# Zarządzanie konfiguracją oprogramowania





- Zarządzanie zmianą
- Zarządzanie wersjami
- Budowanie systemu
- Zarządzanie wydaniami

# Zarządzanie konfiguracją (Configuration Management - CM)

- Oprogramowanie podlega ciągłym zmianom
  - System może być postrzegany jako zbiór wersji, z których każda musi być zarządzana i wspierana.
  - Wersje reprezentując implementacje zatwierdzonych propozycji zmian, adaptacji dla różnego typu sprzętu czy systemów operacyjnych
  - Zarządzanie konfiguracją związane jest ze strategią, procesami oraz narzędziami pozwalającymi na zarządzanie zmieniającym się systemem.
  - Bez zarządzania konfiguracją trudno byłoby odpowiedzieć na takie pytania jak:
    - Jakie zmiany zostały wprowadzone w tej wersji systemu
    - Jakie wersje komponentów są elementami tej wersji systemu

# Czynności Zarządzania Konfiguracją (1 z 4)

#### Zarządzanie zmianą

- Śledzenie zgłoszeń dotyczących potrzeby zmiany oprogramowania (od klientów, deweloperów, ...).
- Określanie kosztów oraz wpływu zmiany.
- Podejmowanie decyzji o implementacji lub odrzuceniu zmiany



# Czynności Zarządzania Konfiguracją (2 z 4)

- Zarządzanie wersjami
  - Śledzenie zmieniających się wersji komponentów systemu
  - Zapewnianie środowiska, w którym praca różnych deweloperów nie interferuje ze sobą



# Czynności Zarządzania Konfiguracją (3 z 4)

- Budowanie systemu
  - Proces łączenia komponentów programu, danych, bibliotek do postaci wynikowego systemu
  - Konwersja kodu do postaci wynikowej

```
The control of the co
```

# Czynności Zarządzania Konfiguracją (4 z 4)

- Zarządzanie wydaniami
  - Przygotowanie oprogramowania do wydania zewnętrznego
  - Śledzenie wersji systemu, które zostały dostarczone klientom.



# Czynności Zarządzania Konfiguracją



### Terminologia zarządzania konfiguracją - 1

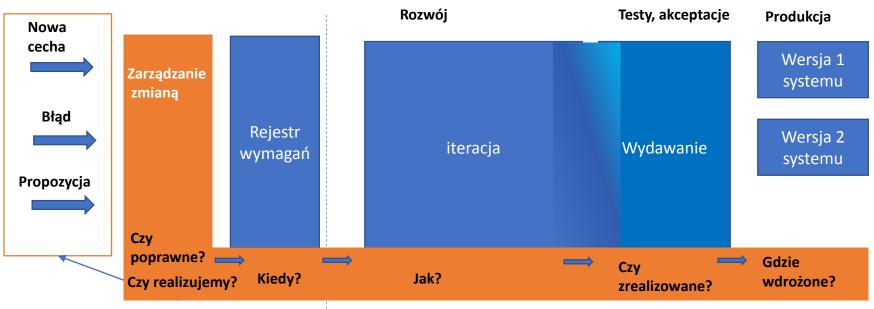
Termin	Wyjaśnienie
Jednostka konfiguracji lub jednostka konfiguracji oprogramowania (ang. configuration item - CI software configuration item - SCI)	
Kontrola konfiguracji (ang. Configuration control)	Proces zapewniania, że wersja systemu oraz komponentów została zapisana i jest zarządzana. Oznacza to, że każda wersja systemu oraz jego komponentów jest identyfikowalna i zapisana w sposób trwały (dostępna przez cały czas życia systemu).
Wersja (ang. Version)	Instancja jednostki konfiguracji, różniąca się od innych instancji tej samej jednostki. Wersja zawsze ma unikatowy identyfikator (np. Nazwa jednostki konfiguracji + numer wersji).
Linia bazowa (ang. Baseline)	Zbiór wersji komponentów tworzących system. Linia bazowa jest kontrolowana – wersje komponentów nie mogą zostać zmienione. Oznacza to, że istnieje możliwość ponownego utworzenia linii bazowej z odpowiednich wersji komponentów.
Linia kodu (ang. Codeline)	Zbiór wersji komponentów oprogramowania oraz innych jednostek konfiguracji, od których zależny jest dany komponent.

### Terminologia zarządzania konfiguracją - 2

Termin	Wyjaśnienie	
Linia główna/rozwojowa (ang. Mainline)	Sekwencja linii bazowych reprezentujących różne wersje syste	
Wydanie (ang. Release)	Wersja systemu, która została udostępniona do użytku klientom (lub innym użytkownikom w ramach organizacji).	
Przestrzeń robocza (ang. Workspace)	Prywatna przestrzeń, w obrębie której dokonanie modyfikacji oprogramowania nie ma wpływu na pracę innych deweloperów, który również pracują na oprogramowaniem.	
Utworzenie gałęzi (ang. Branching)	Powołanie do życia nowej linii kodu (ang. codeline) na podstawie wybranej wersji w istniejącej linii. Tak utworzona linia może być rozwijana niezależnie.	
Łączenie (ang. Merging)	Utworzenie nowej wersji komponentu oprogramowania poprzez połączenie oddzielnych wersji znajdujących się w różnych liniach kodu. Linie te mogły powstać poprzez uprzednie utworzenie gałęzi.	
Budowanie systemu (ang. System building)	Utworzenie wykonywalnego systemu poprzez skompilowanie i połączenie odpowiednich wersji komponentów oraz bibliotek wchodzących w skład systemu.	

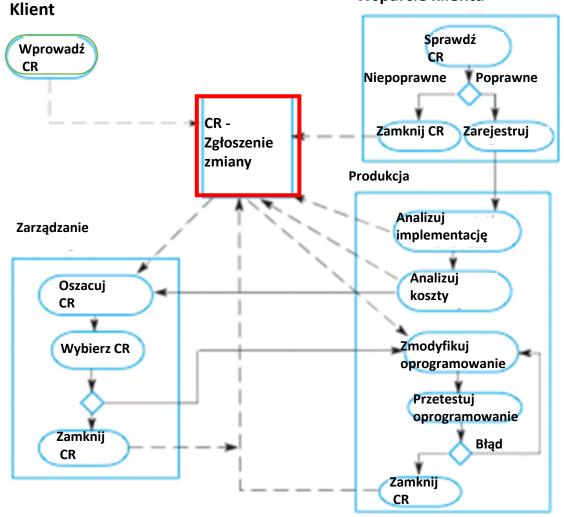


# Zarządzanie zmianą za pomocą zgłoszeń

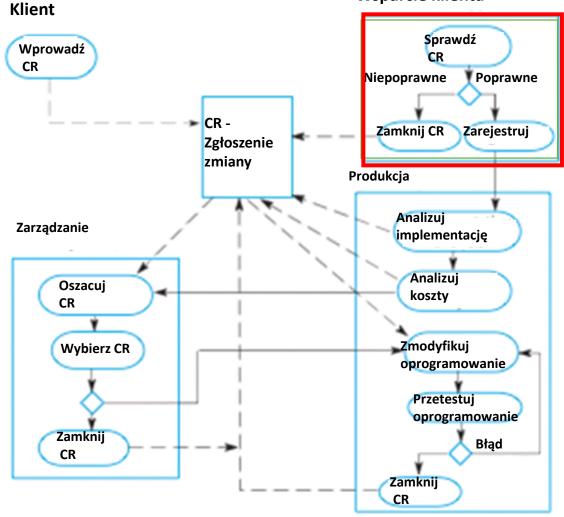


Zgłoszenia zmian (issue CR - change request)

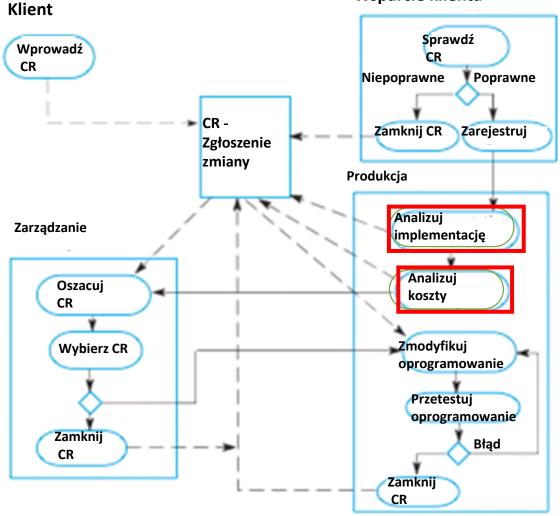
Proces zarządzania zgłoszeniem zmiany (CR – change request) (1)



