

Android alles app beschrijving

Concept

Ben je ook altijd klaar met het switchen tussen apps. Ik wel, en daarom presenteer ik de verveel app. Al je standaard dingen dat je op je mobiel doet als je je verveelt in 1 app. Dit houdt in, nieuws bekijken, om memes lachen en muziek luisteren.

Alle dingen zijn gelinkt met een andere applicatie, dit is dus eigenlijk een app dat alle apps bij elkaar brengen naar 1 overzichtelijke UI

Organisatie

Het is ingedeeld op 3 pagina's. Deze zijn gelabeld met 3 afbeeldinkjes dat passen bij de pagina zelf. Elke pagina is duidelijk want het is minimalistisch en groot, gebruikers waarmee ik heb getest konden gelijk overal naartoe en was voor hun overzichtelijk. Omdat de guideline deze tips als layout gaven heb ik ze ook zelf gebruikt. Ik had ze gekozen omdat het bekend voorkwam met andere android apps die ik gebruik.

Visuele stijl

Volgens de guideline is het gebruiksvriendelijk als het een minimalistische vormgeving heeft. Aangezien ik dit zelf ook altijd zie bij apps die ik gebruik ga ik dit zelf toepassen op mijn eigen app.

Dit heb ik gedaan door alles groot te maken en weinig knoppen te hebben. Een UI waar alles in 1 keer overzichtelijk is

Ik heb aan de margin en groote van de tekst en afbeeldingen gedacht. Alles moest voor elke card/menu een specifieke margin hebben, hierdoor weet ik waarop ik moet letten voor onze eigen UI.

Ook heb ik naderhand het in darktheme gemaakt, dit omdat de gebruikers die het hebben getest het fijner vonden, aangezien dit iets is wat ze zelf ook hebben in hun applicaties die ze gebruiken.

Interaction stijl

De bottom navbar is van de guideline ook, niet al te veel verschillende icoontjes maar ook niet te weinig. Ook de clickbare boxes zijn groot, en de informatie daarin is in een oog opslag te zien, en pas als je er op clickt kom je bij de gedetailleerdere informatie.

Wat ik naderhand als feedback kreeg is dat de icoontjes allemaal hetzelfde moeten zijn als de andere android apps, en dat ik daar meer onderzoek eerst moest doen voordat ik een icoontje kies. Ik wist eerst niet dat een custom icon zo veel uitmaakte, maar nu ik dit weet let ik er de volgende keer op

Usability

Het is gebruiksvriendelijk op de mensen waar ik deze UI mee heb getest, namelijk m'n broertje en m'n vader. Ook zijn mijn UI's geïnspireerd van bestaande UI's van andere apps (de mijne zijn dan simplistisch en minimalistisch dan de apps waarop ze gebaseerd zijn)

Het kan nog misschien beter door wat meer gebruikers vrijheid te geven, want nu is het erg weinig aan knoppen en instellingen dat de gebruiker weinig vrijheid heeft.