



Lectoraat IxD

Ian Robeerst en Anass Salhi

PROBLEEM



Mensen stoppen met sporten omdat er een gebrek aan motivatie is.

DOELGROEP



Sporters

(Potentiële en beginnende sporters)

DESIGN CHALLENGE



Design een product waarmee de gebruikers **motivatie** krijgen en een **community** kunnen opbouwen zodat iedereen vaker gaat **sporten en gezonder** gaat leven.



BESTAANDE PRODUCT
ANALYSE



INTERVIEWS EN SURVEYS



ONDERZOEKEN
(MOTIVATIE, SPORT, COMMUNITY)

Igor

Leeftijd: 24

Studie: HBO Anatomie en fysiologie

•**Hobby's:**

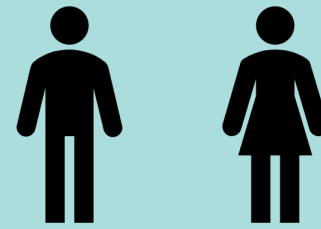
- Hardlopen
- Fietsen
- Shoppen

•**Personaliteit:**

- Extrovert
- Vriendelijk
- Openhartig



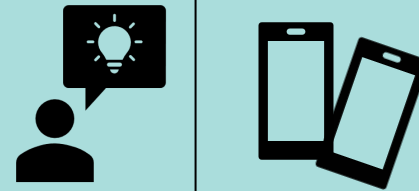
1. Mensen die vallen binnen de doelgroep.



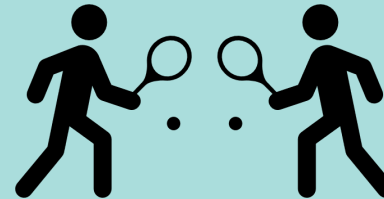
2. Persoon wilt sporten maar weet niet hoe/heeft er niet genoeg motivatie voor.



3. Persoon heeft een idee om met anderen te willen sporten en vindt zo de app binnen de appstore.



4. Personen hebben afgesproken en gaan samen sporten.



5. Persoon ziet dat hij zijn doelen haalt en ook een goede score opzet met zijn sportgenoten.





Mensen die sporten samen, maar ze hebben geen team doel
Hoe kunnen we ervoor zorgen dat de sporters een doel hebben om gemotiveerd te blijven met hun team.



Mensen hebben van anderen motivatie nodig
Samen trainen duurt langer, de training van beide personen sluit vaak niet goed aan.
Hoe kunnen we sporters elkaar laten motiveren om samen te gaan sporten



Gamification van de kracht, conditie en cardio teams



Ontmoeting- en sportonderdelen verbeteren zodat mensen sneller en betere sportpartners vinden

Bedankt voor je aandacht