

GWENT

A JORNADA DO NOVO JOGADOR



ISRAEL NUNES

SUMÁRIO

• Introdução	3
• Capítulo 1: Diferenças Entre The Witcher 3 e Gwent: The Witcher Card Game	4
• Capítulo 2: Facções do Gwent	6
• Capítulo 3: Montando Seu Primeiro Deck	9
• Capítulo 4: Estratégias para Iniciantes e recursos	11
• Conclusão e Recursos Adicionais	15



INTRODUÇÃO

Bem-vindo ao guia introdutório de **Gwent!** Se você conhece o minigame de **Gwent** em **The Witcher 3: Wild Hunt** e quer explorar a versão standalone, este eBook é para você. Aqui, vamos explorar as principais diferenças entre as duas versões, explicar as mudanças nas regras e nas mecânicas, além de oferecer dicas e estratégias essenciais para novos competidores. Prepare-se para entrar em um universo diversificado e dinâmico, repleto de possibilidades. Vamos desbravar juntos o mundo de **Gwent** e descobrir como se tornar um verdadeiro mestre do jogo!



CAPÍTULO 1

Diferenças Entre The Witcher 3 e Gwent Standalone

O Gwent no The Witcher 3 era um minigame que conquistou muitos fãs, mas a versão standalone é mais complexa e desenvolvida. Aqui estão as principais diferenças:

- **Facções:** Enquanto The Witcher 3 tinha apenas quatro facções principais, a versão standalone do Gwent expandiu para seis: **Monstros, Sindicato, Skellige, Reinos do Norte, Scoia'tael e Nilfgaard.** Cada facção tem seu próprio estilo de jogo e habilidades únicas.



As cartas no Gwent standalone são mais variadas e únicas, com habilidades especiais e uma mecânica de evolução ao longo do jogo.

- **Estilo de carta:** Cartas de unidade são representadas pelo poder base, cartas especiais são representadas por uma chama e cartas de artefato/cenário carregam um ícone de cálice. Cada tipo de carta funciona de maneira diferente, aumentando a flexibilidade e fluxo de jogo. Existe também o **estratagema**, uma carta livre de custo que sempre começa no campo de quem vai primeiro, identificada por uma bandeira.
- **Estratégia:** O Gwent standalone é mais estratégico e competitivo, com mudanças nas regras que o tornam mais equilibrado e desafiador. Dicas de como jogar podem ser lidas no **capítulo 4**.

