

Sistema de alertas de promociones integrando mensajería en tiempo real

Ignacio Jara
Taller de Proyecto de Software
Raúl del Canto
INACAP Apoquindo

7 de julio de 2016

Parte I

Propósito del documento

Resumen ejecutivo

Actualmente todas las empresas o personas que desean ofrecer un producto a través de internet, deben realizarlo a través de plataformas, en las que ingresan los productos y esperar a que alguien responda desde variados medios de comunicación, ya sea una llamada como un mensaje a través de correo electrónico. Las empresas que desean comenzar a operar a través de internet, también se encuentran con similares dificultades, ya que ofrecer un sitio de comercio electrónico tiende a ser engorroso y caro.

El objetivo de este proyecto, es entregar un repositorio en el cual, organizaciones y personas naturales puedan ofrecer sus productos a través de internet. Sin intermediarios o inversiones que pueden significar un desmedro a sus negocios. Para lograr este objetivo, se crea un software que permite la exhibición de productos a través de ella, junto a un módulo de comunicación en tiempo real, llamado "chat", en el cual se puede llegar a un acuerdo directamente con la persona encargada en la empresa o con la personas que ofrece el producto o servicio.

Todos los interesados pueden subir y ofrecer sus productos a través de los llamados "mensajes", sin embargo, existirán mensajes destacados al invertir en este.

Objetivo del documento

Principalmente, en este documento se detallará el plan para formar un organización, sus necesidades y procesos, para sostener el proyecto contenido en esta tesis, que es la de formar un sistema de alertas de promociones con mensajería en tiempo real.

Se detalla el alcance que tiene el proyecto, junto a las metas y objetivos que este debo cumplir para el pleno funcionamiento de la organización, se escriben los requerimientos de las empresas y personas interesadas en esta plataforma. Con estos datos es posible diagramar los procesos que realizará el software, para suplir estas necesidades, junto con el diseño de la base de datos, que guardará la información para ser utilizados en la plataforma.

A su vez, se detallan los procesos que realiza la organización, como obtiene recursos, opera y reinvierte sus ganancias para mejorar sus alcance. Se especifican los roles que existen y como operan entre si, como también el modelo de negocio a seguir, detallando los potenciales riesgos que pueden aparecer durante el tiempo de vida del proyecto y los costos asociados en la creación y mantención de la plataforma.

El plan de negocio entrega la respuesta a como tratar con este tipo de organizaciones, como agregar valor a nuestro producto y a las entidades interesadas en el, y detallar los puntos positivos que son necesario explotar y los puntos negativos que quedan por mejorar. Permite detallar el mercado objetivo al cual apuntamos y todos los procesos a realizar para darle forma a la organización.

Luego se detallan las especificaciones del software y el hardware para el correcto funcionamiento del aplicativo, la forma en la cual los usuarios interactuarán con ella y los GAP's que puedan aparecer durante el desarrollo de esta; Se documentan los requisitos funcionales y no funcionales, ademas de los pasos a seguir usando metodología.

Al finalizar el documento estan las conclusiones de este caso, que de una u otra forma, permiten comprender el significado del proyecto y las implicancias que tiene este en la sociedad.

Índice general

1. Resumen problematica	2
2. Modulos	3
2.1. Casos de uso	3
2.2. Detalle casos de uso	4
2.2.1. Editar Perfil	4
2.2.2. Mostrar Perfil	4
2.2.3. Seleccionar Tag	5
2.2.4. Buscar Tag	6
2.2.5. Borrar Tag	6
2.2.6. Crear Tag	7
2.2.7. Crear Mensaje	7
2.2.8. Listar Mensajes	8
2.2.9. Detalles Mensaje	8
2.2.10. Iniciar Chat	8
2.2.11. Chat en tiempo real	9
2.2.12. Lista Mensajes Offline	9
2.2.13. Listar Organizaciones	10
2.2.14. Insertar Organizacion	10
2.2.15. Aceptar o Rechazar	11
2.2.16. Detalle organización	11
3. Diagrama de Componentes	12
3.1. Diagrama de componentes de software	12
3.2. diagrama de componentes de hardware	13
4. Diagramas de Secuencia	14
5. Vistas de la aplicación	21
6. Conclusión	26

Parte II

Desripción del proyecto

Capítulo 1

Marco general del proyecto

1.1. Misión del proyecto

Proveer un sistema confiable y seguro, para que los encargados de las organizaciones y personas naturales puedan ingresar su información de contacto y ofrecer productos y /o servicios a través de nuestra plataforma. El objetivo es llegar a la mayor cantidad de personas u organizaciones que estén interesados. Ofrecer un servicio en la nube, para ofrecer servicios o productos, que estos se muestren en tiempo real, permitiendo a los interesados en esos servicios, adquirirlos directamente con la fuente. Sirviendo de nexo directo entre vendedor y comprador.

1.2. Lineamientos estratégicos

- Proteger la información.
Entregar seguridad y confidencialidad en la información en la plataforma es crucial para el negocio.
- Generar lazos y relaciones.
Una parte importante en todo negocio es que las empresas aprendan de sus clientes para reinventarse. La comunicación directa permite saber que piensan sus clientes y como se pueden ofrecer productos relacionados.
- Apoyo a todo tipo de venta.
Todas las empresas o personas naturales tienen la posibilidad de competir en iguales terminos, ofreciendo productos similares con precios seleccionados por ellos. Permitiendo una libre competencia.

1.3. Objetivos

- Crear un archivo que contenga la información entregada.
- Organizar la información de manera ordenada e intuitiva.
- Ofrecer un conjunto de funciones para la creación de aplicaciones.
- Ofrecer una plataforma de comunicación directa entre vendedores y clientes.
- Control de alertas y mensajes.

1.4. Metas de gestión del proyecto

Indexación de toda la información relacionada entre producto, servicio, cliente y organización, para ponerla a sus disposición y alcance de ellos. Fundamentalmente se define metas para gestionar el proyecto desde el punto de vista informático.

1. Instaurar una plataforma informática en un plazo de 6 meses.
2. Contactar con empresas y personas que desean ofrecer sus productos o servicios durante 1 año.
3. Mantener el proyecto reinvertiendo las ganancias.
4. Después del primer año, se realizarán modificaciones al proyecto, en base a ganancias y gasto.

Capítulo 2

Alcance del proyecto

2.1. Dimensiones del alcance

Cuando nos presentamos ante cualquier proyecto, el objetivo es definir el alcance o el impacto que este tiene en el medio en el cual será insertado, para ello, es necesario definir límites que delimitan el actuar del proyecto y lo que puede o no hacer. Esto ayuda a enfocar los esfuerzos en la problemática en sí y no desviarse del objetivo principal.

2.1.1. Empresarial

- La organización será con fines de lucro.
- Su base de operaciones será en Santiago, Región Metropolitana, Chile.
- Se encriptará la información contenida en la plataforma.
- Los interesados en mejorar la plataforma, pueden acceder a una api para manejar los datos.
- El proceso para registrar una aplicación relacionada, requiere pasar un proceso físico de aceptación a la empresa o persona en cuestión.

2.1.2. Funcional

- Se contactarán organizaciones en la región
- Se contactarán a personas naturales o con giro comercial en la región.
- Para ser una organización certificada en el aplicativo, debe pasar un proceso de aceptación.
- Los datos serán guardados en una base de datos radicada en Chile.

2.1.3. Principal - Core

- Esta información solo será accesible por clientes, organizaciones y administradores de la plataforma.
- Se entregará información en tiempo real, generada en la plataforma.
- Los datos serán almacenados en una base de datos NoSQL.
- La interfaz será vía Web.
- La aplicación y documentación estará en idioma español.

2.2. Solución propuesta

La solución propuesta es proveer una base de datos no relacional, donde se almacenarán los datos de los clientes y las organizaciones que deseen formar parte del proyecto. La información almacenada se entregará en tiempo real a los clientes, por lo cual, se puede manejar la información de manera intuitiva y eficaz. Se proveerá una interfaz web.

2.2.1. Ambito financiero

- La plataforma será de acceso gratuito para clientes y personas naturales.
- La plataforma colocará un distintivo a los mensajes pertenecientes a organizaciones certificadas.
- Existirá publicidad que proveen terceros.

2.2.2. Ambito de operaciones

- Los datos serán almacenados en un VPS ubicado en Chile.
- Se generarán mensajes.
- Se proveerá un sistema de mensajes en tiempo real.
- Se almacenará información sensible¹ sobre los usuarios.
- Se almacenará información sensible sobre las organizaciones que forman parte.

