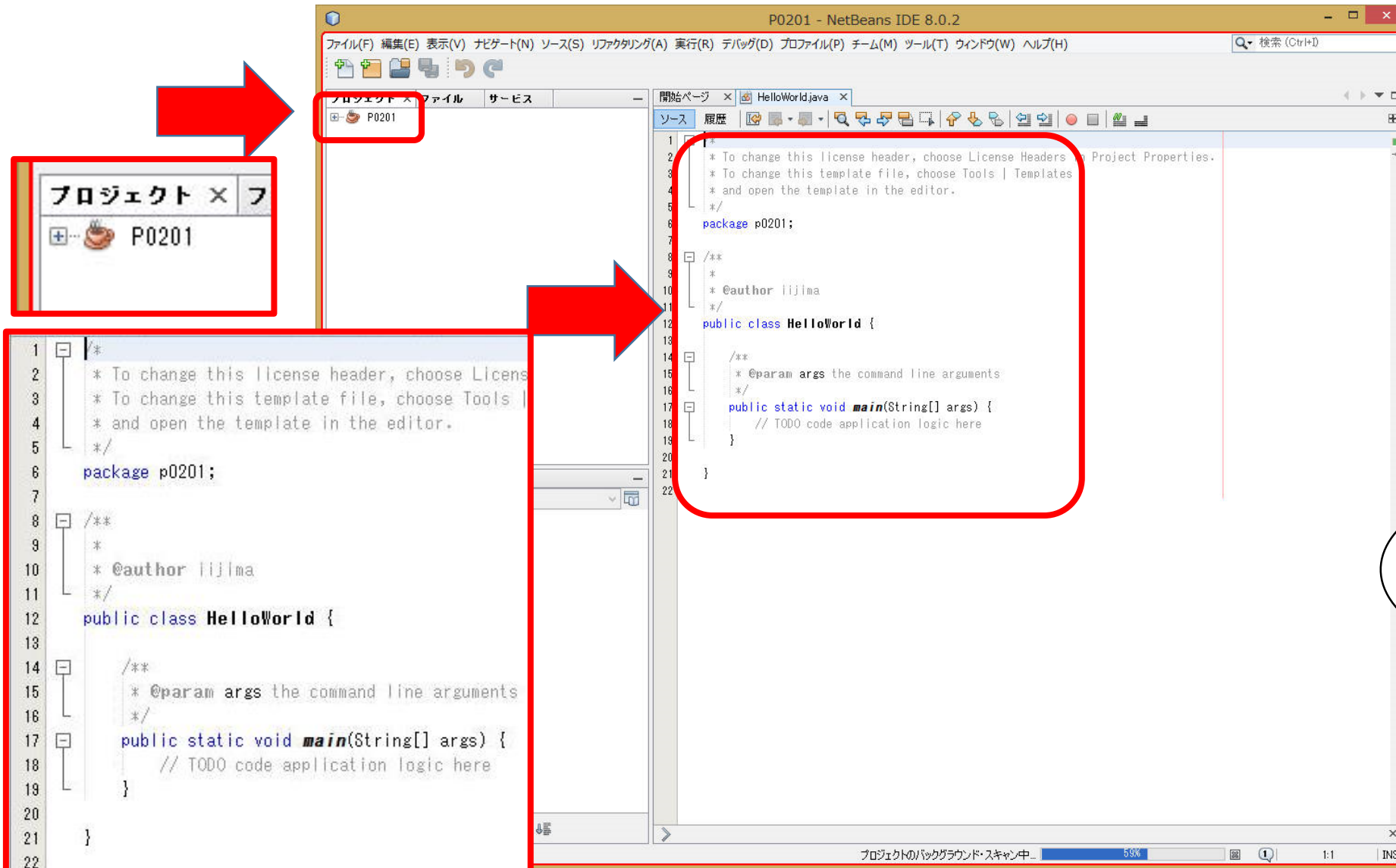
ドットを忘れずに。  
ドットの左側は  
パッケージ名、  
右側がクラス名です



