

Zu Person:



Irene Janzen



Jan Freundlieb

Wir studieren an der Fachhochschule Köln, Medieninformatik und machen in dem Fachmodul „Entwicklungsprojekt interaktive Systeme“ ein Projekt zum Thema Autismus.

Zielsetzung:

Das Ziel ist es, dem Autisten in schwierigen Situationen seines Berufsalltages Handlungsoptionen vorzuschlagen. Die Handlungsoptionen sowie die dazugehörigen Begründungen werden von der neurotypischen Person, den sogenannten Job Coach (Berufliche Unterstützung) vorgeschlagen. Eine gemeinsame Arbeit an den Defiziten und die hierfür notwendige Beziehungen soll gefördert werden und im Laufe der Integration soll damit schrittweise ein neues oder ein mehr oder weniger verändertes soziales System entstehen, dass einen überzeugenden und authentischen Umgang mit anderen Menschen gewährleistet.

Verlauf des Gestaltungsprozesses:

1. Aktivität: Interviews

- Wo liegen die Probleme?
- Wie könnten diese verbessert werden?
- Vorlieben?
- Welche Soft- und Hardware werden benutzt?
- Welche Hilfsmittel werden außerdem verwendet?
- etc.

2. Aktivität: Anforderungen an das System

- Was muss das System können, hinsichtlich technisch, organisatorisch, gebrauchstauglich.

3. Aktivität: Gestaltung des Systems

- In einer papier-basierten Form.
- Welche Anordnung?
- Welche Symbole sind bekannt?
- etc.

4. Aktivität: Evaluierung

- Gestaltungslösung testen und bewerten
- eventuell verbessern