2.2.3. Ambito de Recursos Humanos(HR)

- Se contratará a un Informático para la programación y puesta en marcha.
- Se contratarán a personas dedicadas a administrar y promover la aplicación.
- Se contratará a un Informático para la mantención de la plataforma.
- Los sueldos se reajustarán en base a proyecciones, capital y legislación vigente, de manera anual.

2.2.4. Ambito analítico

- Modulos sistema:

Guardado de datos: Se reciben los datos en formato JSON y son ingresados en la Base de Datos.

Entrega de información: Los datos serán entregados en formato JSON al aplicativo.

- Modulos Plataforma WEB

Información General

Información de la organización: Aquí se detallan los datos de la organización.

Usuario Registrado

Muestra de datos: La información se muestra en formato HTML² para su lectura.

Modulo de Mensajes

Inserción de Mensajes

¹Detallada en la ley 19.628

²lenguaje de marcas de hipertexto

Borrado de Mensajes
Detalle de Mensajes
Modulo de Chat
Creación de sala de chat
Listado de Chats

2.3. Marco de Alcance

2.3.1. Supuestos

- El sistema estará basado en CLOUD.
- La plataforma será accesible 24/7/365.
- Se proveerá una aplicación WEB para el acceso a los datos.
- La administración solo será accesible para personal autorizado.
- Solo entidades certificadas y clientes podran operar los datos.
- Solo existe un/a encargado por organización que pueda acceder a la plataforma.
- Los datos estarán encriptados dentro de la base de datos.

2.3.2. Exclusiones

- La empresa no se hace responsable por fraudes o situaciones legales.
- La empresa entregará toda la información relevante a autoridades sobre el tema.
- La mesa de ayuda solo funcionará en horario de oficina.
- No se verifican cambios en los datos de las organizaciones ni clientes.

Parte III

Modulos

2.4. Casos de uso

En forma general, cada usuario pueden acceder a distintos módulos de la aplicación

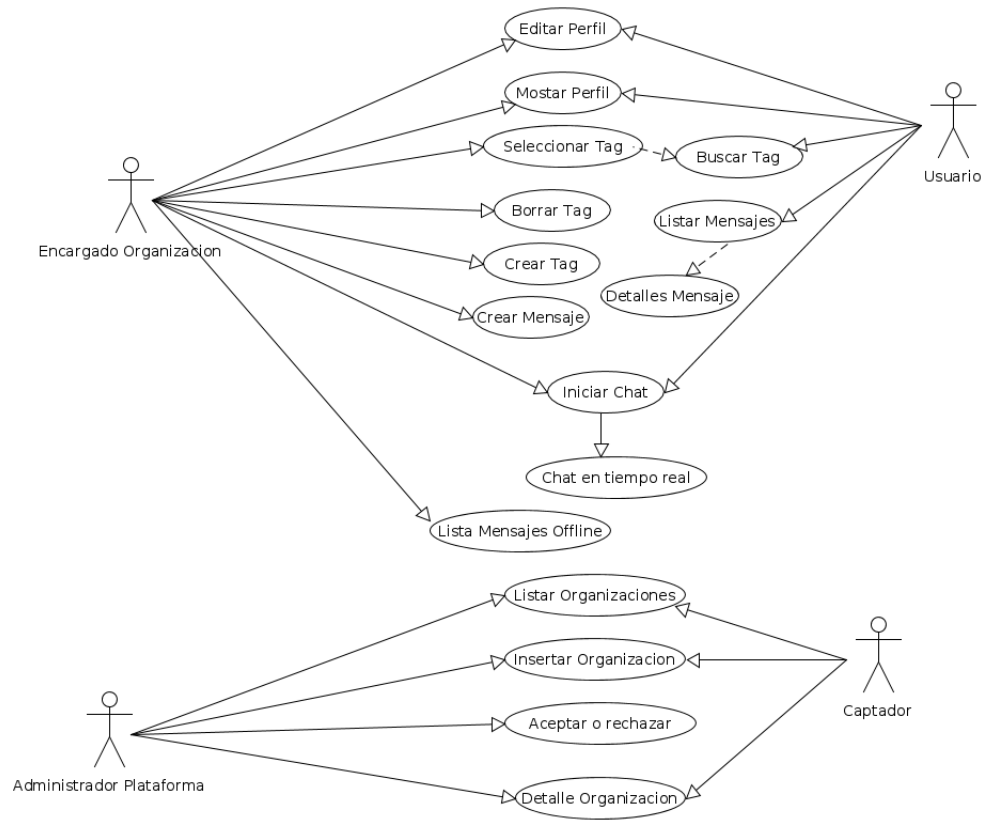


Figura 2.1: Casos de Uso

2.5. Detalle casos de uso

2.5.1. Editar Perfil

Caso de uso	Editar Perfil
Resumen	Modulo para la edición del item perfil, en el cual, usuarios y organizaciones pueden diferenciarse y colocar información personal
Actor	Encargado organizacion, Usuario
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor selecciona opcion editar perfil■ el actor recibe formulario■ el actor completa los datos del formulario■ el actor selecciona guardar■ el actor recibe mensaje de exito <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor selecciona cancelar■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el actor recibe mensaje

2.5.2. Mostrar Perfil

Caso de uso	Mostrar Perfil
Resumen	Pagina que detalla el perfil actual del actor
Actor	Encargado organizacion, Usuario
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor selecciona opcion mostrar perfil■ el actor recibe pagina con el detalle de su perfil
Postondición	el actor recibe pagina

2.5.3. Seleccionar Tag

Caso de uso	Seleccionar Tag
Resumen	Modulo para la seleccion de un tag que relaciona un tema con la organizacion o usuario
Actor	Encargado organizacion, Usuario
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor selecciona opcion seleccionar tag■ el actor recibe formulario con opciones a elegir■ *ver caso de uso Buscar Tag*■ el actor completa los datos del formulario■ el actor selecciona guardar■ el actor recibe mensaje de exito <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none">■ Encargado organizacion■ el actor no encuentra un tag apropiado■ el actor selecciona crear tag■ *ver caso de uso Crear Tag*
Postondición	el actor recibe mensaje de exito

2.5.4. Buscar Tag

Caso de uso	Buscar Tag
Resumen	Modulo para la busqueda de tags en la base de datos
Actor	Encargado organizacion, Usuario
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor recibe formulario ■ el actor escribe caracteres en formulario ■ el actor recibe tags que contienen estos caracteres ■ el actor selecciona el tag buscado ■ el actor repite el proceso hasta seleccionar todos los tags buscados ■ el actor selecciona opcion guardar <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ Encargado Organizacion ■ el actor no encuentra un tag apropiado ■ el actor el actor selecciona crear tag ■ *ver casp de uso Crear Tag*
Postondición	el actor recibe mensaje de exito

2.5.5. Borrar Tag

Caso de uso	Borrar Tag
Resumen	Modulo para la quitar la relacion entre organizacion y un tag
Actor	Encargado organizacion
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona borrar tag ■ el actor recibe tabla con todos los tags relacionados ■ el actor selecciona borrar tag en la tabla ■ el actor recibe mensaje de exito <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona cancelar ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el actor recibe mensaje de exito

2.5.6. Crear Tag

Caso de uso	Crear Tag
Resumen	Modulo para la creacion de tag
Actor	Encargado organizacion
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona opcion crear tag ■ el actor recibe formulario ■ el actor completa los datos del formulario ■ el actor selecciona guardar ■ el actor recibe mensaje de exito <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona cancelar ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el actor recibe mensaje de exito

2.5.7. Crear Mensaje

Caso de uso	Crear Mensaje
Resumen	Modulo para la creación de mensaje promocional en la plataforma
Actor	Encargado organizacion
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona opcion crear mensaje ■ el actor recibe formulario ■ el actor completa los datos del formulario ■ el actor selecciona guardar ■ el actor recibe mensaje de exito <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona cancelar ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el actor recibe mensaje de exito

2.5.8. Listar Mensajes

Caso de uso	Listar Mensajes
Resumen	Modulo principal donde aparecen los mensajes relacionados al tag del usuario
Actor	Usuario
Precondición	Registrado en el sistema
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor accede a la pagina principal ■ el actor recibe listado de mensajes relacionados al tag
Postondición	el actor recibe pagina