# プロジェクトの雛型

SEP02

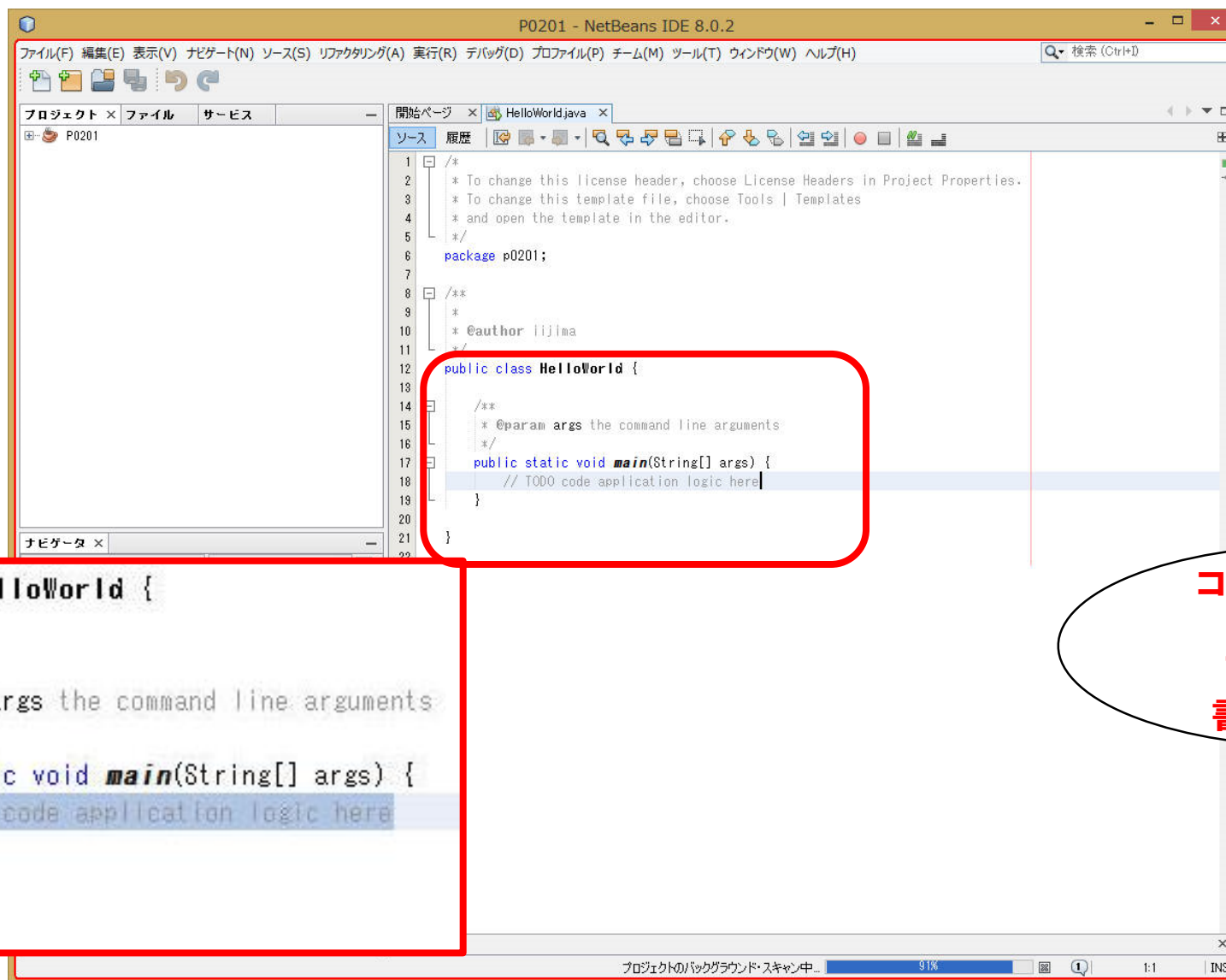
12



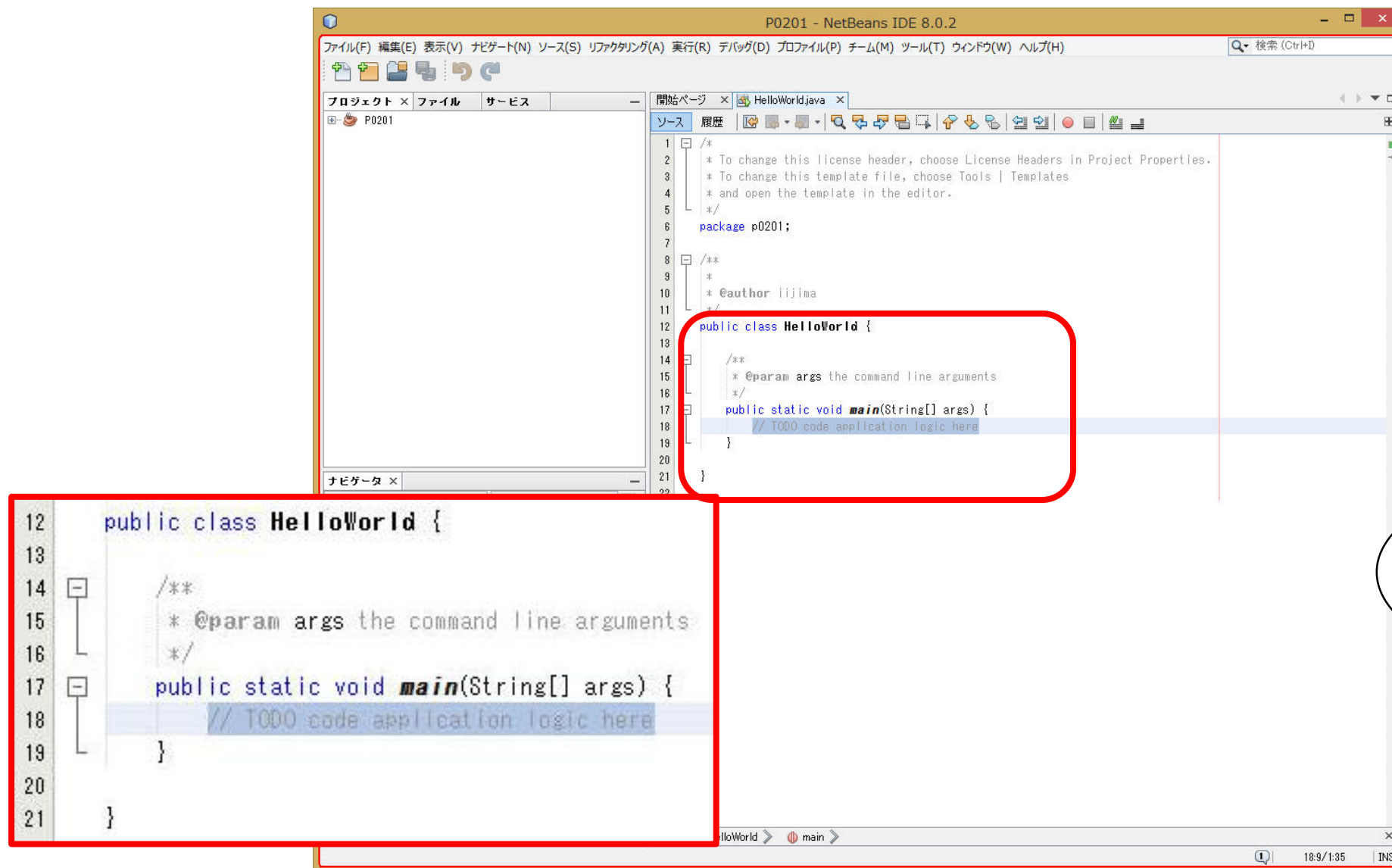
プログラムの  
概形が  
できています