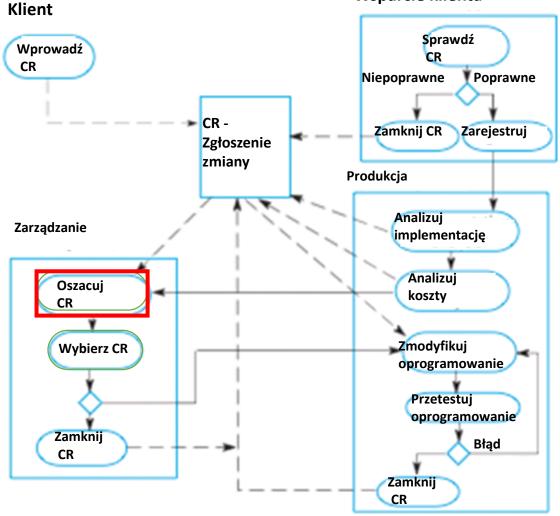
Proces zarządzania zgłoszeniem zmiany (CR – change request) (2)



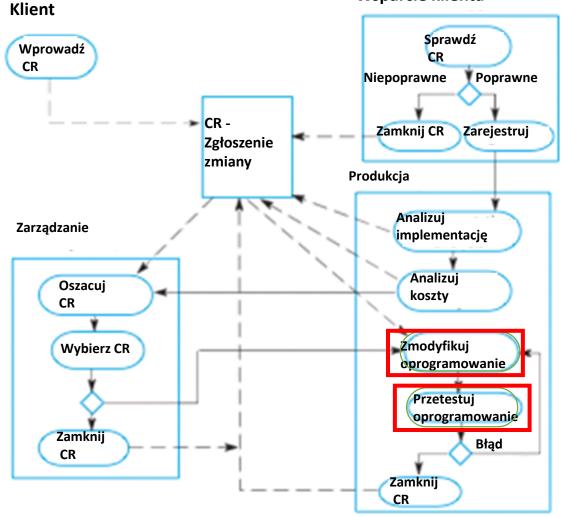
Proces zarządzania zgłoszeniem zmiany (CR – change request) (3)



Proces zarządzania zgłoszeniem zmiany (CR – change request) (4)



Proces zarządzania zgłoszeniem zmiany (CR – change request) (5)



## Formularz zgłoszenia zmiany

#### **Change Request Form**

Project: SICSA/AppProcessing
Change requester: I. Sommerville

Number: 23/02
Date: 20/01/09

Requested change: The status of applicants (rejected, accepted, etc.) should be shown

visually in the displayed list of applicants.

Change analyzer: R. Looek Analysis date: 25/01/09

**Components affected:** ApplicantListDisplay, StatusUpdater

**Associated components:** StudentDatabase

**Change assessment:** Relatively simple to implement by changing the display color according to status. A table must be added to relate status to colors. No changes to associated components are required.

Change priority: Medium Change implementation: Estimated effort: 2 hours

Decision: Accept change. Change to be implemented in Release 1.2

Change implementor:

Date of change:

OA decision:

Date submitted to CM:

**Comments:** 



Details

JDK / JDK-8191755

#### JDK 8 Update 151 - JavaFX - setOnAction - Crash in glass.dll when triggered

Туре:	■ Bug	Status:	CLOSED
Priority:	<b>3</b> P3	Resolution:	Won't Fix
Affects Version/s:	8u151	Fix Version/s:	8-pool
Component/s:	javafx		
Labels:	10-na 9-na dcsprm regression	reproducer-hard sus	staining webbug
Subcomponent:	graphics		
CPU:	x86		
OS:	windows_xp		

#### Description

#### FULL PRODUCT VERSION:

I have reproduced it with both 1.8.0\_151 and 1.8.0\_152 (both 32-bit). The problem does NOT occur on 1.8.0\_131, 1.8.0\_141, or 1.8.0\_144.

#### FULL OS VERSION:

Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]

#### EXTRA RELEVANT SYSTEM CONFIGURATION:

The user of my program who reported the problem was running an AMD CPU with an ATI graphics card; I have reproduced it on an Intel/nVIDIA configuration. I do not believe it to be GPU-dependent.

#### A DESCRIPTION OF THE PROBLEM:

With Java 8 Undate 151 (but not previous undates) on Windows XP the setOnAction method in many JavaEX classes (ButtonBase

People			
reopie			
Assignee:	Unassigned		
Reporter:	Webbug Group		
Votes:	<ul><li>Vote for this issue</li></ul>		
Watchers:	6 Start watching this issue		
Dates			
Created:	2017-11-21 14:29		
Updated:	2018-04-01 21:54		
Resolved:	2017-12-04 02:41		

## Czynniki brane pod uwagę w oszacowaniu zmiany

- 1. Konsekwencje nie wprowadzenia zmiany
- 2. Zyski wynikające z wprowadzenia zmiany
- 3. Liczba użytkowników, na których zmiana będzie miała wpływ
- 4. Koszt wprowadzenia zmiany
- 5. Wpływ zmiany na cykl wydań produktu

# Zarządzanie zmianą w metodykach zwinnych (ang. agile)

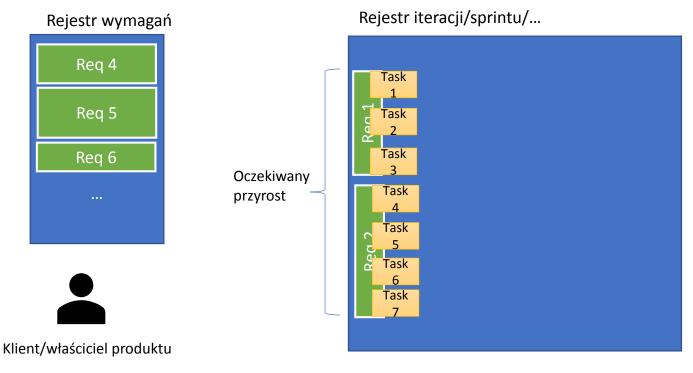
- W niektórych metodykach klienci są bezpośrednio zaangażowani w zarządzanie zmianą (np. XP).
- Proponują oni zmianę w wymaganiach a następnie współpracują z zespołem w celu określenia wpływu zmiany oraz decydują czy zmiana powinna być bardziej priorytetowa niż cechy zaplanowane w kolejnym przyroście (inkrementacji) systemu.
- Zmiany związane udoskonalaniem systemu są po stronie programistów.
- Refaktoryzacja, w ramach której oprogramowanie jest udoskonalane w sposób ciągły, nie jest postrzegana jako dodatkowe obciążenie, ale jako niezbędna część procesu rozwoju systemu.

# Narzędzia zarządzania zmianą

- Systemy śledzenia zgłoszeń
  - bug/defect tracking, issue-tracking systems
  - Bugzilla, Trac, Redmine, JIRA, Zentrac, Pivotal Tracker, FogBugz, Lighthouse



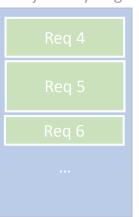
# "Własność" rejestrów





# Początek iteracji

Rejestr wymagań





Klient/właściciel produktu

Rejestr iteracji/sprintu/...





Zespół

# W trakcie iteracji

Rejestr wymagań

Req 5

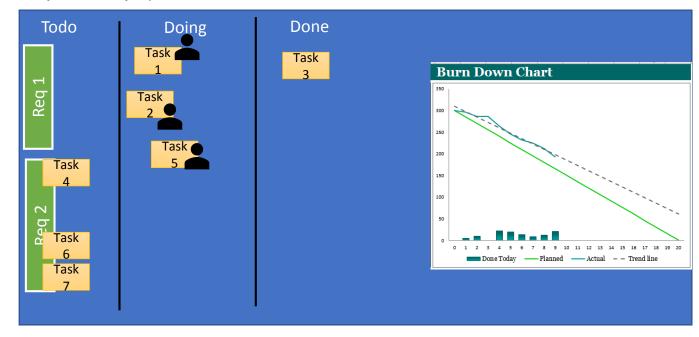
Req 7

Req 6
...



Klient/właściciel produktu

Rejestr iteracji/sprintu/...