2.5.9. Detalles Mensaje

Caso de uso	Detalles Mensaje
Resumen	Modulo para la edición del item perfil, en el cual, usuarios y organizaciones pueden diferenciarse y colocar información personal
Actor	Usuario
Precondición	Caso de uso Listar Mensajes
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona un mensaje ■ el actor recibe una pagina con el detalle <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona opcion cerrar ■ el actor vuelve a la lista de mensajes
Postondición	el actor recibe pagina

2.5.10. Iniciar Chat

Caso de uso	Iniciar Chat
Resumen	Modulo para el sistema de mensajería en tiempo real
Actor	Encargado organizacion, Usuario
Precondición	Registrado en el sistema, usuario en detalle mensaje
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ encargado organizacion selecciona opcion chat ■ encargado recibe pagina con sistema de mensajería ■ usuario selecciona opcion chat ■ actores se conectan a una sala de chat con el titulo del mensaje <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona abandonar chat ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	los actores abandonan la sala de chat

2.5.11. Chat en tiempo real

Caso de uso	Chat en tiempo real
Resumen	Modulo que detalla la comunicación en tiempo real
Actor	Encargado organizacion, Usuario
Precondición	Registrado en el sistema, caso de uso iniciar chat
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor envia mensaje■ el actor recibe lista de mensajes <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor selecciona abandonar chat■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	los actores abandonan la sala de chat

2.5.12. Lista Mensajes Offline

Caso de uso	Lista Mensajes Offline
Resumen	Modulo para obtener listado de conversaciones almacenados en el sistema
Actor	Encargado organizacion
Precondición	Registrado en el sistema, al menos un chat realizado con exito
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor selecciona listar mensajes offline■ el actor tabla con datos de mensajes■ el actor selecciona mensaje■ el actor recibe el detalle de la conversación <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none">■ el actor selecciona cancelar■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el actor recibe detalle de conversación

2.5.13. Listar Organizaciones

Caso de uso	Listar Organizaciones
Resumen	Modulo para mostrar el listado de organizaciones que estan interesadas en ingresar el sistema
Actor	Administrador plataforma, Captador
Precondición	Registrado en el sistema, Existen organizaciones interesadas
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona opcion Listar organizaciones ■ el actor recibe tabla con información basica de organizaciones ■ el actor selecciona una organizacion ■ el actor recibe detalle de la organizacion <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona cancelar ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	caso de uso detalle organizacion

2.5.14. Insertar Organizacion

Caso de uso	Insertar Organizacion
Resumen	Modulo para la inserción de organizaciones pendientes de confirmación de ingreso
Actor	Administrador Plataforma, Captador
Precondición	Registrado en el sistema, existe organizacion interesada
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona insertar organizacion ■ el actor recibe formulario ■ el actor completa los datos del formulario ■ el actor selecciona guardar ■ el actor recibe mensaje de exito <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona cancelar ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el actor recibe mensaje de exito

2.5.15. Aceptar o Rechazar

Caso de uso	Aceptar o Rechazar
Resumen	Modulo para aceptar o rechazar el ingreso al sistema de una organizacion determinada
Actor	Administrador plataforma
Precondición	Registrado en el sistema, caso de uso detalle organizacion
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor recibe detalle organizacion ■ el actor recibe documentacion asociada ■ el actor selecciona aceptar ■ se envia mensaje a la organización <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona rechazar ■ se envia mensaje a la organización ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el sistema envia mensaje a organización

2.5.16. Detalle organización

Caso de uso	Detalle organización
Resumen	Modulo que inserta detalles y documentación de la organización
Actor	Administrador plataforma, Captador
Precondición	Registrado en el sistema, se ha insertado organizacion, caso de uso listar organizaciones
Descripción	<u>Trayectoria Basica</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona opcion detalle organizacion ■ el actor recibe formulario ■ el actor completa los datos del formulario ■ el actor selecciona guardar ■ el actor recibe mensaje de exito <u>Trayectoria alterna</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ el actor selecciona cancelar ■ el actor vuelve a la pagina anterior
Postondición	el actor recibe mensaje de exito

Capítulo 3

Diagrama de Componentes

3.1. Diagrama de componentes de software

Se utilizará metodología Modelo - Vista - Controlador, para separar la parte logica con las vistas de la aplicación. Entregar mayor flexibilidad y seguridad a las conexiones y definiciones de la base de datos y utilizar tecnologías que permitan reutilizar código y una alta escalabilidad. La plataforma está formada por una base de datos no relacional, a la cual se conectaran al sistema utilizando un conector escrito en JavaScript. La plataforma correrá sobre un sistema escrito en NodeJS desde el servidor, y entregará los resultados a través de AngularJS, que junto a HTML y CSS entregarán los resultados en una pagina web. A su vez, la información puede ser enviada a través de formato json para futuras actualizaciones (sistemas transaccionales, programas propios, programas de terceros, aplicaciones web, aplicaciones móviles).

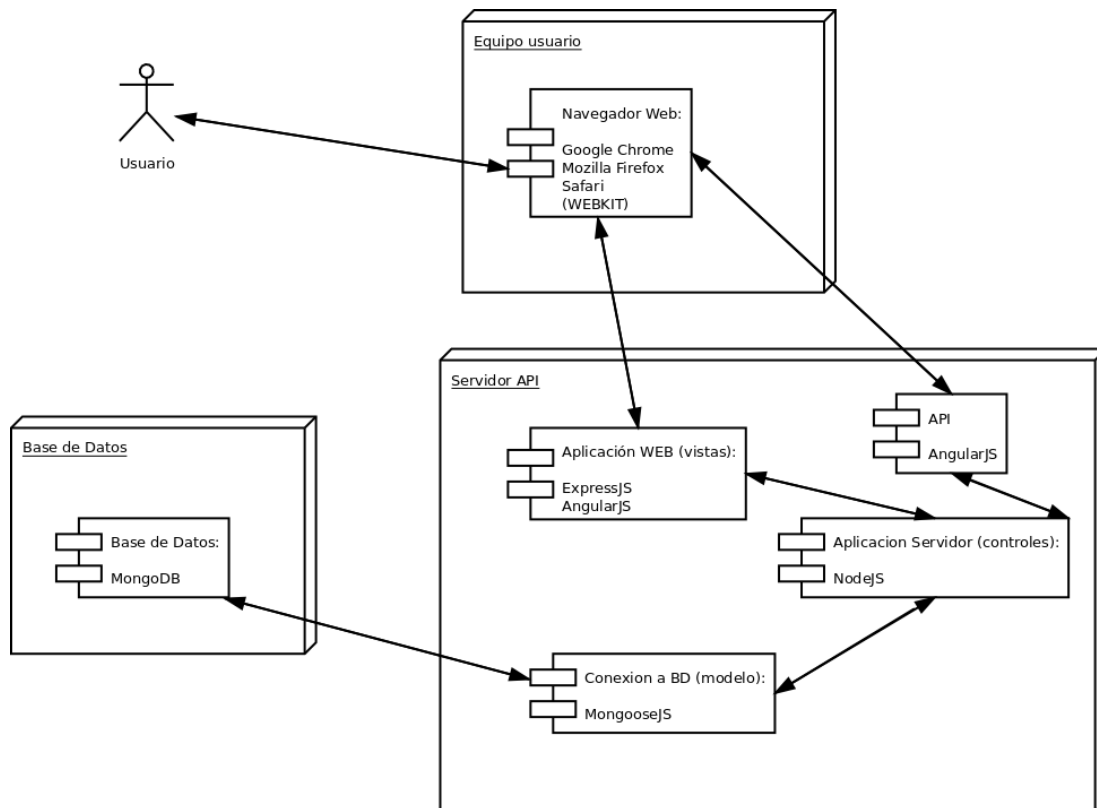


Figura 3.1: Diagrama componentes software

3.2. diagrama de componentes de hardware

La plataforma estará alojada en un cloud, protegida detrás de un firewall ante el acceso indebido y a través de servicios que ofrecen empresas externas para evitar ataques.

