УТВЕРЖДАЮ

Министр информационных технологий, СВЯЗИ И цифрового развития Челябинской области

И.Б. Фетисов

«Д/» <u>окмядря</u> 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор АНО «Центр развития цифровых технологий Челябинской области»

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении межрегиональных командных соревнований в области информационной безопасности для студентов «Уральский Киберщит»

I. Общие положения

- 1. Настоящее Положение определяет цель и порядок проведения соревнований в области информационной безопасности для студентов «Уральский Киберщит» (далее – Соревнования), которые состоятся с 21 октября по 5 декабря 2024 г. в г. Челябинске.
- 2. Соревнования проводятся В целях расширения представления участников о профессиях в области защиты информации, поиска, развития и поддержки талантливых, перспективных специалистов в сфере информационной безопасности.
 - 3. Задачами Соревнований являются:

возможностей ДЛЯ личностного И профессионального самоопределения и самореализации студентов, осваивающих образовательные профессионального среднего образования, программы бакалавриата или программы специалитета в сфере информационной безопасности;

выявление талантливых и перспективных участников в области защиты информации в Челябинске;

развитие коммуникативных навыков, создание коммуникационной

УТВЕРЖДАЮ

Министр образования и науки

Челябинской области

В.В. Литке

площадки для формирования команд, обмена опытом между участниками; развитие компетенций в сферах информационной безопасности.

4. Проведение Соревнований основывается на следующих принципах: открытость;

объективность;

прозрачность;

честность.

5. В настоящем Положении используются следующие понятия:

Сарture the flag или Захват Флага — командное соревнование по защите информации. В рамках соревнования Командам будут предложены разнообразные задания по уязвимостям веб-приложений, обратной инженерии, программированию, криптографии и криптоанализу и другим аспектам компьютерной и информационной безопасности. Успешно решив задачу, Команда захватывает Флаг. Каждый полученный Флаг приносит Команде баллы.

Jeopardy – формат соревнований, где задачи представлены в виде заданий (тасков), а ответом является Флаг.

Жюри — группа лиц, утвержденных Организатором, осуществляющая оценку результатов работы Команды и определяющая Победителей Соревнований. В состав Жюри входят представители Организатора и независимые эксперты.

Заявка — информация, предоставленная Участником при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Сайте. Неполная, не соответствующая требованиям Положения информация, представленная потенциальным Участником, Организатором не рассматривается и Заявкой не является.

Капитан — один из Участников Команды по выбору Команды. Выбор Капитана Команды фиксируется в момент регистрации состава Команд Организатором. Капитану Команды в случае признания Команды Победителем Соревнований, вручается приз.

Команда — группа Участников, действующая от своего имени, в количестве от двух до четырех человек, объединившихся для участия в Соревнованиях. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Менторы, эксперты — группа лиц, имеющих компетенции в проведении экспертизы поставленных Командам заданий, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Соревнований.

Организатор — Министерство информационных технологий, связи и цифрового развития Челябинской области, Министерство образования и науки Челябинской области, автономная некоммерческая организация «Центр развития цифровых технологий Челябинской области».

Платформа – совокупность Сайта Соревнований и проверяющей системы.

Победители и призеры Соревнования — Команды, чьи результаты признаны лучшими на основании результатов Проверяющей системы и подтвержденные протоколом Жюри, занявшие с 1 по 3 места соответственно.

Проверяющая система – система управления Флагами и начислением очков Командам.

Сайт Соревнований – ctf74.ru.

Сайт – ctf74.ru, иб74.рф.

Спонсор — юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Соревнованиям, предоставляющая призовой фонд.

Участник — обучающийся образовательной организации, осуществляющей подготовку по образовательным программам среднего и высшего профессионального образования, в возрасте с 18 до 20 лет, и зарегистрировавшийся в соответствии с правилами раздела 3 настоящего документа.

 Φ лаг – строка, имеющая вид CTF $\{flag\}$, где flag – любые печатные символы.

Таск – задание которые необходимо решить для получения баллов.

6. Организатор Соревнований вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Для лиц, участвующих в Соревнованиях, изменения в Положение вступают в силу с момента публикации на Сайте.

II. Сроки проведения Соревнований

- 7. Общий срок проведения Соревнований: с 21 октября по 5 декабря 2024 года включительно.
- 8. Объявление о начале регистрации на Соревнования не позднее 28 октября 2024 года.
- 9. Прием Заявок от Капитана на Сайте начинается не позднее 28 октября 2024 года и заканчивается 19:00 часов 8 ноября 2024 года (местного времени).
- 10. Организатор направляет Капитану сообщение в электронной форме о подтверждении его регистрации в срок не позднее 11 ноября 2024 года (местного времени).
- 11. Отборочный тур Соревнований проводится в формате онлайн с 10:00 до 18:00 часов 14 ноября 2024 года (местного времени).
- 12. Финал Соревнований проводится в очном формате с 12:00 до 15:00 часов 4 декабря 2024 года (местного времени) согласно Программе проведения Соревнований по адресу места проведения Соревнований: г. Челябинск, просп. Ленина, 76A.
- 13. Объявление и публикация информации о победителях Соревнований на Сайте размещается не позднее 4 декабря 2024 года.
- 14. Вручение призов Соревнований проходит 5 декабря 2024 года рамках проведения Всероссийской конференции по информационной безопасности «гИБЧе».

