

DOKUMENT PROJEKTOWY

Projekt Zespołowy 2021

Adam Chęciński, Adam Kazimierak, Arkadiusz Głąb, Karol Kula, Igor Mazur

Motywacja - naszą motywacją powstania projektu jest stworzenie konkurencyjnego portalu do zamówień jedzenia na odbiór osobisty bądź z dostawą. Nasz projekt rozwiązuje problem gotowania w domu, a co najważniejsze oszczędzania czasu - co jest najcenniejsze w dzisiejszych czasach. Ludzie sobie cenią coraz bardziej czas jaki muszą poświęcić na codzienne, monotonne czynności i jeżeli są w stanie finansowym zaoszczędzić taki czas poprzez np. Zamówienie jedzenia na konkretną godzinę żeby się pojawiło na czas to są w stanie wydać odpowiednią kwotę za taką obsługę.

Cel – naszym celem jest stworzenie web apki na której będzie możliwe zamówienie jedzenia na odbiór osobisty bądź z dostawą. Strona będzie posiadać główną stronę zamówienia przez klienta, panel administratora który będzie dodawał nowe restauracje oraz panel restauracji gdzie dany lokal będzie w stanie podejrzeć swoje zamówienia, będzie w stanie edytować swoją ofertę.

Główni odbiorcy – młodzi ludzie w przedziale wiekowym 15-30, ale też i większość społeczeństwa która jest zdigitalizowana i używa tego typu aplikacji do zamawiania jedzenia online. Celujemy również głównie w średnią klasę - którą stać aby zamówić przykładowo, jedzenia na obiad trzy razy w tygodniu.

Widok dla Admina, Restauracji, Klienta – postanowiliśmy zrobić widok nie tylko dla Admina i Klienta ale też i dla Restauracji, aby restauracja była w stanie edytować swoją ofertę, bez ingerencji administratora strony oraz żeby mieli dostęp do swoich zamówień jak i jej historii.

Admin – w panelu administratora przewidujemy możliwość dodania nowej rejestracji jak i usunięcie takiego lokalu po zakończeniu współpracy. Użytkownik z dostępem administratora będzie również posiadał wszelkie funkcje potrzebne do administrowania strony z punktu deweloperskiego jak i moderatora strony.

Klient – w panelu klienta znajdą się kluczowe informacje potrzebne dla klienta – takie jak historia zamówień, informacja o kliencie – imię, nazwisko, numer telefonu, adres itp.

Planowane technologie:

Zdecydowaliśmy wybrać **Pythona** jako warstwę serwerową naszej aplikacji, a dokładniej – **Django**, **PostgreSQL** będzie użyte do celów przechowywania wszelkich danych w bazie danych. Aplikację webową również wyposażymy w **JavaScript** używając **Reacta**, a wizualny aspekt strony będzie stworzony przy pomocy **Bootstrapa**. Uważamy, że są to technologie które aktualnie są dobrze rozwijane i warto poświęcić dla nich uwagi, dlatego też je dobraliśmy do naszego projektu. Proces CI/CD będzie zautomatyzowany przy użyciu **GitHub Actions**.

Po każdym commit'cie do branch master, projekt będzie automatycznie budowany i aktualizowany na serwerze testowym, po zakończeniu testów manualnych i automatycznym proces aktualizacji na środowisku produkcyjnym będzie uruchamiany manualnie.

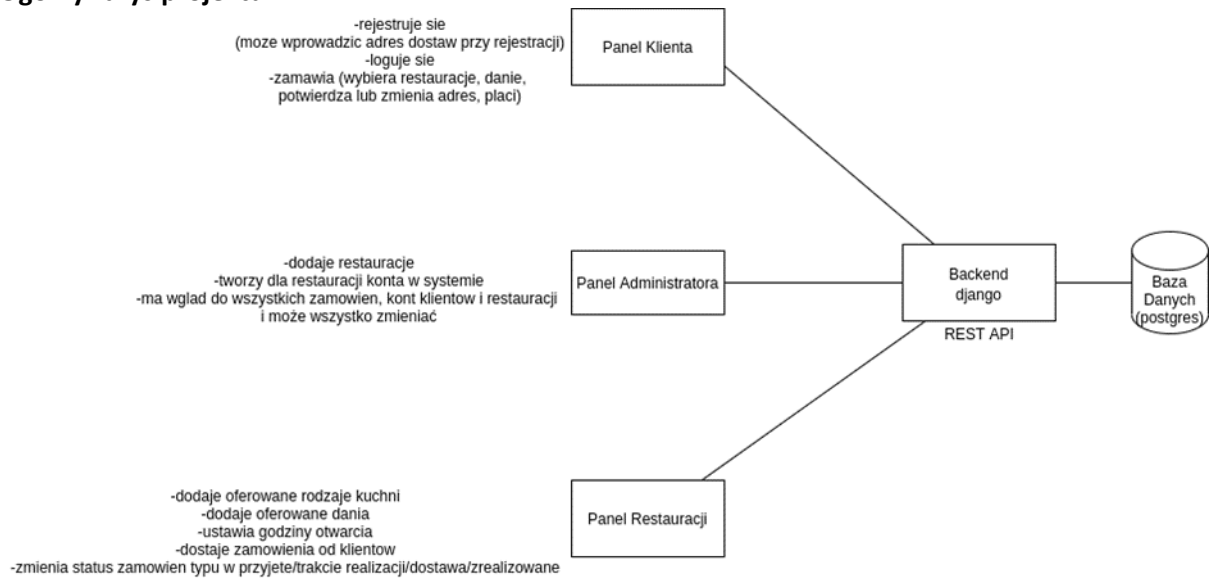
Hosting odbędzie się na platformie heroku, gdzie platforma udostępnia 550 darmowych godzin działania aplikacji miesięcznie, a zweryfikowane użytkownicy mają dostęp do 900h miesięcznie. Aplikacja się usypia i przestaje naliczać czas po godzinie nieaktywności, myślimy że będzie to wystarczające na projekt tego typu.