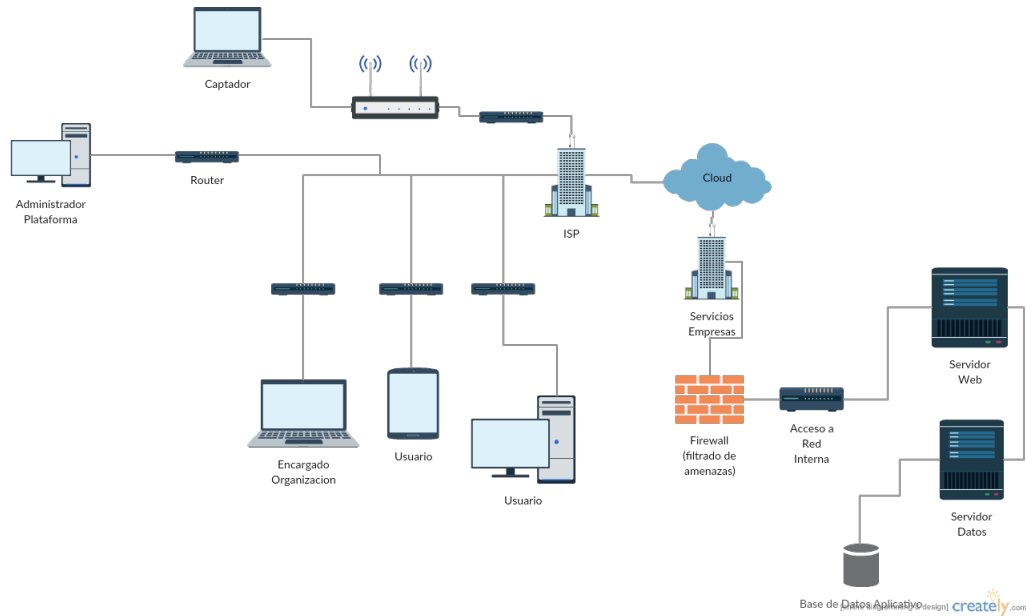


Figura 3.2: Diagrama Componentes Hardware

Capítulo 4

Diagramas de Secuencia

En este capítulo se muestran los distintos diagramas de secuencia de cada uno de los casos de uso existentes en la plataforma.

