

Presentatie omgezet in PDF document

Link naar je gebruikte videomateriaal (indien van toepassing)

Conceptdocument met een mediawaardig titelblad inclusief de naam van je duo.

Beknopte beschrijving van de opdracht, het doel en de doelgroep

Beschrijving van 'het verhaal' van het concept op in max 5 regels tekst (storyline)

Beargumentatie (kort!) waarom het concept voldoet aan de briefing en waarom het goed is (gebruik je onderzoek hiervoor!)

Visualisatie van het concept)

Link naar het werkend prototype

Conceptdocument

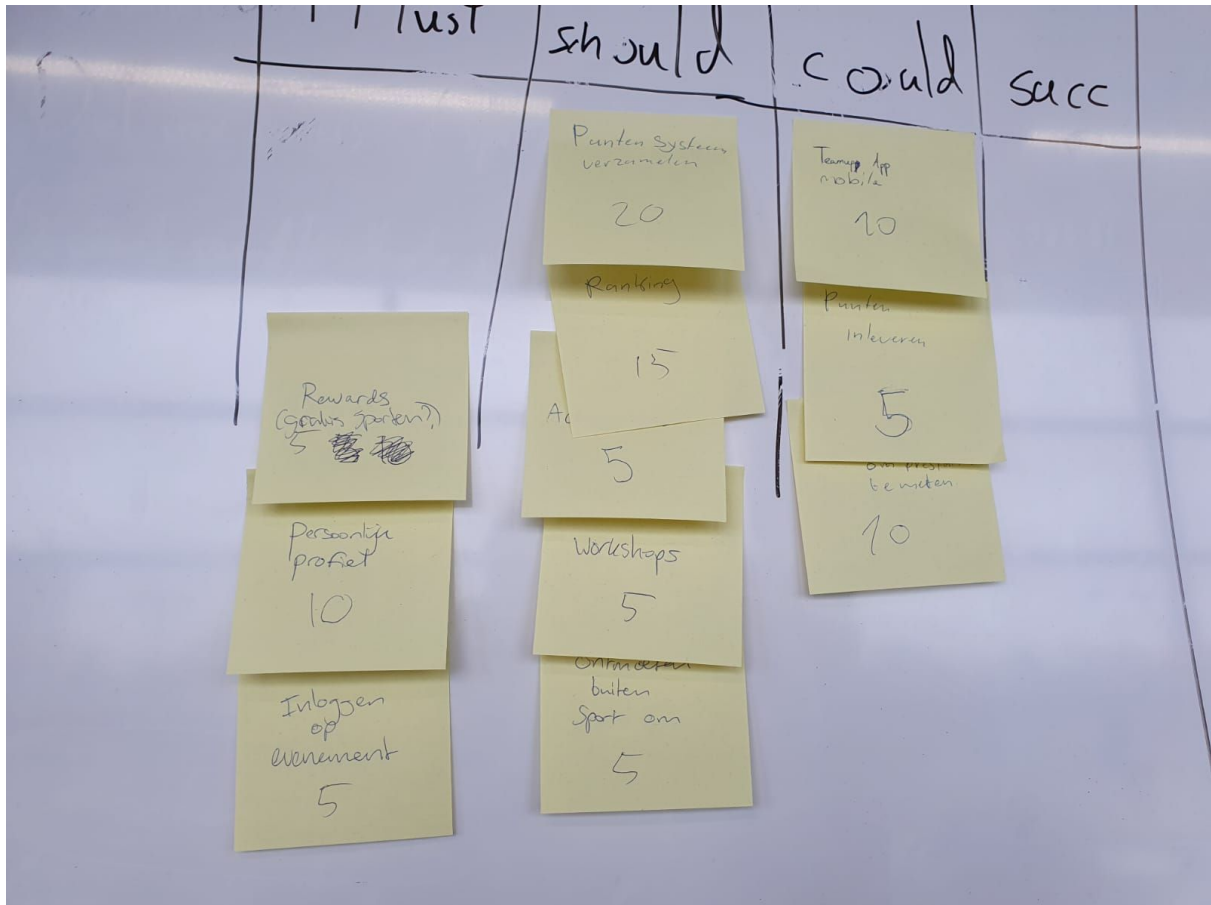
Ian, Anass, Kazimir Awsiej, Jurren van Hasselt