Hostowane będą dwie wersje projektu, wersja produkcyjna i testowa. Front i back planujemy hostować osobno

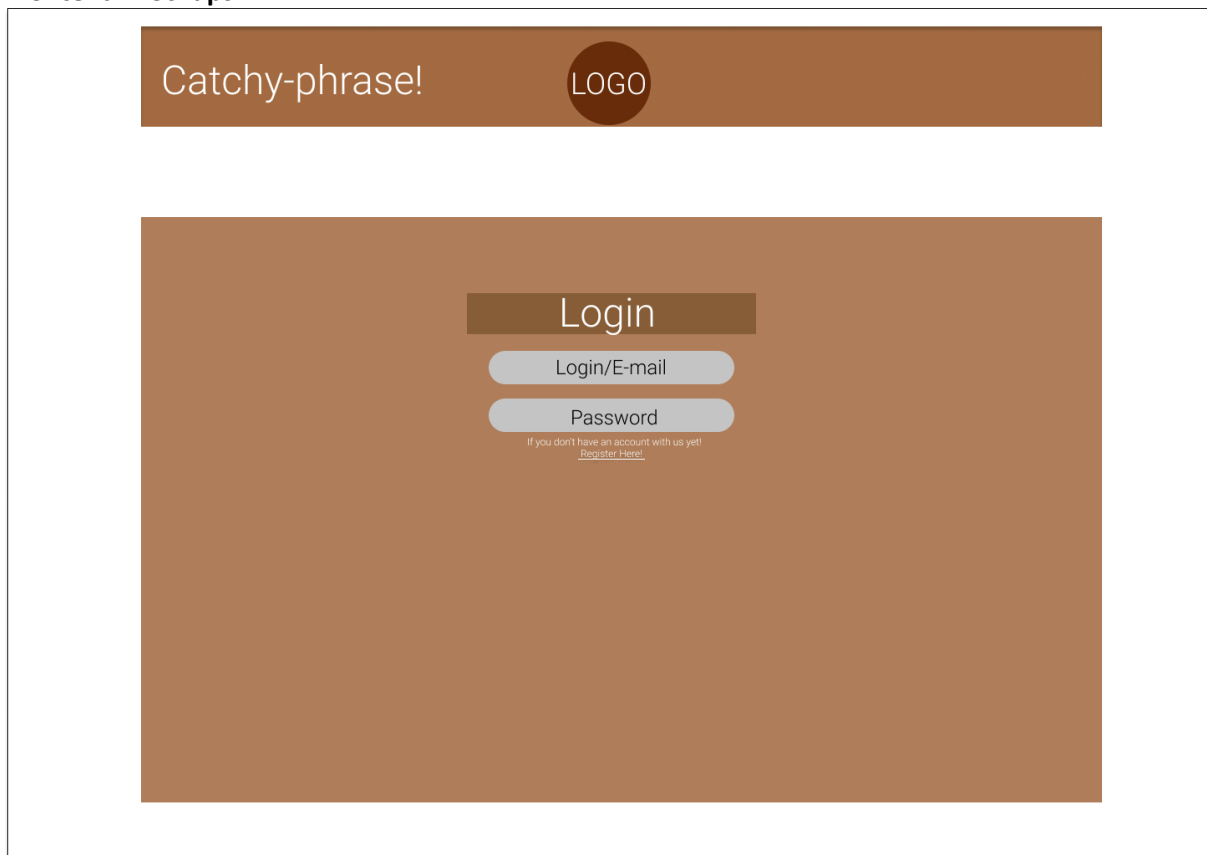
Bazy danych: PostgreSQL, planowane są dwie bazy, jedna produkcyjna, druga testowa.

Testy automatyczne: Selenium

Ogólny zarys projektu:



Frontend Mockups:



Catchy-phrase!

LOGO

Account

Logout

Delivery

Pick-up

Hello George!

Order

Manage
Restaurants

Option
#1

Option
#2

Option
#3

Option
#4

Option
#5

Option
#6

Catchy-phrase!

LOGO

Account

Logout

Orders

Menu

Manage

Current Orders!

Orders Gone Out!

Delivered!

Catchy-phrase!

LOGO

Account

Logout

Delivery

Pick-up

Order Again!

1

2

3

4

Catchy-phrase!