# Koniec iteracji

Rejestr wymagań

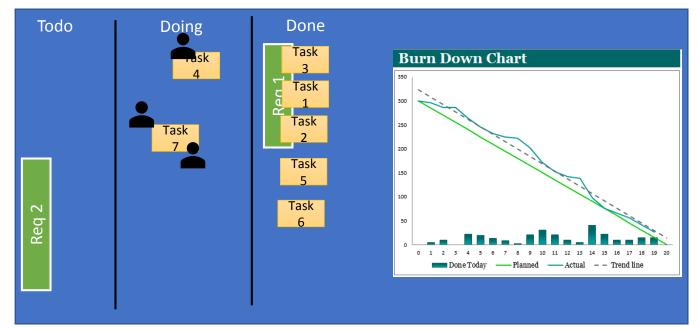
Req 7

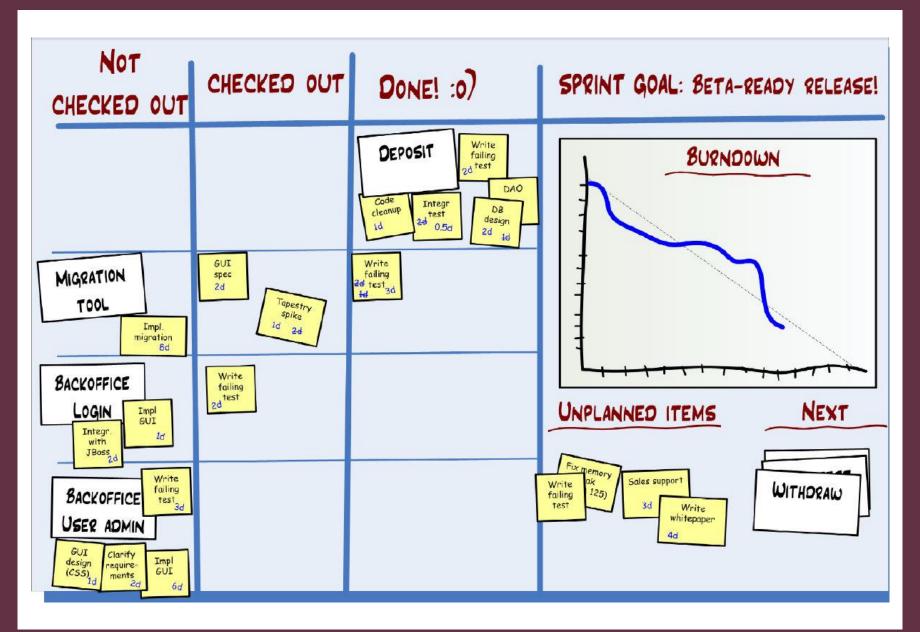
Req 6

•••

Klient/właściciel produktu

Rejestr iteracji/sprintu/...





# Realizacja zadań w ramach iteracji

- Zespół
- Środowisko
  - Kontrola wersji
    - zmiany wersji kodu źródłowego
  - Budowanie oprogramowania
    - całościowy efekt pracy paczka (ang. build)
  - · Ciągła integracja
    - Zmiana wersji kodu -> paczka

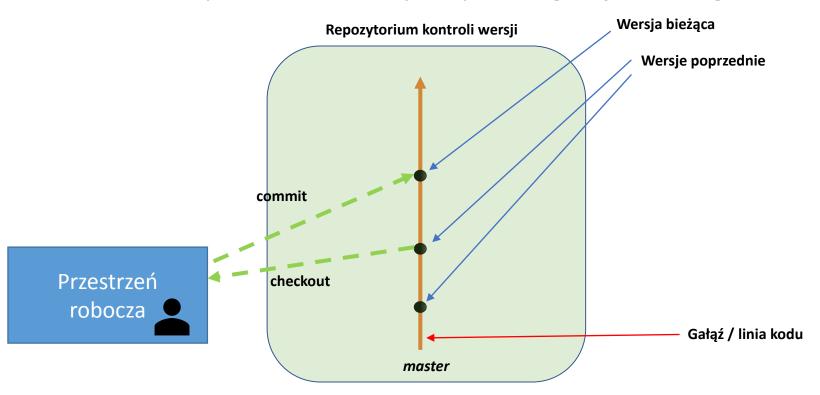




- Proces śledzenia różnych wersji komponentów oprogramowania lub innych jednostek konfiguracji oraz systemów, w których zostały wykorzystane.
- Zapewnienie, że zmiany dokonane w tych samych komponentach przez różnych deweloperów nie wpływają na siebie nawzajem.
- Proces zarządzania wersjami jest procesem zarządzania liniami kodu oraz liniami bazowymi.

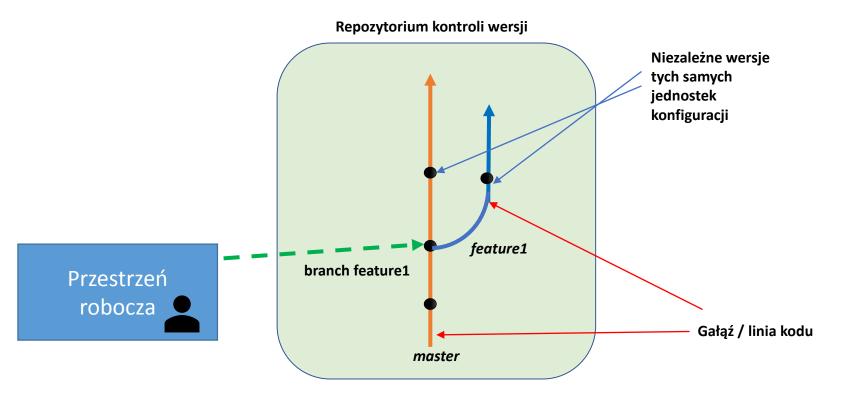
# System kontroli wersji

 W systemie kontroli wersji jednostki konfiguracji oprogramowania wersjonowane są w ramach linii kodu reprezentowanych przez gałęzie (ang. branch):



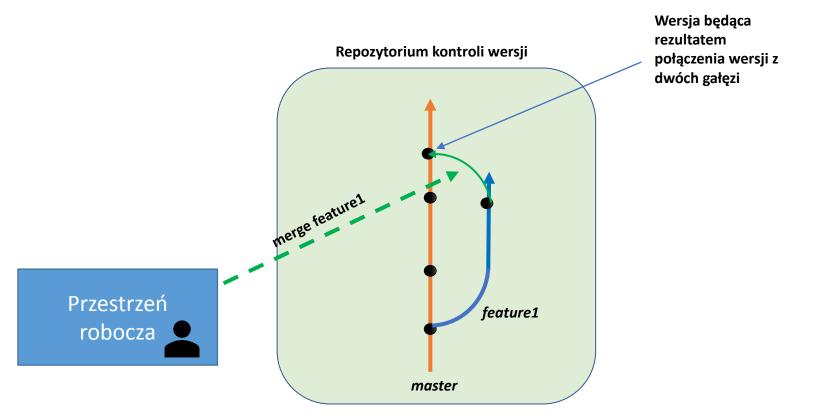
# Kontrola wersji

• Gałęzie mogą być tworzone :

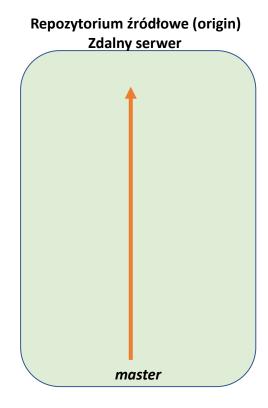


# Kontrola wersji

• i łączone (ang. merge):