<https://github.com/ijslapje/TeamUp>

Teamup Puntensysteem App

De kern van het concept is dat mensen door samen te sporten via een puntensysteem app verschillende rewards kan krijgen en meer inzicht heeft op persoonlijk gerichte en teamdoelen. Het is de bedoeling dat dit concept de motivatie om samen te sporten verhoogt. In de applicatie kunnen mensen

Moscow-lijst



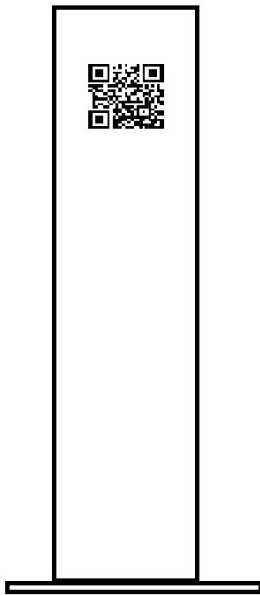
Group development

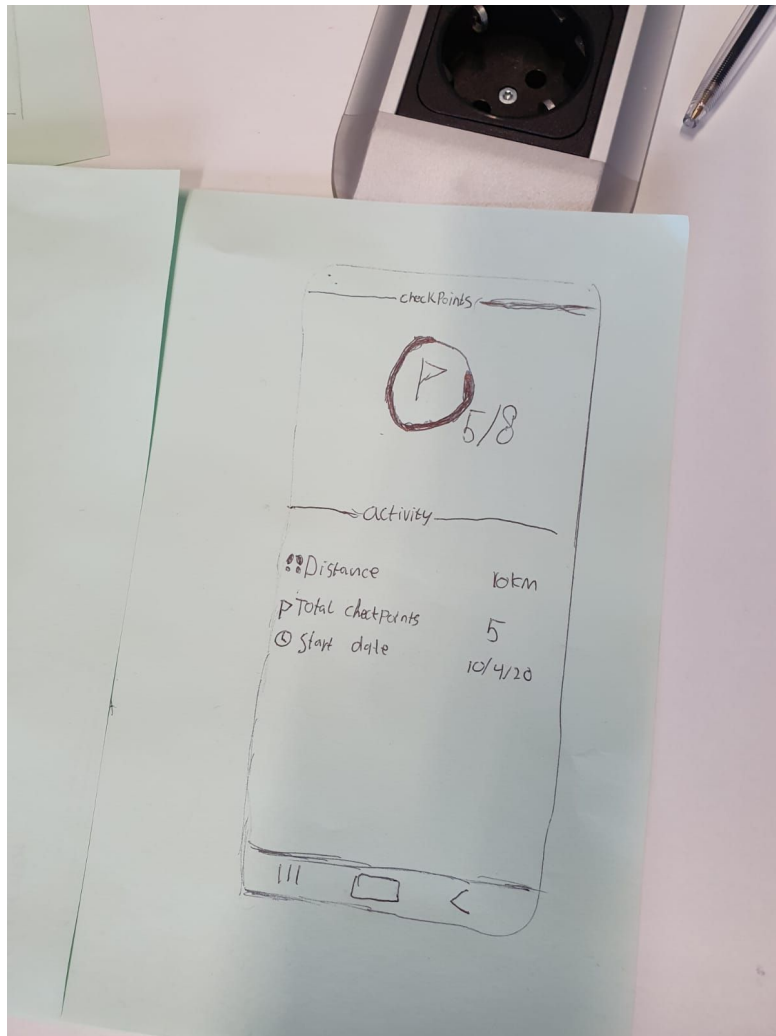
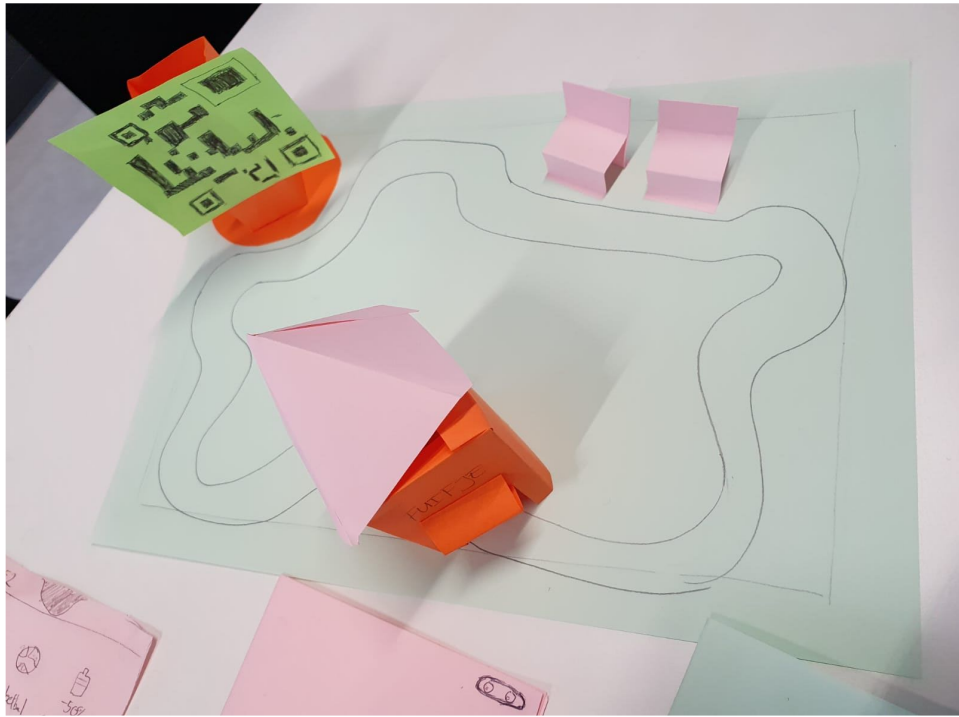
Forming
Storming
Norming
Performing