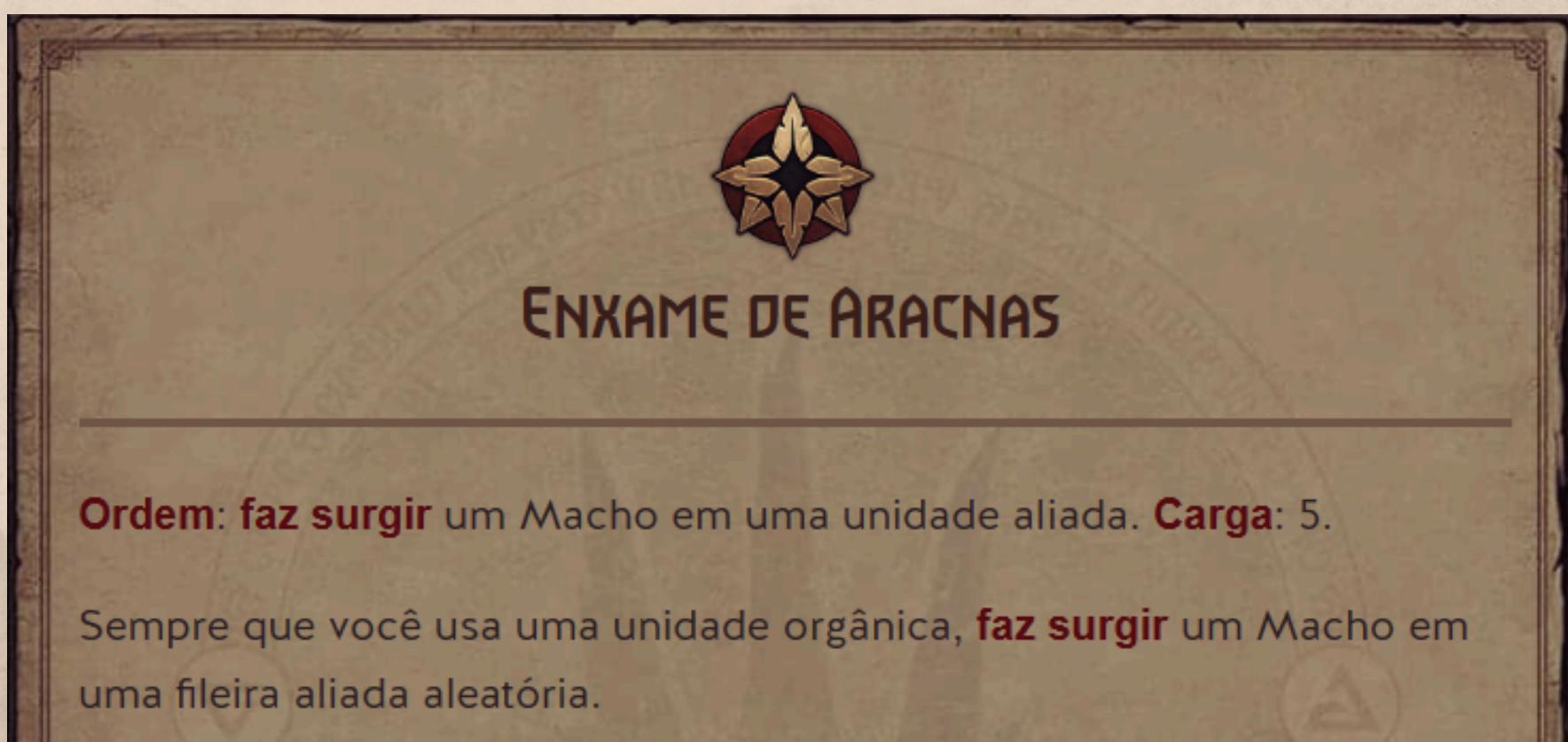


CAPÍTULO 2

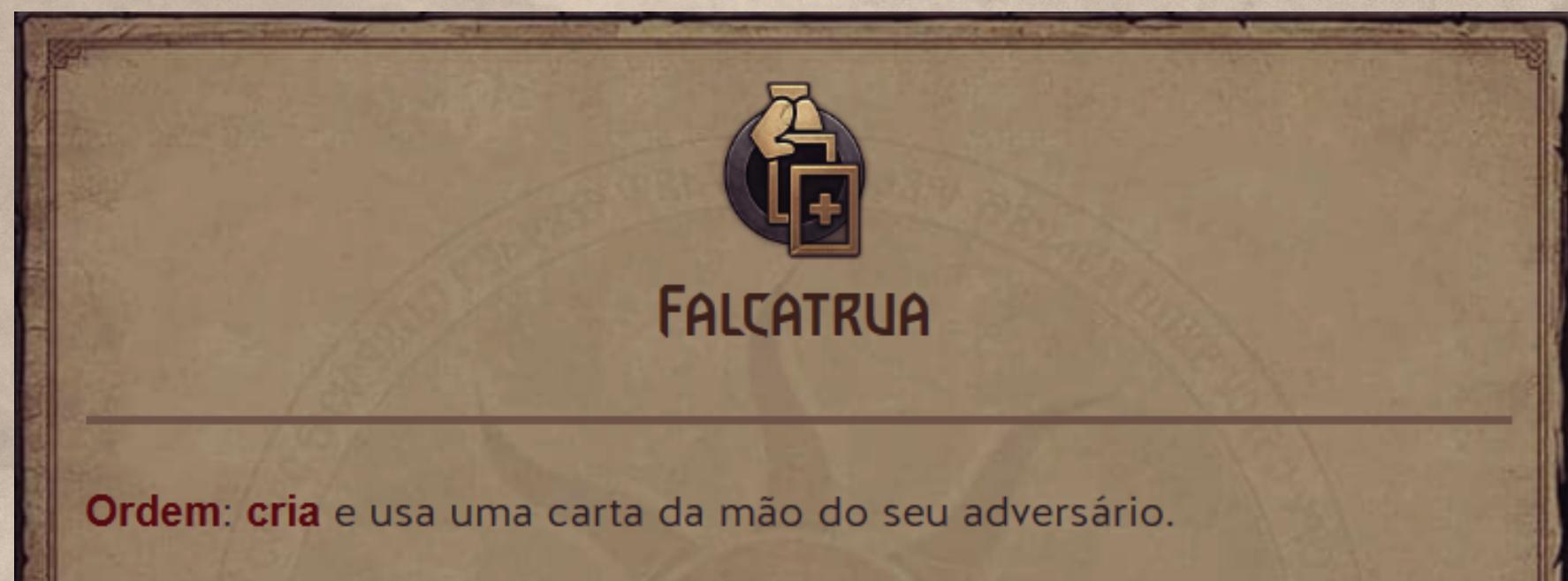
Facções de Gwent

Vamos dar uma olhada nas seis facções do Gwent e em uma de suas habilidades únicas (cada facção possui **7 habilidades** diferentes, mas abordaremos apenas **1**):

- **Monstros:** Conhecidos por sua habilidade de reproduzir criaturas no tabuleiro, eles têm cartas que fortalecem outras criaturas