III. Порядок регистрации и участия в Соревнованиях

- 15. Регистрация Команд, желающих участвовать в Соревнованиях, осуществляется в сроки, указанные в разделе II настоящего Положения, в сети Интернет путем заполнения электронной формы регистрации, размещенной на Сайте (далее именуется «Заявка»).
- 16. При заполнении Заявки Капитану Команды необходимо указать название Команды, наименование образовательной организации, сведения о каждом члене команды: фамилию, имя и отчество, группа, адрес электронной почты (e-mail), контактный телефон.
- 17. От одной образовательной организации допускается участие не более одной Команды.
- 18. В Соревнованиях принимают участие обучающиеся образовательных организаций среднего и высшего профессионального образования в возрасте от 18 до 20 лет (включительно). Возраст участников определяется по количеству полных лет, которое исполняется участнику на дату проведения Соревнования.
- 19. При регистрации на Сайте для участия в Соревнованиях Капитан Команды обязан указать достоверную и актуальную информацию в соответствии с Заявкой и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и располагает согласиями членов Команды на обработку их персональных данных при проведении Соревнований.

Организатор вправе запросить у Капитана Команды подтверждение анкетных данных, указанных при регистрации. Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для дисквалификации участника.

- 20. Организатор направляет Капитану Команды Соревнования сообщение в электронной форме о подтверждении его регистрации в качестве участника в срок, указанный в пункте 10 настоящего Положения, по адресу электронной почты, указанному в Заявке.
- 21. Команда, зарегистрированная для участия в Соревнованиях, имеет право изменить состав и количество участников команды, подав повторно Заявку в срок, указанный в пункте 9 настоящего Положения.
- 22. Регламент Соревнований, этапы участия в Соревнованиях прописаны в Программе, опубликованной на Сайте.
- 23. Плата за участие в Соревнованиях не взимается. Участники Соревнований самостоятельно несут и оплачивают все расходы, связанные с участием в Соревнованиях. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период онлайн проведения Соревнований необходимых им технических и программных средств. Участник несет ответственность за корректность работы своих технических устройств (в том числе отключения, неисправность/поломки технических средств), которые они используют в ходе выполнения заданий отборочного тура Соревнований. Организатор на время проведения финала Соревнований предоставляет необходимые технические и программные средства.

24. Соревнования проводится в формате jeopardy (task-based).

Task-based (или jeopardy) — это формат, при котором предоставляется набор тасков (заданий), к которым требуется найти ответ и отправить его. Ответ представляет собой Флаг. За верно выполненное задание Команда получает определенное количество очков. Чем задание сложнее, тем больше очков будет полагаться за правильный ответ.

- 25. Для выполнения заданий Участникам предоставляется доступ к Платформе.
- 26. Проверка результатов выполнения заданий производится автоматически на Платформе с отображением обновляющейся таблицы результатов (Scoreboard). Отображаемое количество набранных очков и рейтинг Команд являются предварительными результатами Соревнований.
- 27. Командам категорически запрещено наносить вред инфраструктуре Организатора Соревнования (удалять Флаги из уязвимых сервисов или тасков на сервере Организатора, генерировать неоправданно большой объем траффика на сервер Организатора и т.п.).
- 28. Командам категорически запрещено применять навыки социальной инженерии в отношении других Команд или Организатора (выпрашивать Флаги, задавать наводящие вопросы относительно решения тасков и т.п.).
- 29. Командам разрешено задавать вопросы Организатору, касающиеся технической части решения тасков, а также сообщать о найденных ошибках.
- 30. В случае равенства количества набранных очков, выше классифицируется та Команда, которая раньше выполнила задание.
- 31. Жюри на основании результатов Проверяющей системы подводит итоги Соревнований, составляет и подписывает протокол, где указываются победитель Соревнований, занявший 1 место, и призеры Соревнований, занявшие 2 и 3 место соответственно.

