

Narysuj diagramy klas:

1. Drużyna baseballowa składa się z managera i 25 graczy. Zazwyczaj każdy z graczy gra na określonej pozycji (np. miotacza czy chwytacza), ale niektórzy z graczy są bardziej przydatni i mogą występować na wielu pozycjach.
2. Główne okno dla przeglądarki bibliotecznej ma pasek tytułowy i trzy panele. Jeden dla wyboru kategorii książki, drugi dla wybrania konkretnej pozycji w danej kategorii a trzeci dla wyświetlenia streszczenia. Każdy z paneli ma swój pasek przewijania.
3. Urządzenie kontrolujące temperaturę posiada trzy oddzielne termostaty. Dwa z nich są termostatami standardowymi, które muszą być ustawiane ręcznie. Natomiast trzeci może być ustawiany również przy pomocy zegara.
4. Potrzebujemy klasę kontener (Container), która ma przechowywać (grupować) elementy typu Element. Mamy dwa proste typy elementów: punkt (Point) i linia (Line). Linia posiada dokładnie dwa punkty. Punkt posiada dwie współrzędne (x i y). Dodatkowo potrzebujemy element, który jest grupą (Group) prostych elementów (punktów lub linii). Oczywiście taka grupa elementów również musi być przechowywana przez kontener.