

Eedere projecten Building Attention

Inleiding

Tijdens dit onderzoek wordt er gekeken naar de bestaande opdrachten gerelateerd naar building attention. Hierdoor wordt het bekend wat er al bestaat waardoor de focus gekozen kan worden voor deze stage periode. Er wordt gekeken naar projecten waar ik al eerder ervaring mee heb binnen dit thema en er wordt gekeken naar projecten waar eerdere semesters bezig mee waren. Aan het eind van het onderzoek is er een lijst van verschillende projecten die verschillende problemen oplost. Hierdoor kan er gekozen worden welk probleem voor de stakeholders relevant is om op te lossen.

Bronnen: Geert-Jan van Ouwendorp en Bernd-Jan Witkamp

Onderzoeksvraag

Welk probleem dat relevant is volgens [de debriefing](#) is nog niet opgelost?

Projecten

Dynamic Identity

Een project waar ik eerder aan heb gewerkt. Het gaat over dat het gebouw de emoties and status reflecteert van de studenten.

<https://youtu.be/nbTqXNm4S9s>

XR Minor

Dit semester gaan de XR studenten ook bezig zijn met deze opdracht, allemaal rondom AR gefocust.

Questboard

Een groep game design studenten hebben een game ontwikkeld waar je 'quests' kunt posten op een questboard. Deze quests zijn vragen die je potentieel hebt waardoor docenten en studenten dit kunnen zien en je kunnen helpen. Hierdoor kunnen studenten kennis met elkaar delen en docenten studenten met problemen makkelijker vinden. Studenten die veel helpen worden ook beloont, waardoor het aantrekkelijker wordt om mede studenten te helpen en te leren kennen.

Project Monitor

Volgens Geert-Jan van Ouwendorp is er nu een product die klaarligt dat studenten de mogelijkheid geeft om de projecten van studenten per tafel aan te tonen via een monitor. Je kunt inloggen per tafel als groepje en je krijgt dan de informatie te zien per tafel, en daarbij de potentiële vragen die ze toevallig hebben waardoor docenten en studenten kunnen helpen.

Wat bestaat er dus al?

- Oplossing voor socialiseren tussen studenten
- Oplossing voor docenten om studenten te helpen
- Oplossingen met AR technologieen
- Oplossing om de studenten te reflecteren binnen het gebouw
- Oplossing voor geen 'saai' gebouw

Wat bestaat er niet?

Volgens [de debriefing](#) die eerder is gedaan en de problemen die zijn besproken zijn voor de volgende problemen geen oplossingen

- Geluidsoverlast op Strijp TQ
- Studenten en Bezoekers die moeite hebben met navigeren

Conclusie

Samen met de andere afstudeerster die werkt aan dit project is er besloten dat ik ga werken aan het navigatie probleem en zij gaat focussen op het geluidsoverlast probleem. Eerst gaan we nog samen met een pressure cooker meedoen om zeker te weten dat we op onze problemen kunnen focussen en mogelijke ideeën rondom deze problemen.