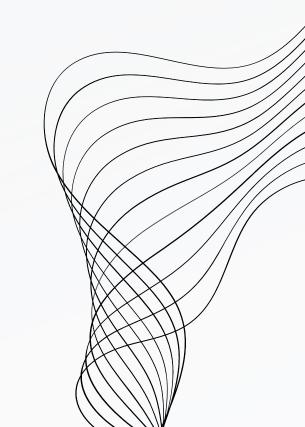


# PEMROGRAMAN WEB DASAR PEMROGRAMAN WEB

Izmy Alwiah Musdar izmyalwiah@gmail.com



# CONTENT

01 PENGERTIAN WEBSITE

02 JENIS WEBSITE

05

06

07

03 PENGERTIAN PEMROGRAMAN WEB

04 BAHASA PEMROGRAMAN

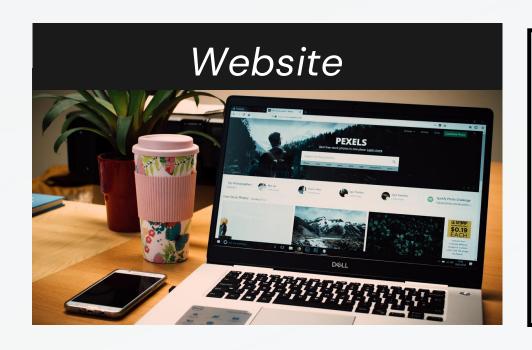
APLIKASI PENGEMBANG WEB

ISTILAH-ISTILAH PEMROGRAMAN WEB

KONTRAK KULIAH



### PENGERTIAN WEBSITE



Kumpulan halaman yang berisi informasi berbentuk teks, gambar, animasi, suara, video atau gabungan semuanya yang disajikan secara digital melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses oleh orang lain di seluruh dunia.

### JENIS-JENIS WEBSITE

#### **STATIS**

- Isinya tidak diperbaharui secara berkala, sehingga relatif tetap.
- Pengunjung hanya bisa mengakses dan menikmati konten yang tersedia pada website.
- Biasanya hanya digunakan untuk menampilkan profil seseorang, perusahaan, atau organisasi.

#### **DINAMIS**

- Isinya terus
   diperbaharui secara
   berkala oleh pengelola
   atau pemilik website.
- Pengujung dapat
   berinteraksi dengan
   website, seperti memberi
   komentar.
- Contoh: web blog, website berita.

#### INTERAKTIF

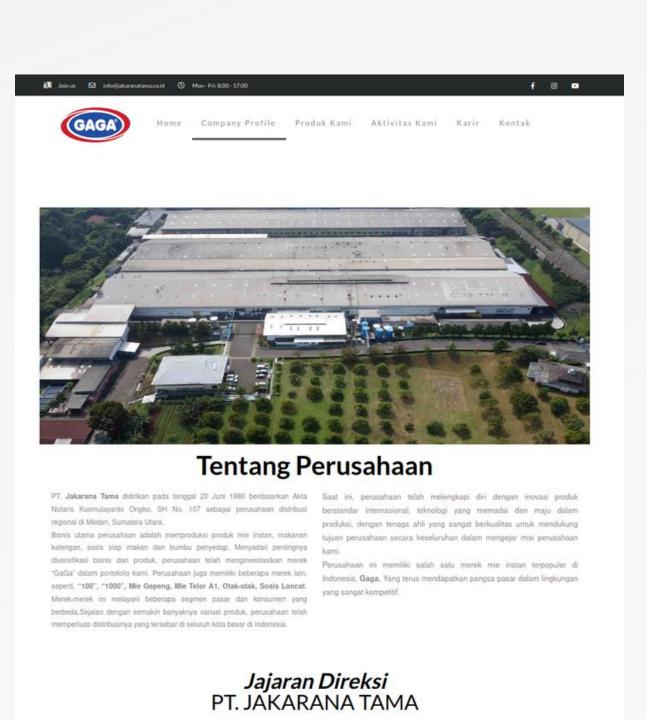
- Termasuk kategori
   website dinamis, namun
   informasi tidak hanya
   diubah oleh pengelola
   website tapi juga oleh
   pengguna.
- Contoh website media sosial, marketplace, dsb.

