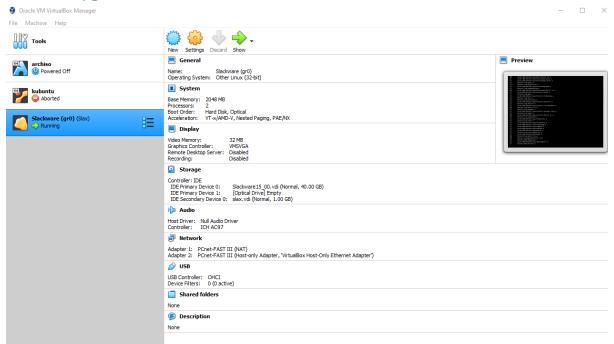
Kompilacja Kernela Linux

Metoda Stara i Nowa

Igor Mazur, 290989

1. Przygotowanie



Pracę rozpoczałem od sprawdzeniu ustawień wirtualnej maszyny przed jej odpaleniem, jak widać używam 2 processory i 2 GB RAM.

Po włączeniu i zalogowaniu się do systemu jako użytkownik **root** z hasłem **slack2022#**, wywołuję komendę neofetch w celach pokazania informacji o systemie.

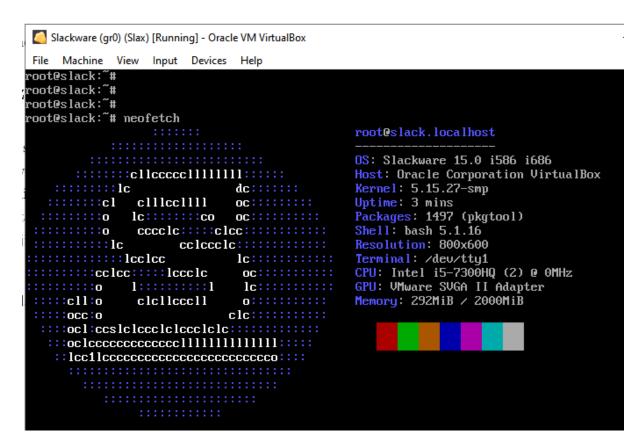


Figure 1 Neofetch

Pierwszym krokiem jest wybranie wersji kernela a później je pobranie. Mój wybór padł na 5.18, lubie starsze wersję, bo często są bardziej stabilne. Do pobrania użyłem komendy:

wget https://cdn.kernel.org/pub/linux/kernel/v5.x/linux-5.18.tar.xz

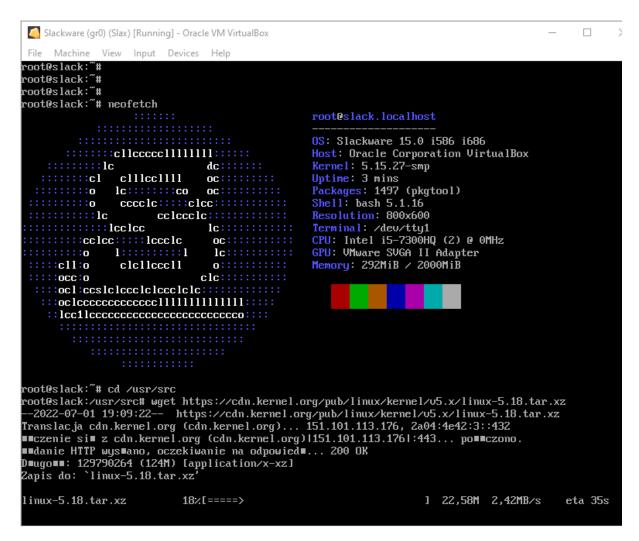


Figure 2 Pobranie wget jądra

Po pobraniu jądra linuxa, musimy je teraz rozpakować używając np. komendy:

tar -xvf linux-5.18.tar.xz

Machine View Input Devices Help

```
linux-5.18/usr/default_cpio_list
linux-5.18/usr/gen_init_cpio.c
linux-5.18/usr/gen_initramfs.sh
linux-5.18/usr/include/
linux-5.18/usr/include/.gitignore
linux-5.18/usr/include/Makefile
linux-5.18/usr/include/headers_check.pl
linux-5.18/usr/initramfs_data.S
linux-5.18/virt/
linux-5.18/virt/Makefile
linux-5.18/virt/kum/
linux-5.18/virt/kvm/Kconfig
linux-5.18/virt/kvm/Makefile.kvm
linux-5.18/virt/kvm/async pf.c
linux-5.18/virt/kvm/async_pf.h
linux-5.18/virt/kvm/binary_stats.c
linux-5.18/virt/kvm/coalesced mmio.c
Īinux-5.18/virt/kvm/coalesced mmio.h
linux-5.18/virt/kvm/dirty_ring.c
linux-5.18/virt/kvm/eventfd.c
linux-5.18/virt/kvm/irqchip.c
linux-5.18/virt/kvm/kvm_main.c
linux-5.18/virt/kvm/kvm_mm.h
linux-5.18/virt/kvm/pfncache.c
linux-5.18/virt/kvm/vfio.c
linux-5.18/virt/kvm/vfio.h
linux-5.18/virt/lib/
linux-5.18/virt/lib/Kconfig
linux-5.18/virt/lib/Makefile
linux-5.18/virt/lib/irqbypass.c
root@slack:/usr/src#
root@slack:/usr/src#
root@slack:/usr/src#
root@slack:/usr/src#
root@slack:/usr/src#
root@slack:/usr/src#
```

Figure 3 Wypakowanie tar -xvf linux-5.18.tar.xz

root@slack:/usr/src#

Metoda stara

Na początku tworze kopie aktualnej konfiuracji kernel do pliku .config

```
Slackware (gr0) (Slax) [Running] - Oracle VM VirtualBox

File Machine View Input Devices Help

root@slack:/usr/src/linux-5.18# zcat /proc/config.gz > .config

root@slack:/usr/src/linux-5.18# ls | grep .config

Kconfig

root@slack:/usr/src/linux-5.18# ls -la | grep .config

root@slack:/usr/src/linux-5.18# ls -la | grep .config

-rw-rw-r-- 1 root root 59 maj 22 21:52 .cocciconfig

-rw-r--- 1 root root 237798 lip 1 19:16 .config

-rw-rw-r-- 1 root root 555 maj 22 21:52 Kconfig

root@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 4 Wykonanie kopii starej konfiguracji

Jak już utworzy się plik config, kolejnym krokiem będzie wykonanie komendy *make localmodconfig* Jest tutaj bardzo dużo opcji do przeglądu, ale bezpiecznie możemy je wszystkie zostawić na domyślnych, czyli wciskając bardzo dużo okropnych enterów.

```
oot@slack:/usr/src/linux-5.18# make localmodconfig
 HOSTCC scripts/basic/fixdep
 HOSTCC scripts/kconfig/conf.o
 HOSTCC scripts/kconfig/confdata.o
 HOSTCC scripts/kconfig/expr.o
 LEX
         scripts/kconfig/lexer.lex.c
 YACC
         scripts/kconfig/parser.tab.[ch]
 HOSTCC scripts/kconfig/lexer.lex.o
 HOSTCC scripts/kconfig/menu.o
 HOSTCC scripts/kconfig/parser.tab.o
         scripts/kconfig/preprocess.o
 HOSTCC
 HOSTCC
         scripts/kconfig/symbol.o
 HOSTCC scripts/kconfig/util.o
 HOSTLD scripts/kconfig/conf
using config: '.config'
 Restart config...
 Timers subsystem
Timer tick handling
 1. Periodic timer ticks (constant rate, no dynticks
 2. Idle dynticks system (tickless idle) (NO_HZ_IDLE
choice[1-2?]: 2
```

Wynikiem tej komendy będzie to:

```
Test functions located in the hexdump module at runtime (TEST_HEXDUMP) [N/m/y/?] n Test string functions at runtime (STRING_SELFTEST) [N/m/y/?] n
 Test functions located in the string_helpers module at runtime (TEST_STRING_HELPERS) [N/m/y/?] n
 Test strscpy*() family of functions at runtime (TEST_STRSCPY) [N/m/y/?] n
Test kstrto*() family of functions at runtime (TEST_KSTRTOX) [N/m/y/?] n
 Test printf() family of functions at runtime (TEST_PRINTF) [N/m/y/?] n Test scanf() family of functions at runtime (TEST_SCANF) [N/m/y/?] n
 Test bitmap_*() family of functions at runtime (TEST_BITMAP) [N/m/y/?] n
 Test functions located in the unid module at runtime (TEST_UUID) [N/m/y/?] n Test the XArray code at runtime (TEST_XARRAY) [N/m/y/?] n Perform selftest on resizable hash table (TEST_RHASHTABLE) [N/m/y/?] n
 Perform selftest on siphash functions (TEST_SIPHASH) [N/m/y/?] (NEW) Perform selftest on IDA functions (TEST_IDA) [N/m/y/?] n Test module loading with 'hello world' module (TEST_LKM) [N/m/?] n
 Test module for compilation of bitops operations (TEST_BITOPS) [N/m/?] n
 Test module for stress/performance analysis of umalloc allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n
 Test user/kernel boundary protections (TEST_USER_COPY) [N/m/?] n
Test BPF filter functionality (TEST_BPF) [N/m/?] n
Test blackhole netdev functionality (TEST_BLACKHOLE_DEV) [N/m/?] n
 Test find_bit functions (FIND_BIT_BENCHMARK) [N/m/y/?] n
Test firmware loading via userspace interface (TEST_FIRMWARE) [N/m/y/?] n
sysctl test driver (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n
udelay test driver (TEST_UDELAY) [N/m/y/?] n
 Test static keys (TEST_STATIC_KEYS) [N/m/?] n
 kmod stress tester (TEST_KMOD) [N/m/?] n
Test memcat_p() helper function (TEST_MEMCAT_P) [N/m/y/?] n
 Test heap/page initialization (TEST_MEMINIT) [N/m/y/?] n
 Test freeing pages (TEST_FREE_PAGES) [N/m/y/?] n
 Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n
Test clocksource watchdog in kernel space (TEST_CLOCKSOURCE_WATCHDOG) [N/m/y/?] n
 configuration written to .config
oot@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 5 make localmodconfig

W tym momencie jesteśmy gotowi już do zaczęcia kompilacji jądra. Ten proces zaczynam poprzez:

make -j2 bzImage

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# make -j2 bzImage
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/unistd_32.h
  SYSHDR
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/bpf_perf_event.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/errno.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/fcntl.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/ioctl.h
  SYSHDR
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/unistd_64.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/ioctls.h
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/ipcbuf.h
  WRAP
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/param.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/poll.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/resource.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/socket.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/sockios.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/termbits.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/termios.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/types.h
  SYSHDR
          arch/x86/include/generated/uapi/asm/unistd_x32.h
          arch/x86/include/generated/asm/syscalls_32.h
  SYSTBL
  HOSTCC
          arch/x86/tools/relocs_32.o
  UPD
          include/config/kernel.release
          arch/x86/include/generated/asm/early_ioremap.h
  WRAP
  HOSTCC
          arch/x86/tools/relocs 64.0
          arch/x86/include/generated/asm/export.h
  WRAP
  WRAP
          arch/x86/include/generated/asm/mcs spinlock.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/asm/irg regs.h
          arch/x86/include/generated/asm/kmap_size.h
  WRAP
  WRAP
          arch/x86/include/generated/asm/local64.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/asm/mmiowb.h
  WRAP
          arch/x86/include/generated/asm/module.lds.h
```

Figure 6 Kompilacja na dwóch rdzeniach

```
OBJCOPY arch/x86/boot/setup.bin
BUILD arch/x86/boot/bzImage
Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#1)
root@slack:/usr/src/linux-5.18# _
```

Po kopilacji jądra, kompilujemy moduły używając:

make modules
make modules_install