# メインクラスのメインメソッド



# ToDoを書き換え

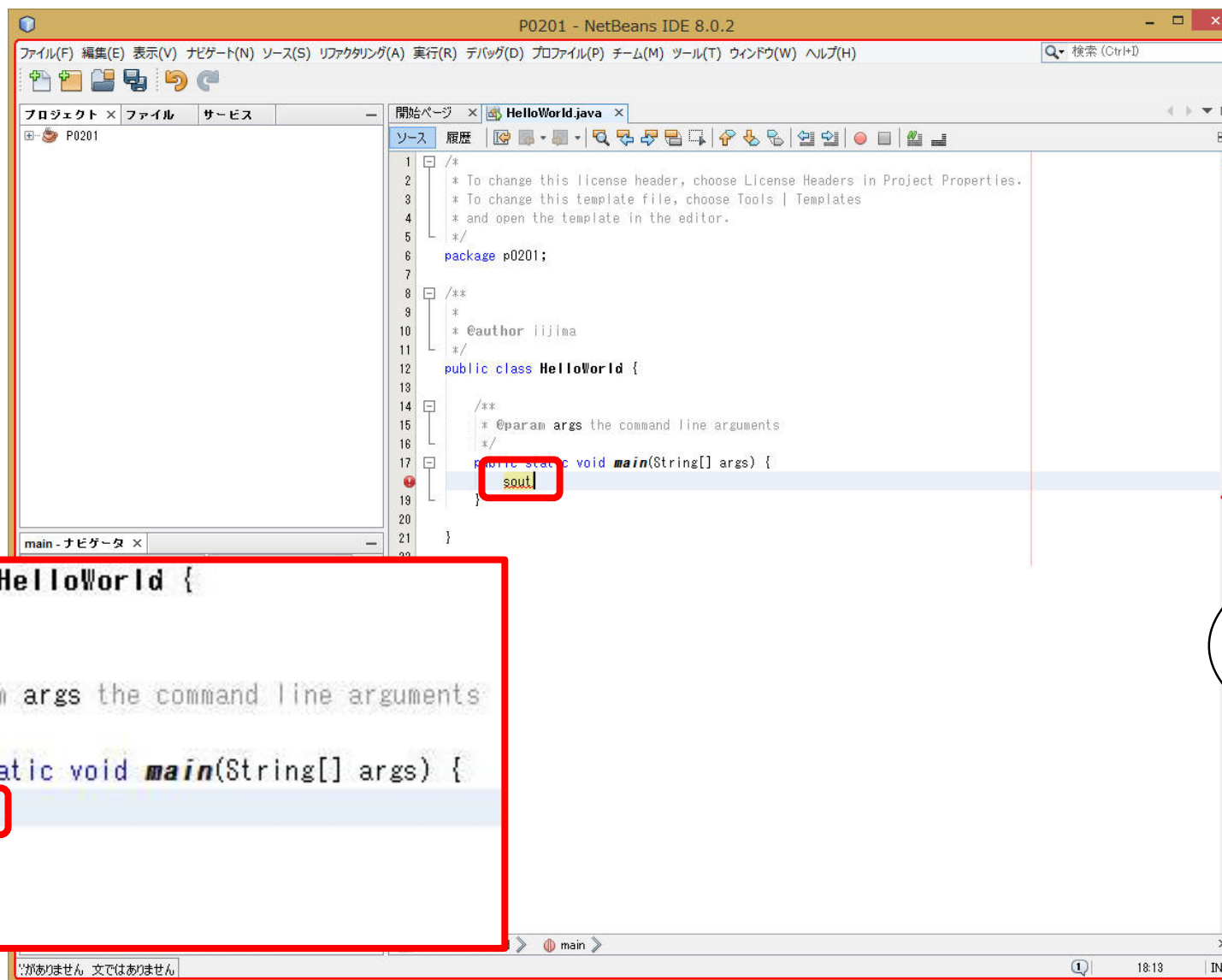




# sout⇒System.out.println

SEP02

15



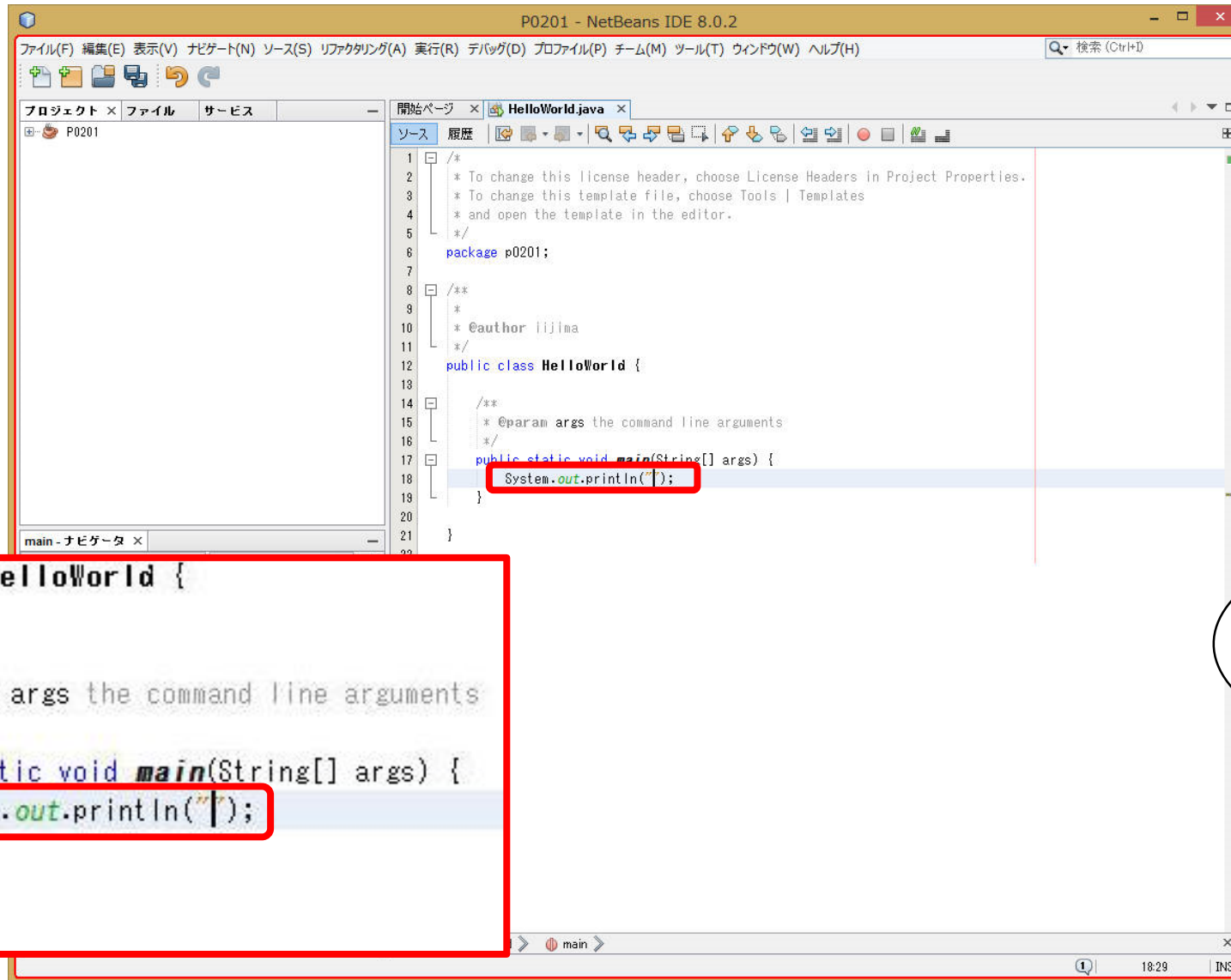