### JENIS-JENIS WEBSITE



**DINAMIS** 

**INTERAKTIF** 





Learning and Educational Technologies Research Unit





HOME > Members > Hiroaki OGATA, Professor

#### Hiroaki OGATA, Professor

- Professor (Academic Center for Computing and Media Studies, and the Graduate School of Informatics)
- Research Fields: Computer Supported Ubiquitous and Mobile Learning, CSCL (Computer Supported Collaborative Learning), CSCW (Computer Supported Collaborative Writing), CALL (Computer Assisted Language Learning), CSSN (Computer Supported Social Networking), Knowledge Awareness, Personalized and adaptive learning environments, Mobile and Embedded Learning Analytics, Educational data mining and Educational Data Science
- · Web: https://sites.google.com/site/hiroakiogata/about-
- · Birthplace: Tokushima, Japan
- · Former school: Department of Information Science and Information Systems, Faculty of Engineering, Tokushima, University
- · Recommended points of Ogata-lab; Powers of innovation!



#### JENIS-JENIS WEBSITE

**STATIS** 

**DINAMIS** 

**INTERAKTIF** 



# PENGERTIAN PEMROGRAMAN WEB

# Pemrograman

- Proses atau aktivitas menulis program komputer. (Oxford Dictionary)
- Pemrograman adalah proses atau cara pembuatan program menggunakan bahasa pemrograman.

Aktivitas pembuatan program atau aplikasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman tertentu sehingga dapat memproses data dan menghasilkan informasi sesuai dengan keinginan pemilik website.



## BAHASA PEMROGRAMAN

HTML

Pembentuk **struktur halaman website** yang menempatkan setiap **elemen website** sesuai layout yang diinginkan.

CSS

Pembentuk desain website dengan mengatur setiap **elemen HTML agar tampil lebih menarik** di Browser.

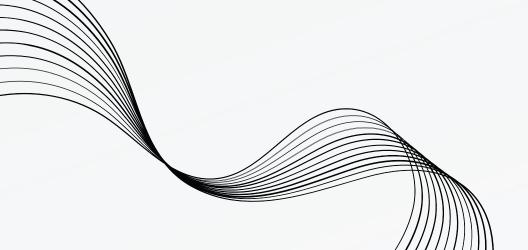












## BAHASA PEMROGRAMAN

PHP

Pemroses data di sisi server sesuai dengan permintaan client dan sebagai penghubung aplikasi web dengan database.

**SQL** 

Mengatur transaksi data antara aplikasi dengan database sebagai tempat penyimpanan data.

Java Script Memproses data pada sisi client serta dapat memanipulasi HTML dan CSS secara dinamis.













## BAHASA PEMROGRAMAN

jQUery

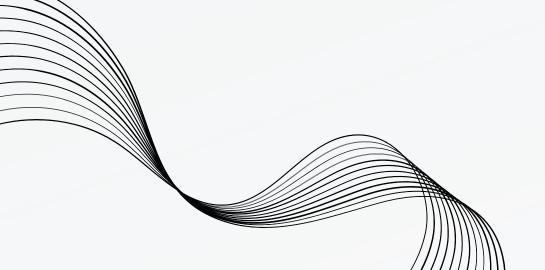
Library JavaScript

Bootstrap

Framework yang memudahkan pembuatan desain web.







# APLIKASI PENGEMBANGAN WEB

- **WYSIWYG** (What You See Is What You Get).
- Mengetikkan skrip dapat langsung terlihat hasilnya
- Terdapat tool drag & drop sehingga memudahkan web designer membuat elemen webiste.
- Contoh : Adobe Dreamweaver

WEB AUTHORING

- Mengetikkan skrip tapi tidak
   WYSIWYG
- Perlu membuka browse untuk melihat hasil skrip.
- Contoh : Notepad, Notepad++,
   Sublime.