```
LD [M] sound/pci/snd-intel8x0.ko
CC [M] sound/soundcore.mod.o
LD [M] sound/soundcore.ko
root@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 7 Kompilacja modułów

```
INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/core/snd-timer.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/pci/ac97/snd-ac97-codec.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/pci/snd-intel8x0.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/soundcore.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/soundcore.ko
DEPMOD /lib/modules/5.18.0-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 8 make modules_install

Potrzbujemy skopiować pliki potrzebne do uruchomienia nowego jądra do katalogu /boot:

cp arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinux-starametoda-5.18-smp
 cp System.map /boot/System.map-starametoda-5.18-smp
 cp .config /boot/config-starametoda-5.18-smp

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cp arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-stamametoda-5.18-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cp System.map /boot/System.map-starametoda-5.18-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cp .config /boot/config-starametoda-5.18-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18# _
```

Figure 9 Kopiowanie plików nowego jądra

Kolejnym krokiem jest zlinkowanie pliku System.map

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cd /boot
root@slack:/boot# ls -la | grep System.map
lrwxrwxrwx 1 root root
-rw-r--r-- 1 root root
                                 31 kwi 25 19:06 System.map -> System.map-huge-smp-5.15.27-smp
                           3883385 mar 9 02:44 System.map-generic-5.15.27
            1 root root
rw-r--r-- 1 root root
                           4020483 mar 9 04:00 System.map-generic-smp-5.15.27-smp
                           5333639 mar 9 02:41 System.map-huge-5.15.27
-rw-r--r-- 1 root root
                           5473713 mar 9 03:55 System.map-huge-smp-5.15.27-smp
5453466 lip 1 20:22 System.map-starametoda-5.18-smp
-гы-г--г--
            1 root root
            1 root root
root@slack:/boot# rm System.map
oot@slack:/boot# In -s System.map-starametoda-5.18-smp System.map
oot@slack:/boot#
```

Figure 10 System.map

```
root@slack:/boot# cd /usr/src/linux-5.18
root@slack:/usr/src/linux-5.18# /usr/share/mkinitrd/mkinitrd_command_generator.sh -k 5.18.0-smp
#
# mkinitrd_command_generator.sh revision 1.45
#
# This script will now make a recommendation about the command to use
# in case you require an initrd image to boot a kernel that does not
# have support for your storage or root filesystem built in
# (such as the Slackware 'generic' kernels').
# A suitable 'mkinitrd' command will be:

mkinitrd -c -k 5.18.0-smp -f ext4 -r /dev/sda1 -m ext4 -u -o /boot/initrd.gz
root@slack:/usr/src/linux-5.18# _

mkinitrd -c -k 5.18.0-smp -f ext4 -r /dev/sda1 -m ext4 -u -o /boot/initrd.gz
root@slack:/usr/src/linux-5.18# mkinitrd -c -k 5.18.0-smp -f ext4 -r /dev/sda1 -m ext4 -u -o /boot/initrd.gz
49039 bloków
/boot/initrd.gz created.
Be sure to run lilo again if you use it.
root@slack:/usr/src/linux-5.18# _
```

Figure 11 Generowanie ramdisk