LOGO

Account

Logout

My Orders

History

cart

Restaurant 2

Select extras

Item

Item

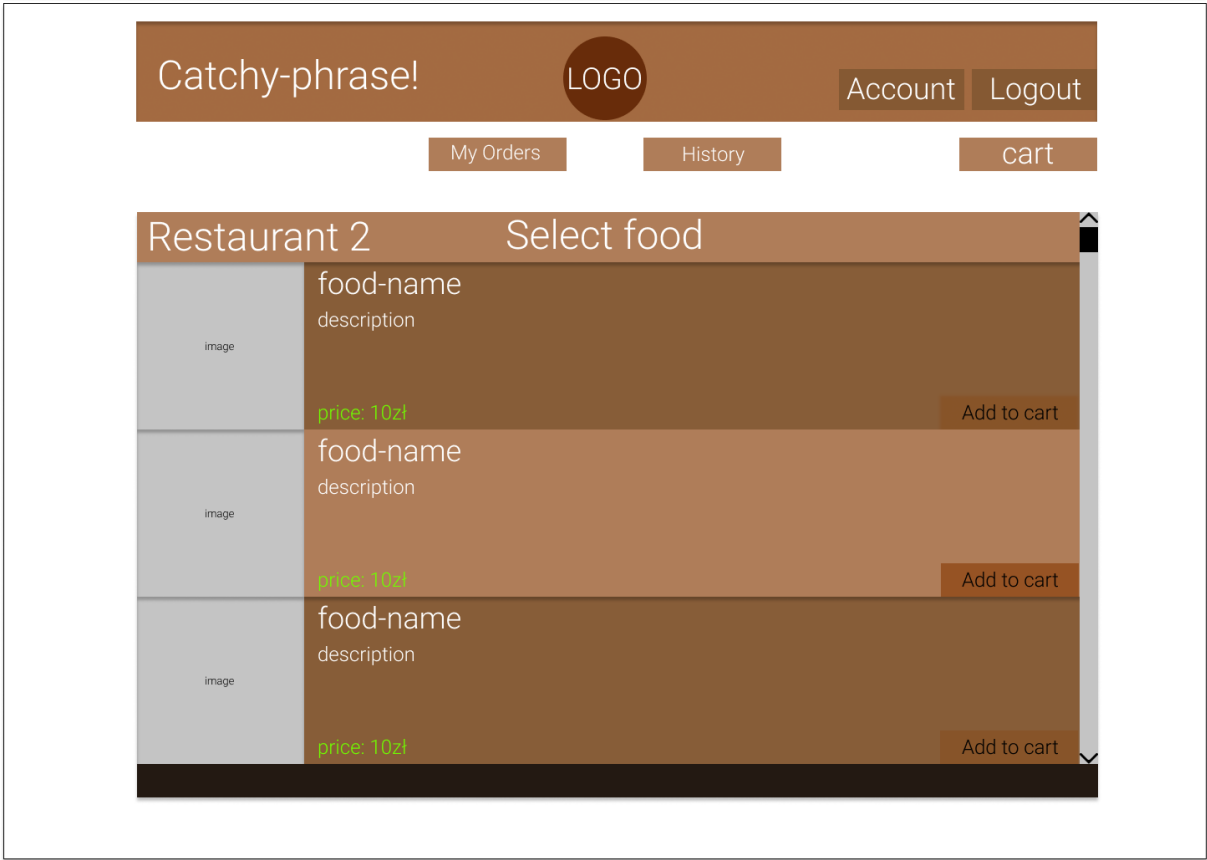
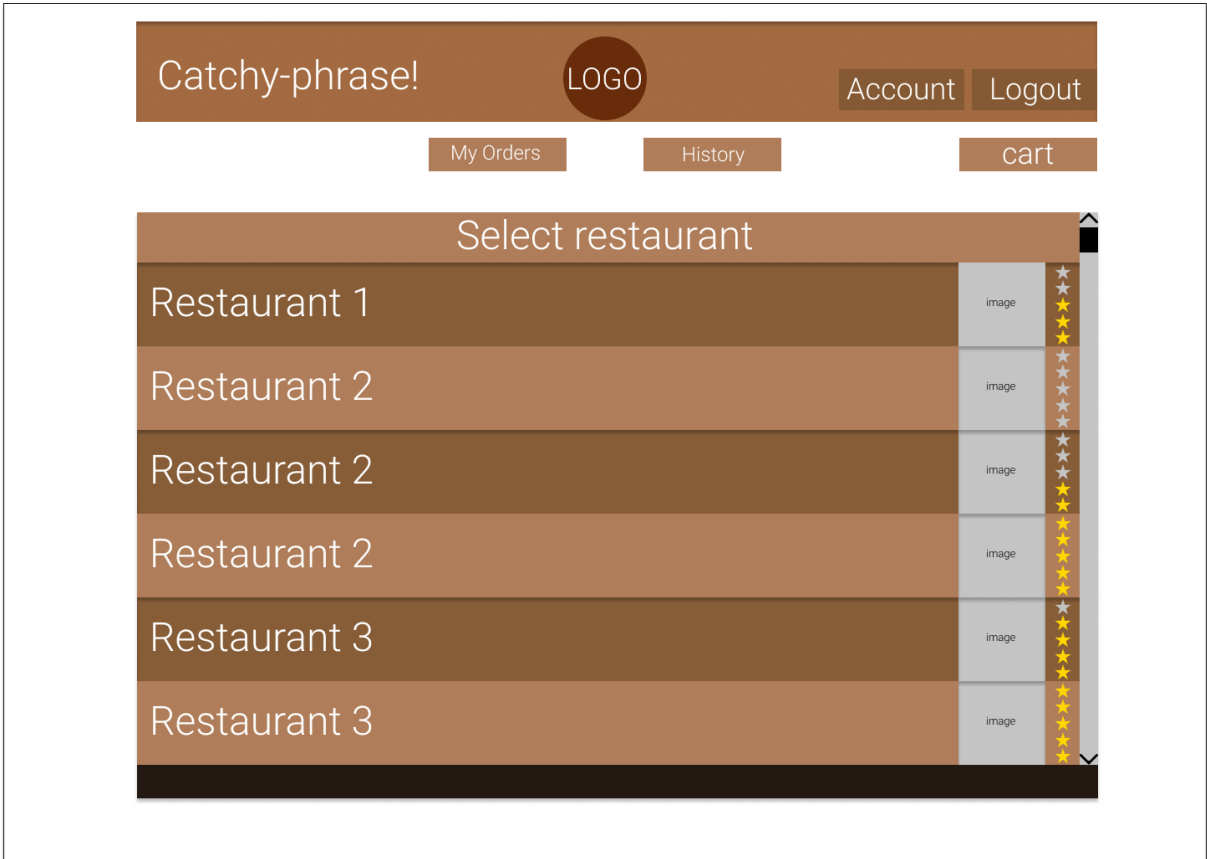
Item

