

Universidad “Mayor de San Andrés”

Facultad de Ciencias Puras y Naturales



TEMA: Node JS

Tarea Nro.2

Universitario: Ivan Josue Quenta Vargas

Ci: 9973412 L.P

Carrera: Informática

Materia: LAB-273

Docente: Lic. Roberto Vargas Blacutt

Paralelo: “D”

Fecha: 3 de noviembre de 2020

1. Crear un programa cliente, servidor de forma que simule el inicio de sesión de un sistema de información. El cliente debe recibir un mensaje cuando se conecte con el servidor pidiendo las credenciales del usuario y contraseña, por cada envío de los datos se debe desplegar un mensaje en caso de: el usuario este incorrecto o no exista, la contraseña sea incorrecta y por ultimo si el usuario envió los datos correctamente. Finalmente, si el usuario es correcto debe desplegarse el mensaje de bienvenida y la conexión debe terminar, caso contrario debe pedirse de nuevo las credenciales.

SERVIDOR

Obtenemos el puerto como parametro

```
// SERVIDOR UDP
const vector = process.argv;
var puerto = vector[2];
```

para la base de datos uso arrays

```
var arrayNombres = ["ivan josue","yoshua","jesus angel","renan manolo"];
var arrayApellidos = ["quenta vargas","lopez huanca","quispe mamani","quenta mercado"];
var arrayUsuario = ["iquentaquenta","ylopezhuanca","jquispemamani","rquentaquenta"];
var arrayContra = ["123456","1q2w3e4","54321","1999"];
```

Luego el mensaje que mande el cliente será de esta forma nombre/pass con split('/') los separo y los pongo en las variables nom,pass. Luego con indexOf(nom) recupero el índice del nombre que manda el cliente.

```
var respuesta = msg.toString();
var nom="";
var pass="";
var arrayN = respuesta.split('/');
nom = arrayN[0];
pass = arrayN[1];

// console.log(nom);
var indice = arrayNombres.indexOf(nom);
```

Luego se realiza una condición para enviar los diferentes mensaje si existe o no el usuario ingresado por el cliente.

```
if(arrayNombres.includes(nom) && arrayContra.includes(pass)){
    mensaje1 = "Bienvenido "+arrayNombres[indice] + " "+ arrayApellidos[indice] + " !!!!";
    server.send(mensaje1, 0, mensaje1.length, client.port, client.address, function () {
    });
}
else{
    mensaje2 = "El usuario "+nom + " es incorrecto o no existe";
    server.send(mensaje2, 0, mensaje2.length, client.port, client.address, function () {
    });
}
```

CLIENTE

En el cliente podremos enviar varios mensajes simultáneamente

```

console.log('Bienvenido al sistema LAB 273')
console.log('Ingrese usuario y contraseña (user/pass)');
rl.on('line', (Mensaje_a_Servidor) =>{
    // Cuando escriba exit el programa terminara
    if(Mensaje_a_Servidor == 'exit'){
        rl.close();
        client.close();
    }else{
        client.send(Mensaje_a_Servidor, 0 , Mensaje_a_Servidor.length, 7000, 'localhost');
    }
}

```

Después de recibir el mensaje del cliente mostramos los siguientes mensajes.

```

✓ client.on('message', function (msg){
    console.log('Mensaje del Servidor: '+msg.toString());
    console.log('Bienvenido al sistema LAB 273')
    console.log('Ingrese usuario y contraseña (user/pass)');
});

```