```
# End LILO global section
# Linux bootable partition config begins
image = /boot/vmlinuz
root = /dev/sda1
label = "Slackware 15.0"
read-only
# Linux bootable partition config ends
root@slack:/usr/src/linux-5.18# _
```

Figure 12 Plik lilo.conf

Edytujemy plik aby móc uruchomić nowego kernela, używamy komendy lilo:

Is /boot Iilo

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# ls /boot
README.initrd@
                                      config-huge-smp-5.15.27-smp
                                                                      tuxlogo.bmp
                                                                      tuxlogo.dat
                                      config-starametoda-5.18-smp
System.map@
System.map-generic-5.15.27
                                      elilo-ia32.efi*
                                                                      ∪mlinuz@
System.map-generic-smp-5.15.27-smp
System.map-huge-5.15.27
                                      elilo-x86_64.efi*
                                                                      vmlinuz-generic@
                                                                      vmlinuz-generic-5.15.27
                                      grub/
System.map-huge-smp-5.15.27-smp
                                                                      vmlinuz-generic-smp@
                                       initrd.gz
inside.bmp
                                                                      umlinuz-generic-smp-5.15.27-smp
umlinuz-huge@
System.map-starametoda-5.18-smp
boot.0800
                                                                      vmlinuz-huge-5.15.27
boot_message.txt
                                       inside.dat
                                      map
onlyblue.bmp
config@
                                                                      vmlinuz-huge-smp@
                                                                      umlinuz-huge-smp-5.15.27-smp
config-generic-5.15.27
config-generic-smp-5.15.27-smp
config-huge-5.15.27
                                      onlyblue.dat
                                                                      vmlinuz-starametoda-5.18-smp
                                       slack.bmp
root@slack:/usr/src/linux-5.18# lilo
                                                                                                  Jarning: LBA32 addressing assumed
Warning: Unable to determine video adapter in use in the present system.
Jarning: Video adapter does not support VESA BIOS extensions needed for
display of 256 colors. Boot loader will fall back to TEXT only operation.
3 warnings were issued.
root@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 13 Uruchomienie lilo

Wszystko już powinno być gotowe do ponownego uruchomienia maszyny. Mam trzy warningi co do wirtualnej maszyny.

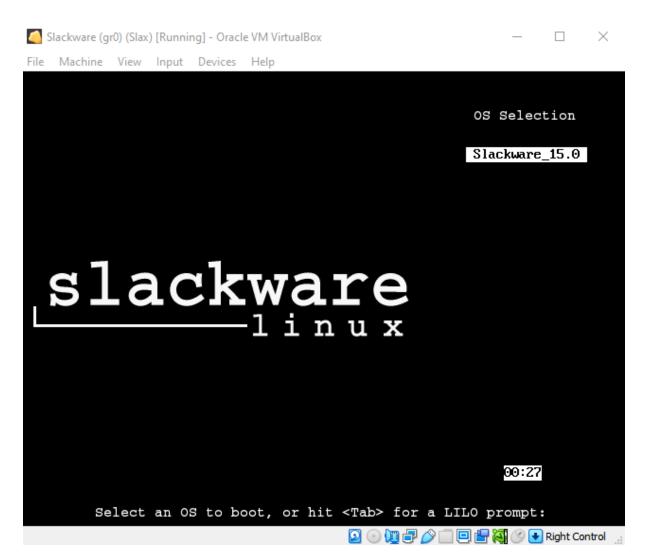


Figure 14 Ponowne uruchomienie

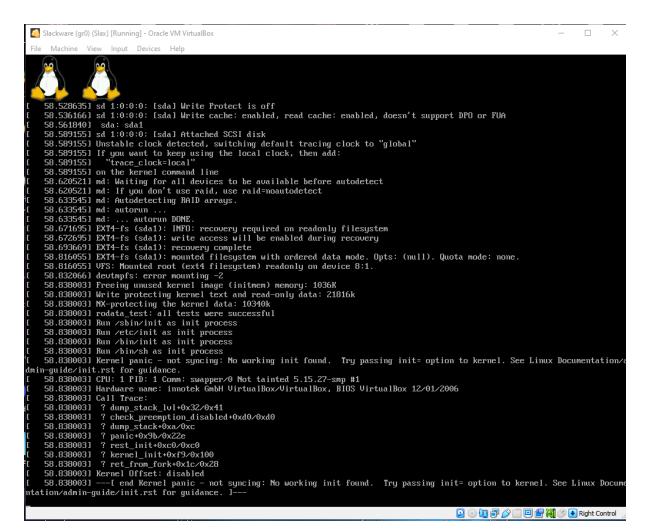


Figure 15 Sprawdzanie działania nowego jądra

Metoda nowa

Po ponownym rozpakowaniu wirtualnej maszyny aby móc zacząć od takiego samego stanu początkowego, używamy skryptu streamline_config.pl z /scripts/kconfiig/

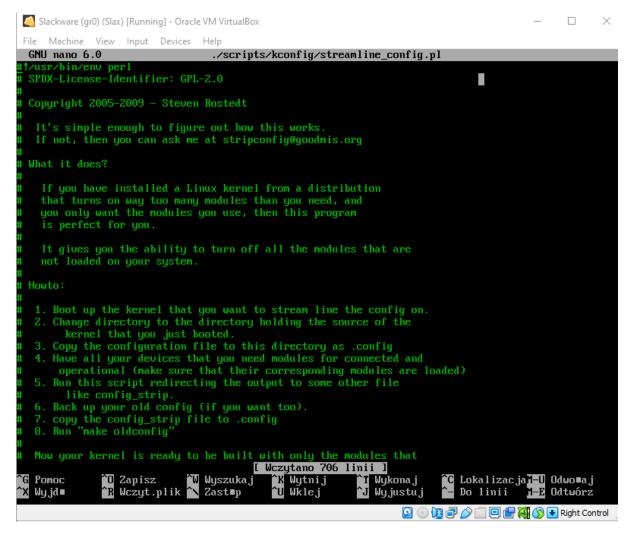


Figure 16 Zawartość streamline_config.pl

Postępując zgodnie z instrukcjami z pliku **streamline_config.pl**, przechodzimy dalej zgodnie z instrukcjami.

Kopiujemy config a później go uruchomiamy oraz finalnie podmieniamy.

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cp /boot/config .config
root@slack:/usr/src/linux-5.18# ./scripts/kconfig/streamline_config.pl > config_strip
using config: '.config'
root@slack:/usr/src/linux-5.18# mv .config config.bak
root@slack:/usr/src/linux-5.18# mv config_strip .config
root@slack:/usr/src/linux-5.18# mv config_strip .config
```