Item

Item

Item

Go to cart



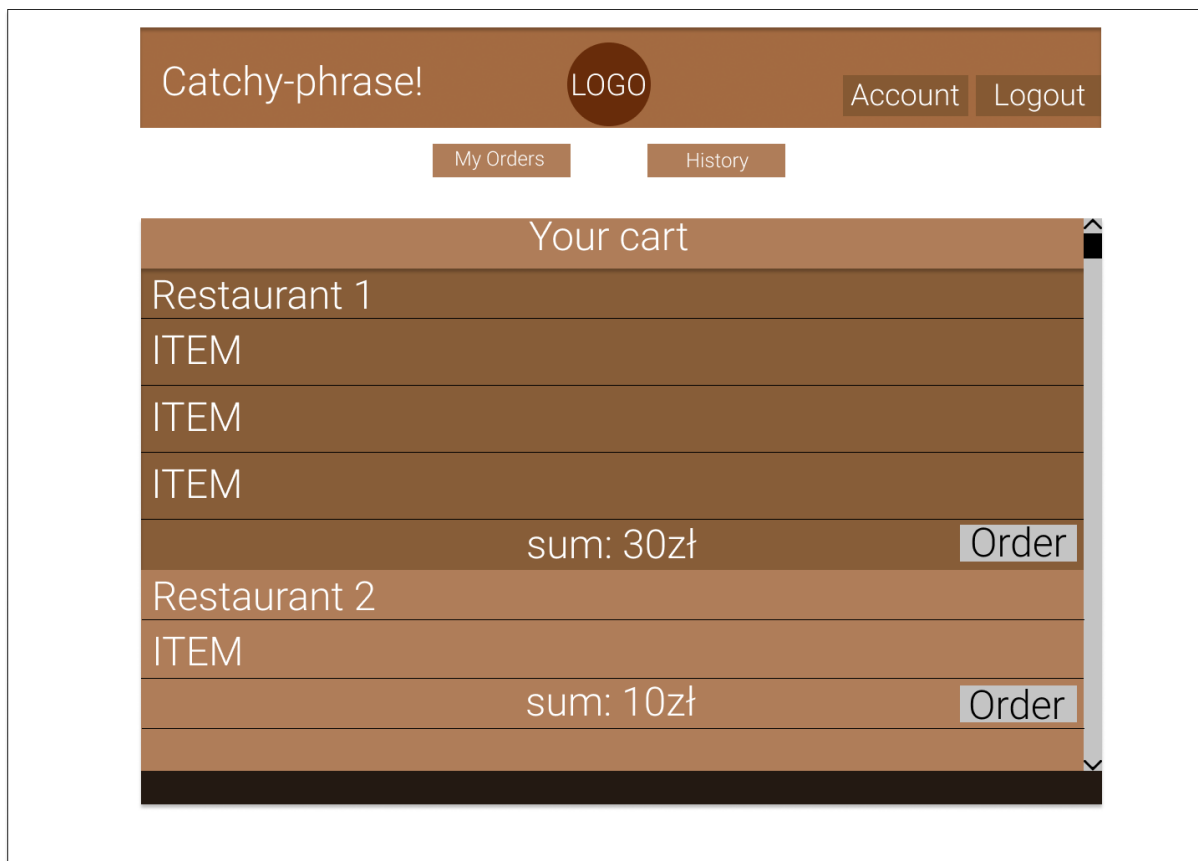


Diagram klas:

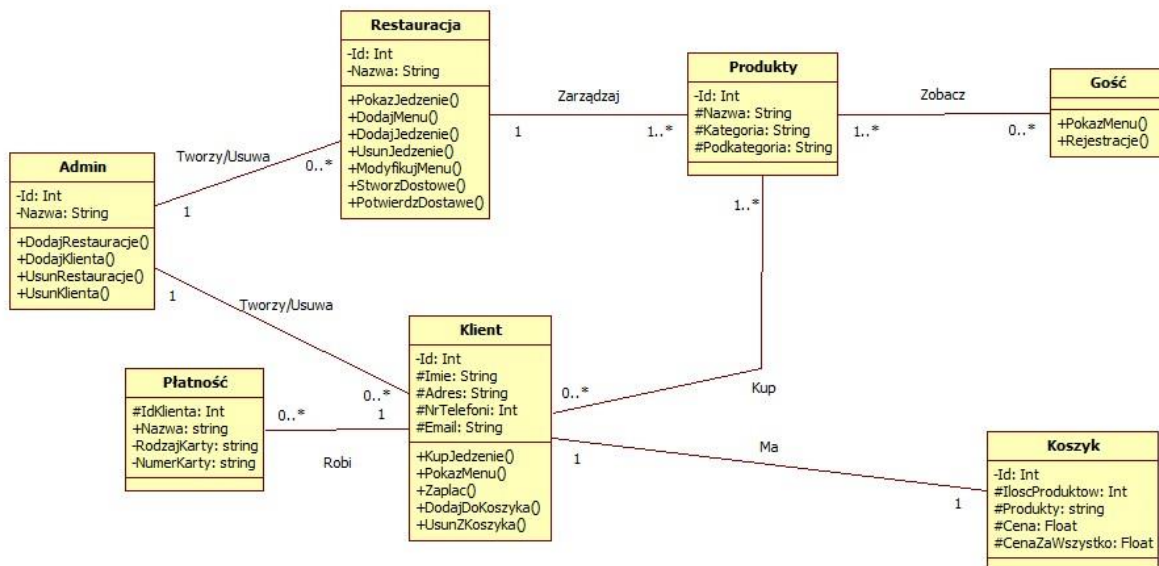


Diagram sekwencji:

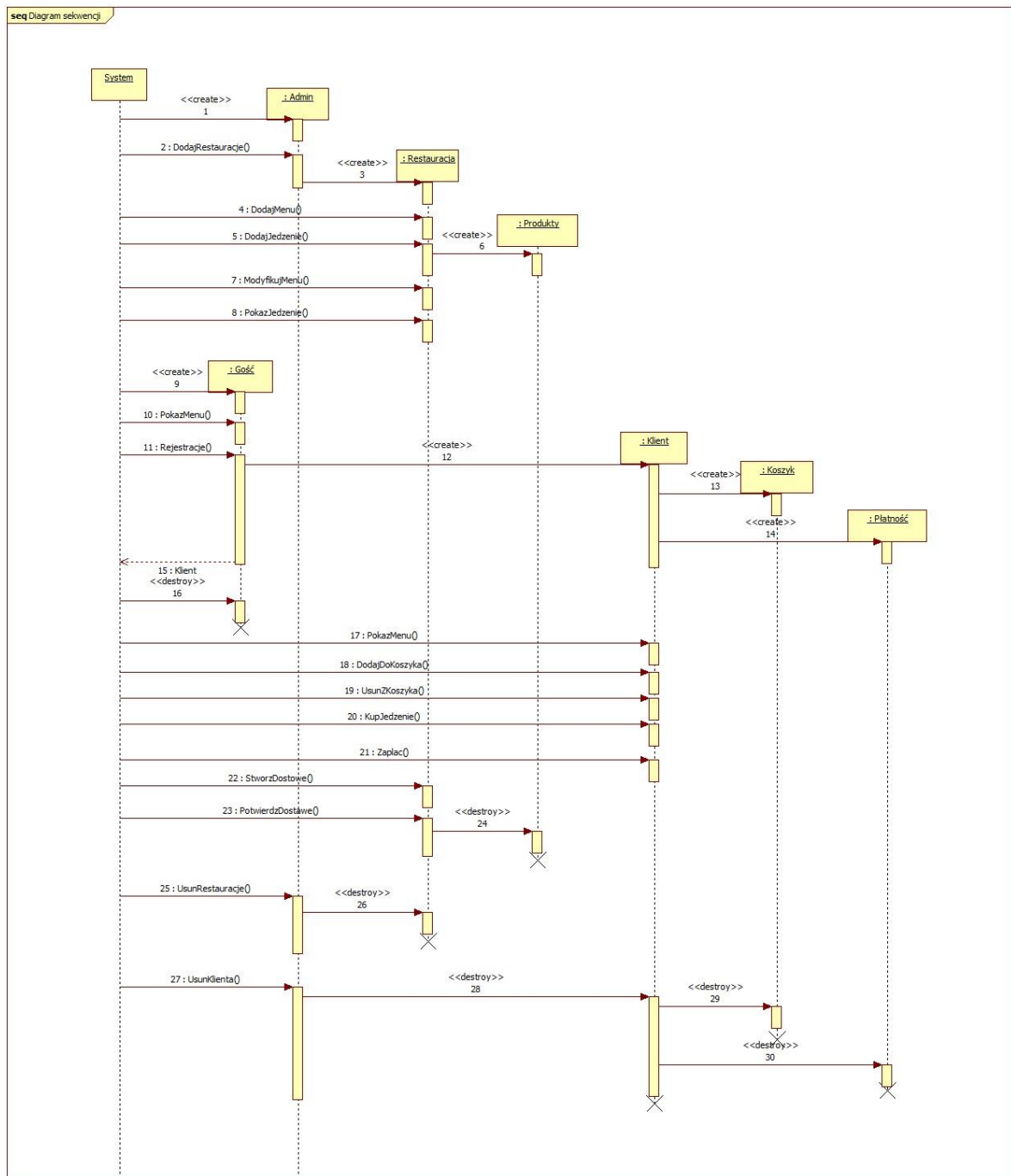
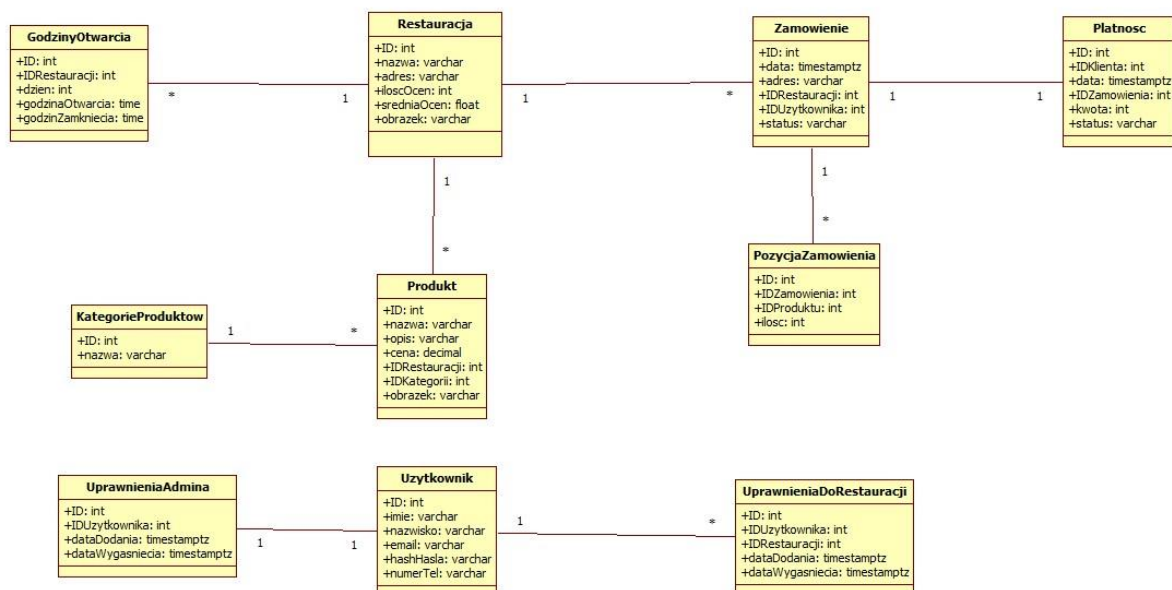