sout  
と  
打ち込んで



# 入力補完

SEP02

16



タブキーを  
押すと  
置換されます



# 出力文字列

SEP02

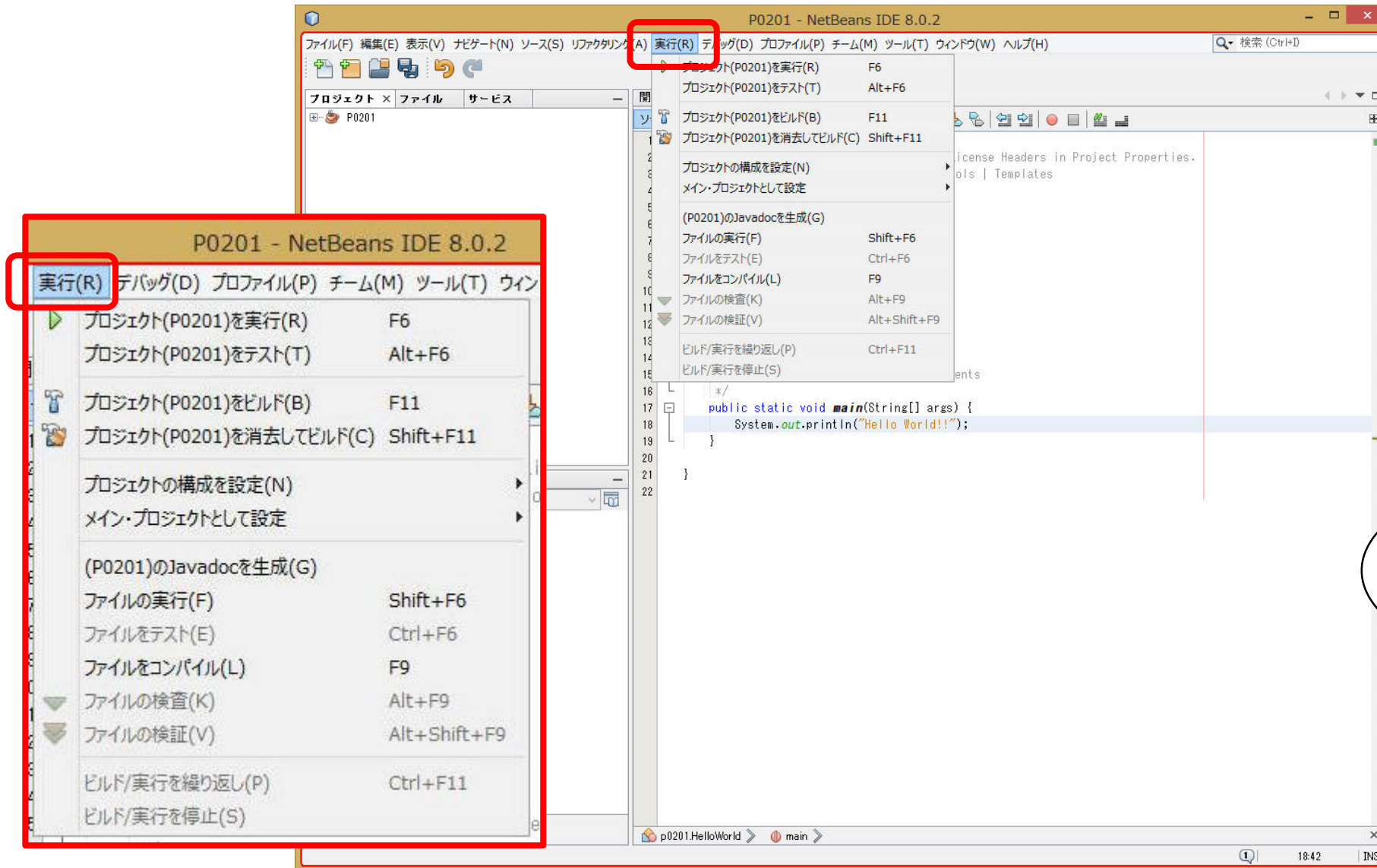
17

```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package p0201;
7
8  /**
9   *
10  * @author iijima
11  */
12  public class HelloWorld {
13
14  /**
15   * @param args the command line arguments
16   */
17  public static void main(String[] args) {
18      System.out.println("Hello World!!");
19  }
20  }
21
```