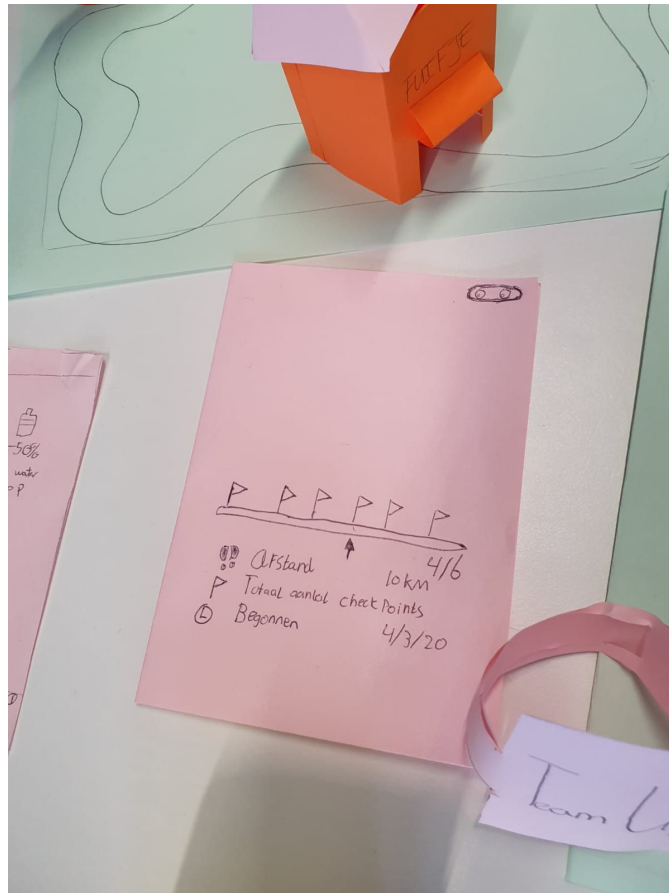
Prototypes

Ninja Run (Cardio)