e habilidades de reaparecimento. Estrategicamente, use o potencial de multiplicação para dominar o campo de batalha.



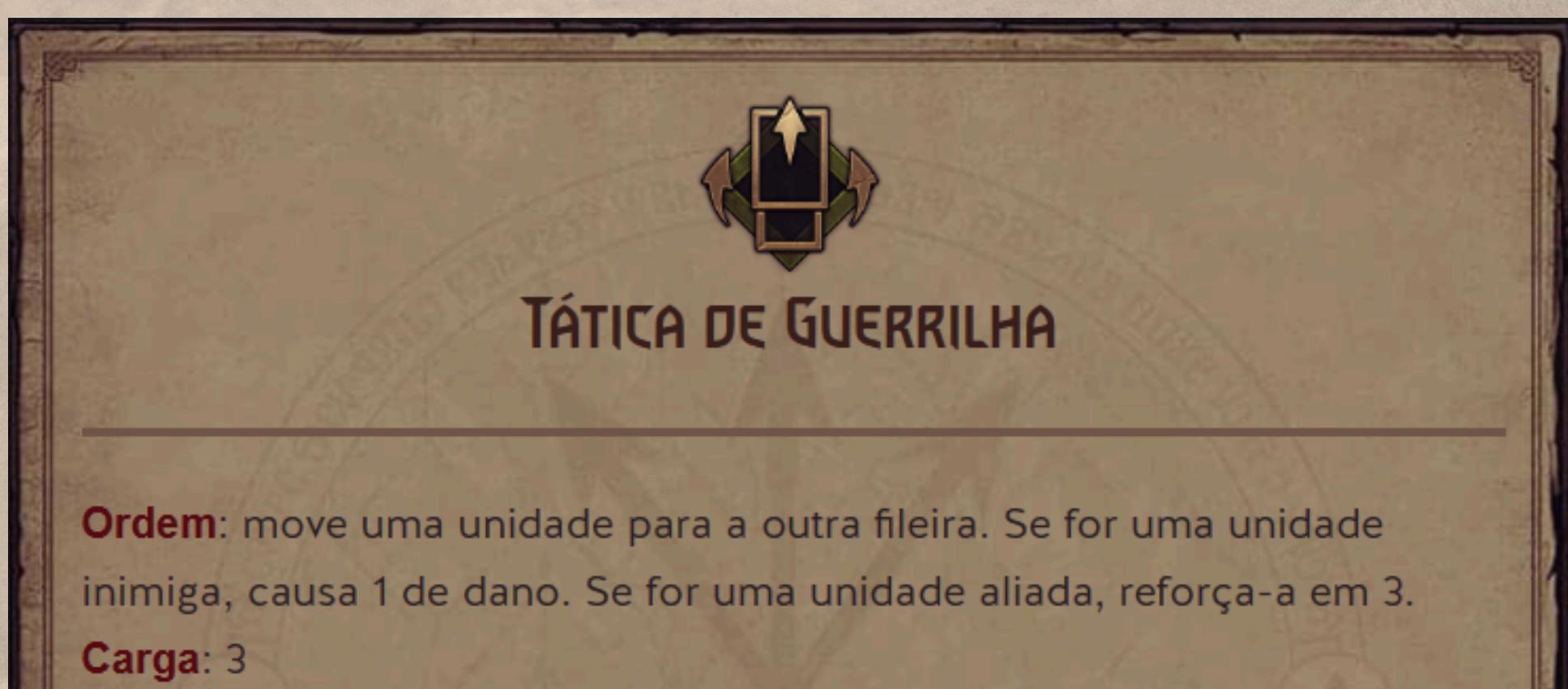
- **Nilfgaard:** Esta facção é sobre controle e manipulação do tabuleiro. Suas cartas podem revelar as cartas do adversário, desativar habilidades e roubar cartas do baralho do oponente. Ideal para estratégias que visam enfraquecer o adversário.