Diagram przypadków użycia:



Schemat Bazy Danych:



Projekt będzie używał bazy danych PostgreSQL. Planowane jest hostowanie dwóch bazy danych. Baza testowa uzupełniona przypadkowymi danymi stosowana przy programowaniu aplikacji i testowaniu oraz baza produkcyjna. Dostępny będzie także obraz dockerowy bazy testowej.

Będziemy również przeprowadzać testy wydajnościowe bazy danych podczas implementacji projektu.

Analiza najczęściej wykonywanych zapytań do bazy:

Najwięcej osób odwiedzających stronę to klienci. W pierwszej kolejności trzeba zoptymalizować bazę pod ich kątem. Po zalogowaniu się będą widzieć stronę z listą restauracji, więc często wykonywanym zapytaniem będzie wyświetlanie listy restauracji (nazwa, średnia ocen i obrazek). Aby nie wyświetlać zamkniętych restauracji, musimy pobrać też dane z tabeli GodzinyOtwarcia. Lista ta będzie się zmieniać względnie rzadko, można więc w celu zoptymalizowania zapytania zaimplementować cachowanie tego do pliku.

Po wybraniu restauracji wyświetlana będzie lista produktów, jakie oferuje restauracja. Jeśli użytkownik postanowi zostać na stronie, sprawdzi z pewnością kilka lub kilkanaście takich list. Można więc założyć, że będzie to najczęściej wykonywane zapytanie. Wyświetlana będzie nazwa, opis, cena i obrazek. W celu uniknięcia joinów jeśli będziemy chcieli poznać nazwę kategorii na przykład żeby posortować listę produktów pobierzemy listę wszystkich kategorii, a na froncie posłużymy się id kategorii przechowywanym w produkcie.

Scenariusz Testowy 1 – Rejestracja i logowanie

ID Testu	Opis	Warunki wstępne	Czynności testowe	Spodziewany rezultat
A01	Założenie konta użytkownika z poprawnymi danymi	-	1. Kliknięcie przycisku „Zarejestruj” 2. Wypełnienie formularza rejestracyjnego poprawnymi danymi 3. Potwierdzenie rejestracji naciśnięciem przycisku	Wyświetlenie komunikatu o udanym założeniu konta
A02	Założenie konta restauratora z poprawnymi danymi		1. Kliknięcie przycisku „Zarejestruj” 2. Wybranie opcji „zarejestruj restaurację” 3. Wypełnienie formularza rejestracyjnego poprawnymi danymi 4. Potwierdzenie rejestracji naciśnięciem przycisku	Wyświetlenie komunikatu o udanym założeniu konta i oczekiwaniu na akceptację
A03	Założenie konta z niepoprawnym e-mailem	-	1. Kliknięcie przycisku „Zarejestruj” 2. Wypełnienie formularza rejestracyjnego z niepoprawnym mailem 3. Potwierdzenie rejestracji naciśnięciem przycisku	Wyświetlenie komunikatu o wprowadzeniu błędnych danych
A04	Założenie konta bez wypełnienia formularza	-	1. Kliknięcie przycisku „Zarejestruj” 2. Potwierdzenie rejestracji naciśnięciem przycisku	Wyświetlenie komunikatu o nie wprowadzeniu danych
A05	Wpisanie hasła niespełniającego wymagań podczas zakładania konta	-	1. Kliknięcie przycisku „Zarejestruj” 2. Wypełnienie formularza	Wyświetlenie komunikatu o wprowadzeniu za słabego hasła

