

Damas

Santa Tecla
parqueNaturalSantaTecla@gmail.com
Version 0.0.1

Índice

Modelo del Dominio

Requisitos

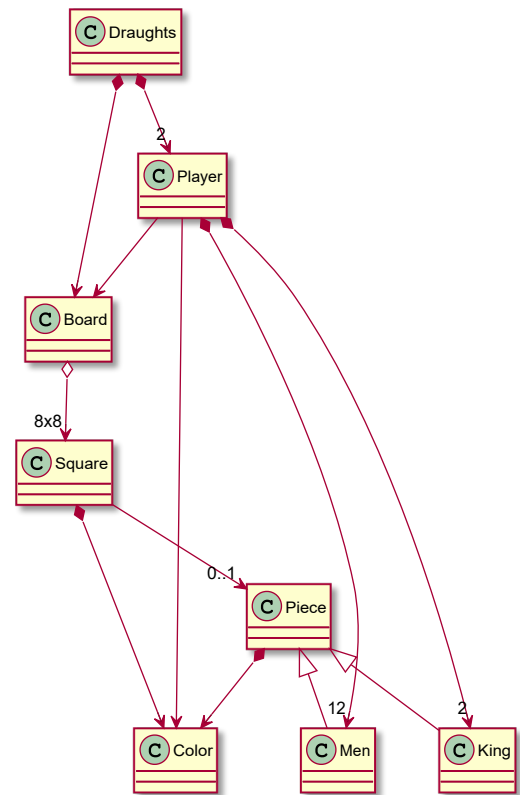
Vista de Casos de Uso

Prototipo de Interfaz

Modelo del Dominio

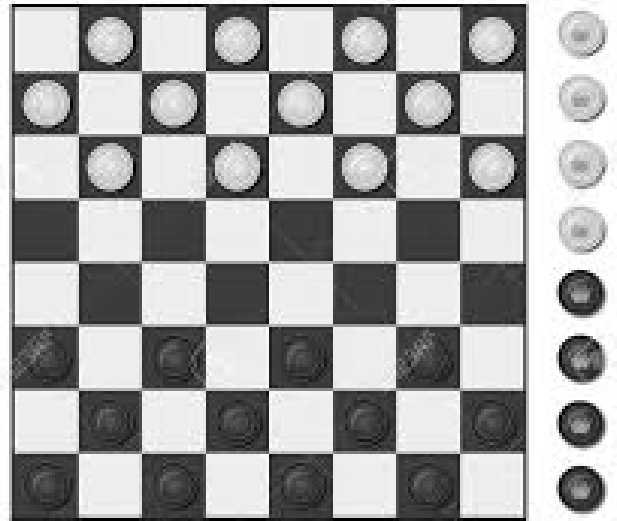
- Elementos: **dos jugadores**, un **tablero de ajedrez**, con una esquina blanca a la derecha de cada jugador, y **fichas blancas y negras**, para los dos jugadores, **12 peones** y **2 damas**
- En el **estado inicial** de la partida se colocan todas los peones de cada jugador en los **cuadros negros** de las **tres filas más cercanas** a éste, como en la siguiente imagen.
- Los **jugadores mueven alternativamente** una de sus fichas, **empezando** por el jugador de las fichas **blancas**, de una de las siguientes maneras:
 - un **peón de una casilla puede mover a una de las dos casillas adyacentes en diagonal y hacia adelante**, si ésta está **vacía**
 - un **peón de una casilla puede mover a una de las dos casillas adyacentes de las adyacentes en diagonal y hacia adelante**, si ésta esta **vacía** y la adyacente está **ocupada por un ficha contraria** repitiendo este mismo movimiento hasta 3 veces desde la nueva casilla. Todas las fichas contrarias "**saltadas**" en este momvimiento se **retiran del tablero**
 - en cualquiera de los dos casos anteriores, si un **peón termina su movimiento en la última fila del tablero**, se convierte en **dama**.
 - una **dama de una casilla puede mover a una de las casillas diagonales**, si existe como **máximo una ficha contraria**, repitiendo este mismo movimiento hasta 3 veces desde la nueva casilla. Todas las fichas contrarias "**saltadas**" se **retiran del tablero**
- **Pierde el jugador que no puede realizar movimientos**, porque **no se cumplen las condiciones** para el movimiento de todas sus fichas o que ya **no hay fichas** sobre el tablero

- **Wiki** (<https://en.wikipedia.org/wiki/Draughts>)
- **Youtube** (<https://www.youtube.com/watch?v=bN8VO8Nt0ws>)

