

UI test

Inleiding

Tijdens het onboarding event is er diep op de UI design gelet. De gebruikers functies die erin moeten zitten zijn erin. Deze test is om voor het advies document extra informatie te leven van de huidige staat van de onboarding applicatie UI. Hierdoor is er meer informatie over de gebruikers en als er later het concept verder gewerkt wordt is er de juiste gebruikers informatie van de huidige staat van deze applicatie.

Het doel van de test

Het doel van de test is om te kijken wat willekeurige mensen vinden van de UI. Hiervoor wordt de keyword matching methode gebruikt aan de bezoekers van Night of the Nerds. Het idee is dat de UI nu een prettige manier is, dat niet veel afleid, informatie dat nodig is laat zien.

Keywords

De volgende keywords worden gegeven. De gewenste situatie is dat de gebruikers de applicatie informatief vinden en duidelijk instructies kunnen volgen. De keywords die worden gebruikt.

Positieve keywords:

1. Eenvoudig
2. Intuïtief
3. Overzichtelijk
4. Efficiënt
5. Gebruiksvriendelijk
6. Verhelderend
7. Toegankelijk
8. Gestroomlijnd
9. Minimalistisch
10. Duidelijk
11. Georganiseerd
12. Responsief
13. Aantrekkelijk
14. Handig
15. Bruikbaar

Negatieve keywords:

16. Verwarrend
17. Onduidelijk
18. Rommelig
19. Moeilijk
20. Overbelast
21. Inefficiënt
22. Onhandig
23. Ongemakkelijk
24. Storend
25. Onlogisch
26. Chaotisch
27. Onaantrekkelijk
28. Beperkend
29. Verstrend
30. Verdragend

Hypothese en testinleiding

Bij deze test wordt er verwacht dat gebruikers vooral negatieve woorden gebruiken, omdat de UI nog niet ver is onderzocht voor gebruiksvriendelijkheid maar meer efficiëntie.

De test wordt ingeleid door te vertellen over de onboarding scavenger hunt game, met daarbij dat er een applicatie erbij zit dat de volgende functies moet kunnen. Mij de vraag is met dit in de gedachte wat ze van de UI vinden.

<https://forms.gle/mV4FU4xSjfsnZqNBA>



Hoi, afgelopen half jaar is er een onboarding game gemaakt voor dit gebouw. Kort gezegd gaat het over dat nieuwe studenten die dit gebouw voor het eerst bezoeken. Bij het spel moeten mensen verschillende opdrachten uitvoeren op de locaties.

Nouja daar is dus hard aan gewerkt, maar daarbij is dus ook een applicatie bij ontwikkeld. Deze is gemaakt voor functionaliteit, maar nog niet gekeken naar wat gebruikers ervan vinden.

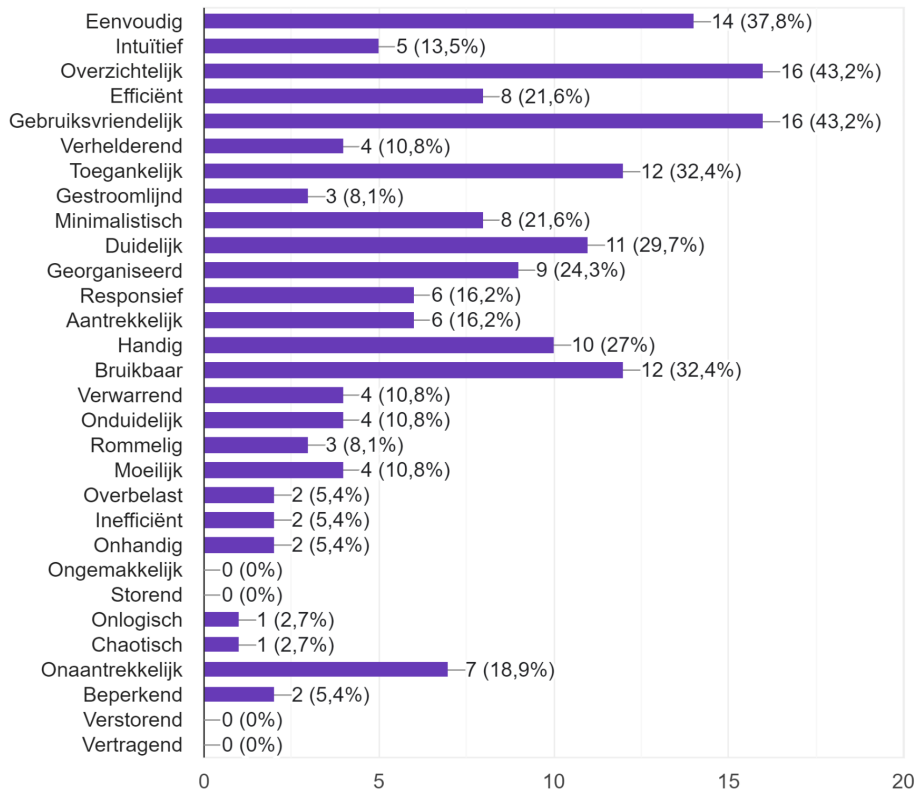
Ik zou graag willen vragen om de QR code te scannen en daarbij eventjes de app te testen. Test of de app voldoet aan de eisen van het product.

De applicatie moet een tijd laten zien, een opdracht beschrijven die mensen per locatie moeten uitvoeren en afbeeldingen moeten kunnen uploaden. Kies in de survey het gevoel dat je krijgt bij de applicatie en of het duidelijk is of de applicatie de dingen die het moet laten zien.

Resultaten

Wat zijn de woorden waaraan je denkt bij deze website? (het moet een klok, een opdracht en een upload knop laten zien).

37 antwoorden



Uitleg (was optioneel bij de survey)

- 'Het is soms alleen een beetje lastig dat er veel tekst op het scherm is.'
- 'Paars is mooi'
- 'MOOIE KLEUREN EN ERG OVERZICHTELIJK'
- 'Handig en je kan het goed overlezen'
- 'Is mooi gekleurd'
- 'Vind het een beetje te veel paars'
- 'Prettige kleuren, intuïtieve interface. Wel heulllll veel tekst. Denk erover of / hoe je de opdrachten korter zou kunnen maken. '
- 'Heel mooi design en ook heel overzichtelijk'
- 'Mooi design, leuk idee, intuïtief. Maar de grote lap tekst. Pas alinea's of tekstvariatie toe. Succes!'
- 'Maak het meer aantrekkelijk.'
- 'Ik zou meer antosjastie kleur gebruik nu is het betje saai'

Conclusie

De layout van de UI is overzichtelijk, echter kan er nog goed gekeken worden naar de kleuren en de lappen tekst die er zijn. Deze data kan mee worden genomen naar het advies document