			rejestracyjnego z za słabym hasłem 3. Potwierdzenie rejestracji naciśnięciem przycisku	
A06	Logowanie do utworzonego konta	1. Posiadanie konta w serwisie	1. Naciśnięcie przycisku „zaloguj się” 2. Wpisanie loginu i hasła 3. Potwierdzenie logowania	Zalogowanie do konta i potwierdzenie komunikatem
A07	Logowanie ze złym hasłem	1. Posiadanie konta w serwisie	1. Naciśnięcie przycisku „zaloguj się” 2. Wpisanie loginu i niepoprawnego hasła 3. Potwierdzenie logowania	Wyświetlenie komunikatu o nieprawidłowym hasle
A08	Logowanie bez posiadania konta	-	1. Naciśnięcie przycisku „zaloguj się” 2. Wpisanie nieistniejącego loginu i hasła 3. Potwierdzenie logowania	Wyświetlenie komunikatu, że dany użytkownik nie jest zarejestrowany w serwisie
A09	Usuwanie konta użytkownika	1. Posiadanie konta w serwisie 2. Zalogowanie do konta	1. Przejście do ustawień konta 2. Wybranie opcji „usuń konto” 3. Potwierdzenie operacji hasłem	Usunięcie konta z bazy oraz wyświetlenie komunikatu o poprawnym usunięciu konta
A10	Usuwanie konta użytkownika z niepoprawnym potwierdzeniem	1. Posiadanie konta w serwisie 2. Zalogowanie do konta	1. Przejście do ustawień konta 2. Wybranie opcji „usuń konto” 3. Potwierdzenie operacji niepoprawnym hasłem	Wyświetlenie komunikatu o źle wpisanym hasle w potwierdzeniu operacji usunięcia.

Scenariusz testowy 2 – Panel Administratora

ID Testu	Opis	Warunki wstępne	Czynności testowe	Spodziewany rezultat
B01	Zatwierdzenie rejestracji restauracji	1.Zalogowanie na konto administratora 2.Wypełnienie formularza rejestracyjnego restauracji	1.Potwierdzenie dodania restauracji przyciskiem „Zatwierdź”	Dodanie restauracji do bazy i wyświetlanie jej na stronie
B02	Odrzucenie rejestracji restauracji	1.Zalogowanie na konto administratora 2.Wypełnienie formularza rejestracyjnego restauracji	1.Odrzucenie rejestracji restauracji przyciskiem „Odrzuć”	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym odrzuceniu restauracji
B03	Edytowanie danych restauracji	1.Zalogowanie na konto administratora 2.Dodanie restauracji do bazy	1.Przejsięcie do edycji przyciskiem „Edytuj” 2.Poprawienie danych w formularzu 3.Zatwierdzenie edycji	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnej edycji
B04	Dodawanie konta klienta	1.Zalogowanie na konto administratora	1.Przejsięcie do dodawania przyciskiem „Dodaj konto” 2.Wypełnienie formularza dla klienta 3.Zatwierdzenie dodania	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym dodaniu klienta
B05	Dodawanie konta restauracji	1.Zalogowanie na konto administratora	1.Przejsięcie do dodawania przyciskiem „Dodaj konto” 2.Wypełnienie formularza dla restauracji 3.Zatwierdzenie dodania	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym dodaniu restauracji
B06	Podgląd na zarejestrowane restauracje i klientów	1.Zalogowanie na konto administratora 2.Dodanie klientów/restauracji	1.Sprawdzenie poprawności danych w bazie z dodanymi wcześniej danymi	-

Scenariusz testowy 3 – Panel Restauracji

ID Testu	Opis	Warunki wstępne	Czynności testowe	Spodziewany rezultat
C01	Dodanie pozycji menu	1.Rejestracja restauracji 2.Potwierdzenie rejestracji przez admina	1.Przejsięcie do menu zarządzania restauracją 2.Użycie przycisku „dodaj do menu” 3.Wypełnienie formularza 4.Zatwierdzenie	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym dodaniu pozycji menu. Dodanie pozycji w menu restauracji
C02	Usunięcie pozycji z menu	1.Rejestracja restauracji 2.Potwierdzenie rejestracji przez admina	1.Przejsięcie do menu zarządzania restauracją 2.Użycie przycisku „usuń z menu” 3. Potwierdzenie usunięcia	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym usunięciu pozycji menu. Usunięcie pozycji w menu restauracji
C03	Potwierdzenie przyjęcia zamówienia	1.Rejestracja restauracji 2.Potwierdzenie rejestracji przez admina 3.Złożenie zamówienia	1.Przejsięcie do menu zarządzania zamówieniami 2.Użycie przycisku „Potwierdź przyjęcie”	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym przyjęciu zamówienia. Dodanie zamówienia do listy zamówień oczekujących
C04	Odrzucenie złożonego zamówienia	1.Rejestracja restauracji 2.Potwierdzenie rejestracji przez admina 3.Złożenie zamówienia	1.Przejsięcie do menu zarządzania zamówieniami 2.Użycie przycisku „Odmów zamówienia” 3.Wypełnienie formularza o odmowie 4.Potwierdzenie odmowy	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym odrzuceniu zamówienia.
C05	Oznaczanie wykonanego zamówienia	1.Rejestracja restauracji 2.Potwierdzenie rejestracji przez admina 3.Złożenie zamówienia	1.Przejsięcie do menu zarządzania zamówieniami 2.Użycie przycisku „Oznacz jako wykonane”	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym zatwierdzeniu wykonania zamówienia. Dodanie zamówienia do listy wykonanych zleceń.
C06	Zmiana informacji o restauracji	1.Rejestracja restauracji	1.Przejsięcie do menu zarządzania restauracją	Wyświetlenie komunikatu o zmianie danych restauracji.