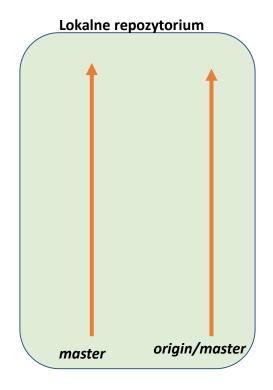
# Rozproszona kontrola wersji

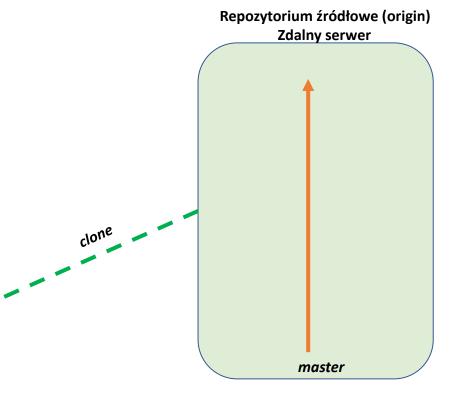




## Rozproszona kontrola wersji

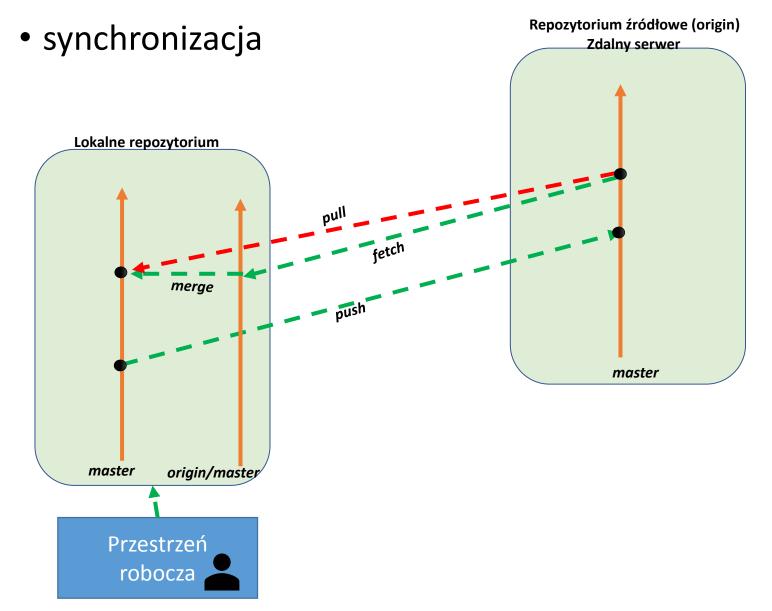
 Kopiowanie repozytorium







## Rozproszona kontrola wersji



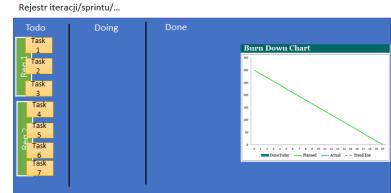
## Łączenie zmian i przeglądy kodu

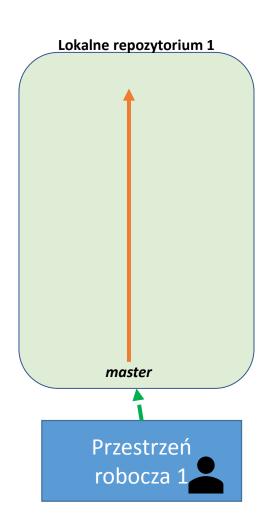
 Pull/merge request Repozytorium źródłowe (origin) **Zdalny serwer** (Github, Bitbucket, Merge/pull merge request Gitlab) Lokalne repozytorium merge/pull request umożliwia dokonanie zespołowego przeglądu kodu. push Decyzja o połgczeniu feature1 zmian z gałęzi do głównej linii kodu podejmowana jest kolektywnie. master feature1 master Przestrzeń