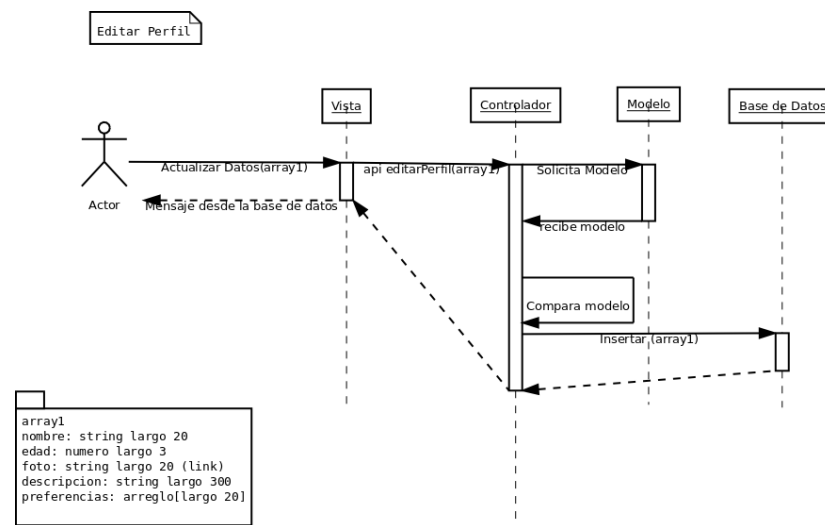


Figura 4.1: Editar Perfil

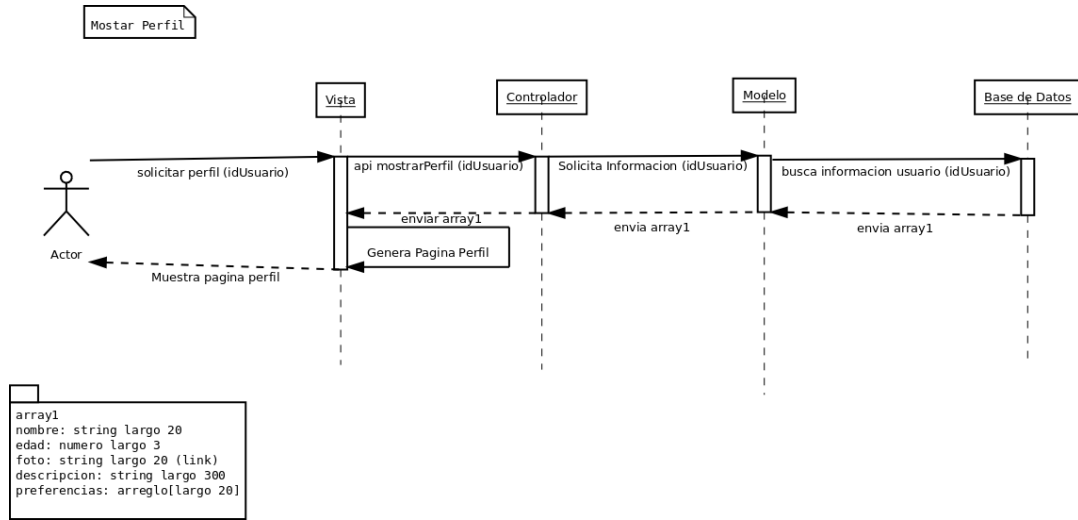


Figura 4.2: Mostrar Perfil

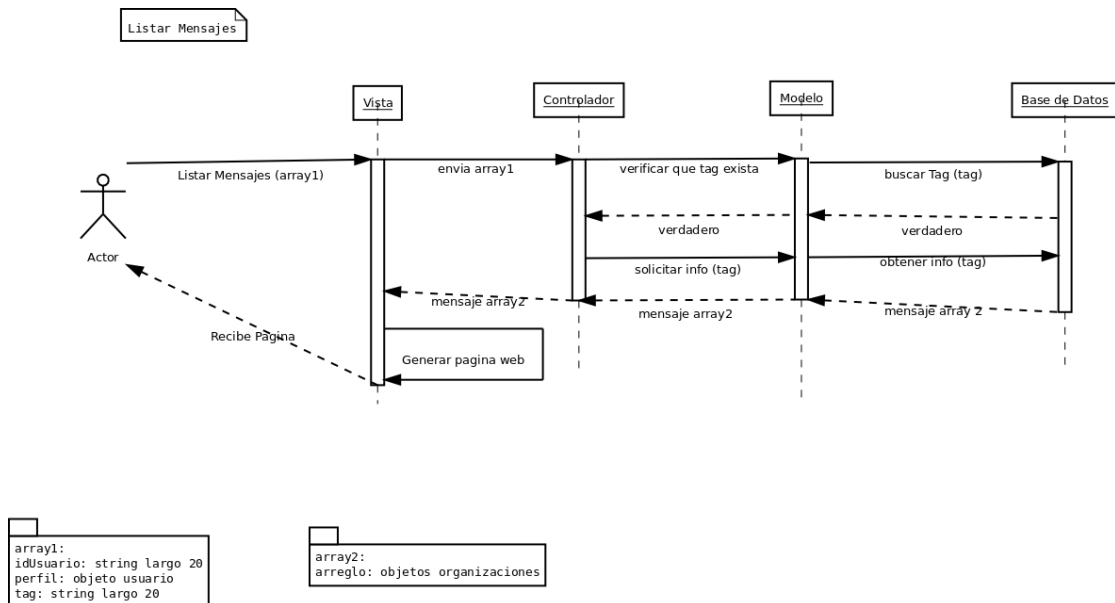


Figura 4.3: Listar Mensajes

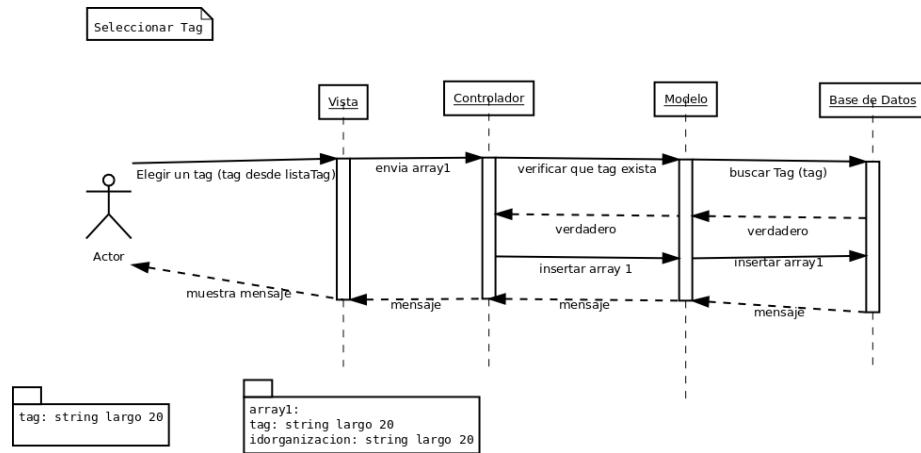


Figura 4.4: Seleccionar Tag

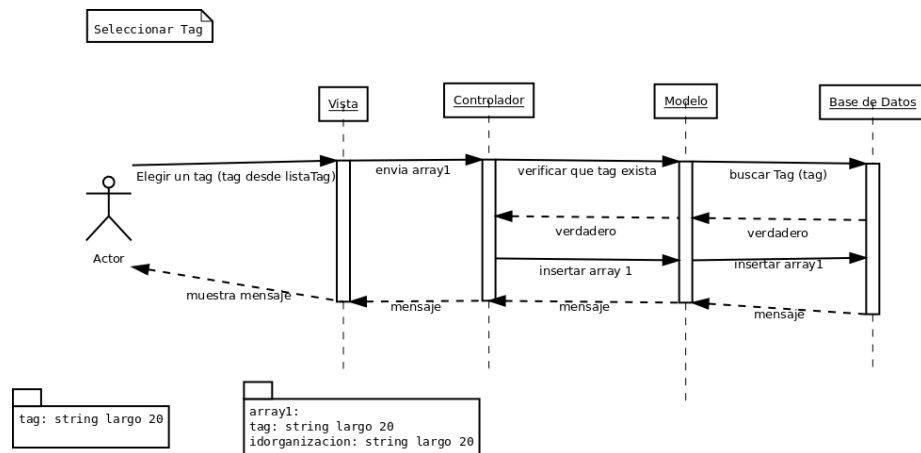


Figura 4.5: Buscar Tag

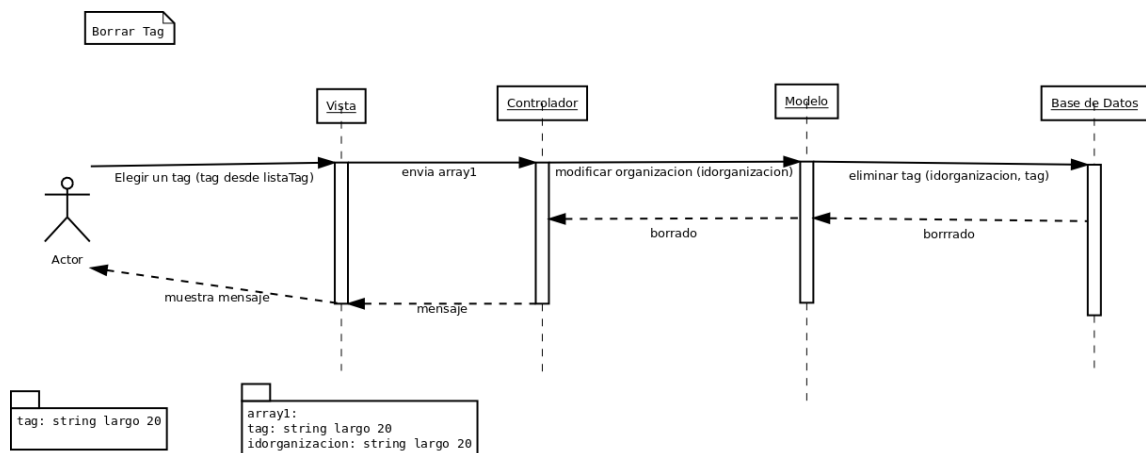


Figura 4.6: Borrar Tag

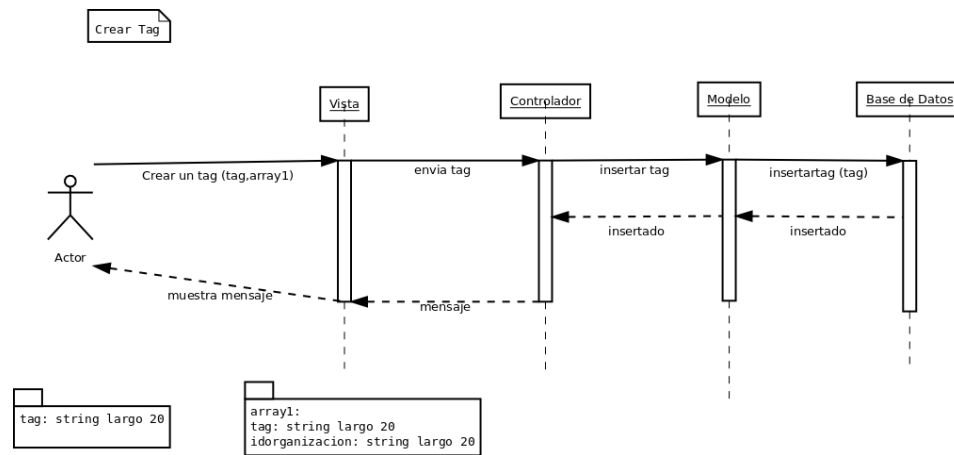


Figura 4.7: Crear Tag

