

Scavenger Hunt verhaal¹

Invitation

De student krijgt via hun semester coach te horen dat de eerste lesdag op dinsdag op Strijp TQ begint, een gebouw waar ze nooit zijn geweest. Maar voor de introductie van het lesgebouw en mede klasgenoten is er maandag een introdag voorbereid. Bij de bijlage zit er een foto van de ingang van Strijp TQ4, foto van de verdieping en een foto van de receptie.

Transition

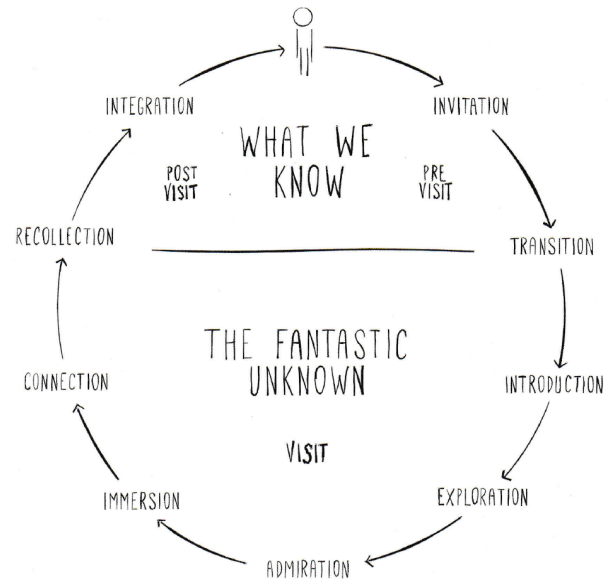
Bij de receptie van Strijp TQ4 wordt iedereen samen verzameld. Om duidelijk te maken dat ze hier moeten zijn wordt er vanaf de ingangen van Strijp TQ duidelijke richting borden geplaatst zijn met daarop "introductie [naam van richting]". Iedereen kan hier wat te drinken halen. Er liggen boekjes op tafel waarvan de inhoud bijvoorbeeld informatie over Strijp TQ, Studenten projecten of informatie over de minor kan zijn.

-----|The unknown

Introduction

Iedereen wordt bij elkaar geroepen en samen lopen mensen naar de het podium waar het van start gaat.

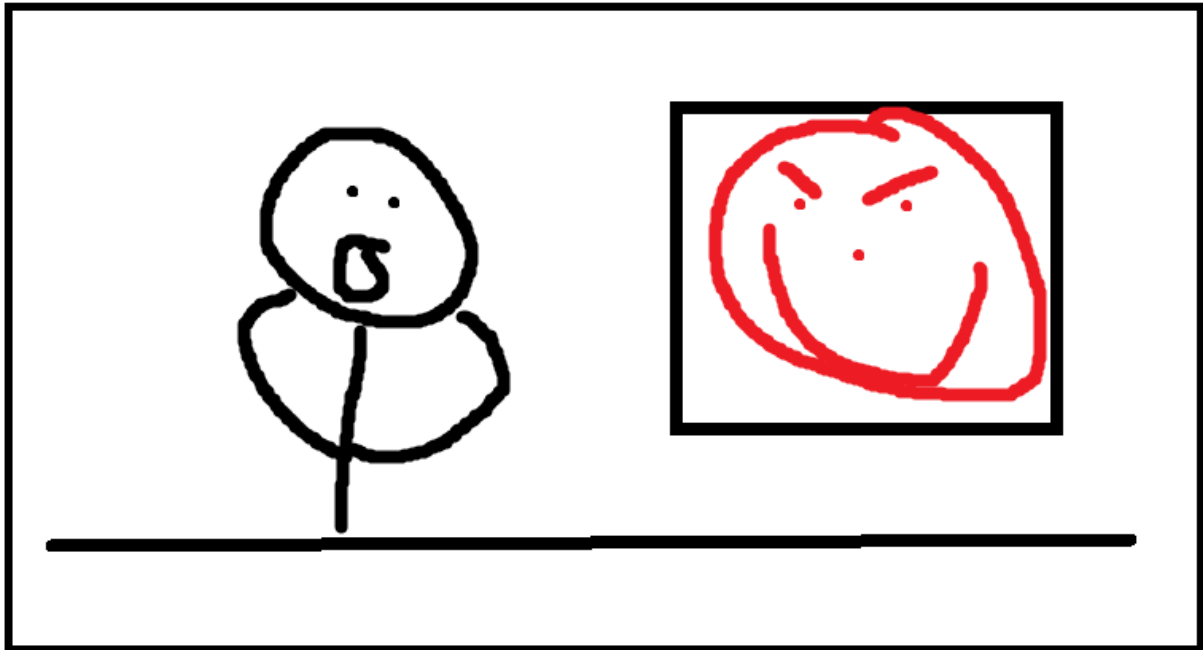
Bij het gekozen podium van de semester coordinator wordt een introductie video afgespeeld. In de video wordt het verhaal, het doel, de locaties en een voorbeeld puzzel getoont.