Figure 17 Początkowe kroki nowej metody

Zgodnie z instrukcją, kolejnym krokiem jest użycie make oldconfig

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# make oldconfig

HOSTCC scripts/basic/fixdep

HOSTCC scripts/kconfig/conf.o

HOSTCC scripts/kconfig/confdata.o

HOSTCC scripts/kconfig/expr.o

LEX scripts/kconfig/lexer.lex.c

YACC scripts/kconfig/parser.tab.[ch]
```

Figure 18 make oldconfig

Tak jak i w starej metodzie, zostawiamy wszystkie ustawienia domyślnie, zatwierdzając enterem.

```
Test module for compilation of bitops operations (TEST_BITOPS) [N/m/?] n
Test module for stress/performance analysis of umalloc allocator (TEST_UMALLOC) [N/m/?]
Test user/kernel boundary protections (TEST_USER_COPY) [N/m/?] n
Test BPF filter functionality (TEST_BPF) [N/m/?] n
Test blackhole netdev functionality (TEST_BLACKHOLE_DEV) [N/m/?] n
Test find_bit functions (FIND_BIT_BENCHMARK) [N/m/y/?] n
Test firmware loading via userspace interface (TEST_FIRMWARE) [N/m/y/?] n
sysctl test driver (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n
Test driver (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n
Test static keys (TEST_STATIC_KEYS) [N/m/?] n
Kmod stress tester (TEST_KMOD) [N/m/?] n
Test memcat_p() helper function (TEST_MEMCAT_P) [N/m/y/?] n
Test heap/page initialization (TEST_MEMINIT) [N/m/y/?] n
Test freeing pages (TEST_FREE_PAGES) [N/m/y/?] n
Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n
Test clocksource watchdog in kernel space (TEST_CLOCKSOURCE_WATCHDOG) [N/m/y/?] n
Test configuration written to .config
```

Figure 19 Domyślne ustawienia

Ponownie kompilujemy jądro używając make –j2 bzImage

```
AS arch/x86/boot/header.o
LD arch/x86/boot/setup.elf
OBJCOPY arch/x86/boot/setup.bin
BUILD arch/x86/boot/bzImage
Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#1)
root@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 20 Wynik kompilacji