出力する  
文字列を  
打ち込みます



# コンパイルと実行

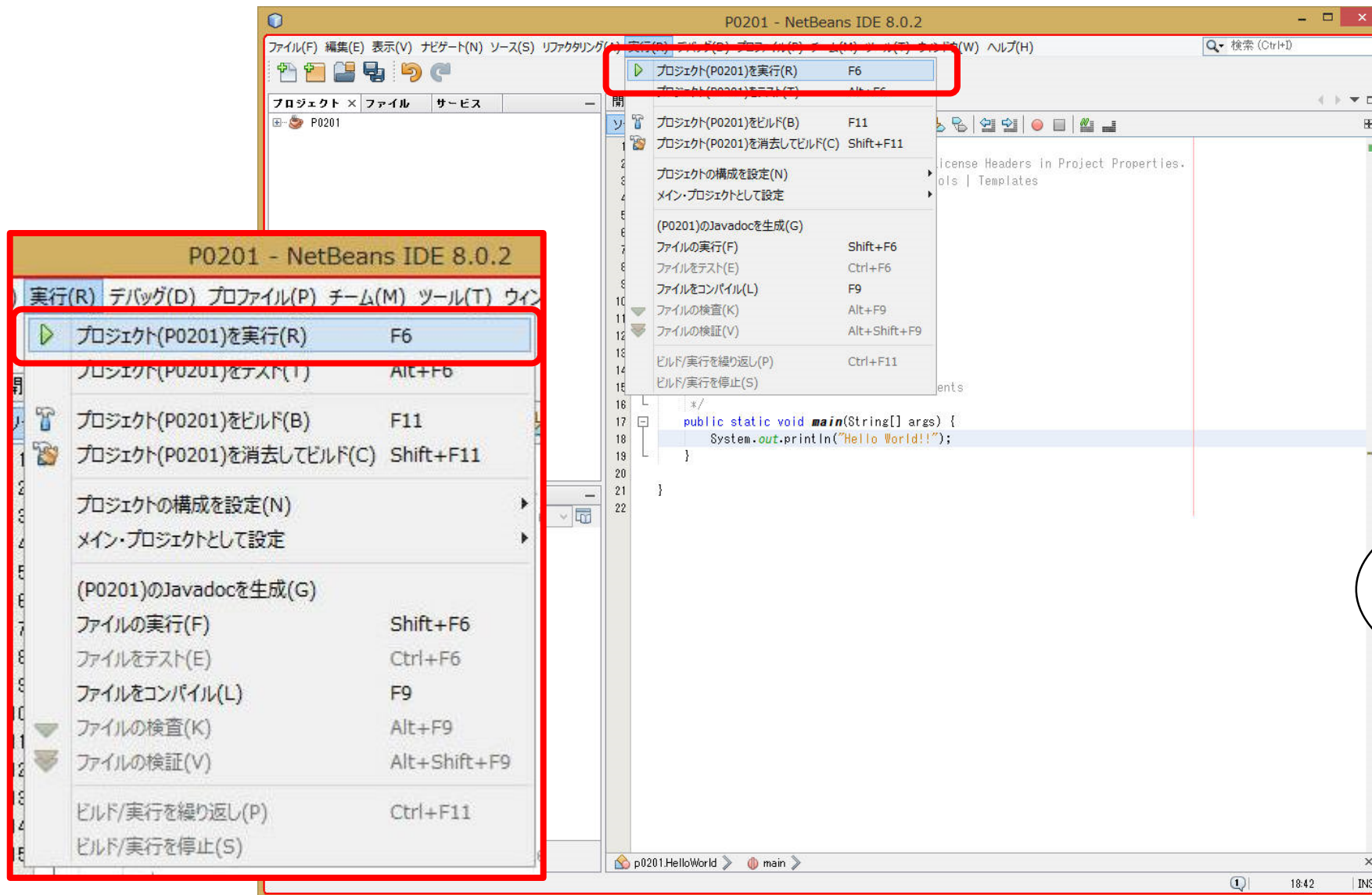


「実行」メニューで