V. Жюри Соревнований

- 32. Член Жюри выполняет следующие функции:
- а) оценивает результаты выполнения заданий Участниками Соревнований;
- б) принимает решение о дисквалификации Участников, нарушивших правила, предусмотренные Положением, на основании информации, предоставленной Организатором;
- в) рассматривает обращения Участников Соревнований к Организатору и принимает решение по результатам их рассмотрения;
- г) анализирует и обобщает итоги Соревнований и определяет Победителей.
- 33. Критерием окончательности результатов Соревнований является согласие с результатами более чем 50% членов Жюри.
- 34. В Жюри не имеют права участвовать: родственники Участника Соревнований, непосредственный руководитель Участника Соревнований.
 - 35. Член Жюри должен заявить Организатору о самоотводе в случае

необходимости оценки Команды, с Участником или Участниками которой член Жюри связан определенными финансовыми или другими интересами.

VI. Права и обязанности Команд Соревнований

36. Команда обязуется:

соблюдать все условия настоящего Положения;

проходить задания Соревнований в назначенное время;

предоставить Организатору данные, необходимые для обеспечения регистрации на Соревнования, организации финала Соревнований и предоставления подарков, если Команда станет победителем или призером;

предоставить Организатору дополнительные данные, необходимые для обеспечения проведения очных мероприятий Соревнований.

37. Команда имеет право:

своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения Соревнований;

в любой момент отказаться от участия в Соревнованиях.

VII. Порядок подведения итогов Соревнований и награждение победителя и призеров

- 38. Подведение итогов отборочного тура Соревнований состоится путем объявления и публикации информации о прошедших в финал командах на Сайте не позднее 15 ноября 2024 года. В финале Соревнований участвует 20 (двадцать) команд, выбранных по итогам отборочного тура Соревнований.
- 39. Подведение итогов финала Соревнований состоится путем объявления Победителей и призеров незамедлительно после определения Победителей и призеров и не позднее 4 декабря 2024 года на Сайте.
- 40. Победитель и призеры Соревнований награждаются дипломами, все участники награждаются сертификатами
 - 41. Призы предоставляются Спонсорами.
 - 42. Информация о призах размещена на Сайте.
- 43. Победитель и призеры получают призы в соответствии с решением жюри.
- 44. Вручение призов Победителю и призерам Соревнований проходит 5 декабря 2024 года рамках проведения Всероссийской конференции по информационной безопасности «гИБЧе».
- 45. Организатор оповещает Капитанов Команд, признанных Победителем и призерами Соревнований, о присуждении приза, используя контактные данные, указанные Капитаном Команды в электронной форме регистрации на Сайте, и не несет ответственности за невозможность оповещения Капитана Команды вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.
 - 46. Организатор не несет ответственности за распределение Капитаном

Команды приза между Участниками Команды, признанных победителем и призерами. Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора и Спонсора.

VIII. Заключительные положения

- 47. Соревнования организованы и проводятся в соответствии с условиями Положения и законодательством Российской Федерации. Условия Положения распространяются как на Участников, так и на иных лиц, участвующих в процессе проведения Соревнований, в т.ч. членов Жюри, Экспертов, обслуживающего персонала и иных лиц. В случае несоблюдения Положения любое из указанных лиц может быть отстранено от процесса проведения Соревнований. При этом в случае причинения несоблюдением Положения любого рода ущерба или вреда себе либо третьим лицам/их имуществу, Организатор и иные лица, привлекаемые для организации и проведения Соревнований, ни при каких обстоятельствах не будут нести ответственность за последствия совершения таких действий указанными лицами.
- 48. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Капитана Команды, означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.
- 49. Организатор имеет право незамедлительно приостановить или отстранить (исключить) от дальнейшего участия в Соревнованиях участников, уведомив их об этом.
- 50. Основаниями для приостановления или отстранения (исключения) из Соревнований могут являться:

подача участником заявления о приостановлении участия или отстранении (исключении) из Соревнований;

несоответствие требованиям, предъявляемым к участнику, установленным настоящим Положением;

представление подложных документов или заведомо ложных сведений о себе при заполнении анкеты;

самостоятельная фото- и видеосъемка в ходе участия в Соревнованиях материалов заданий и результатов выполнения заданий, размещение фотографий и видеоматериалов заданий Соревнований в сети Интернет, в социальных сетях или других открытых источниках информации, публикация материалов заданий и результатов выполнения заданий, в том числе посредством предоставления их представителям средств массовой информации;

использование подсказок или иной помощи при прохождении Соревнований;

публикация ложной, дискредитирующей информации о Соревнованиях и его участниках;

попытка оказать влияние на решения жюри на всех этапах; иные нарушения настоящего Положения.

51. Указанная в настоящем Положении информация о порядке и правилах

проведения Соревнований размещается на Сайте.

- 52. Изменения, внесенные в настоящее Положение, подлежат публикации на Сайте. Продолжая участие в Соревнованиях, участник тем самым выражает согласие с внесенными в настоящее Положение изменениями.
- 53. Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.
- 54. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Соревнований, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора Соревнований.