Kolejnym krokiem jest kompilacja modułów make -j2 modules

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# make -j2 modules
CALL scripts/atomic/check-atomics.sh
CALL scripts/checksyscalls.sh

LD [M] sound/core/snd-timer.ko
LD [M] sound/core/snd.ko
LD [M] sound/pci/ac97/snd-ac97-codec.ko
LD [M] sound/pci/snd-intel8x0.ko
LD [M] sound/soundcore.ko
root@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 21 Wynik kompilacji modułów

Teraz jesteśmy gotowni zainstalować moduły używająć make modules_install

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# make modules_install
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/arch/x86/events/intel/intel-cstate.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/arch/x86/events/rapl.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/acpi/ac.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/acpi/battery.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/acpi/button.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/acpi/video.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/block/loop.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/char/agp/agpgart.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/char/agp/intel-agp.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/char/agp/intel-gtt.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/gpu/drm/drm.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/drivers/gpu/drm/drm_kms_helper.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/pci/ac97/snd-ac97-cod
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/pci/snd-intel8x0.ko
  INSTALL /lib/modules/5.18.0-smp/kernel/sound/soundcore.ko
  DEPMOD /lib/modules/5.18.0-smp
oot@slack:/usr/src/linux-5.18#
```

Figure 22 Wynik instalacji modułów

Następnie robimy tak samo jak w starej metodzie. Kopiujemy pliki do /boot i linkujemy System.map

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cp arch/x86/boot/bzImage /boot/umlinuz-nowametoda-5.18-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cp System.map /boot/System.map-nowametoda-5.18-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cp .config /boot/config-nowametoda-5.18#smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18# rm /boot/System.map
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cd /boot
root@slack:/usr/src/linux-5.18# cd /boot
root@slack:/boot# ln -s System.map-nowametoda-5.18-smp System.map
root@slack:/boot#
```

Figure 23 Kopiowanie plików

Identycznie jak w starej wersji, generujemy komendę

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18# /usr/share/mkinitrd/mkinitrd_command_generator.sh -k 5.18.0-smp

# mkinitrd_command_generator.sh revision 1.45

# This script will now make a recommendation about the command to use
# in case you require an initrd image to boot a kernel that does not
# have support for your storage or root filesystem built in
# (such as the Slackware 'generic' kernels').
# A suitable 'mkinitrd' command will be:

mkinitrd -c -k 5.18.0-smp -f ext4 -r /dev/sda1 -m ext4 -u -o /boot/initrd.gz
root@slack:/usr/src/linux-5.18# mkinitrd -c -k 5.18.0-smp -f ext4 -r /dev/sda1 -m ext4 -u -o /boot/i
nitrd.gz
49039 bloków
/boot/initrd.gz created.
Be sure to run lilo again if you use it.
root@slack:/usr/src/linux-5.18# _
```

Figure 24 Generacja komendy

Ostatnim krokiem zostało nam edytować /etc/lilo.conf i uruchomić lilo

```
Linux bootable partition config begins
image = /boot/vmlinuz
 root = /dev/sda1
label = "Slackware 15.0"
 read-only
image = /boot/vmlinuz-nowametoda-5.18-smp
 root = /dev/sda1
 initrd = /boot/initrd.gz
 label = "nowa-metoda"
 read-only
# Linux bootable partition config ends
root@slack:/boot# lilo
Warning: LBA32 addressing assumed
Warning: Unable to determine video adapter in use in the present system.
Warning: Video adapter does not support VESA BIOS extensions needed for
 display of 256 colors. Boot loader will fall back to TEXT only operation.
Added Slackware_15.0
Added nowa-metoda
3 warnings were issued.
root@slack:/boot# _
```

Figure 25 Odpalenie lilo

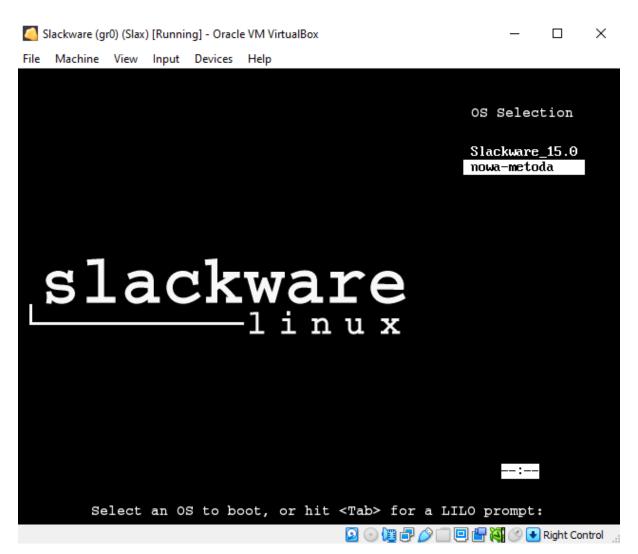


Figure 26 Nowa Metoda działająca

File Machine View Input Devices Help