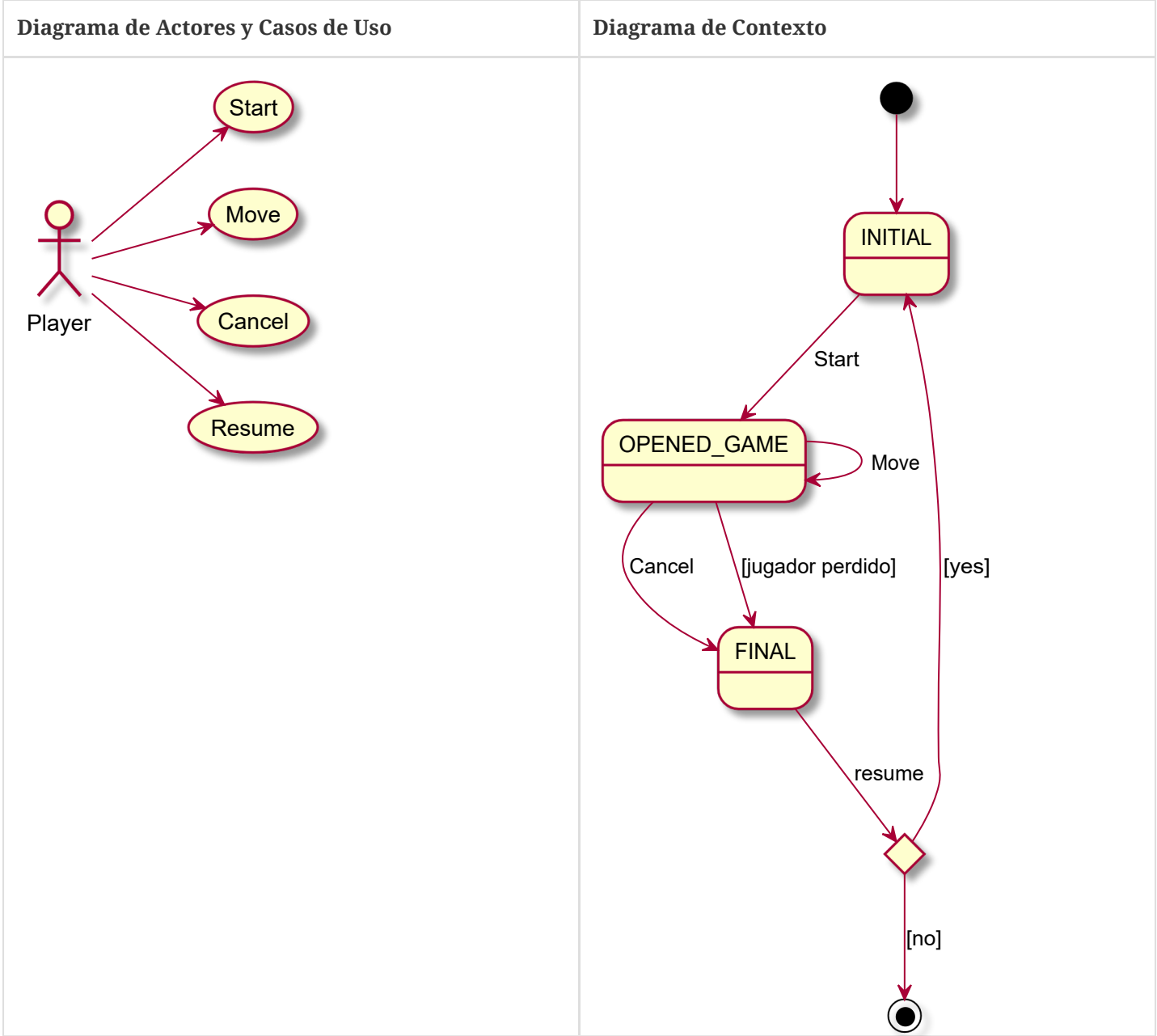


Requisitos

- *Funcionalidad: **Básica***
- *Interfaz: **Texto***
- *Distribución: **Standalone***
- *Persistencia: **No***



Vista de Casos de Uso



Prototipo de Interfaz

Arranque

Peón convertido en dama

Las Damas!!!

...

```
12345678
1 n n n n1
2n n n n 2
3 n n n n3
4      4
5      5
6b b b b 6
7 b b b b7
8b b b b 8
12345678
Mueven las blancas: 61,52
```

```
12345678
1 n n n n1
2n n n n 2
3 n n n n3
4      4
5 b      5
6  b b b 6
7 b b b b7
8b b b b 8
12345678
Mueven las negras: 32,43
```

```
12345678
1 n n n n1
2n n n n 2
3  n n n3
4  n      4
5 b      5
6  b b b 6
7 b b b b7
8b b b b 8
12345678
Mueven las ...
```

```
12345678
1      1
2      2
3 n      3
4n b      4
5      5
6      6
7 b      7
8      8
12345678
Mueven las negras: 72,83
```

```
12345678
1      1
2      2
3 n      3
4n b      4
5      5
6      6
7      7
8  B      8
12345678
Mueven las ...
```

Posibles errores

- Error!!! No te entiendo: <d><d>{,<d><d>}[0-2]
- Error!!! No es una coordenada del tablero
- Error!!! No hay ficha que mover
- Error!!! No es una de tus fichas
- Error!!! No vas en diagonal
- Error!!! No está vacío el destino
- Error!!! No comes contrarias
- Error!!! No se puede comer tantas en un movimiento
- Error!!! No avanzas
- Error!!! No respetas la distancia
- Error!!! No se puede comer tantas en un salto

Pierden las negras por bloqueo y continuan jugando

Pierden las blancas sin fichas y no continuan jugando

12345678
1 1
2 2
3 3
4 4
5 5
6 6
7 n 7
8b 8

12345678
Derrota!!! No puedes mover tus fichas!!!
¿Queréis jugar otra? (s/n): s

Las Damas!!!

12345678
1 n n n n1
2n n n n 2
3 n n n n3
4 4
5 5
6b b b b 6
7 b b b b7
8b b b b 8
12345678

12345678
1 1
2 2
3 3
4 4
5 5
6 n n 6
7 n 7
8 N 8

12345678
Derrota!!! No puedes mover tus fichas!!!
¿Queréis jugar otra? (s/n): s