- **Reinos do Norte:** Conhecidos por sua resistência e cartas de reforço, eles são uma facção equilibrada com grande sinergia entre suas cartas. Use suas habilidades de defesa e reforço para construir uma base sólida e resistir a ataques.



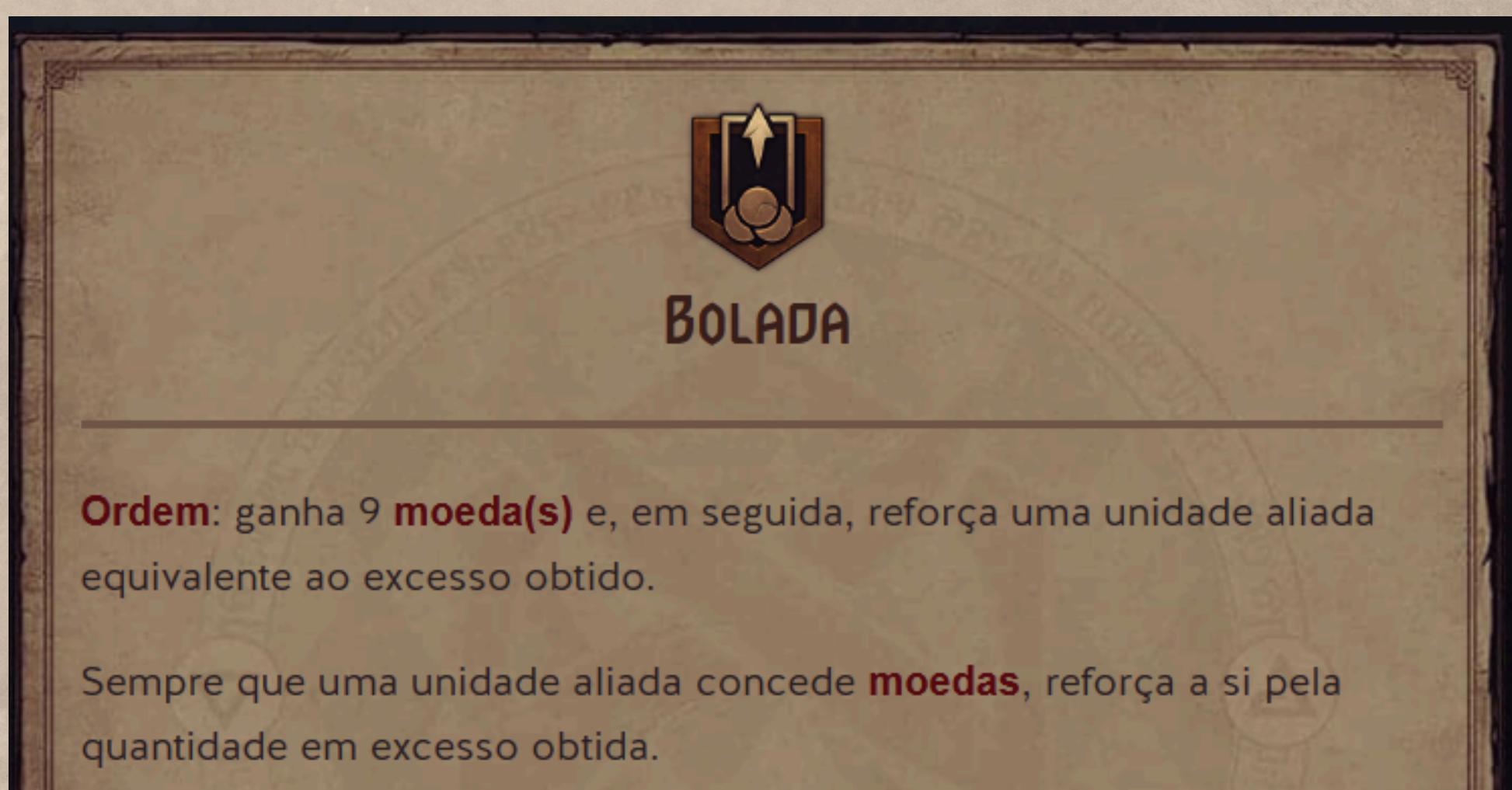
- **Scoia'tael:** A facção dos elfos e anões. Eles são rápidos e flexíveis, com habilidades que permitem posicionamento rápido das cartas no campo e truques táticos. Ótimo para estratégias que exigem mobilidade e surpresas.