**TEXT EDITOR** 

# APLIKASI PENGEMBANGAN WEB

- Perangkat lunak untuk mengakses dan menampilkan halaman web di internet.
- Menginterpretasikan kode HTML, CSS, dan JavaScript untuk menampilkan konten web kepada pengguna.
- Contoh : Google Chrome, Mozilla Firefox

WEB BROWSER

- Perangkat lunak yang berfungsi menerima permintaan client melalui protokol HTTP atau HTTPS dan mengirim kembali hasil permintaan tersebut.
- Contoh: Apache, Xampp (Apache, PHP, dan MySQL), dan Appserv.

WEB SERVER

## ISTILAH-ISTILAH

#### Server

Komputer khusus dengan kecepatan dan kapasitas penyimpanan melebihi komputer biasa. Komputer ini digunakan untuk pemrosesan data dan pemyimpanan file-file website.

#### Client

Komputer yang digunakan mengakses halaman website.

#### **Domain**

Nama unik yang mewakili alamat IP dari server website berupa kata yang mudah diingat sehingga memudahkan dalam menemukan alamat website di Internet.

## ISTILAH-ISTILAH

#### Hosting

Tepat menyimpan file-file website pada sebuah server di Internet sehingga website dapat diakses dari mana saja melalui perangkat yang terhubung dengan internet.

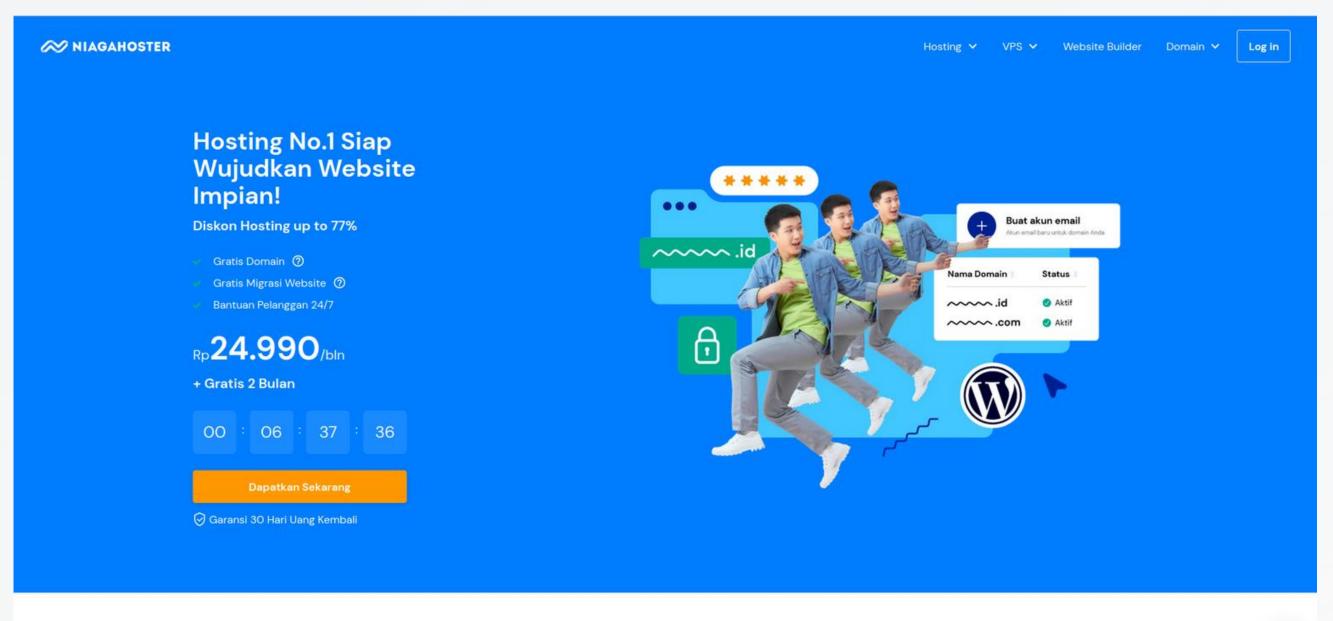
#### **URL**

Uniform Resources Locator yaitu nama unik yang mengidentifikasikan letak sumber daya website berupa file HTML, gambar, video yang tampil pada address bar browser ketika sumber daya tersebut diakses.