		2.Potwierdzenie rejestracji przez admina	2.Użycie przycisku „Edytuj dane” 3.Wypełnienie formularza	
C07	Zmiana informacji o restauracji na niepoprawne dane	1.Rejestracja restauracji 2.Potwierdzenie rejestracji przez admina	1.Przejsięcie do menu zarządzania restauracją 2.Użycie przycisku „Edytuj dane” 3.Błędne wypełnienie formularza	Wyświetlenie komunikatu o konieczności poprawy danych.
C08	Zgłoszenie do usunięcia restauracji	1.Rejestracja restauracji 2.Potwierdzenie rejestracji przez admina	1.Przejsięcie do menu zarządzania restauracją 2.Użycie przycisku „Usuń konto” 3.Potwierdzenie usunięcia	Wyświetlenie komunikatu o przekazaniu zgłoszenia do administracji. Usunięcie konta

Scenariusz testowy 4 – Panel Klienta

ID Testu	Opis	Warunki wstępne	Czynności testowe	Spodziewany rezultat
D01	Składanie zamówienia z pomyślnym opłaceniem	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie pozycji z menu do koszyka	1.Przejsięcie do koszyka 2.Uzupełnienie formularza dostawy 3.Wybranie formy płatności 4.Potwierdzenie złożenia zamówienia	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym złożeniu zamówienia. Dodanie zamówienia do listy oczekujących zamówień restauracji
D02	Składanie zamówienia z błędnym przetworzeniem opłaty	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie pozycji z menu do koszyka	1.Przejsięcie do koszyka 2.Uzupełnienie formularza dostawy 3.Wybranie formy płatności i nie dokonanie płatności	Wyświetlenie komunikatu o niepowodzeniu przetworzenia płatności
D03	Anulowanie złożonego zamówienia	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Złożenie zamówienia	1.Przejsięcie do panelu zarządzania złożonymi zamówieniami 2.Anulowanie złożonego zamówienia przyciskiem „anuluj”	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnym anulowaniu zlecenia
D04	Anulowanie złożonego zamówienia – gdy	1.Zalogowanie na konto klienta	1.Przejsięcie do panelu zarządzania	Wyświetlenie komunikatu o zatwierdzenia

	restauracja potwierdziła wykonanie	2.Złożenie zamówienia	złożonymi zamówieniami 2.Anulowanie złożonego zamówienia przyciskiem „anuluj”	zamówienia przez restaurację i braku możliwości anulowania.
D05	Edycja danych konta	1.Zalogowanie na konto klienta	1.Przejsięcie do panelu zarządzania kontem 2.Użycie przycisku „Edytuj dane” 3.Ponowne wypełnienie formularza	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnej zmianie danych. Zmiana danych konta
D06	Edycja preferowanego adresu dostawy i preferowanej metody płatności	1.Zalogowanie na konto klienta	1.Przejsięcie do panelu zarządzania kontem 2.Użycie przycisku „Edytuj adres i płatność”	Wyświetlenie komunikatu o pomyślnej zmianie danych. Zmiana preferowanych metod.
D07	Składanie zamówienia – użycie niepoprawnego adresu	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie pozycji z menu do koszyka	1.Przejsięcie do koszyka 2.Uzupełnienie formularza dostawy kompletnie błędnymi danymi	Wyświetlenie komunikatu o błędnym adresie.

Scenariusz testowy 5 – Koszyk

ID Testu	Opis	Warunki wstępne	Czynności testowe	Spodziewany rezultat
C01	Dodawanie pozycji do koszyka	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Wejście na profil restauracji	1.Dodawanie pozycji z menu przyciskiem „Dodaj do zamówienia”	Dodanie produktu do koszyka
C02	Usuwanie pozycji z koszyka	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie produktu do koszyka	1.Przejsięcie do koszyka 2.Użycie przycisku „usuń z koszyka” przy wybranej pozycji	Usunięcie pozycji z koszyka
C03	Edytowanie liczby sztuk w koszyku	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie produktu do koszyka	1.Przejsięcie do koszyka 2.Zmiana liczby wpisanej w rubryce „ilość”	Zmiana liczby zamówionych produktów
C04	Wybór adresu dostawy	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie produktów do koszyka	1.Przejsięcie do koszyka 2.Przejsięcie dalej przyciskiem „Dostawa i płatność”	Pomyślne ustalenie adresu dostawy

			3.Wypełnienie formularza z adresem	
C05	Wybór adresu dostawy – niepoprawny adres	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie produktów do koszyka	1.Przejdź do koszyka 2.Przejdź dalej przyciskiem „Dostawa i płatność” 3.Wypełnienie formularza z niepoprawnym formatem adresu	Wyświetlenie komunikatu o błędnym adresie dostawy
C06	Wybór formy płatności	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie produktów do koszyka	1.Przejdź do koszyka 2.Przejdź dalej przyciskiem „Dostawa i płatność” 3.Wybór formy płatności	Zatwierdzenie wybranej formy płatności
C07	Wykonanie płatności	1.Zalogowanie na konto klienta 2.Dodanie produktów do koszyka	1.Przejdź do koszyka 2.Przejdź dalej przyciskiem „Dostawa i płatność” 3.Wybór adresu dostawy 4.Wybór formy płatności 5.Przejdź dalej przyciskiem „Płacę i zamawiam” 6.Wykonanie płatności wybraną formą	Pomyślne złożenie zamówienia. Dodanie zamówienia do listy zamówień oczekujących.

Podział zespołu:

[Link do Jiry](#)

Lider - Igor Mazur

Inżynier – Arek(backend) / Karol + Igor (frontend)

Tester - Adam Kazimierak

DevOps - Adam Chęciński

Nasze **trzy milestone's** na kolejny semestr brzmią następująco:

- szkielet front i backendu (3 epicki – dla backu, bazy, frontu)
- kluczowe funkcjonalności (X epicków dla X funkcjonalności)
- finalna wersja projektu gotowa do prezentacji