- **Skellige:** Os guerreiros vikings do Gwent. Eles prosperam em batalhas intensas, usando cartas que ganham força quando danificadas. Se você gosta de estratégias agressivas, Skellige é sua facção.



- **Sindicato:** A facção mais recente, com foco em recursos e habilidades especiais relacionadas ao uso de moedas. Eles podem comprar vantagens no jogo e pagar para obter habilidades extras. Ideal para estratégias que exigem administração cuidadosa de recursos.



CAPÍTULO 3

Montando Seu Primeiro Deck

Aqui estão algumas dicas para criar seu primeiro deck:

- **Equilíbrio de Cartas:** Mantenha um equilíbrio entre cartas de unidades (que podem atacar ou defender), cartas especiais (que podem mudar a maré do jogo) e cenários (que fornecem bônus estratégicos).
- **Cartas de Facção:** Use cartas que maximizem as habilidades exclusivas de cada facção. Se você escolher Skellige, por exemplo, cartas que ganham força ao serem danificadas são essenciais.
- **Tamanho do Deck:** Mantenha seu deck em um tamanho razoável para garantir o uso de suas cartas mais eficazes. O deck precisa ter pelo menos 25 cartas, com 13 unidades. Cada carta traz um custo de adição para o deck, então fique atento.



• **Cartas Neutras vs. Não-Neutras:** Cartas neutras podem ser usadas em qualquer facção e recebem essa coloração de verso marrom, enquanto as não-neutras são específicas de uma facção. Misture ambos os tipos para aumentar a versatilidade do seu deck.

Carta Neutra



Carta Não-Neutra



CAPÍTULO 4

Estratégias para Iniciantes e Recursos

Agora que você tem seu deck, vamos explorar algumas estratégias para iniciantes:

- **Quando Passar a Rodada:** Saber quando passar a rodada é crucial. Se você está com vantagem, pode forçar o adversário a usar mais cartas. No entanto, passar cedo pode dar a ele a chance de se recuperar.
- **Quando Pressionar o Oponente:** Se o oponente tem poucas opções ou muitas cartas na mão, use estratégias agressivas para forçar o gasto de cartas importantes.
- **Aproveitando as Habilidades de Facção:** Cada facção tem habilidades exclusivas. Use-as para criar estratégias personalizadas que aproveitem ao máximo as características do seu deck.



O uso eficaz de recursos como **minério** e **pó de meteorito** são cruciais para progredir no jogo.

- **Uso de Minério:** O minério é usado para comprar barris de cartas. Concentre-se em adquirir barris que contenham cartas da facção que você está construindo e guarde minério para eventos especiais.



- **Uso de Pó de Meteorito:** Use para criar cartas premium ou evoluir cartas normais para premium. O pó é mais raro, então use-o com sabedoria, especialmente para cartas que você usa frequentemente.