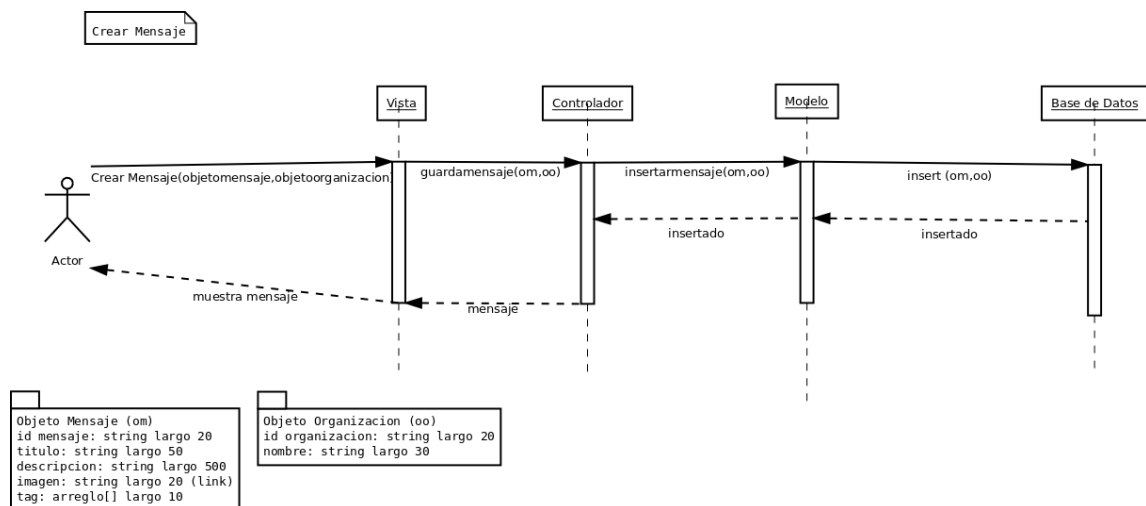


Figura 4.8: Crear Mensaje

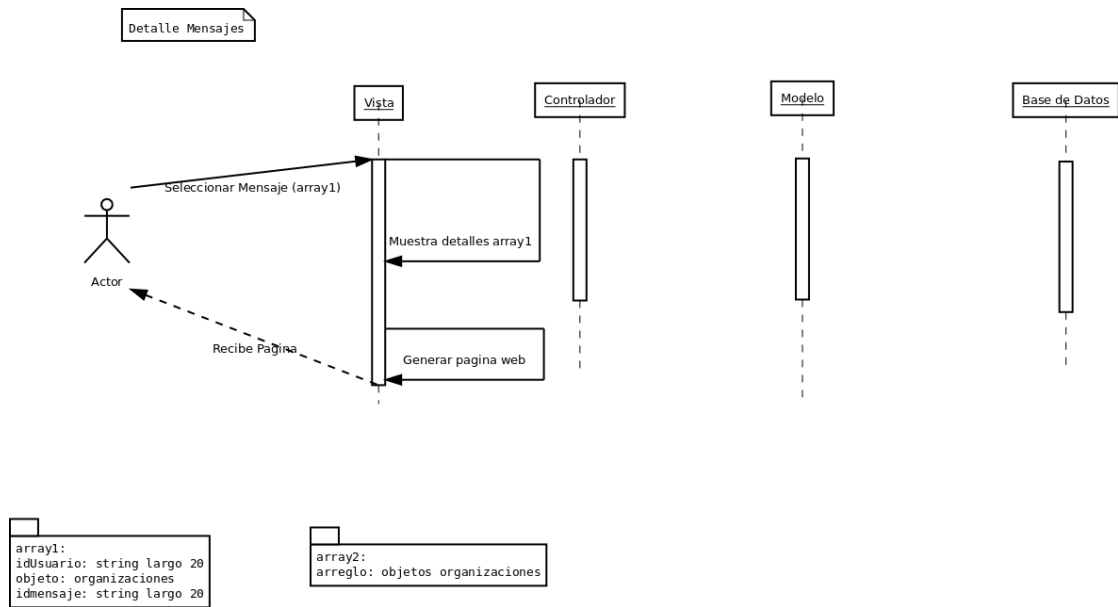


Figura 4.9: Detalle Mensajes

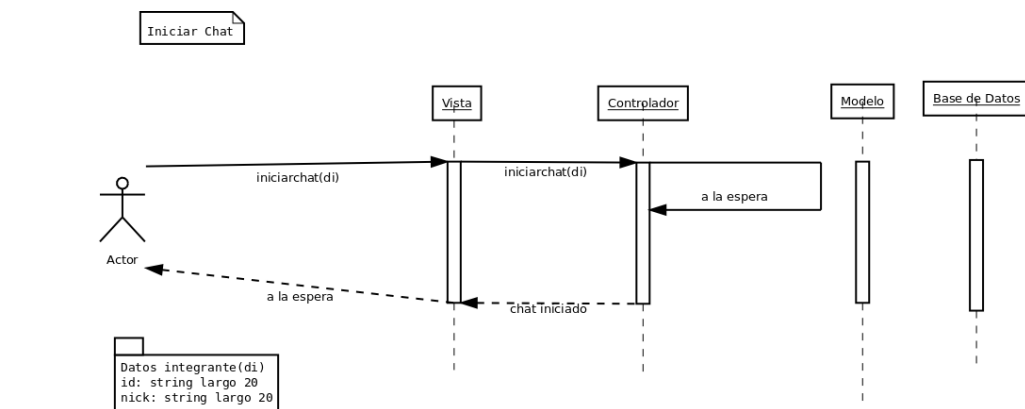


Figura 4.10: Iniciar Chat

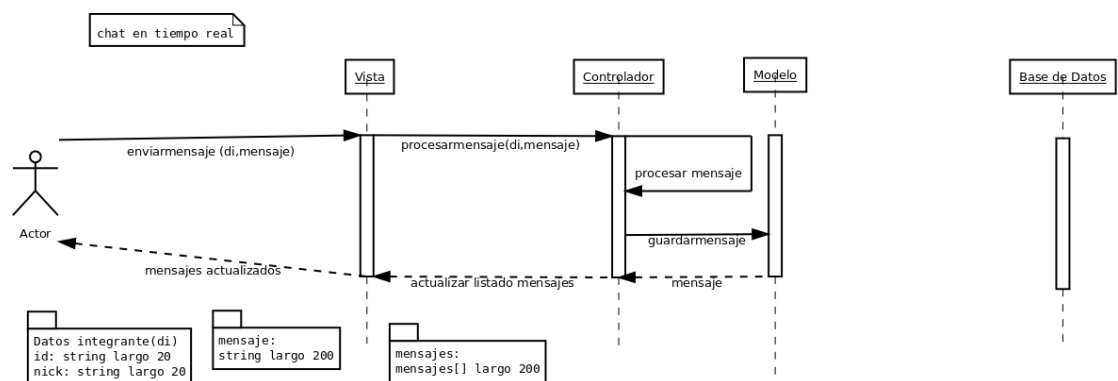


Figura 4.11: Chat en tiempo real

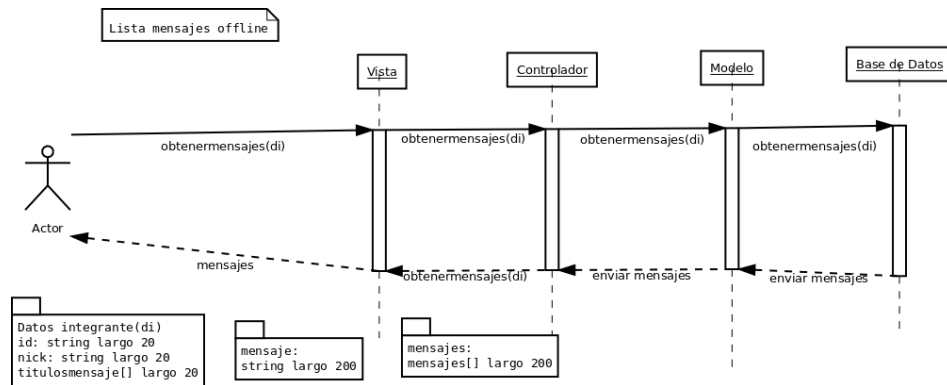


Figura 4.12: Lista Mensajes Offline

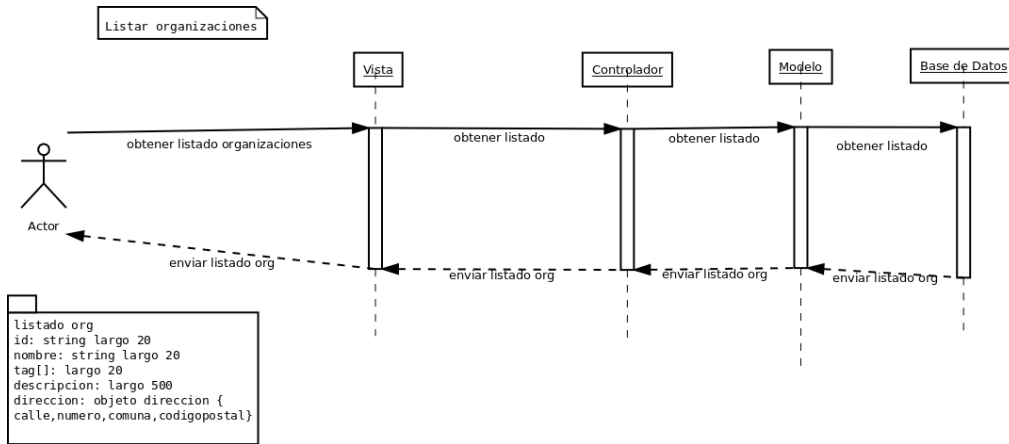


Figura 4.13: Listar Organizaciones

