



Sede Apoquindo

# **Sistema de avisos clasificados usando mensajería en tiempo real**

Trabajo de Proyecto Integral para optar el título de  
**Ingeniero en Informática**

**Profesor Guía: Sr. Walter Riedemann Jackson**

**Ignacio Jara Armijo**

**Apoquindo, 2016**

**Parte I**

**Introducción**

# Resumen ejecutivo

Actualmente todas las empresas o personas que desean ofrecer un producto a través de internet, deben realizarlo a través de plataformas, en las que ingresan los productos y esperar a que alguien responda desde variados medios de comunicación, ya sea una llamada como un mensaje a través de correo electrónico. Las empresas que desean comenzar a operar a través de internet, también se encuentran con similares dificultades, ya que ofrecer un sitio de comercio electrónico tiende a ser engorroso y caro.

El objetivo de este proyecto, es entregar un repositorio en el cual, organizaciones y personas naturales puedan ofrecer sus productos a través de internet. Sin intermediarios o inversiones que pueden significar un desmedro a sus negocios. Para lograr este objetivo, se crea un software que permite la exhibición de productos a través de ella, junto a un módulo de comunicación en tiempo real, llamado de forma coloquial "chat", en el cual se puede llegar a un acuerdo directamente con la persona encargada en la empresa o con la personas que ofrece el producto o servicio.

Todos los interesados pueden subir y ofrecer sus productos a través de los llamados "mensajes", sin embargo, existirán mensajes destacados al invertir dinero en estos.

# Objetivo del documento

Principalmente, en este documento se detallará el plan para formar un organización, sus necesidades y procesos, para sostener el proyecto contenido en esta tesis, que es la de formar un sistema de alertas de promociones con mensajería en tiempo real.

Se detalla el alcance que tiene el proyecto, junto a las metas y objetivos que este debo cumplir para el pleno funcionamiento de la organización, se escriben los requerimientos de las empresas y personas interesadas en esta plataforma. Con estos datos es posible diagramar los procesos que realizará el software, para suplir estas necesidades, junto con el diseño de la base de datos, que guardará la información para ser utilizados en la plataforma.

A su vez, se detallan los procesos que realiza la organización, como obtiene recursos, opera y reinvierte sus ganancias para mejorar sus alcance. Se especifican los roles que existen y como operan entre si, como también el modelo de negocio a seguir, detallando los potenciales riesgos que pueden aparecer durante el tiempo de vida del proyecto y los costos asociados en la creación y mantención de la plataforma.

El plan de negocio entrega la respuesta a como tratar con este tipo de organizaciones, como agregar valor a nuestro producto y a las entidades interesadas en el, y detallar los puntos positivos que son necesario explotar y los puntos negativos que quedan por mejorar. Permite detallar el mercado objetivo al cual apuntamos y todos los procesos a realizar para darle forma a la organización.

Luego se detallan las especificaciones del software y el hardware para el correcto funcionamiento del aplicativo, la forma en la cual los usuarios interactuarán con ella y los GAP's que puedan aparecer durante el desarrollo de esta; Se documentan los requisitos funcionales y no funcionales, ademas de los pasos a seguir usando metodología.

Al finalizar el documento estan las conclusiones de este caso, que de una u otra forma, permiten comprender el significado del proyecto y las implicancias que tiene este en la sociedad.

# Índice general

<b>I</b>	<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>II</b>	<b>Desarrollo del tema</b>	<b>7</b>
<b>1.</b>	<b>Formulación y delimitación del problema en estudio</b>	<b>8</b>
1.1.	Descripción de la organización . . . . .	8
1.1.1.	Antecedentes . . . . .	8
1.1.2.	Estructura Organizacional . . . . .	9
1.2.	Descripción del problema . . . . .	9
<b>2.</b>	<b>Objetivos</b>	<b>10</b>
2.1.	Generales . . . . .	10
2.2.	Específicos . . . . .	10
<b>3.</b>	<b>Marco Teorico</b>	<b>11</b>
3.1.	Tema . . . . .	11
3.2.	Problema . . . . .	11
3.3.	Hipotesis . . . . .	11
3.4.	Objetivo . . . . .	11
3.5.	Área de estudio . . . . .	11
3.6.	Unidades de estudio . . . . .	11
3.7.	Metodología . . . . .	12
<b>4.</b>	<b>Metodología de trabajo</b>	<b>13</b>
4.1.	Propuesta de Solución . . . . .	13
4.1.1.	Alternativas . . . . .	13
4.1.2.	Evaluación . . . . .	13
4.1.3.	Solución propuesta . . . . .	14
4.1.4.	Marco de Alcance . . . . .	15

## Parte II

# Desarrollo del tema

# Capítulo 1

## Formulación y delimitación del problema en estudio

Proveer un sistema confiable y seguro, para que los encargados de las organizaciones y personas naturales puedan ingresar su información de contacto y ofrecer productos y /o servicios a través de nuestra plataforma. El objetivo es llegar a la mayor cantidad de personas u organizaciones que estén interesados. Ofrecer un servicio en la nube, para ofrecer servicios o productos, que estos se muestren en tiempo real, permitiendo a los interesados en esos servicios, adquirirlos directamente con la fuente. Sirviendo de nexo directo entre vendedor y comprador.