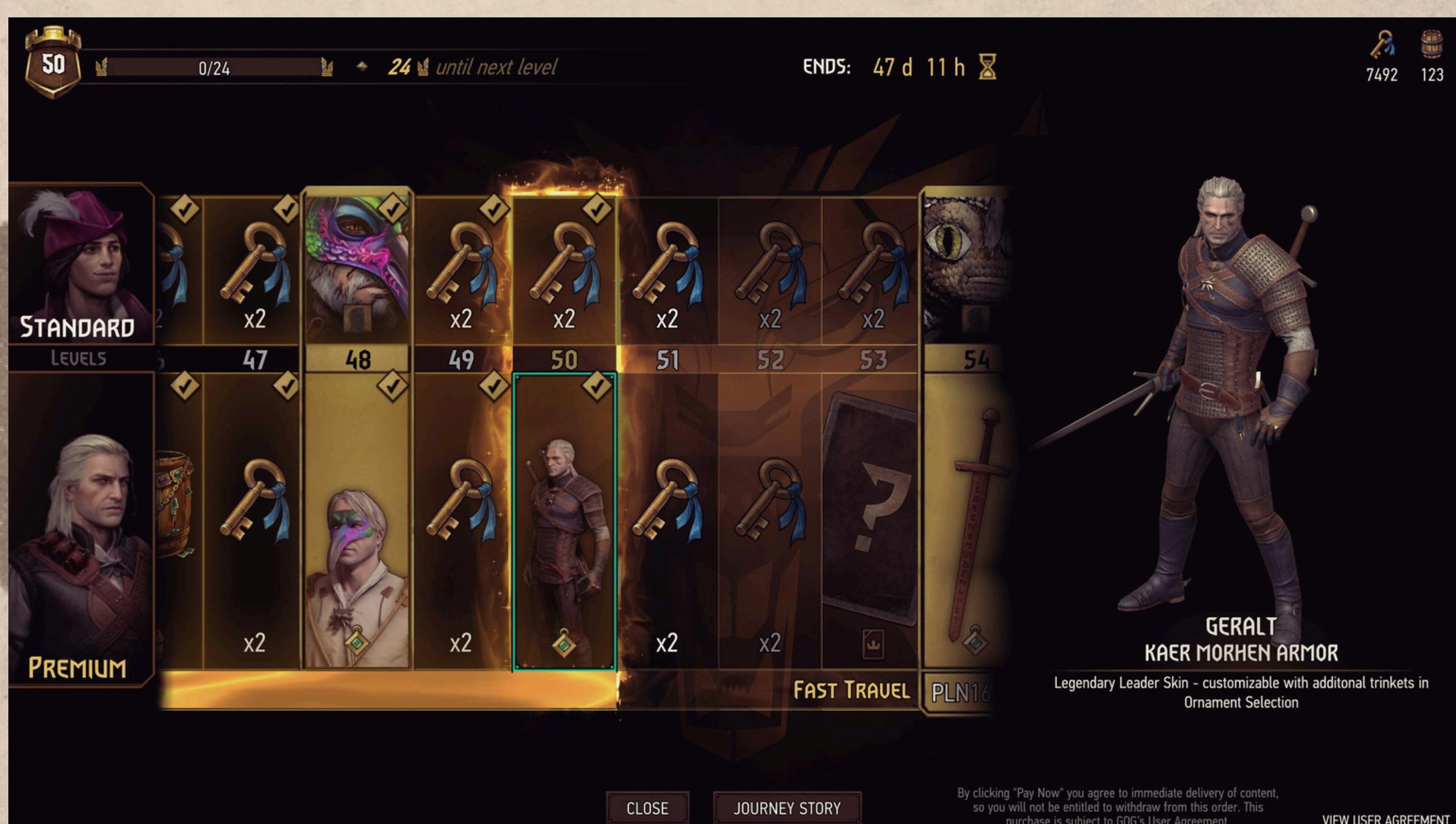
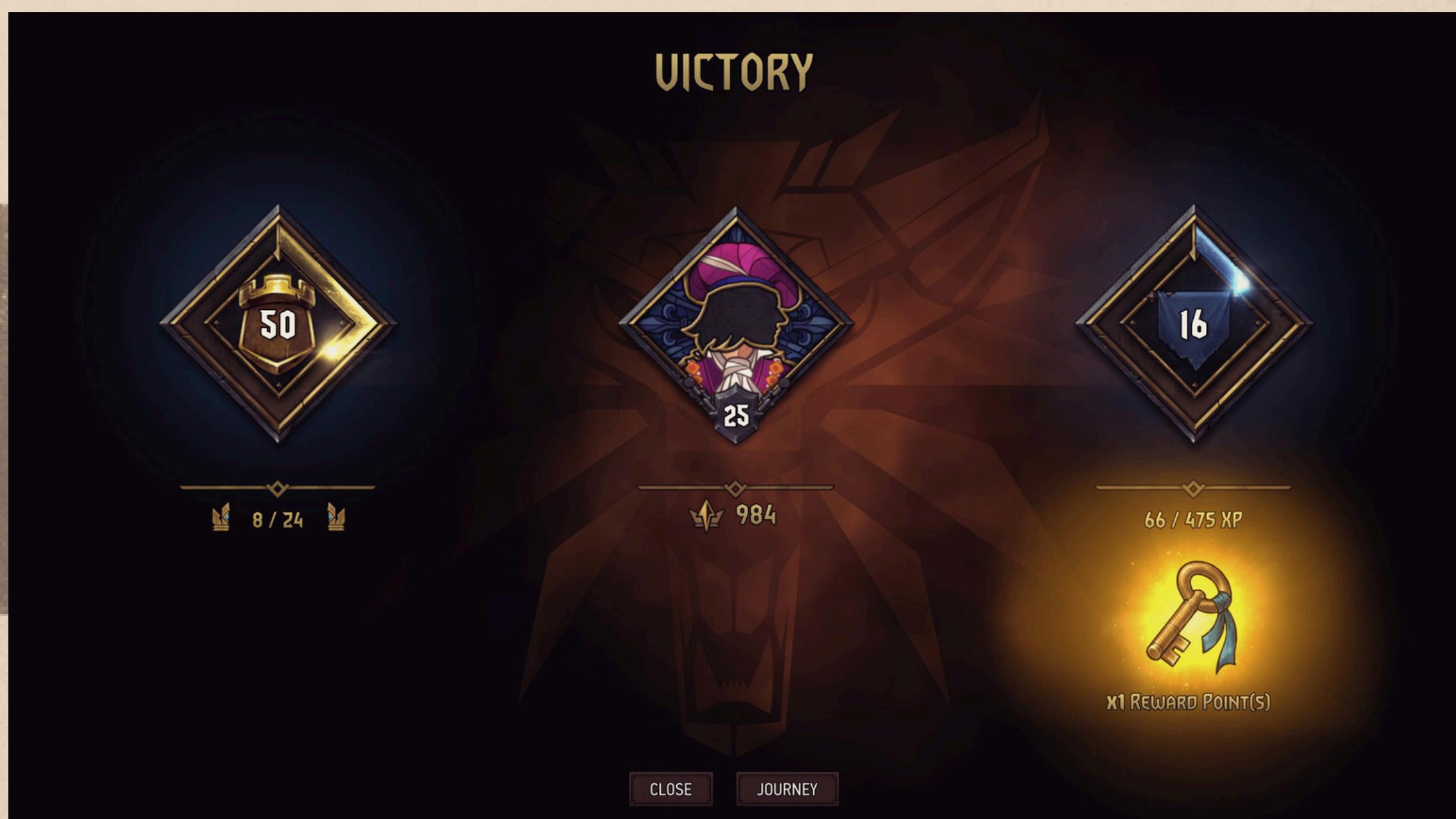


