



ソフトウェア工学実習 Software Engineering Practice (第01回)

SEP01-01 導入

慶應義塾大学・理工学部・管理工学科
飯島 正

iiijima@ae.keio.ac.jp

こんにちは。
この授業は、
ソフトウェア
工学実習
です



- ・ **2年生のソフトウェア工学が前提科目です。**
 - ・ この授業の、主なテーマは、「オブジェクト指向」です。
 - ・ プログラミング言語には、基本的にJavaを使いますが、Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます。
 - ・ 統合開発環境NetBeansを使い、グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう。

前提科目



- 2年生のソフトウェア工学が前提科目です.
- この授業の、主なテーマは、「オブジェクト指向」です.
- プログラミング言語には、基本的にJavaを使いますが、Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます.
- 統合開発環境NetBeansを使い、グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう.

テーマ



はじめに

SEP01

4

- ・ 2年生のソフトウェア工学が前提科目です.
- ・ この授業の, 主なテーマは, 「オブジェクト指向」です.
- ・ プログラミング言語には, 基本的にJavaを使いますが, Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます.
- ・ 統合開発環境NetBeansを使い, グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう.



プログラミ
ング言語



- 2年生のソフトウェア工学が前提科目です.
- この授業の, 主なテーマは, 「オブジェクト指向」です.
- プログラミング言語には, 基本的にJavaを使いますが, Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます.
- **統合開発環境NetBeansを使い,
グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう.**



**統合開発環境
NetBeans**



はじめに

- 2年生のソフトウェア工学が前提科目です。
 - この授業の、主なテーマは、「オブジェクト指向」です。
 - プログラミング言語には、基本的にJavaを使いますが、Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます。
 - 統合開発環境NetBeansを使い、グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう。
- **今年度は、幾つかの新しい試みがあります。**
 - 1つ目は、講義資料を動画にして、履修者の皆さんが、事前に予習ができるようにすることです。
 - ビデオ録画に私自身が出演するのは気がひけるので、人型の3Dモデルにナレーションを引き受けてもらうことにしました。
 - 準備に手間が掛かるので、どこまでできるかわかりませんが…
 - 2つ目は、授業を2コマ連続ではなく週二回に分けたことです。
 - これについては、まだ進め方を十分に練れていません。
 - 授業をやりながら、履修者の皆さんと相談しながら、改善していきたいと思います



新しい試み



はじめに

- 2年生のソフトウェア工学が前提科目です.
 - この授業の、主なテーマは、「オブジェクト指向」です.
 - プログラミング言語には、基本的にJavaを使いますが、Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます.
 - 統合開発環境NetBeansを使い、グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう.
- 今年度は、幾つかの新しい試みがあります.
 - 1つ目は、講義資料を動画にして、履修者の皆さんが、事前に予習ができるようにすることです.
 - ビデオ録画に私自身が出演するのは気がひけるので、人型の3Dモデルにナレーションを引き受けてもらうことにしました.
 - 準備に手間が掛かるので、どこまでできるかわかりませんが...
 - 2つ目は、授業を2コマ連続ではなく週二回に分けたことです.
 - これについては、まだ進め方を十分に練れていません.
 - 授業をやりながら、履修者の皆さんと相談しながら、改善していきたいと思います



動画資料



はじめに

- 2年生のソフトウェア工学が前提科目です。
 - この授業の、主なテーマは、「オブジェクト指向」です。
 - プログラミング言語には、基本的にJavaを使いますが、Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます。
 - 統合開発環境NetBeansを使い、グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう。
- 今年度は、幾つかの新しい試みがあります。
 - 1つ目は、講義資料を動画にして、履修者の皆さんが、事前に予習ができるようにすることです。
 - ビデオ録画に私自身が出演するのは気がひけるので、人型の3Dモデルにナレーションを引き受けてもらうことにしました。
 - 準備に手間が掛かるので、どこまでできるかわかりませんが…
 - 2つ目は、授業を2コマ連続ではなく週二回に分けたことです。
 - これについては、まだ進め方を十分に練れていません。
 - 授業をやりながら、履修者の皆さんと相談しながら、改善していきたいと思います

私がナレーションを担当します。
よろしくお願いします



はじめに

- 2年生のソフトウェア工学が前提科目です。
 - この授業の、主なテーマは、「オブジェクト指向」です。
 - プログラミング言語には、基本的にJavaを使いますが、Groovy, Scala, Pythonなども併用していきます。
 - 統合開発環境NetBeansを使い、グラフィカルユーザインタフェースGUIも扱っていきましょう。
- 今年度は、幾つかの新しい試みがあります。
 - 1つ目は、講義資料を動画にして、履修者の皆さんが、事前に予習ができるようにすることです。
 - ビデオ録画に私自身が出演するのは気がひけるので、人型の3Dモデルにナレーションを引き受けてもらうことにしました。
 - 準備に手間が掛かるので、どこまでできるかわかりませんが…
 - **2つ目は、授業を2コマ連続ではなく週二回に分けたことです。**
 - これについては、まだ進め方を十分に練れていません。
 - 授業をやりながら、履修者の皆さんと相談しながら、改善していきたいと思います



週二回
の授業