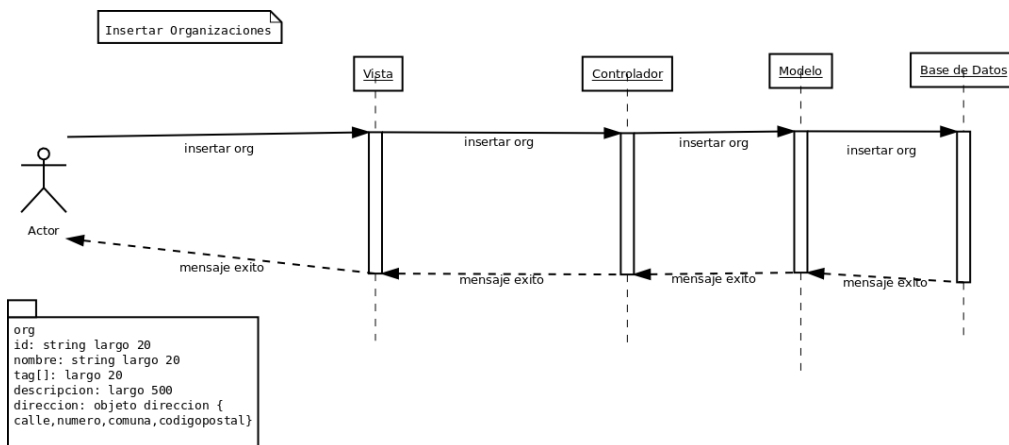


Figura 4.14: Insertar Organizacion

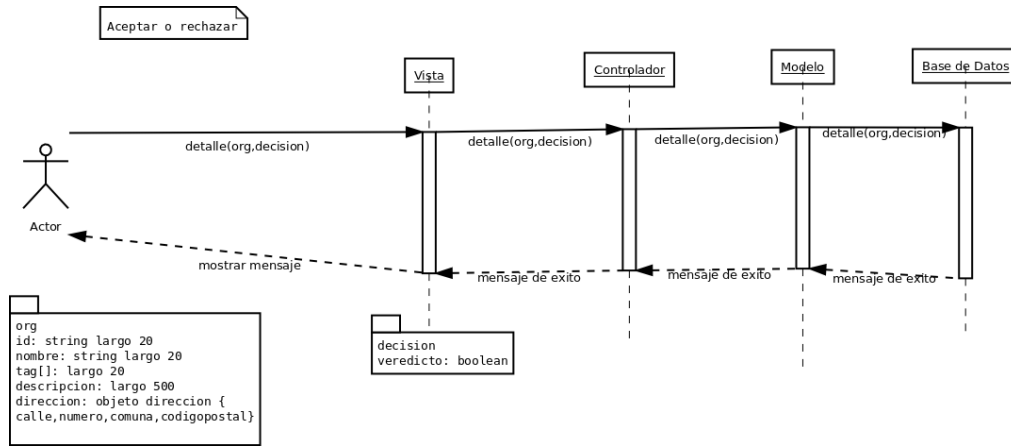


Figura 4.15: Aceptar o Rechazar

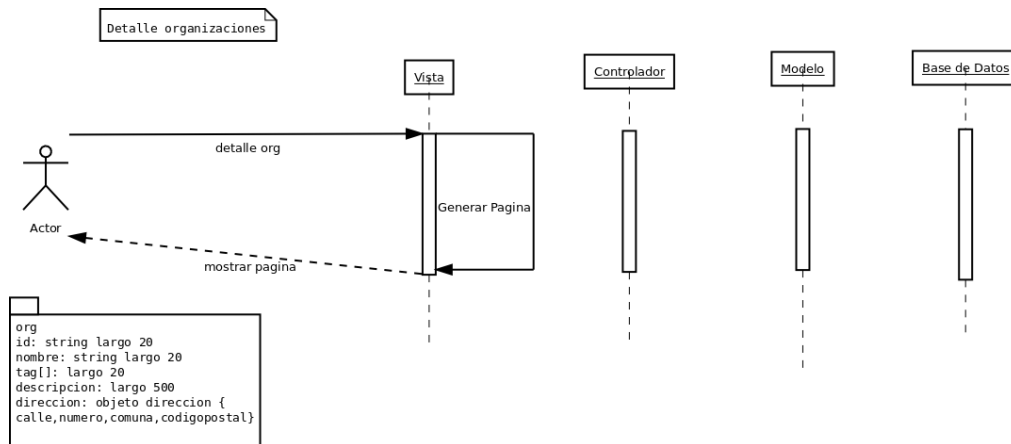


Figura 4.16: Detalle organizacion

Capítulo 5

Vistas de la aplicación

En este capítulo se detallan las vistas que posee la aplicación web de la plataforma. En estas se puede observar como se despliegan los arreglos que entrega la plataforma web y como se distribuyen en el espacio los elementos.