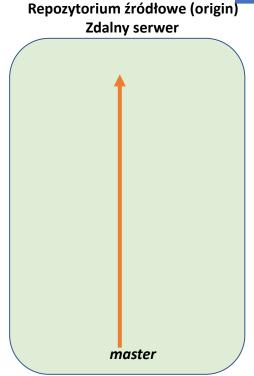
robocza 1

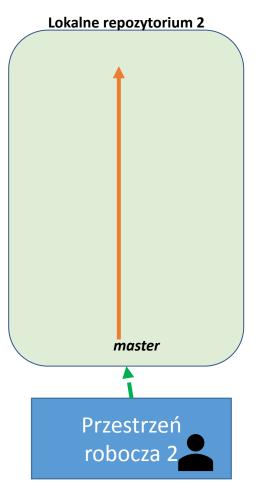


#### Feature branch

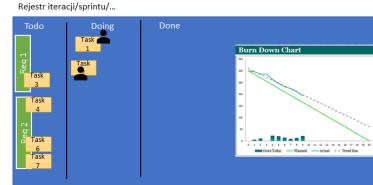


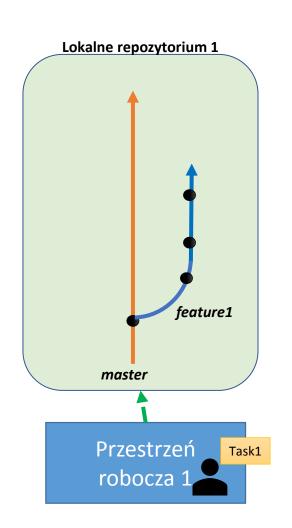


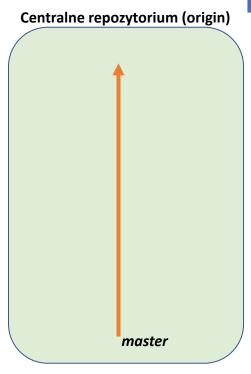


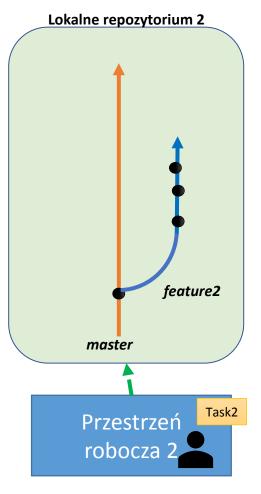


## Feature branch – praca nad zadaniem

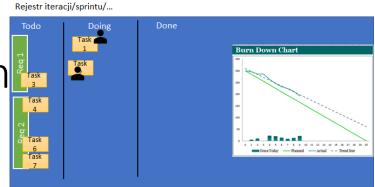


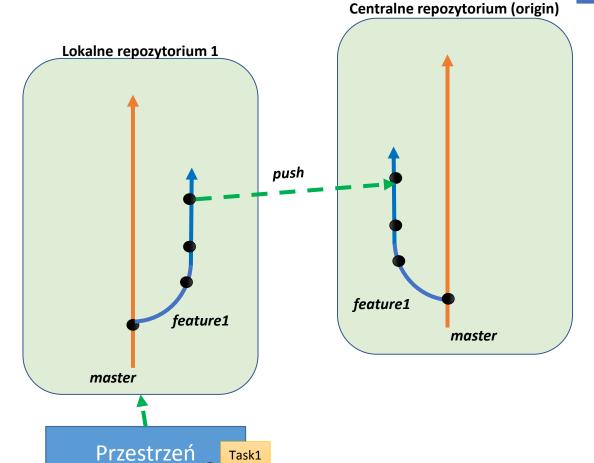




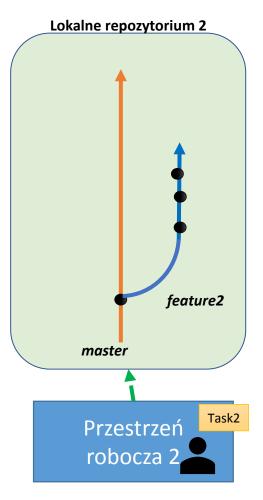


## Feature branch – kończenie pracy nad zadaniem

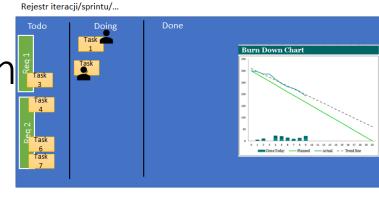


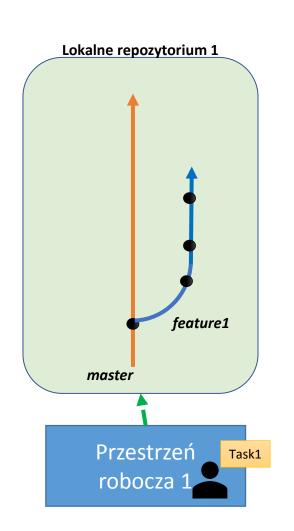


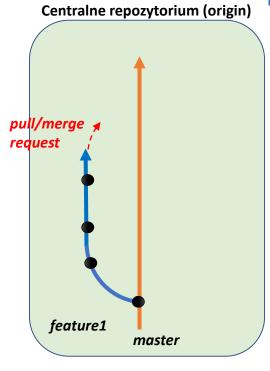
robocza 1

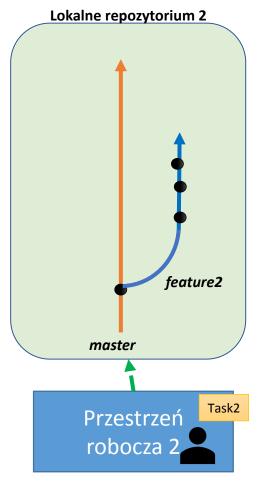


# Feature branch – kończenie pracy nad zadaniem Faza przeglądu kodu

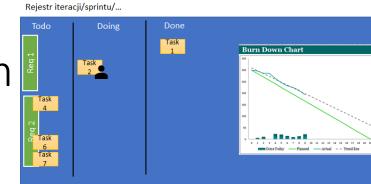


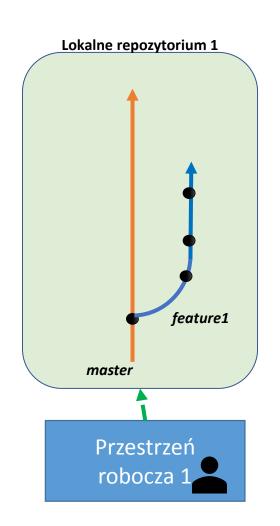


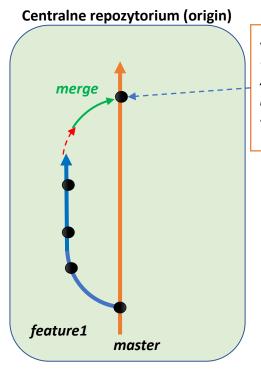


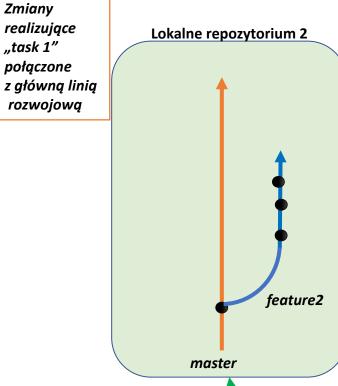


# Feature branch – kończenie pracy nad zadaniem Akceptacja







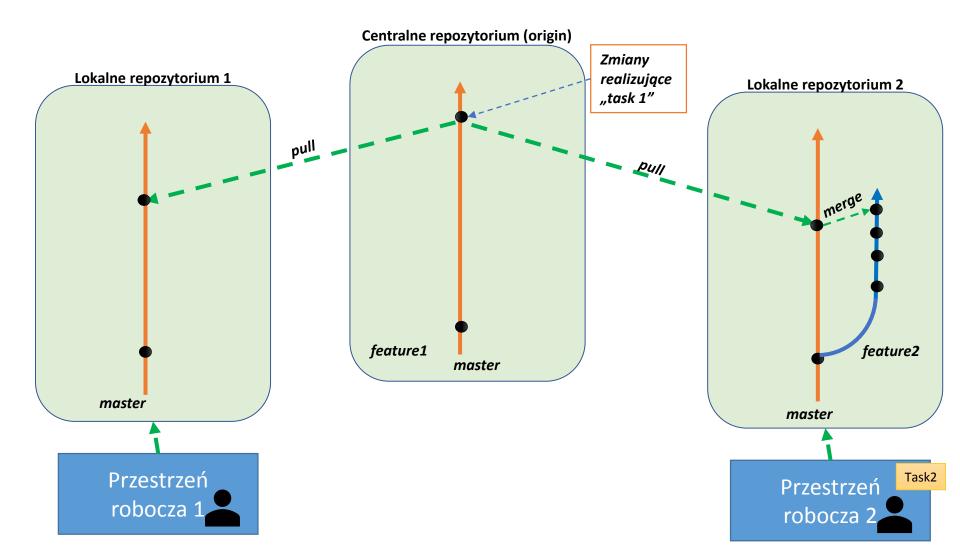


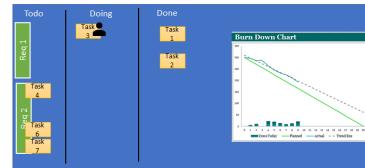
Task2

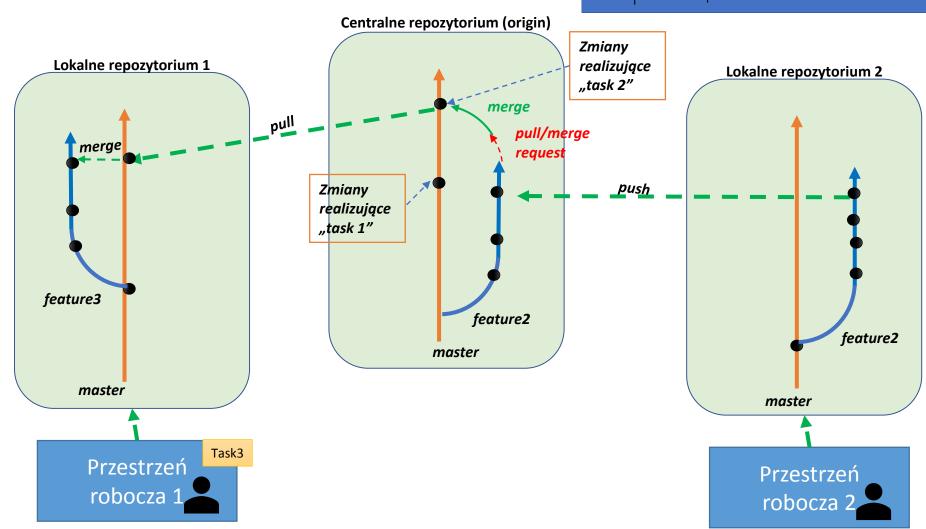
Przestrzeń

robocza 2

#### Aktualizacja lokalnych repozytoriów

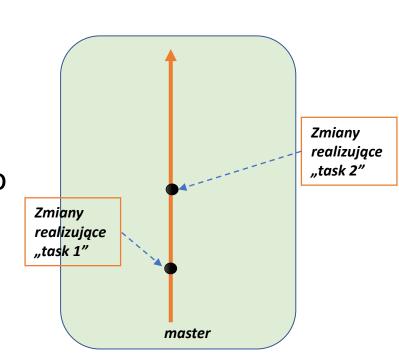




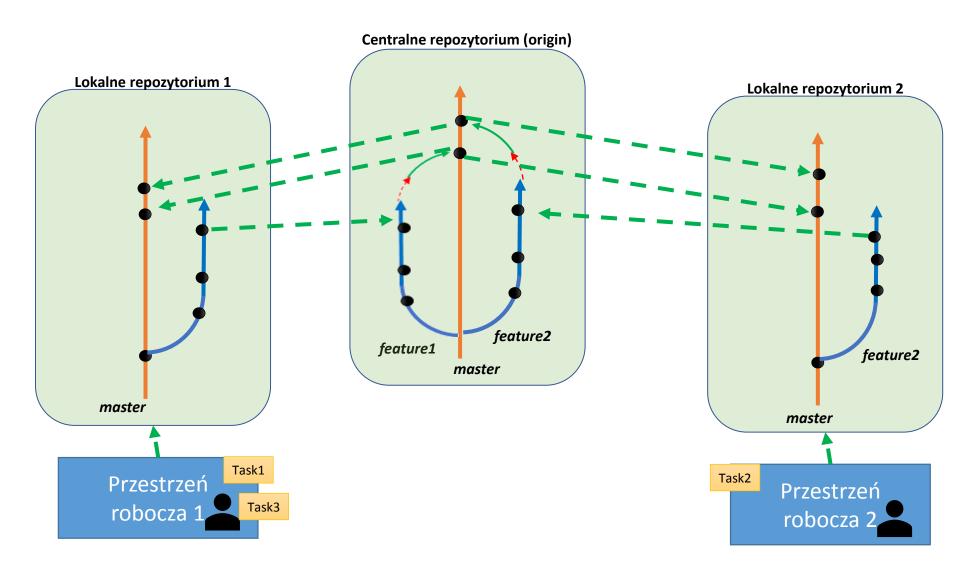


#### Zmiany w trakcie iteracji

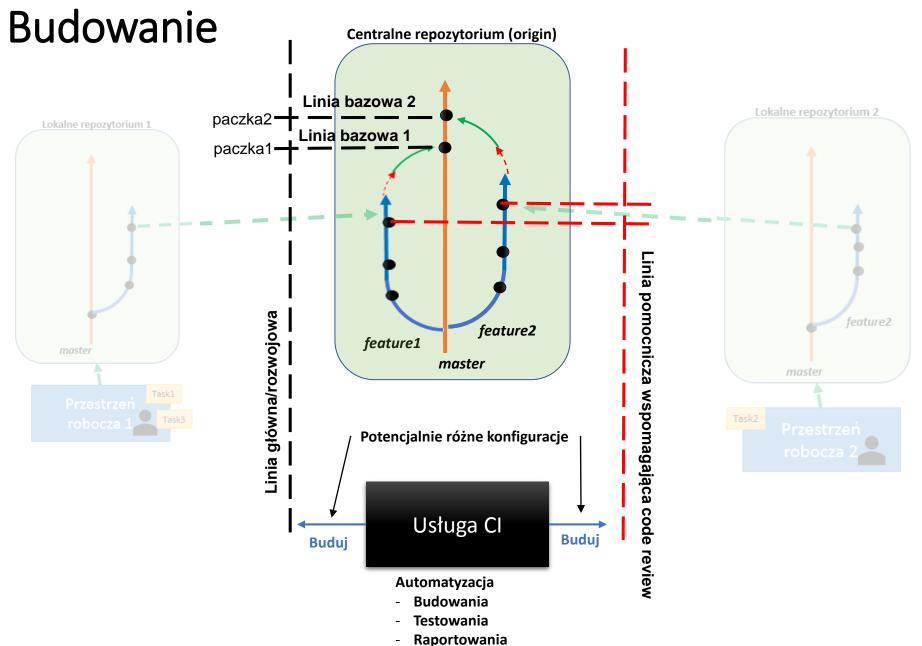
- W realizacji przyrostowej wymagania wybrane do przyrostu są zamrażane.
  - W trakcie prac zmiany realizujące zadania są łączone w sposób ciągły.
    - Pojedyncze zadania nie realizują kompletnego wymagania.
  - Modyfikacja/usunięcie wymagania jest teoretycznie możliwa
    - Ale praktycznie bardzo trudna
  - Dodanie wymagania jest możliwe
    - Ale wpływa na harmonogram
- Z punktu widzenia procesu nie jest to pożądane



## Ciągła integracja (CI) Częste łączenie zmian



#### Ciągła integracja



# Elementy platformy budowania

System służący rozwojowi oprogramowania, w którego skład wchodzą narzędzia takie jak kompilatory, edytory kodu źródłowego, itd.

Programiści pobierają kod źródłowy z repozytorium wersji do prywatnej przestrzeni roboczej przed dokonaniem zmian w systemie.



Usługa budowania (ang. build server, serwer CI), wykorzystywana do budowania ostatecznej, wykonywalnej wersji systemu.