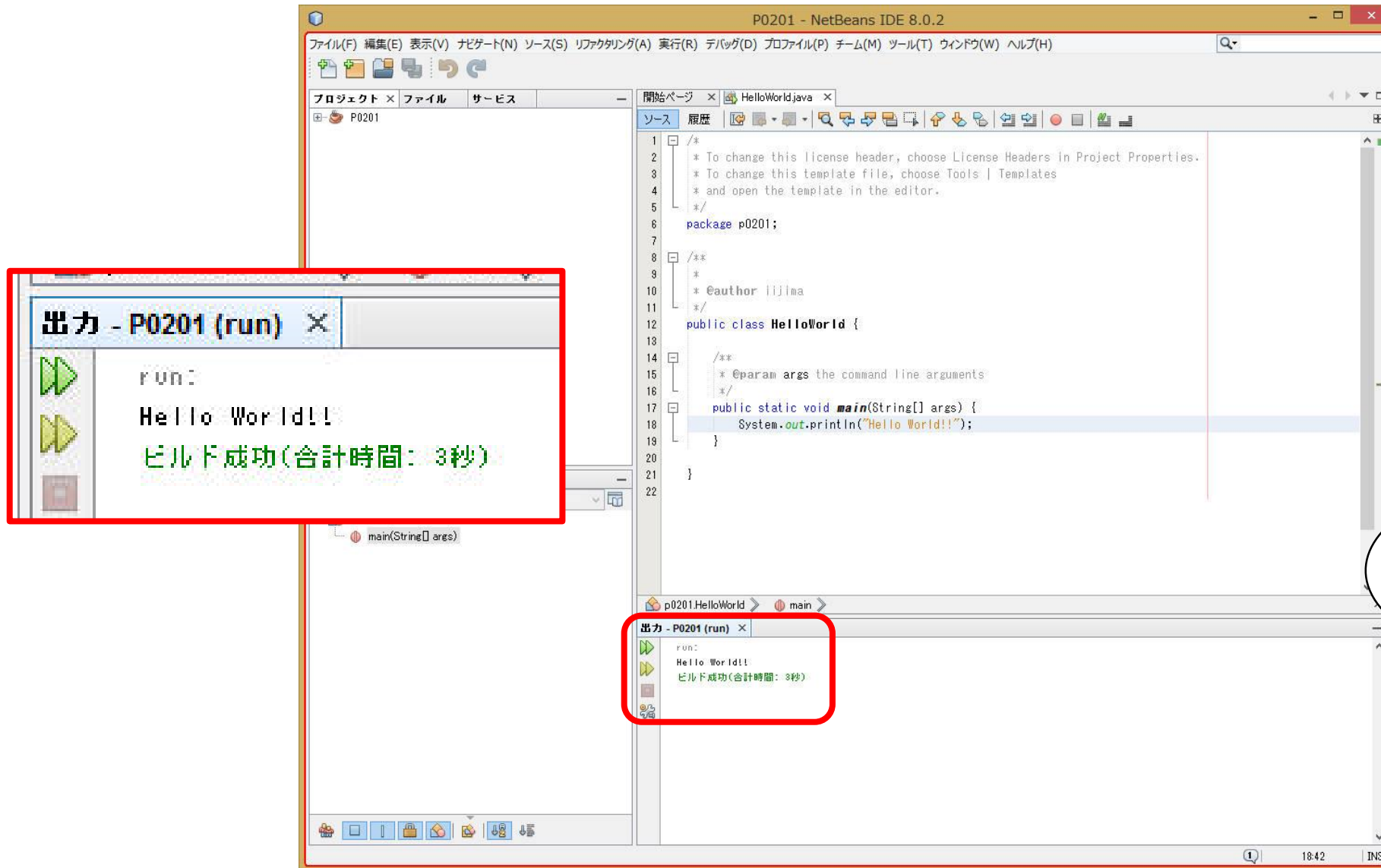
# プロジェクトの実行



「プロジェクトの実行」を選択します



# 実行結果の表示



コンソール  
画面に  
出力結果が  
出ます