De Ninja Run is een onderdeel van het toernooi. Er wordt vooraf een route bepaald, waarna vervolgens deelnemers zo snel mogelijk naar de checkpoints rennen. De gebruiker komt langs verschillende checkpoints, die punten geven. De checkpoints kunnen fysiek (QR-code, NFC paal) of digitaal (GPS Checkpoint) zijn. De checkpoints worden opgeslagen via de mobiele telefoon van de deelnemers. Als mensen deelnemen in een groep, dan ervaart men voordelen in de vorm van een boost aan hun scorepunten. Hiervoor moeten zij samen de route afleggen. Hoe sneller de route wordt afgelegd, hoe hoger de score is.

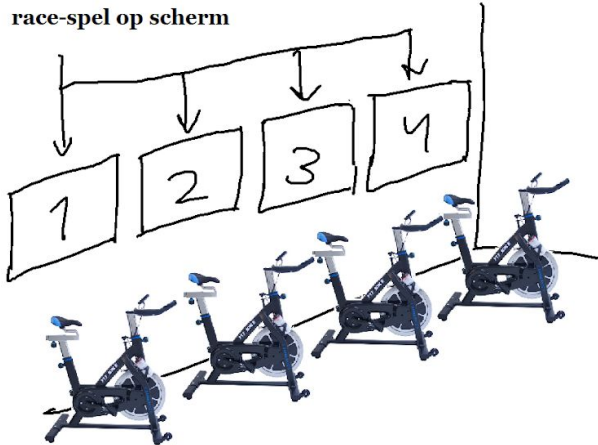






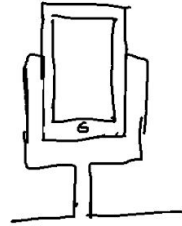
Spinning

race-spel op scherm



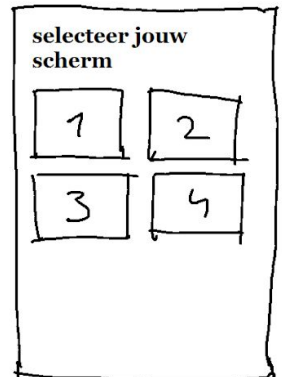
verbind fiets aan profiel

telefoonhouder op de fiets



of

selecteer jouw scherm



Aan het onderdeel spinning zit een multiplayer racing spel verbonden. Elke speler verbindt met het spel door zijn account aan een van de spinningfietsen te verbinden: dit zou kunnen door een module die aan de fiets zit waaraan je mobiel kan worden aangesloten, of door in te loggen op de juiste fiets met de app. De spelers fietsen allemaal in dezelfde route in-game.

Kracht games Concept

Deadlift tournooi

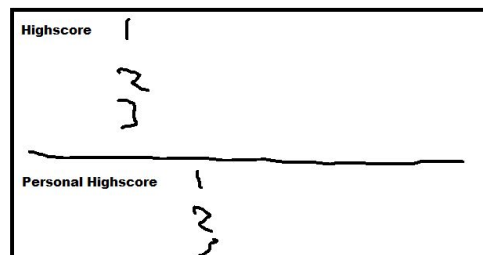
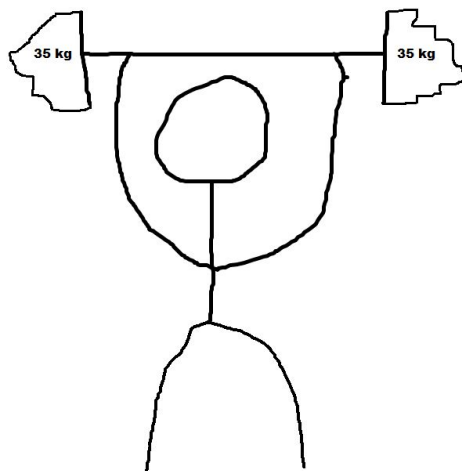
Bij deadliften is het idee dat je meer punten krijgt hoe meer je opheft. Het aantal punten is gebaseerd op je person profile, zodat het per persoon een unieke uitdaging is, die bij hem past.