¹ Afbeelding: "The Experiential Journey" van het boek "World of Wonder"

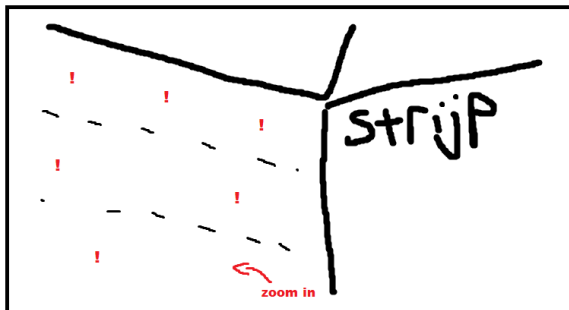
De game

De video geeft aan dat [SITUATIE] afspeld in Strijp TQ en dat moet snel opgelost worden

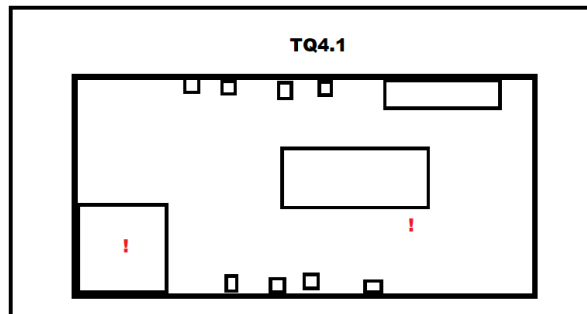


Om [SITUATIE] op te lossen moet je zijn [Weakness uitschakelen/Locatie vinden]
Wij zitten op het moment in Strijp TQ, en hij heeft zich verspreid op 3 verdiepingen.
TQ4.1, TQ4.2 en TQ5.

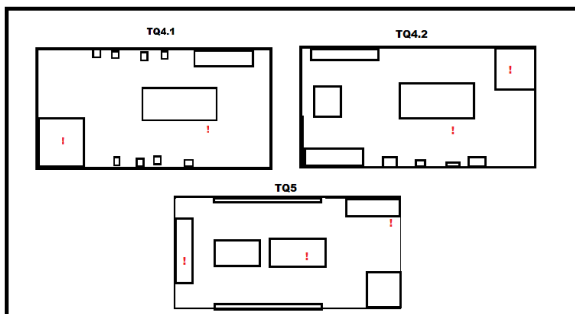
1



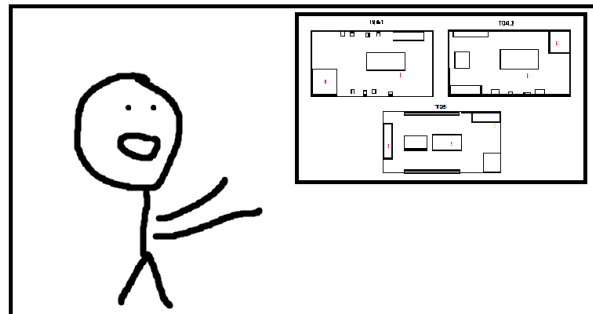
2



3



4



Ondek de locaties, [schakel ze uit], en stop de [SITUATIE]