Uma dica:

- Não se preocupe em gastar dinheiro real para obtenção de **minério** e **pó de meteorito**, apesar de ser o jeito mais fácil, não é recomendado... há maneiras melhores de conseguir **pontos de recompensa(chaves)** de graça, que são usados para desbloquear tais recursos no livro de recompensas.



Obtenção de Recursos: Através de missões diárias, level-up da sua bandeira que representa seu nível atual, e progresso na sua jornada atual (uma espécie de **passe de batalha**).



Se você já passou um bom tempo jogando e pegou o gosto da coisa, considere aprimorar o passe para versão premium, você ganhará mais recursos e cosméticos melhores. Além de ser bem custo-benefício em comparação a outras compras.

CONCLUSÃO E RECURSOS

ADICIONAIS

Com este guia, você tem uma visão geral das principais diferenças entre **Gwent** no **The Witcher 3** e a versão **standalone**, um conhecimento básico sobre as facções, dicas para criar seu primeiro deck e estratégias para seu começo de jornada.

Para aprimorar ainda mais sua compreensão do jogo, considere estas dicas adicionais:

- **Comunidades Online:** Participar de comunidades online pode ajudá-lo a aprender novas estratégias e trocar dicas com outros jogadores. Sites como **Reddit** e fóruns de **Gwent** são ótimos lugares para começar.
- **Vídeos e Streams:** Assista a vídeos no **YouTube** e **streams** na **Twitch** para ver como os jogadores experientes jogam. Você pode aprender muito apenas observando.

Alguns canais no **YouTube** que assisto frequentemente:

Talionn - frequentemente cria decks divertidos e diferentes;

Platinum Patrol - diferente do canal anterior, a temática do Patrol é mais explicativa e narrativa, uma ótima indicação para você caro leitor(a).

Desejo-lhe sucesso em sua jornada pelo mundo de **Gwent**. Boa sorte, e que suas cartas estejam sempre a seu favor!