### 1.1. Descripción de la organización

El grupo de Lo Tenemos (lotenemos) es una empresa de avisos clasificados, enfocada principalmente a servir de nexo entre vendedores y potenciales clientes interesados en adquirir servicios y/o productos. Esta empresa fué fundada en 2016, y se proyecta un ingreso al mercado a principios de 2017. Su principal producto es la plataforma de para la creación de avisos clasificados en tiempo real, que funciona en plataforma web, android y IOS.

#### 1.1.1. Antecedentes

##### Misión

Ser un nexo entre personas y organizaciones interesadas en ofrecer productos y/o servicios a través de una plataforma de avisos clasificados en tiempo real, para habitantes de la Región Metropolitana, Chile.

##### Visión

Ser una empresa latinoamericana líder en difusión de avisos clasificados, aprovechando las tecnologías disponibles para ofrecer un servicio de calidad y funcionar en tiempo real, con el fin de que el producto listado efectivamente se encuentra disponible. Los empleados trabajan para hacer de lotenemos:

- Una empresa líder en el país en avisos clasificados.
- Especialistas en avisos con reconocimiento regional.
- Una empresa tecnológicamente de vanguardia.

Generando:

- Mayores beneficios para nuestros colaboradores y sus familias.

- Excelentes y mayores oportunidades de trabajo.
- Reconocimiento por su calidad humana y empresarial.
- Bienestar en el entorno social.

#### **Valores**

- Ética, seriedad y honestidad.
- Trabajo en equipo.
- Actitud de Servicio.
- Operar con costos acordes al mercado.
- Compromiso con mejorar los procesos.

#### **1.1.2. Estructura Organizacional**

La empresa está formada por las siguientes áreas:

- Gerencia.
- Área de Desarrollo.
- Área de Mantención.
- Área de RRHH.
- Área Comercial.

### **1.2. Descripción del problema**

Generar los lineamientos y la forma en la cual debe funcionar una organización que soporte un proyecto informático, el cual debe entregar una solución de software y hardware para la creación y difusión de avisos clasificados, que deben ofrecerse al público en tiempo real, con una respuesta del oferente lo más rápido posible (tiempo real).



# Capítulo 2

## Objetivos

### 2.1. Generales

- Generar valor para la organización.
- Obtener beneficios economicos en base a microtransacciones.

### 2.2. Especificos

- Crear un archivo que contenga la información entregada.
- Organizar la información de manera ordenada e intuitiva.
- Ofrecer un conjunto de funciones para la creación de aplicaciones.
- Ofrecer una plataforma de comunicación directa entre vendedores y clientes.
- Control de alertas y mensajes.

## Capítulo 3

# Marco Teorico

### 3.1. Tema

Desarrollo de plataforma en línea, para la promoción de productos y/o servicios que proveen terceros, para la generación de lazos entre cliente y vendedor, sin la necesidad de personas o servicios intermediarios; con el fin de proveer un sistema eficiente y eficaz.

### 3.2. Problema

Los sistemas actuales de avisos clasificados no funcionan en tiempo real, no existe algún grado de certeza sobre la disponibilidad del producto o servicio sin antes consultar, a través de distintos medios, sobre la existencia del producto en particular, cuyo tiempo de respuesta también es incierto.

### 3.3. Hipotesis

Crear un sistema en línea, que premie al vendedor u oferente a mantenerse conectado el mayor tiempo posible, destacando sus productos sobre otros cuya existencia tiende a ser incierta.

### 3.4. Objetivo

Mejorar la forma en la que se publican avisos clasificados en internet, colocando como factor clave la comunicación en tiempo real.

### 3.5. Área de estudio

- PYMES
- Microempresas
- Vendedores particulares
- Personas naturales con productos y/o servicios a la venta.
- Personas naturales que buscan productos y/o servicios.

### 3.6. Unidades de estudio

- Comunas de Santiago, sector oriente.

### **3.7. Metodología**

Se utilizará una metodología de desarrollo ágil, para generar un prototipo funcional en el menor tiempo posible, lanzar al mercado el producto y luego detectar, en base a estudios e información generada, el generar modificaciones para adaptarse al mercado en particular.

## Capítulo 4

# Metodología de trabajo

### 4.1. Propuesta de Solución

La solución propuesta es proveer una base de datos, donde se almacenarán los datos de los clientes y las organizaciones que deseen formar parte del proyecto. La información almacenada se entregará en tiempo real a los clientes, por lo cual, se puede manejar la información de manera intuitiva y eficaz. Se deberá proveer una interfaz web y movil.