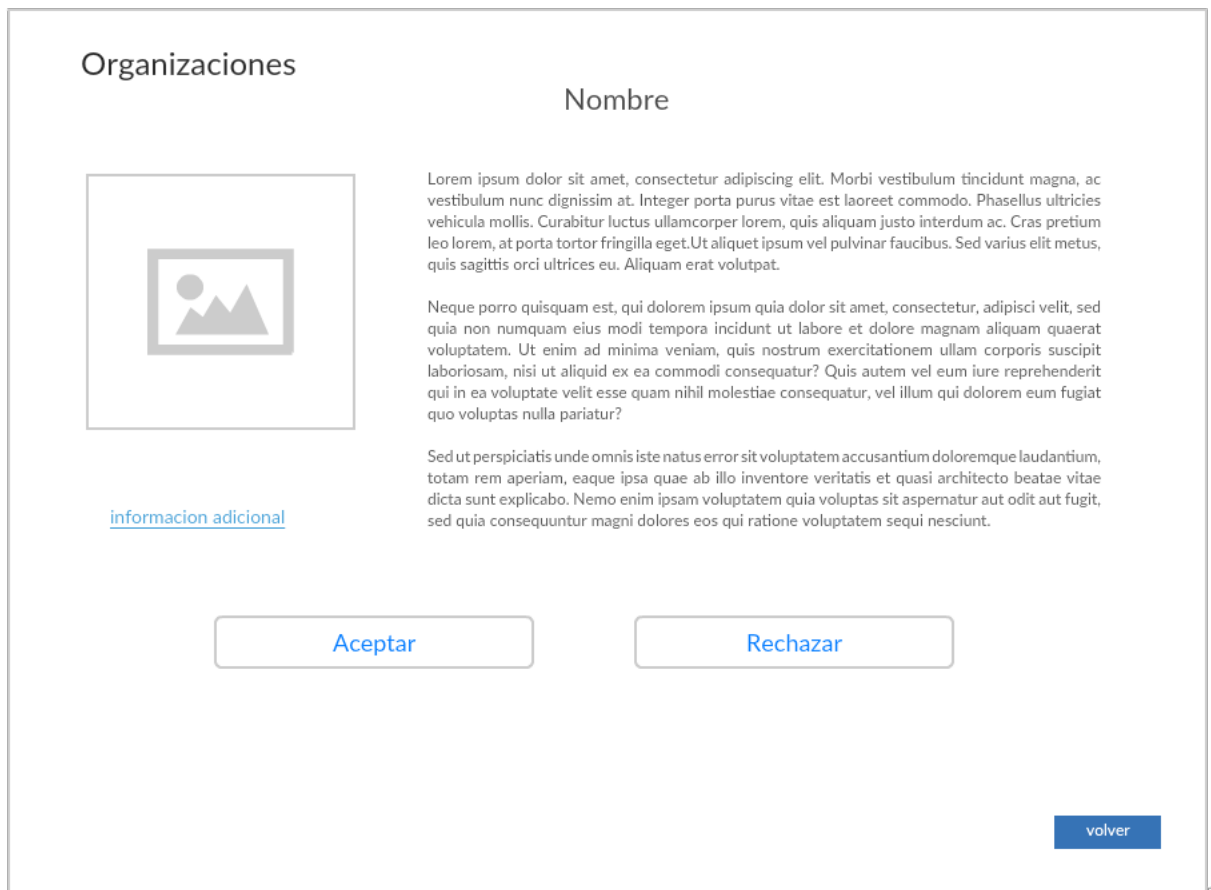


Figura 5.1: Aceptar o Rechazar

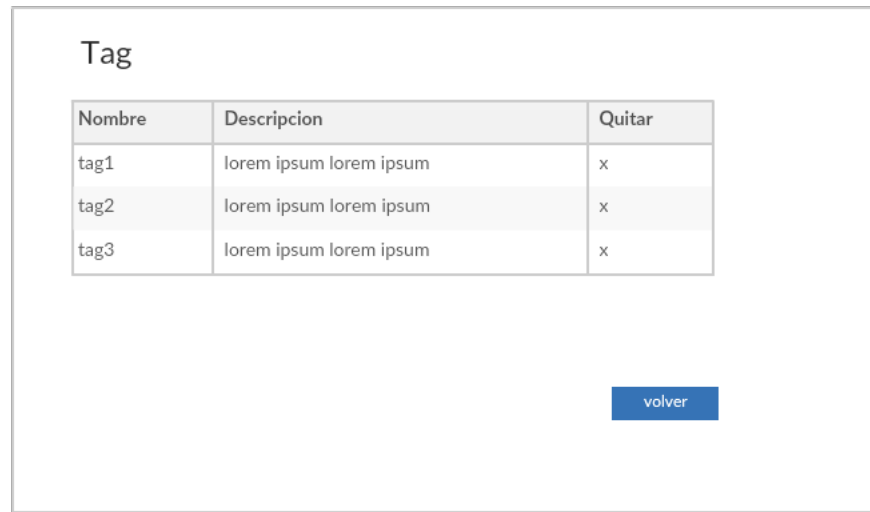


Figura 5.2: Borrar Tag

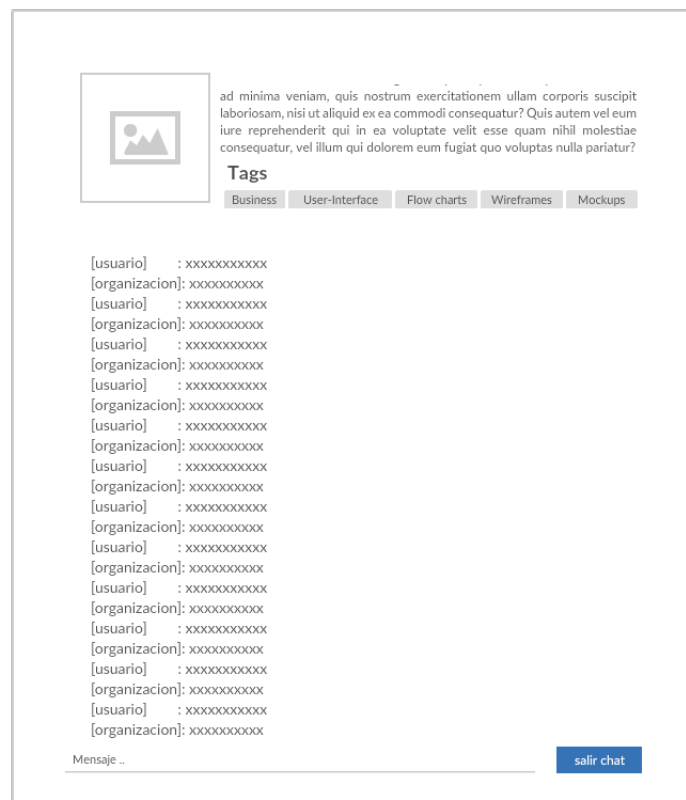


Figura 5.3: Chat

A wireframe of a message details form. It features a header section with a placeholder image icon, a paragraph of placeholder text, and a 'Tags' section with five buttons: 'Business', 'User-interface', 'Flow charts', 'Wireframes', and 'Mockups'. Below this is a form field labeled 'Nombre organizacion'. A 'Detalles' section follows, containing two paragraphs of placeholder text. At the bottom are two buttons: 'Iniciar chat' and 'Cancelar'.

Figura 5.4: Detalles Mensaje

A wireframe of a profile editing form titled 'Editar Perfil'. It includes three form fields: 'nombre', 'edad', and 'descripcion'. Below these is a section for selecting a profile picture, consisting of a placeholder image icon and the text 'Seleccionar imagen'. A 'Tags' section with five buttons ('Business', 'User-interface', 'Flow charts', 'Wireframes', 'Mockups') is positioned above the final 'Editar' and 'Cancelar' buttons.

Figura 5.5: Editar Perfil

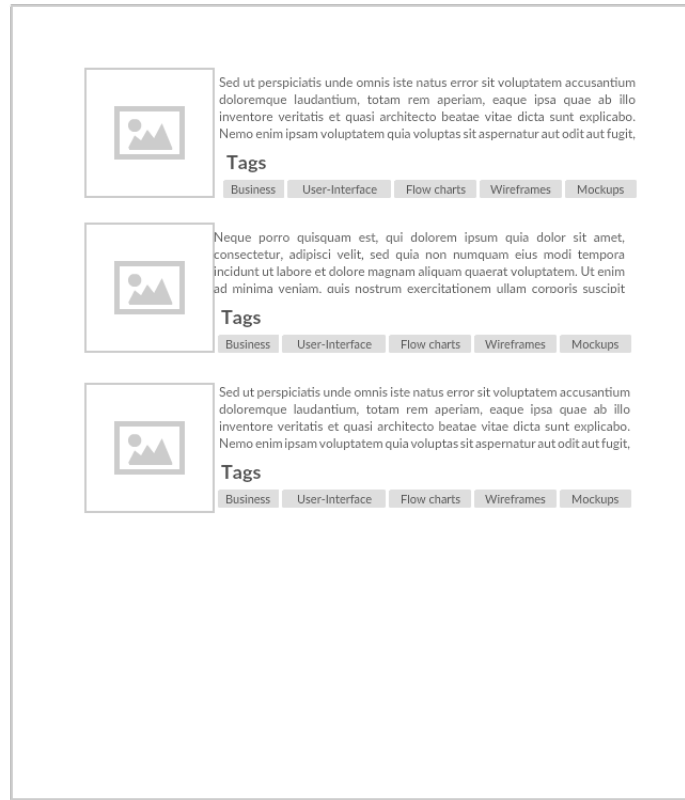


Figura 5.6: Listado Mensajes

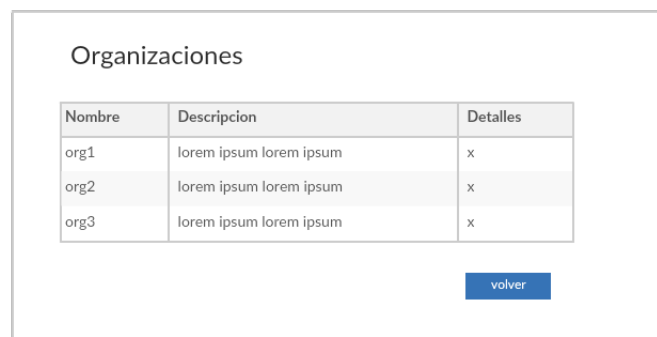


Figura 5.7: Listado Organizaciones

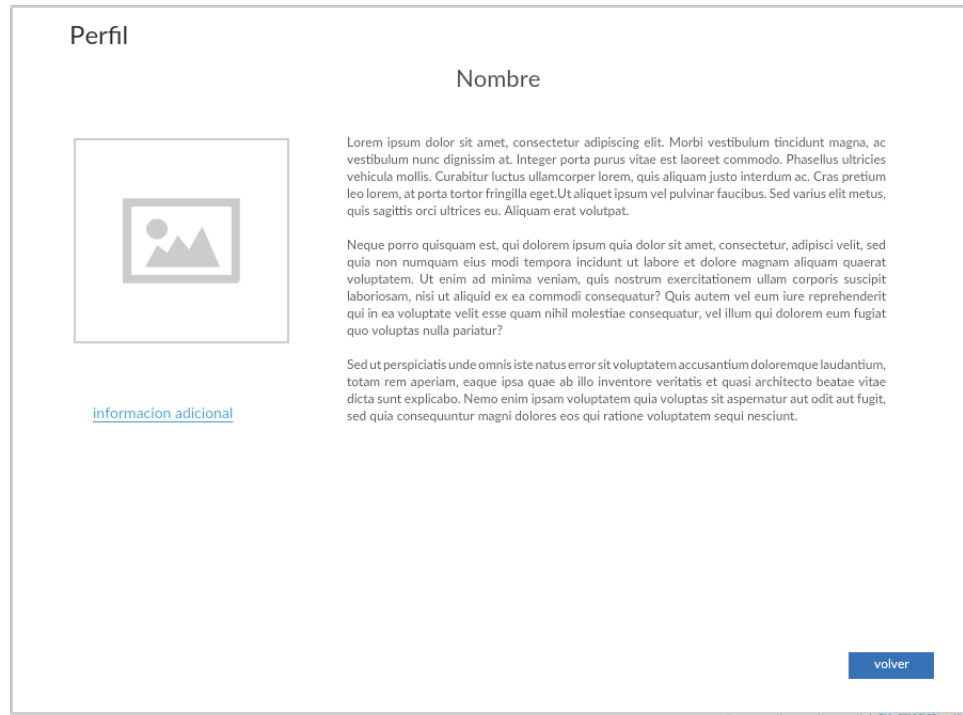


Figura 5.8: Mostrar Perfil

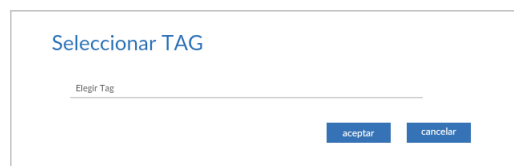


Figura 5.9: Seleccionar Tag

Capítulo 6

Conclusión

La función de desarrollar los diagramas de flujo y las vistas que tendrá nuestra aplicación es vital a la hora de desarrollar, ya que permite destacar los módulos que compondrán esta plataforma y como se relacionan entre ellos. Además de modificar y detallar como se comportarán los datos que fluyen en esta, para controlarlos y definir correctamente los requerimientos de software y hardware a utilizar en la plataforma. Es de vital importancia desarrollar junto al cliente estos diagramas, ya que pueden aparecer nuevos requerimientos no contemplados en la etapa inicial o requerimientos que no se están llevando a cabo según el stakeholder.