Programiści pobierają kod źródłowy z repozytorium wersji przed uruchomieniem procesu budowy. Budowa systemu może wymagać zewnętrznych bibliotek, które nie są przechowywane w systemie zarządzania wersjami.



Środowisko docelowe, reprezentujące platformę na które system będzie wykonywany.

# Funkcjonalności systemu budującego

Generowanie skryptów budujących Integracja z systemem zarządzania wersjami Minimalizacja potrzeby rekompilacji komponentów

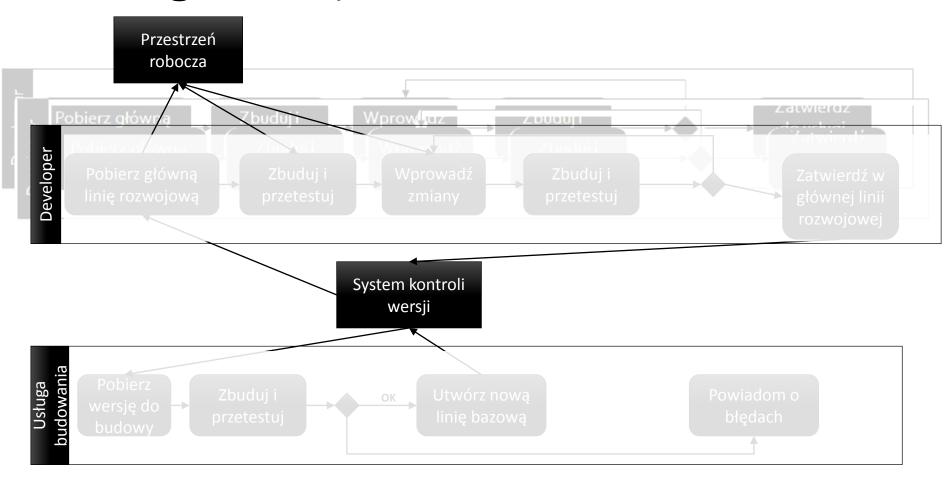
Tworzenie wykonywalnego systemu

Automatyzacja testów

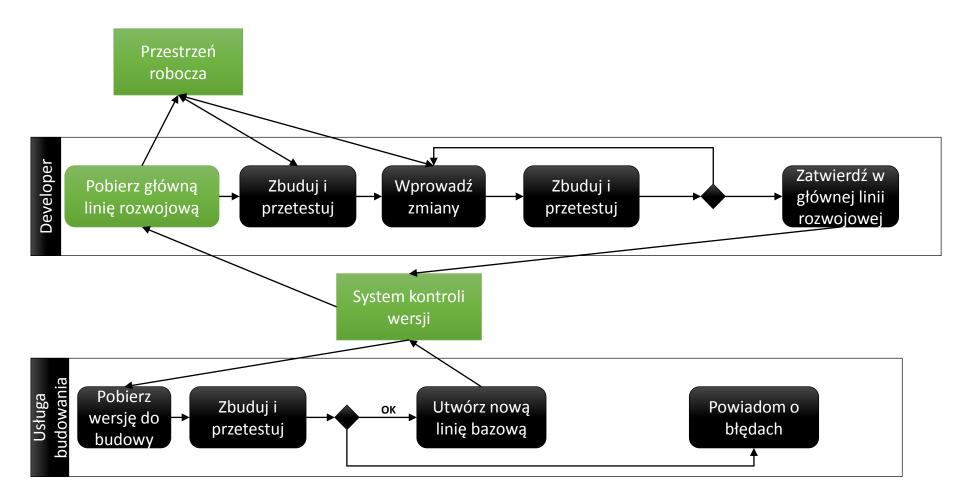
Raportowanie

Generacja dokumentacji

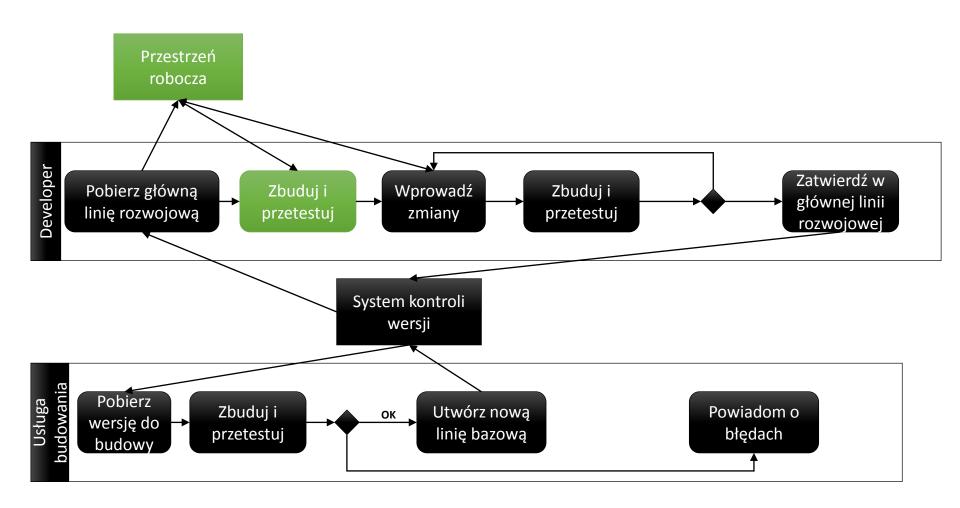
# Ciągła integracja (ang. continuous integration)



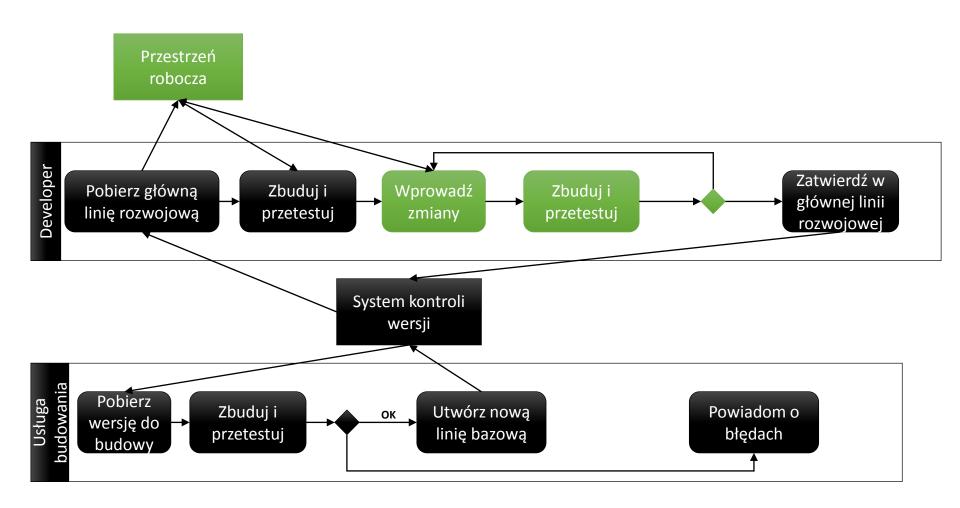
### Ciągła integracja (1)



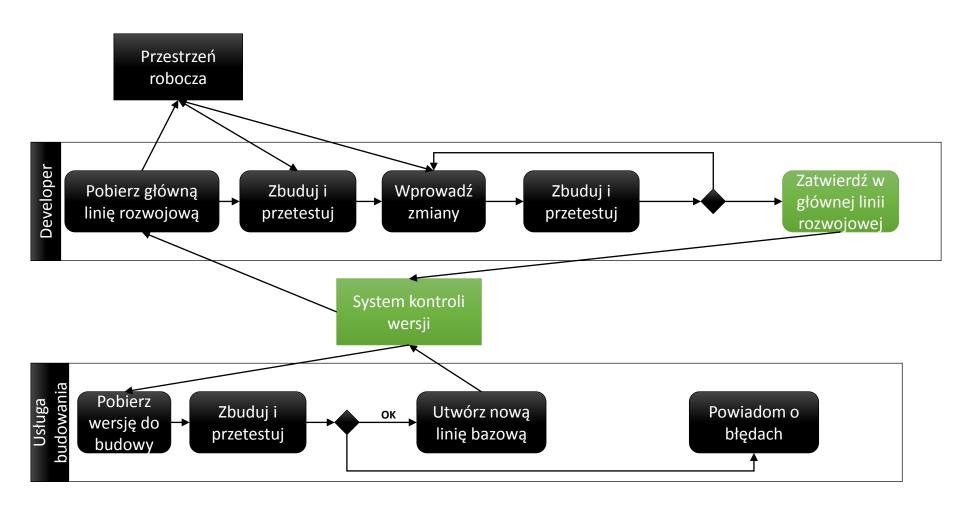
## Ciągła integracja (2)