#### 4.1.1. Alternativas

- Sistema transaccional, que trabaja con una base de datos no relacional, basado en Meteor <sup>1</sup>, permitiendo la creación de aplicaciones Moviles y Web.
- Sistema transaccional, que trabaja bajo el paradigma modelo, vista y controlador, usando una base de datos relacional y el lenguaje de programación PHP<sup>2</sup>.
- Aplicación movil, que conecta a una base de datos para sincronizar información entre clientes, usando el motor Apache Cordova<sup>3</sup>, con el fin de reducir los tiempos de desarrollo.

#### 4.1.2. Evaluación

Al momento de evaluar soluciones, se toman en cuenta distintas opciones y parametros y se selecciona la solución que cubra las necesidades de la problematica. se utilizará una escala de 1 a 3, donde 1 no cumple y 3 cumple a cabalidad.

#### Factibilidad Técnica

Al realizar una evaluación técnica, el principal foco es demostrar que el negocio puede ponerse en marcha y mantenerse, mostrando evidencias de que se ha planeado cuidadosamente. Se creará una tabla con el detalle de cada propuesta de solución y se usará la que cubra en mayor medida las necesidades. Se colocará una nota de 1 a 10.

---

<sup>1</sup><http://meteor.com>

<sup>2</sup><https://secure.php.net/>

<sup>3</sup><https://cordova.apache.org/>

	Meteor	PHP	Apache Cordova
Tiempo de desarrollo	3	1	2
Escalabilidad	3	1	2
Funcionamiento en tiempo real	3	2	3
Mantenimiento del código	2	1	3
Curva de aprendizaje	2	1	2
Total	13	6	12

Cuadro 4.1: Factibilidad Técnica

## Factibilidad Económica

## Factibilidad Implementativa

### 4.1.3. Solución propuesta

Sistema transaccional, que conecta una base de datos no relacional, con un sistema basado en meteor<sup>4</sup>, que crea una aplicación en las plataformas solicitadas en puntos anteriores, con la finalidad de crear una plataforma de avisos clasificados, que premie a usuarios que están conectados, destacándolos del resto y que además, provee un sistema de mensajería en tiempo real, permitiendo al usuario conversar directamente con el proveedor y concertar una reunión y/o adquisición.

#### Ambito financiero

- La plataforma será de acceso gratuito para clientes y personas naturales.
- La plataforma colocará un distintivo a los mensajes pertenecientes a organizaciones certificadas.
- Existirá publicidad que proveen terceros.

#### Ambito de operaciones

- Los datos serán almacenados en un VPS ubicado en Chile.
- Se generarán mensajes.
- Se proveerá un sistema de mensajes en tiempo real.
- Se almacenará información sensible<sup>5</sup> sobre los usuarios.
- Se almacenará información sensible sobre las organizaciones que forman parte.

#### Ambito de Recursos Humanos(HR)

- Se contratará a un Informático para la programación y puesta en marcha.
- Se contratarán a personas dedicadas a administrar y promover la aplicación.
- Se contratará a un Informático para la mantención de la plataforma.
- Los sueldos se reajustarán en base a proyecciones, capital y legislación vigente, de manera anual.

---

<sup>4</sup><https://www.meteor.com/>

<sup>5</sup>Detallada en la ley 19.628

### **Ambito analítico**

- **Modulos sistema:**

Guardado de datos: Se reciben los datos en formato JSON y son ingresados en la Base de Datos.

Entrega de información: Los datos serán entregados en formato JSON al aplicativo.

- **Modulos Plataforma**

Información General

Información de la organización: Aquí se detallan los datos de la organización.

Usuario Registrado

Muestra de datos: La información se muestra en formato HTML<sup>6</sup> para su lectura.

Modulo de Mensajes

Inserción de Mensajes

Borrado de Mensajes

Detalle de Mensajes

Modulo de Chat

Creación de sala de chat

Listado de Chats

### **4.1.4. Marco de Alcance**

#### **Supuestos**

- El sistema estará basado en CLOUD.
- La plataforma será accesible 24/7/365.
- Se proveerá una aplicación WEB para el acceso a los datos.
- La administración solo será accesible para personal autorizado.
- Solo entidades certificadas y clientes podrán operar los datos.
- Solo existe un/a encargado por organización que pueda acceder a la plataforma.
- Los datos estarán encriptados dentro de la base de datos.

#### **Exclusiones**

- La empresa no se hace responsable por fraudes o situaciones ilegales producidas por terceros.
- La empresa entregará toda la información que se posea a las autoridades para investigaciones.
- La mesa de ayuda solo funcionará en horario de oficina.
- No se verifican cambios en los datos de las organizaciones ni clientes.

---

<sup>6</sup>lenguaje de marcas de hipertexto