In de afbeelding zie je iemand die meedoet aan het tournooi. Het tournooi pakt de punten van je team samen en voegt dat toe aan de highscore board. Dus de highscore board is dus alleen om te kijken hoe goed je als team doet. Op je eigen app kun je bijhouden wat je hebt gelift en krijg je punten beloont. Met daarbij een compliment voor als je een nieuwe record hebt.

Om te voorkomen dat mensen willekeurige hoge gewichten gaan invoeren in de app, willen we de hogere gewichten vergrendelen. Op deze manier moet de deelnemer eerst door de kleinere gewichten progressen. Hier zit een limiet aan van 2 verschillende gewichten per dag. De teamleider van een team voert de score dan in.

Kracht concept sterker merken

1. Hoe werkt maximaal 2 gewichten unlocken in een toernooi?
2. Hoe berekenen we de punten zodat het per persoon een unieke uitdaging is?
3. Zo lang het team process maakt rewards blijven geven om de gebruiker terug te laten komen?



Must	Should	Could	Won't
------	--------	-------	-------

Highscores toevoegen als team leader	Visualisatie Progress		
Highscore Visualisatie	Unlockable gewichten	Visualisatie teamleden	Bowling animatie

Squat tournooi

Met je team ga je samen binnen een bepaalde tijd zo veel mogelijk squatten, dit kan in verschillende gewichts klassen. Je krijgt dan ook een score van je team, en andere teams. Voor een toeschouwer kan hij of zij meedoen aan de zijlijn om ook hiermee punten te verdienen, hoewel ze dan niet perse aan de competitie meedoen.

De highscore en punten systeem van de deadlift tournooi gelden hier ook.

Interview

Doe je wel eens aan deadliften?

Ja

Om welke reden deadlift je, persoonlijk of competitief?

Persoonlijk

Met welk gewicht ben je begonnen met deadliften?

Dat weet ik niet meer, maar onze gym raad gewichten aan die bij je eigen gewicht klas past. Je kunt dus alleen beginnen met die gewichten. Mijn meest getilde gewicht is 120 kg.

Zou het je motiveren om je deadlift progress visueel te zien?

Ja, Ik wil graag bijhouden met wat ik al heb gedaan, hoeveel ik heb geheven en wat mijn max getilde gewicht is.

Zou het je motiveren om progress van andere te zien?

Ja, je kunt van andere leren waardoor je zelf ook progress kunt maken.

Zou je interesse hebben voor een deadlift applicatie?

Ja, heel graag zelfs, ik wilde zelf al een applicatie, maar die was er niet dus gebruik google sheets.

Wat voor een soort features zou je in een deadlift applicatie willen hebben?

Waar je de vorige keer mee bezig was (op basis van dat onderwerp) en dat je je eigen statistieken een progress kunt zien (van je gewicht en van wat je lift).

Kan een deadlift applicatie je helpen?

Ja, hierdoor wordt het makkelijker voor mij om mijn eigen dingen bij te houden.

Zou je in groepsverband willen deadliften, met mede-deadlifters die je aanmoedigen en motiveren?

Ja, samen met iemand sporten is leuker. Maar dan moet ik hem wel mogen en moeten we rond dezelfde tijd kunnen sporten.

Verificatie process

Om valsspelers te bestrijden, willen we een verificatiesysteem implementeren. Dit systeem zorgt ervoor dat mensen minder snel de app misbruiken voor de rewards. Je moet in een geverifieerd team zitten om in aanmerking te komen voor rewards. Een team wordt geverifieerd wanneer het team 1x samen sport en samen punten verzamelt.