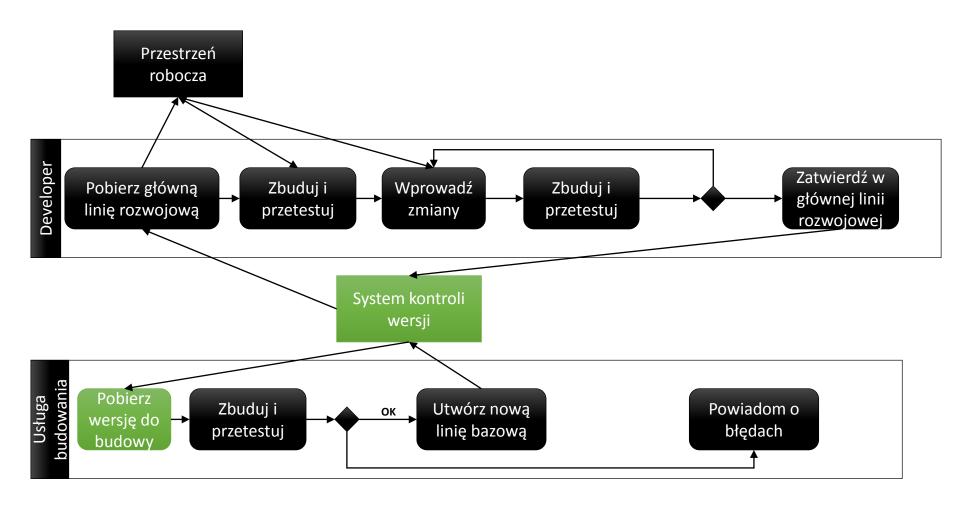
## Ciągła integracja (3)



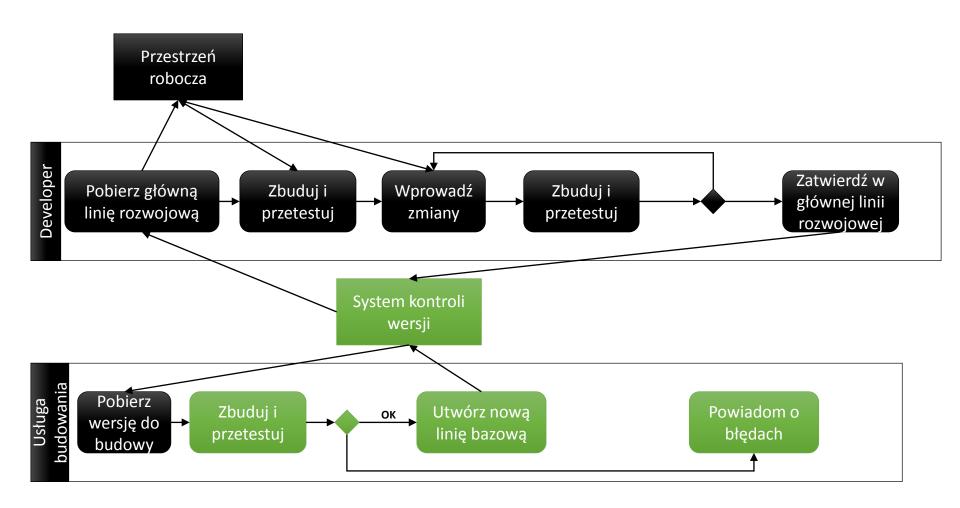
## Ciągła integracja (4)



### Ciągła integracja (5)



### Ciągła integracja (6)





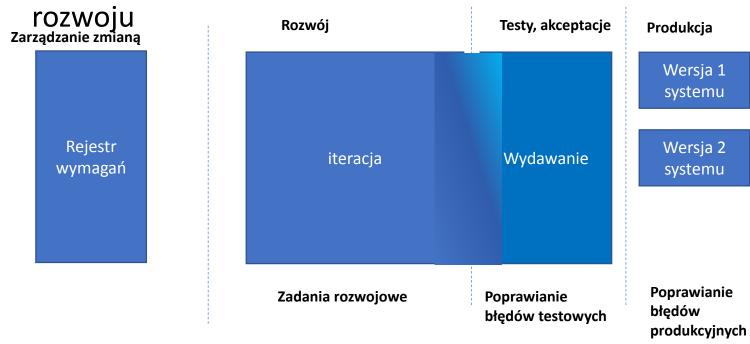
#### Ograniczenia

- Zespoły odpowiedzialne za przygotowanie środowiska uruchomieniowego czekają na poprawki w dokumentacji
- Testerzy czekają na "dobre buildy"
- Zespół rozwijający system otrzymuje raporty z błędami tydzień po tym jak rozpoczął pracę nad nowymi funkcjonalnościami
  - (długa pętla zwrotna pomiędzy zespołami: (development i operational)
- Brak zapewnienia, że architektura aplikacji pozwala spełnić wymagania niefunkcjonalne



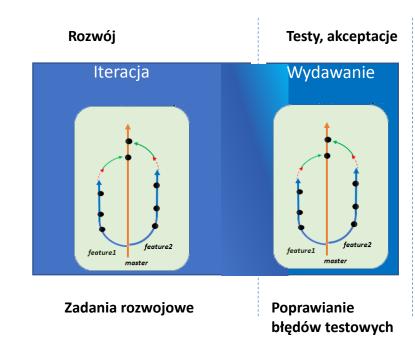
#### Dostarczanie przyrostowe

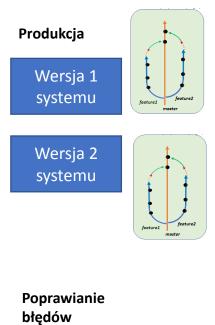
- Model pracy z repozytorium dla dostarczania przyrostowego jest rozszerzeniem (uogólnieniem) modelu z realizacji przyrostowej.
  - Przyrost staje się wydaniem, wydanie może stać się wersją produkcyjną
  - Wydanie może podlegać zmianom równoległym do



### Dostarczanie przyrostowe

# Rejestr wymagań





produkcyjnych (błędy krytyczne)



#### master

gałąź
 produkcyjna
 zawierająca
 wersje
 produkcyjne
 systemu

#### release/...

 gałęzie z kodem wydania (potencjalne zmiany dotyczą błędów testowych)

#### development

gałąź
 rozwojowa
 (przyrostu)
 wyznaczająca
 główną linię
 rozwojową
 projektu

#### feature/...

•gałęzie związane z rozwojem cech systemu – zadania w ramach iteracji

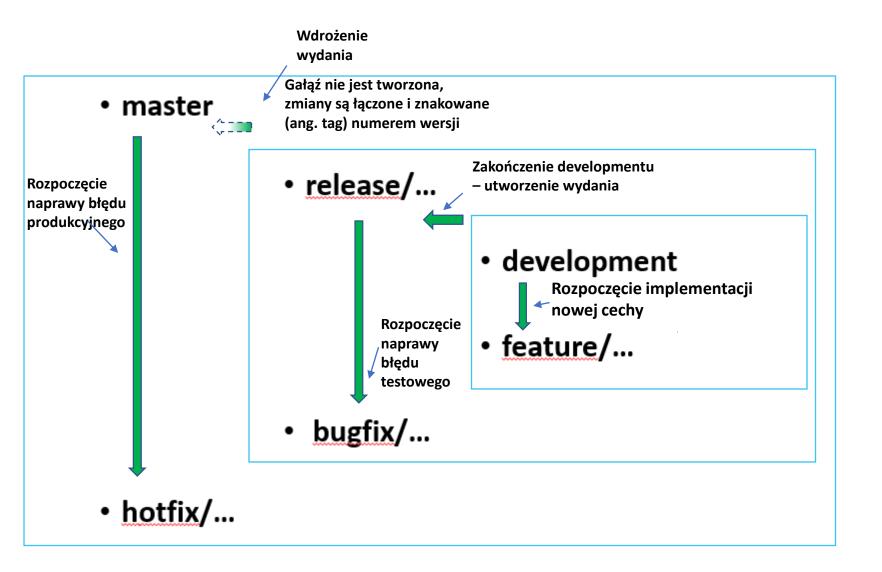
#### bugfix/...

 gałęzie wprowadzające poprawki do błędów pojawiających siew trakcie testów

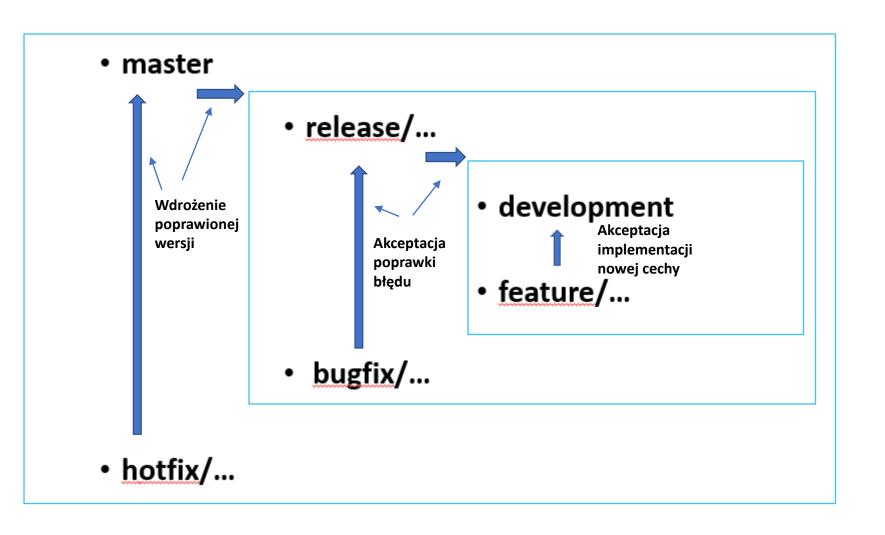
#### hotfix/...