<https://youtu.be/8dzZLYmnDaw>

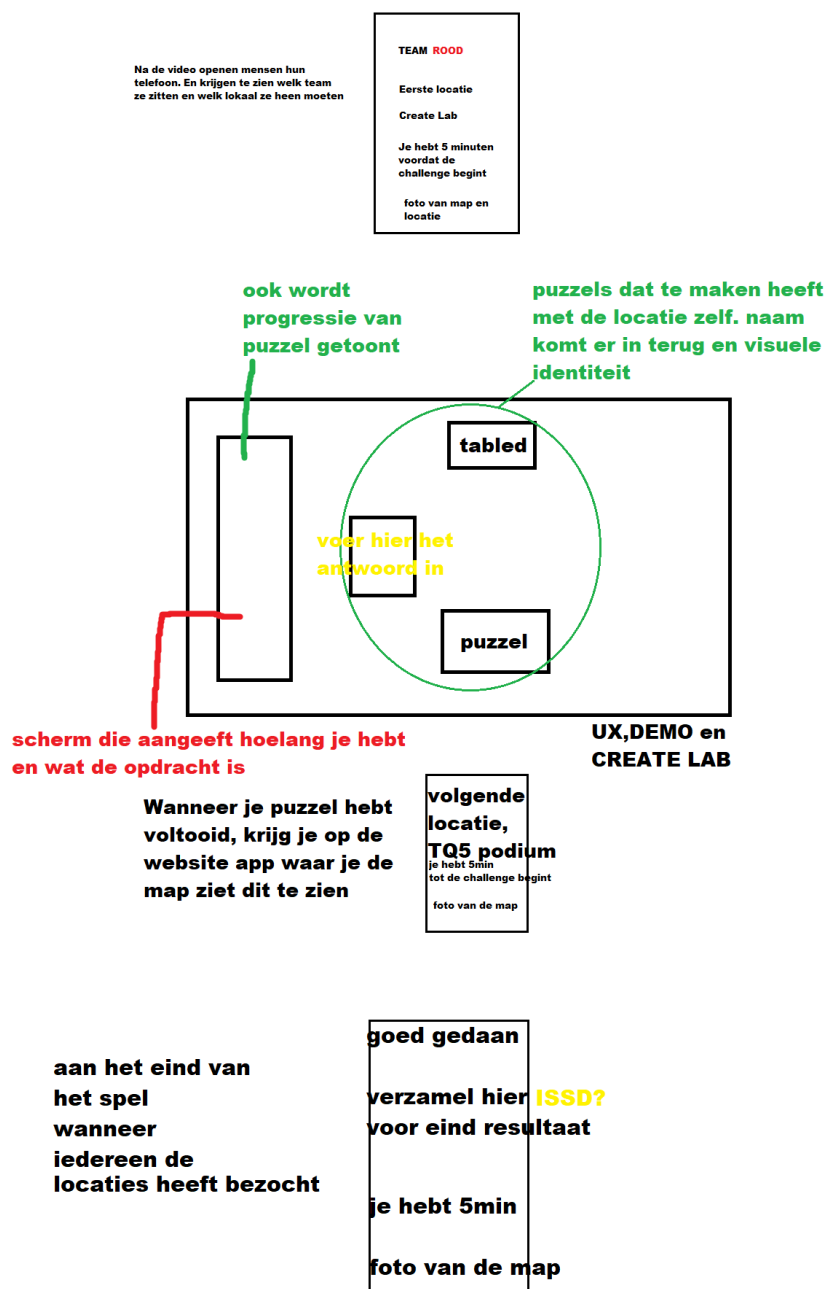
Restricties

minimaal 3 maximaal 15 per locatie

puzzel of activiteit moet iets zijn wat gezamenlijk gedaan kan worden

15 x 6 (dus excl issd voor nu) = 70 mensen per sessie

Dus puzzels die perse met 15 man opgelost samen kan worden (binnen de puzzel weer opsplitsen in groepjes van 5 man en dan daarom heen een puzzel designen)



NOG BETER, PUZZEL VAN DE CREATE LAB HEEFT IETS MET ISSD TE MAKEN.

-----|After

Recollection

Aan het eind komen mensen samen en krijgen te zien waar ze allemaal heen zijn geweest.

Intergration

Dinsdag begint de les, waar staat dat de kickoff bij het podium van TQ5 is. Student kennen het podium van de intro dag nog en kunnen de weg gelijk vinden, waar hun semester officieel wordt afgetrapt.

Eind: Persoon