#### HTTP

Protokol yang mengatur pengiriman data dari client ke server dan sebaliknya sehingga pengguna dapat membaca informasi pada halaman website.

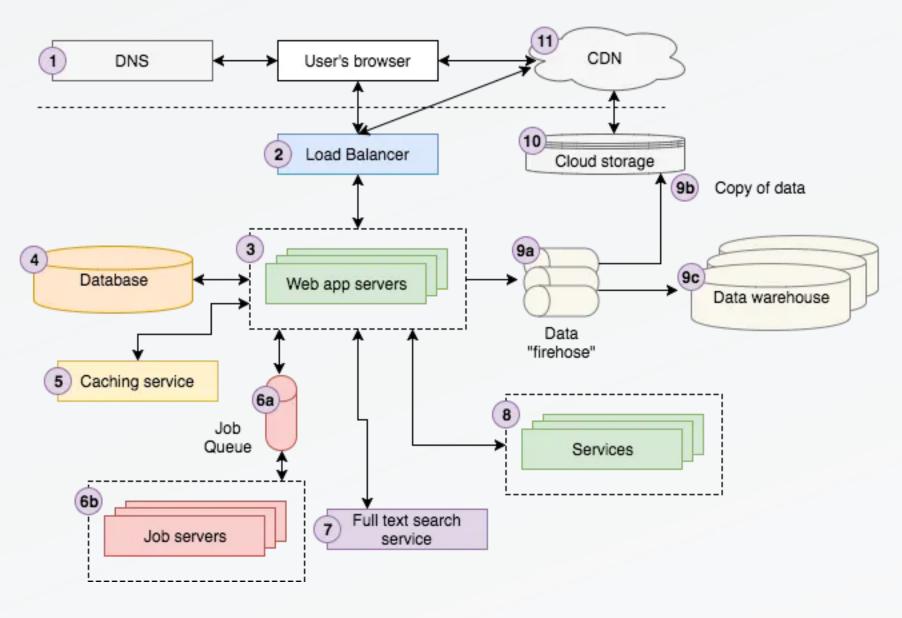
## WEB HOSTING



Pilih Paket Hosting Sesuai Kebutuhan Anda

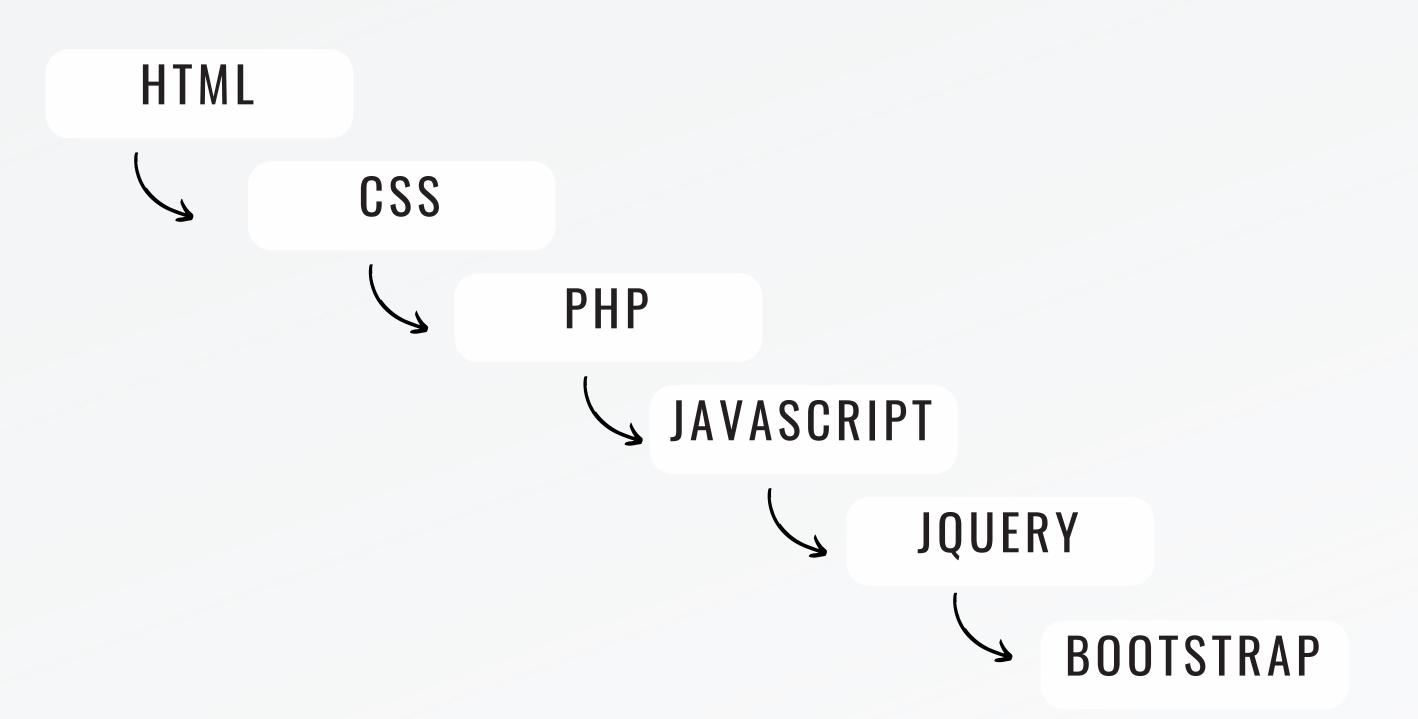


## WEB ARCHITECTURE



(Sumber: Fulton, 2017)

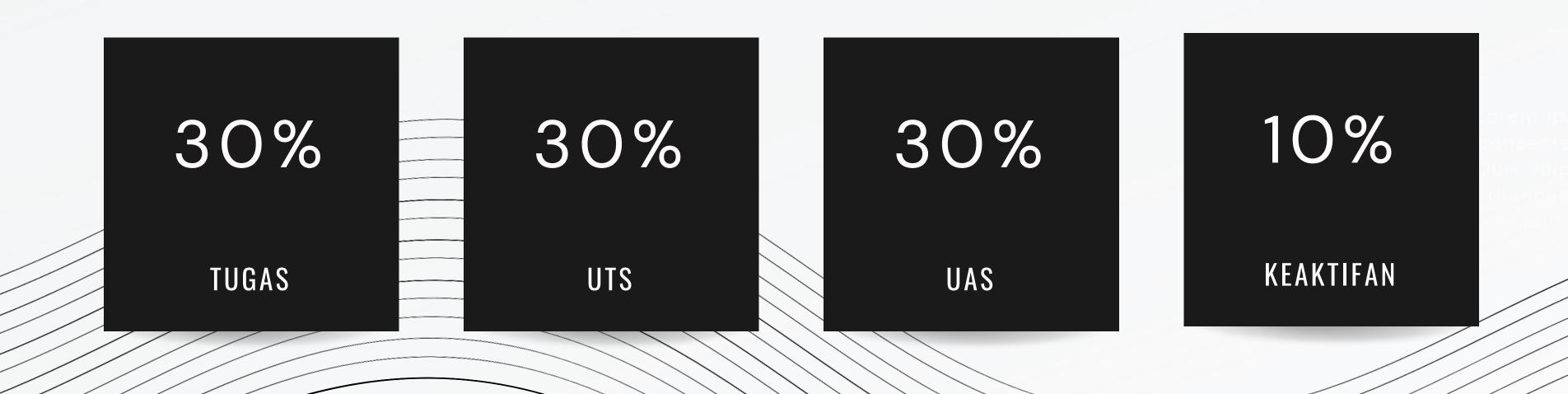
### RENCANA TOPIK PEMBAHASAN



- Buku terkait
   pemrograman web
- w3schools: https://www.w3schools.com/
- Diri Sendiri



# KOMPONEN PENILAIAN



## LAST BUT NOT LEAST...

- Minimum kehadiran mengikuti aturan universitas.
- Berpakaian yang pantas.
- Membaca materi sebelum masuk kelas.
- Rutin mengakses lentera.
- Menjaga sikap selama kelas berlangsung.

# TERIMA KASIH