```
1.3741251 zswap: loaded using pool lzo/zbud
1.3749281 key type __fscrypt registered
1.402991 ata2_00: face__fscrypt registered
1.404281 ata2_00: face__fscrypt registered
1.404281 ata2_00: face__fscrypt registered
1.404281 ata2_00: face__fscrypt registered
1.5046271 ata1_00: Security Log not supported
1.5046271 ata1_00: face__fscrypt registered
1.5046271 ata1_00: face__fscrypt registered
1.5046271 ata1_00: face__fscrypt registered
1.524951 ata1_00: fscrypt registered
1.524951 at
```

Figure 27 Odpalanie maszyny

```
Welcome to Linux 5.18.0-smp i686 (tty1)
slack login: root
Password:
Last login: Sat Jul 2 10:12:40 on tty1
Linux 5.18.0-smp.
root@slack:~# neofetch
                                                root@slack.localhost
                                                OS: Slackware 15.0 i586 i686
       ::::::::::::cllccccclllllllll:::::::
                                                Host: Oracle Corporation VirtualBox
                                                Kernel: 5.18.0-smp
Uptime: 3 mins
Packages: 1497 (pkgtool)
    ::::::::lc
                               dc::::::
   ::::::::cl
                               oc:::::::
               clllccllll
  0:::::::::
               lc::::::co
                              oc::::::::
 :::::::::o
                cccclc::::clcc::::::::
                                                Shell: bash 5.1.16
                      cclccclc::::::::::
 ::::::::::::lc
                                                Resolution: 1024x768
::::::::::::::::lcclcc
                               lc::::::::::
                                                 Terminal: /dev/tty1
                                                CPU: Intel i5-7300HQ (2) @ OMHz
:::::::::::cclcc:::::lccclc
                                oc
:::::::o
               1\!:\!:\!:\!:\!:\!:\!:\!:\!:\!:\!:\!:\!1
                                lc::::::::
                                                GPU: VMware SVGA II Adapter
 :::::cll:o
                clcllcccll
                               0:::::::::
                                                Memoru: 282MiB / 2000MiB
                              clc::::::::
 ::::::occ:o
  ::::ocl:ccslclccclclccclclc:::::::::
   :::oclccccccccccllllllllllllll:::::
    ::lcc1lccccccccccccccccccccc::::
root@slack:~#
```

Figure 28 Potwierdzenie działającej nowej metody

Podsumowanie

Obie metody są bardzo podobne do siebie. Co do czasu nie mogę skomentować, gdyż u mnie na tym laptopie i tych ustawieniach trwało to po prostu długo dla obu metod, na tyle, że zostawiłem laptopa i po prostu wróciłem do niego po jakimś czasie.

Stara metoda mi nie wyszła, ale po skończeniu nowej metody wychwyciłem swój błąd jaki popełniłem w starej metodzie (źle edytowałem lilo.conf) i wystarczyło by to jedynie poprawić aby zadziałała. Niestety usunałem pliki po nieudanej kompilacji aby być w stanie zacząć od zera z nową metodą.