



# Sprintdemo 1

## Presentatie

Lectoraat IxD  
Ian Robeerst  
Anass Salhi  
Jurren van Hasselt



# Conceptomschrijving

- Kern: Samen sporten en punten verdienen voor beloningen
- Sporters maken teams en verzamelen fitcoins in de sport-app



# Waar zijn we mee bezig geweest?

- Feedback Gate 2 verwerken
  - UI Prototype Clickable Prototype
  - Testplan Clickable Prototype
  - POC's maken voor score puntensysteem, database
  - Front-end
  - User Test



# Wat is er verbeterd aan ons concept?

Feedback vorige gate presentatie: Maak het concept minder schetsmatig

Resultaat

- Clickable Prototype UI
  - Uitvoerbare User Stories
- Fitcoins Concept Uitwerking
  - Bepaald wat de rewards zijn, en hoe Fitcoins precies verdient worden en welke verschillende sporten terugkomen binnen de onderdelen kracht, cardio en conditie.
  - Rewards zijn teamgericht en focussen op de groep als een geheel.
  - Puntensysteem dekt fases af van tuckman model



# Wat kunnen jullie de volgende sprint verwachten?

- Nieuwe Feedback verwerkt
- Missende onderdelen in worden in het prototype verwerkt
- Vooruitgang aan front-end en back-end applicatie