WorldCreater 产品文档

文档版本: 1.2

软件版本: 1.2

_,	产品间介
	1. 功能介绍及使用方法2
=,	评测报告5
三、	安装手册
	1. 硬件要求6
	2. 系统及软件环境要求
	3. 安装方法

一、产品简介

本软件为地形生成算法及相关环境模拟算法实验、调用平台,目的为相关算法学习者和实现者提供一个可用的平台,并为相关需求者提供方便,如游戏、影视中远景山脉的的建模。

本软件使用 MIT 协议开源,可在协议范围内使用改造,方便相关研究者对研究内容的整合。

1. 功能介绍及使用方法

软件采用核心程序加插件的形式实现功能整合。

软件实现的功能有工程的创建、打开与保存,工作的添加,地形生成,空气 运动模拟,降水模拟,光照模拟,生物群模拟。

a) 工程创建、打开与保存:

工具栏中单击"文件"->"新建工程",即可打开工程新建窗口。

在窗口中选择工作类型,并填写工作名、工程路径和工程名,点击"确定"按钮即可创建新工程。

工具栏中单击"文件"->"打开工程",在选择窗口中选择工程文件,点击确定,即可打开已有的工程。

工具栏中单击"文件"->"保存",即可将工程保存到磁盘上。

b) 添加工作

可以为一个工程添加多个工作,但是在没有打开工程情况下无法添加工作。 工具栏中单击"文件"->"新建工作",在弹出的界面中选择工作类型,并填 入工作名称,在核对下方的工程信息无误后点击"确定"按钮,即可为当前工程 添加一个工作。

c) 生成地形

在主界面右侧的目录树中选择目标工作,双击相应的"前端工厂"节点,将会在主界面展示相应的配置界面。

在调整好参数后,点击"获取地形"按钮,即可开始地形生成过程。

d) 空气运动模拟

该功能需要地形数据,只能在生成地形步骤之后进行。

展开"后端工厂"节点,双击 AtmosphereMotion 节点,主界面将展示相应配置面板。

在面板中选择合适的运算器,下方会根据不同运算器展示不同配置面板。在配置面板中选定配置,点击上方的"计算"按钮,即可开始运算。

e) 降水模拟

该功能需要地形数据及空气运动模拟数据,只能在相关步骤均完成之后进行。 展开"后端工厂"节点,双击 RainfallMotion 节点,主界面将展示相应配 置面板。

在面板中选择合适的运算器,下方会根据不同运算器展示不同配置面板。在配置面板中选定配置,点击上方的"计算"按钮,即可开始运算。

f) 光照模拟

该功能需要地形数据、空气运动模拟及降水模拟数据,只能在相关步骤均完成之后进行。

展开"后端工厂"节点,双击 SolarIlluminance 节点,主界面将展示相应配置面板。

在面板中选择合适的运算器,下方会根据不同运算器展示不同配置面板。在配置面板中选定配置,点击上方的"计算"按钮,即可开始运算。

g) 生物群模拟

该功能需要地形数据、空气运动模拟、降水模拟及光照模拟数据,只能在相 关步骤均完成之后进行。

展开"后端工厂"节点,双击 Biomes 节点,主界面将展示相应配置面板。

在面板中选择合适的运算器,下方会根据不同运算器展示不同配置面板。在 配置面板中选定配置,点击上方的"计算"按钮,即可开始运算。

二、评测报告

a) 评测目的

检查软件可用性及稳定性,确保算法正确无误。

b) 评测范围

- 软件使用流程
- 数据处理算法正确性
- UX 设计

c) 评测环境

详见安装手册系统及软件环境要求

d) 实测数据

见软件开发文档相应内容及软件测试文档

e) 性能表现

性能在设计要求范围内

三、安装手册

1. 硬件要求

a) 最低硬件要求

● 显示器 800 * 600 及更大分辨率

● 内存:剩余 1G 以上可用的内存空间

● 磁盘:剩余 2G 以上可用的磁盘空间,磁盘可读写

b) 推荐硬件要求

● 显示器 1366 * 768 及更大分辨率

● 内存: 剩余 4G 以上可用的内存空间

● 磁盘:剩余 4G 以上可用的磁盘空间,磁盘可读写

2. 系统及软件环境要求

● .NET Framework 4.7.2 及兼容版本

● Windows 10 1607 及后支持.NET Framework 4.7.2 及 WPF 的操作

系统

3. 安装方法

运行 setup.exe,运行安装程序。

按程序指引安装。安装过程会自动检测并安装需要的环境 Microsoft .NET Framework 4.7.2 (x86 和 x64),安装过程中提示 Microsoft .NET Framework 4.7.2 Setup 的权限提示 (如下图),请点是。



待安装程序安装完毕后即可在开始菜单中找到已安装的程序。

若已安装旧版本,需先卸载旧版本后再安装新版本。