

# Peerfeedback – Ian Robeerst

18-05-2020

## Algemeen

Het portfolio van semester 4 ICT & Media Design is een 'leer'portfolio, waarin dus het proces van begin tot eind duidelijk wordt. Mijn advies voor jouw portfolio is om dat proces nog iets duidelijker terug te laten komen binnen het portfolio. Dit kan in de vorm van iteraties op verschillende deelproducten (bijvoorbeeld prototypes) en iets meer inhoudelijke toelichting (bijvoorbeeld de verschillende ontwerpen binnen de prototypes). Verder is het een duidelijke website wat je goed hebt ingedeeld met de verschillende vakken en gates.

## Leerdoel Proftaak

### **Kennis en toepassing van de gekozen projectmethodiek:**

Heel vervelend dat je maar met 3 man aan deze proftaak werkt. Het scrum proces is heel goed en duidelijk uitgewerkt, goed gebruik gemaakt van user stories. Om het scrumproces wat je binnen dit semester doorgaat duidelijk zichtbaar te maken binnen je portfolio zou je scrumboard (met productbacklog/sprintbacklog) kunnen toevoegen.

### **Oordeelsvorming:**

Binnen het rapportdocument wordt gebruik gemaakt van onderzoeksvragen en het DOT-framework. Verder heb ik dit binnen je portfolio niet gebruikt zien worden. Dit zou je wellicht nog wat vaker kunnen toepassen zodat je bij alle vakken (sco/dev/uex) je eigen werk beter 'methodisch en inhoudelijk' kan verantwoorden.

### **Leervaardigheid:**

Je heb goed zelfreflectie toegepast. Je hebt duidelijk aangegeven dat je bij verschillende opdrachten wat je hebt geleerd en wat je de volgende keer anders zou doen.

### **Communicatie:**

Alle documenten (pdf's) die in je portfolio zijn verwerkt zien er goed uit met duidelijke documentatie inclusief bronvermelding.

## Leerdoel Development

### **Architectuur:**

Goede architectuur schets gemaakt van het gehele product (de app). De punten convector is een deel van de applicatie gok ik. Misschien dat je wellicht nog een architectuurschets kan maken over alleen dat deel van de applicatie. Op die manier wordt het zichtbaar dat je vanuit een schets van de architectuur een deel van de applicatie hebt gerealiseerd.

### **Beheerbaarheid:**

De link van GIT staat nergens in je portfolio...

### **Ontwikkelomgeving:**

Je hebt een goed POC gemaakt (op front-end niveau) van het puntensysteem binnen de applicatie. Mijn advies om deze POC te verduidelijken zou zijn het toevoegen van een kleine toelichting. Het was nu even zoeken naar wat er gebeurt en vanaf hoeveel meter/kg je een punt toegeschreven krijgt.

## Leerdoel Strategie en Concepting

### **Conceptueel denken:**

Je hebt één concept heel gaaf uitgewerkt. Fitcoin is een heel leuk concept. Leuke conceptvideo. Aangezien dit semester 4 portfolio een leerportfolio is zou ik je aanraden om de andere concepten die je hebt bedacht (wat in je website staat), ook toe te lichten binnen het portfolio (tekstueel of visueel). Binnen de rubric van SCO wordt namelijk vermeld dat er meerdere ideeën bedacht moeten zijn om uiteindelijk tot het definitieve concept te komen. Door deze concepten toe te voegen wordt het proces van het begin tot aan het eind helderder.

Verder heb ik als vraag: Heb je dit ontwerp van fitcoin al getest met de doelgroep? Dit zou je bijvoorbeeld kunnen doen met de UX gebruikersonderzoek opdracht.

### **Onderbouwen van mediainzet:**

Heb je je ontwerpen binnen SCO getest met de doelgroep? Bij de UX opdracht heb je dit wel al gedaan. Je zou deze UX testen kunnen verbinden met de SCO ontwerpen, zodat je binnen SCO dit leerdoel kan aantonen. Verder heb je in het rapportdocument duidelijk beschreven wat de opdracht van het Lectoraat inhoudt, maar nergens is een conclusie te vinden met betrekking tot de conceptontwerpen en de doelgroep. Door dit met een onderzoeksvraag uit te werken is het plaatje (van klantvraag naar uitwerking/oplossing) duidelijker.

### **Executie strategie en concept:**

Je hebt al een goed begin gemaakt aan deze opdracht. Zodra je de prototypes hebt gemaakt en deze inclusief toelichting (onderbouwing/beargumentatie) en iteraties in je portfolio verwerkt dan is het duidelijk dat je strategisch en conceptmatig een goed beargumenteerd mediaproduct kan ontwikkelen.

## Leerdoel User Experience

### **Gebruikersonderzoeken:**

Dit heb je echt heel goed uitgewerkt. Het is een heel uitgebreid testplan met alle stappen duidelijk beschreven.

### **Prototypen voorleggen:**

Je hebt veel verschillende prototypes, welke ook goed getest zijn. Je bent ook goed kritisch geweest op jezelf met betrekking tot de test met je testpersoon. Misschien dat je met een kleine toelichting elk prototype en het doel ervan nog wat duidelijker kan maken.

### **Interface onderbouwing:**

Je geeft aan dat je gebruik hebt gemaakt van de Android Guideline, wellicht zou je een paar kenmerken hiervan ook kunnen toelichten binnen je portfolio, want een buitenstaander heeft geen idee waar deze guidelines uit bestaan. Verder zou je je proces nog iets duidelijker kunnen maken door verschillende iteraties van je UI ook toe te voegen aan je portfolio. Als je bepaalde keuzes hebt gemaakt binnen je UI met betrekking tot typografie, beelden en teken, zou je dit ook kunnen aantonen bij SCO.