

Building Attention Pressure Cooker

14-2-23

Koreaanse Studenten notes:

Ze hebben studenten geïnterviewd door Strijp TQ heen. Dit zijn de geconcludeerde antwoorden:

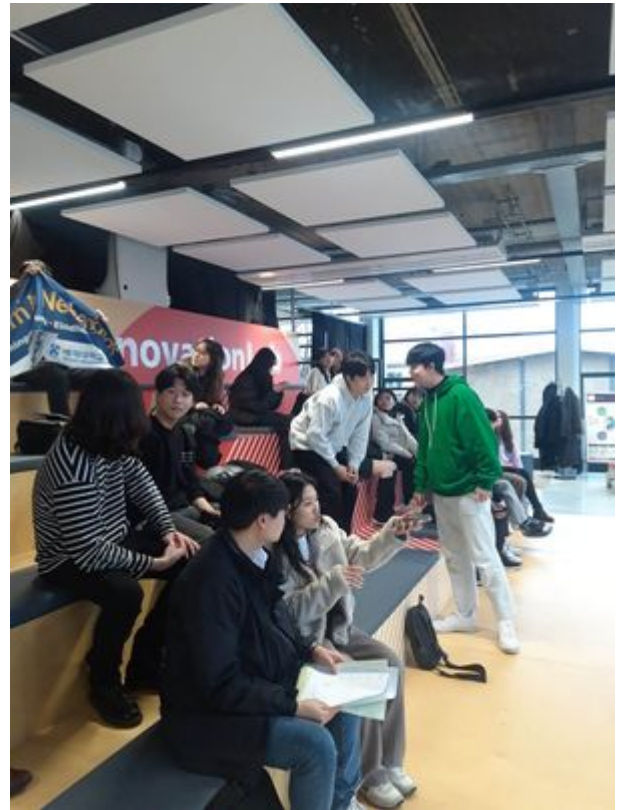
- Studenten en bezoekers hebben het probleem van navigeren
- Docenten willen graag hebben dat studenten weten waar andere studenten mee bezig zijn.

Notes:

Ik ga het navigatie probleem oplossen, extra confirmatie dat het een probleem is onder bezoekers en studenten.

Ideeën van Koreaanse studenten:

- Tables voor elke tafel met QR code om elkaars projecten te tonen en vragen te stellen
- Monitor per tafel laat design challenge van project zien, en tags. Mensen kunnen vragen per tag sturen. Vragen kunnen ook per tafel staan.
- Lichten op de grond met kleuren om je te guiden
- Robot die je navigeert naar een bepaalde plek
- Lidar sensor, AR route begeleiding



EIGEN IDEE:

Fysieke snowbol met een 3d printed layout erin van TQ met led-lichtjes erboven. Tablet eronder en als je afvraagt waar je heen moet light het up. De meest populaire locaties zijn al verlicht met een legenda.

15-2-23

Welke technologieën gebruiken de studenten

- AR, van tafel naar tafel navigeren naar tafel of room
 - App van locaties, tafel plattegrond
- Hololens navigeren
 - Maakt gebruik van sound effects in 3d waar je heen moet
- Ui van tafel waar projecten worden gemaakt
 - Tags van projecten zitten erbij
 - Design challenge
 - Vragen van andere studenten

Conclusie Eind van de Week: Genoeg ideeën waar ik iets mee kan. Ik ga focussen op de navigatie probleem voor de studenten en bezoekers. Specifiek dat ze weten hoe ze naar bepaalde locaties moeten gaan aangezien de producten dat allemaal proberen op te lossen.