•gałęzie wprowadzające poprawki błędów krytycznych do wersji produkcyjnych

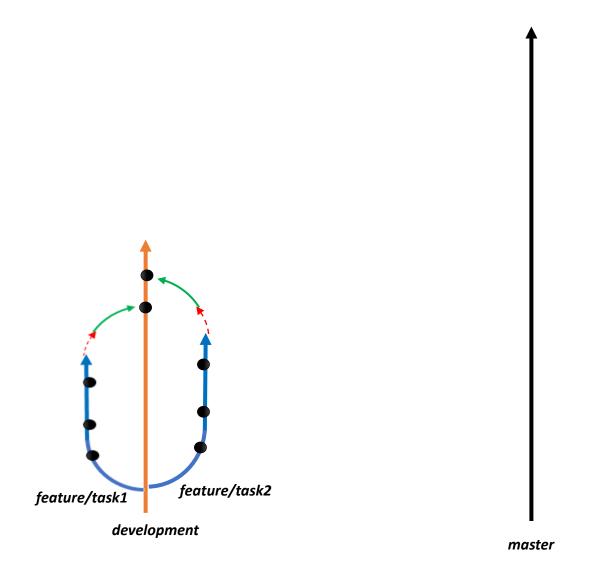
### Git flow – model tworzenia gałęzi



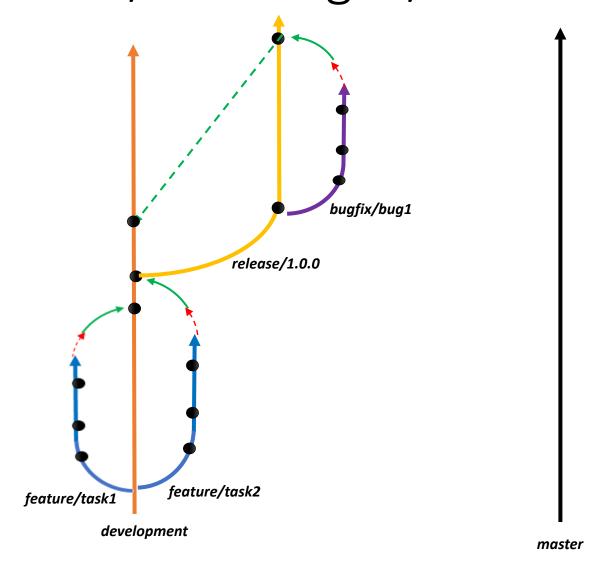
### Git flow – model łączenia zmian



### Development -> feature/...



development -> feature/...
release/... -> bugfix/...



development -> feature/... release/... -> bugfix/... master -> hotfix/... v1.0.1 hotfix/hot1 v1.0.0 release/1.1.0 bugfix/bug1 development release/1.0.0

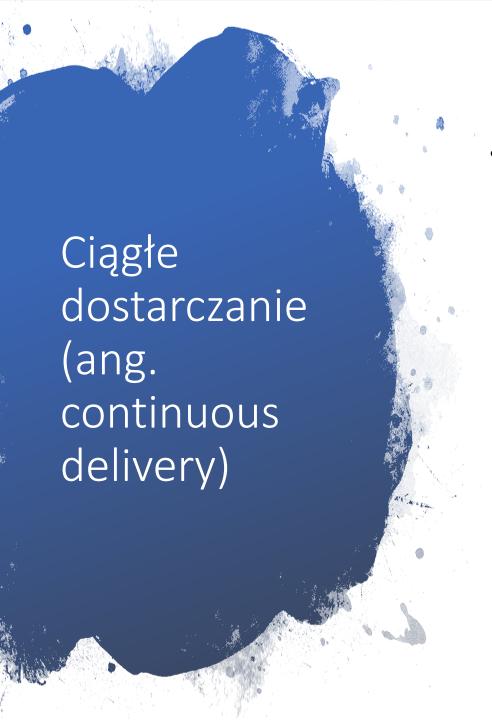
master

# Wersjonowanie semantyczne

- http://semver.org/
- X.Y.Z
  - X major, Y minor, Z patch
- Jakakolwiek zmiana w opublikowanym, w danej wersji oprogramowaniu wymaga zmiany wersji.
- X = zero inicjacja projektu wszystko może ulec zmianie
- X++ wprowadzone niekompatybilne zmiany
- Y++ wprowadzone zmiany kompatybilne wstecz
- Z++ wprowadzono poprawkę (bez zmian w funkcjonalności)
- Możliwe jest dołączanie identyfikatorów
  - 1.0.0-alpha, 1.0.0-beta+exp.sha.5114f85

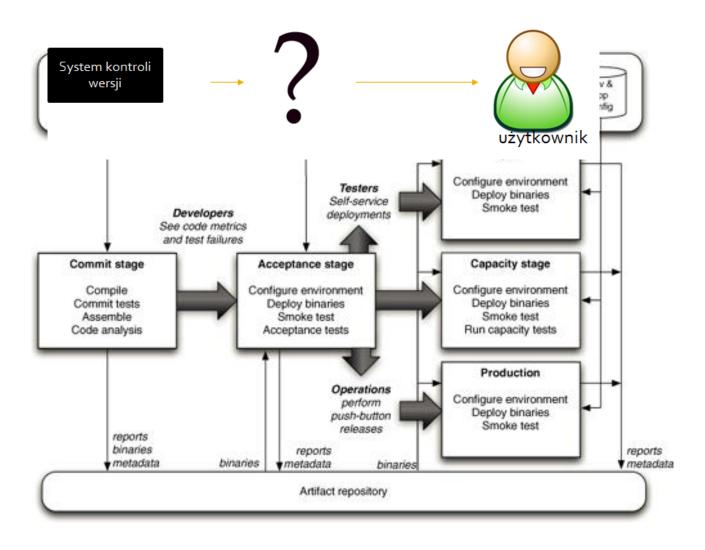


- Ciągła integracja automatyzacja procesu rozwoju
- Ciągłe wdrażanie automatyzacja całości procesu inżynierii oprogramowania
  - W dowolnym momencie wdrożenie wybranej wersji zbudowanego oprogramowania (za pomocą "przycisku")
    - Automatyczne umieszczenie w środowisku
      - testowym,
      - zapewniania jakości,
      - produkcyjnym,
      - ...

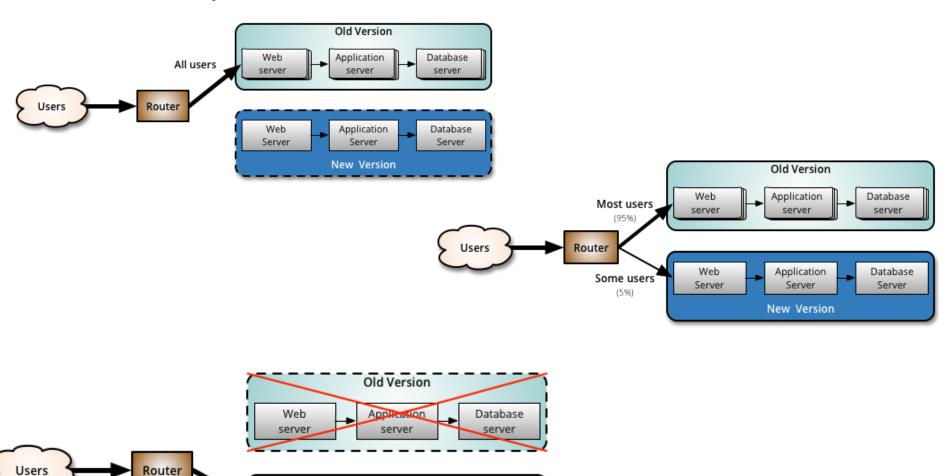


- Mechanizmy pozwalające na automatyczne dostarczenie wersji oprogramowania do klienta jeżeli tylko przejdzie ono wszystkie etapy zatwierdzania jakości.
  - Potencjalnie dowolna wersja systemu może być dostarczona klientowi
  - Promuje całkowitą
     automatyzację -> rurociąg
     dostarczający
     oprogramowanie (ang.
     deployment pipeline)

#### Rurociągi dostarczania



## Canary release



Database

Server

Application

**New Version** 

Web

Server

All users