



Módulo Bases de datos

Grupo 1º

Curso 2025/2026

PRUEBA TEÓRICA 2º Evaluación (simulacro)

NOMBRE Y APELLIDOS: _____

PARTE A – DISEÑO FÍSICO DE BASES DE DATOS (6 puntos)

Crea la base de datos llamada **plataforma_proyectos** con las siguientes tablas:

1. Tabla desarrolladores (2 puntos)

Almacena la información de los desarrolladores registrados en la plataforma.

- **id_desarrollador**: identificador numérico del desarrollador. Clave primaria autoincremental.
- **usuario**: nombre de usuario del desarrollador (texto). Obligatorio. No puede repetirse.
- **email**: correo electrónico del desarrollador (texto). Obligatorio. No puede repetirse.
- **fecha_registro**: fecha de alta en la plataforma. Obligatoria.
- **nivel_experiencia**: nivel del desarrollador (texto).

Solo puede tomar los valores: *Junior, Mid o Senior*. Obligatorio.

2. Tabla proyectos (2 puntos)

Guarda la información de los proyectos software gestionados en la plataforma.

- **id_proyecto**: identificador numérico del proyecto. Clave primaria autoincremental.
- **nombre**: nombre del proyecto (texto). Obligatorio.
- **descripcion**: descripción del proyecto (texto).
- **fecha_inicio**: fecha de inicio del proyecto. Obligatoria.
- **fecha_fin**: fecha estimada de finalización.
- **estado**: estado del proyecto (texto).

Solo puede tomar los valores: *Planificado, En desarrollo, Finalizado*. Obligatorio.

3. Tabla asignaciones (2 puntos)

Representa la asignación de desarrolladores a proyectos.

- **id_asignacion**: identificador numérico de la asignación. Clave primaria autoincremental.
- **id_desarrollador**: desarrollador asignado. Clave foránea que referencia a desarrolladores.
- **id_proyecto**: proyecto asignado. Clave foránea que referencia a proyectos.
- **rol**: rol del desarrollador en el proyecto (texto). Obligatorio.
- **fecha_asignacion**: fecha en la que se realiza la asignación. Obligatoria.

Un desarrollador **no puede estar asignado dos veces al mismo proyecto**.

PARTE B – GESTIÓN DE USUARIOS Y ROLES (4 puntos)

1. Crear un usuario llamado **proyectos_app** que solo pueda conectarse desde **localhost** y cuya contraseña sea **DevPass\$2026** (0,5 puntos).
2. Crear un rol llamado **rol_leitura** con permisos de **consulta (SELECT)** sobre todas las tablas de la base de datos **plataforma_proyectos** (1 punto).
3. Crear un rol llamado **rol_edicion** con permisos de **inserción y actualización (INSERT, UPDATE)** sobre todas las tablas (1 punto).
4. Asignar ambos roles al usuario **proyectos_app** y dejar activo por defecto únicamente el rol de lectura (1 punto).
5. Elimina la cuenta del usuario **proyectos_app** y todos los roles creados anteriormente (0,5 puntos).