



金磊



美国洛杉矶



jinlei@usc.edu



13516731528
+001 9172261606



github.com/ijimrex

职业技能

逻辑思维

软件工程

文档撰写

代码能力

沟通协作

用户体验

荣誉获奖

中国政府奖学金公派比利时
数学建模竞赛校赛一等奖
微软技术俱乐部优秀骨干

兴趣爱好

编曲 文学 义工

篮球 旅行 烹饪



教育背景

美国南加州大学 (University of Southern California)

硕士 · 计算机科学

GPA:3.75

2016.8—至今 (预计毕业2018.5)

比利时布鲁塞尔自由大学 (Vrije Universiteit Brussel)

本科 · 计算机科学 (中国政府奖学金公派)

2015.9 —2016.7

西安电子科技大学

本科 · 软件工程

GPA:3.65

2012.8—2015.7



工作经历

GOKU校园闪行

产品实习生

杭州

2017.7—2017.8

工作职责

- 这是一个电动车及电池在校园内共享、销售的O2O平台。本人负责手机web端的设计和开发。
- 对大学生的出行进行需求分析,发现在面积较大的校园内,对电动车出行的偏好程度比自行车高出近30%,对电动车低价的需求高于对速度和续航的需求。通过与特约用户访谈,结合竞品分析,构建User Story、用Sketch制作原型、撰写用例文档、前后端技术架构图和API文档。
- 在人手较少、资源有限的情况下,构建需求列表、评估需求的优先级和性价比,并采用敏捷开发,每次只实现核心需求,使项目如期进行。

中国通信服务有限公司浙江工程公司

大数据研究院—实习生

杭州

2017.5—2017.7

工作职责

- 参与研发在线问答机器人,用于查询与公司业务相关的专业性问题。
- 通过调查分析公司员工的需求,发现原系统中查询信息的导航层级太深;从公司战略出发,在分析完性价比之后,与UI设计师、前后端工程师设计初版产品的功能、交互、技术架构及API;撰写设计文档和PRD。
- 用Python完成后端业务逻辑开发,在三周内整合到原系统中,实现新业务从分析到上线的过程。
- 在A/B Test中发现新系统的使用效率约为原系统的2.5倍;发布第一周平均DAU约为3000人,平均NPS在8分以上。



项目经历

Music Detective

洛杉矶

2017.3—2017.5

一个用于集成多个主流音乐平台歌曲版权信息的搜索网站。主要服务于境外留学生。

主要职责

- 在留学过程中发现,集成使用多个音乐平台听歌是诸多留学生的日常需求。在评估项目可行性、法律责任等事项后,召集开发者实现此产品,本人负责项目统筹规划、产品设计和前端开发。
- 分析需求,组织需求评审,设计产品功能,用Axure制作原型,整理第三方音乐平台的API。并组织用户参与原型的可用性测试,获取反馈,调整产品原型。
- 以Vue.js为前端框架、Node.js为后端进行技术架构设计,完成前端部分的开发,实现MVP。
- 版本发布后,及时跟踪获取反馈,快速响应消除bug,增强用户体验;使NPS由5.5提高至8.6。

西电Tickets

西安

2013.9—2014.7

一个在电子票务尚未惠众的时间点推出的移动票务平台,多次负责大型校园活动的电子票务分发。

主要职责

- 作为“西电Tickets”的发起人,经历了产品从0到1的过程。初期只有三个人的团队,半月内使用户数量从0增至2000,后期持续增长至全校人数的30%,DAU峰值约2500人。
- 在需求获取阶段,统计传统票务所耗的时间和财务成本。约谈活动主办方,提炼其痛点;在学生中做问卷调查,了解智能机的拥有率和传统方式抢票、验票的用户体验。
- 与多方协作,洽谈合作细节和需求,在一个月内在全校所有院级及以上组织建立合作关系,负责凭票活动的电子票务。