# Open Framework Spring



### 전체 학습 내용

- □ 스프링 개요 및 환경 설정
- □ 스프링 프로젝트 만들기
- DI(Dependency Injection)
- AOP
- Spring @MVC
- Spring MVC 게시판
- Security
- Mybatis

# 제1 장 스프링 개요 및 환경설정

스프링이란?

Maven 환경설정



## 1. Spring이란?

#### □ 프레임워크

- □ 어떤일에 대한 틀 구조를 정의하여 그 틀에 맞추어 그 일을 쉽게 완 정할 수 있도록 하는 것
- □ 특정 목적에 맞게 프로그램을 쉽게 하기 위한 약속
- 소프트웨어의 특정한 클래스에 대하여 재사용할 수 있는 설계로 구성된 관련된 클래스의 집합

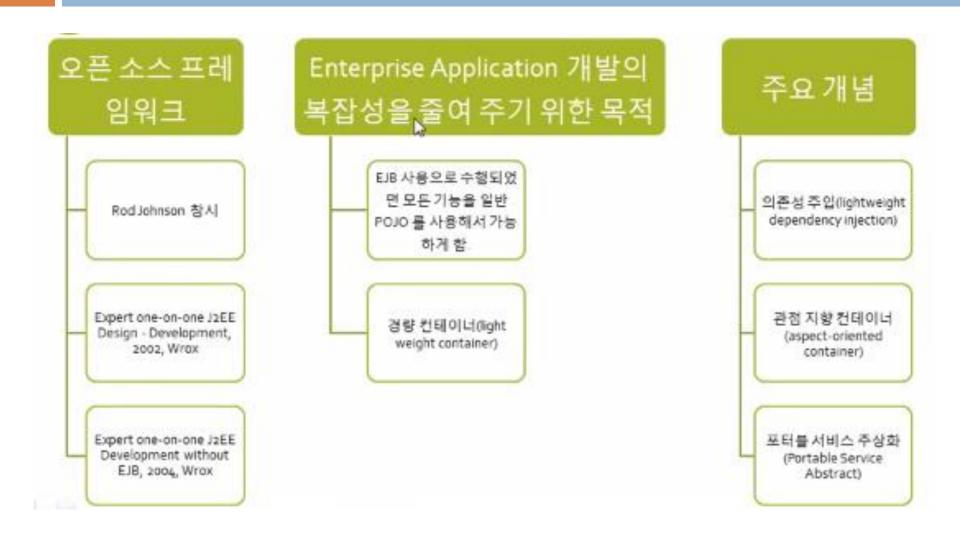
#### □ 프레임워크의 이점

□ 모듈화, 재사용성, 확장성

#### □ 프레임워크

■ AnyFrame, DEVON 프레이임워크, NEXCORE 프레임워크, KESA, eGovFrame(정부 표준 프레임워크: Spring) 등

### 1. Spring이란?

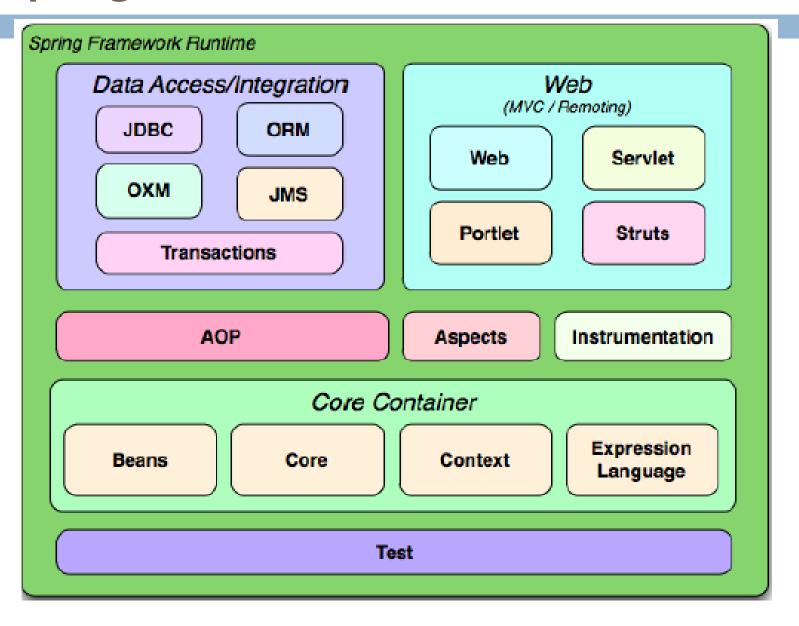


# 1. Spring 이란?

### String Framework의 장점

- □ 개발자들이 애플리케이션 로직 개발에만 집중
  - 기술에 대한 접근 방식 일관성이 있고 특정 환경에 종속적이지 않음
  - 실행 로직의 기능이 변경되지 않고 서버 등의 실행 환경, 제공되는 조건이 변경될 때 코드 수정 필요 없음
- □ 개발이 단순해짐
  - Spring의 의존관계 트랜잭션들의 설정 방법에 대한 지식을 습득한 후에 설정 적용 기술만으로 Enterprise 개발의 기술적인 복잡함과 그에 따른 수고제거 가능
- POJO(Plain Old Java Object)방식의 기술 사용이 가능
  - 특정 규약 및 환경에 종속되지 않은 일반 자바 클래스를 지원, 컨테이너에 의존적인 코드를 추가하지 않아도 애플리케이션을 개발가능
  - 개발 후 테스트도 쉽고 빠르게 할 수 있음
- □ 다른 Framework와 연동해서 쓸 수 있는 확장성 용이

## **Spring Framework rnwh**



### 2. Maven을 알자

#### 🗖 프로젝트 관리 도구

#### - 목표

- □ 빌드 절차를 간소화
- □ 통합된 빌드 시스템 제공
- Quality Project Information 제공
- 개발에 있어서 Best Practices를 위한 지침 제공
- □ 투명하게 새로운 기능으로 이전하도록 도와 준다

#### □ 주요 기능

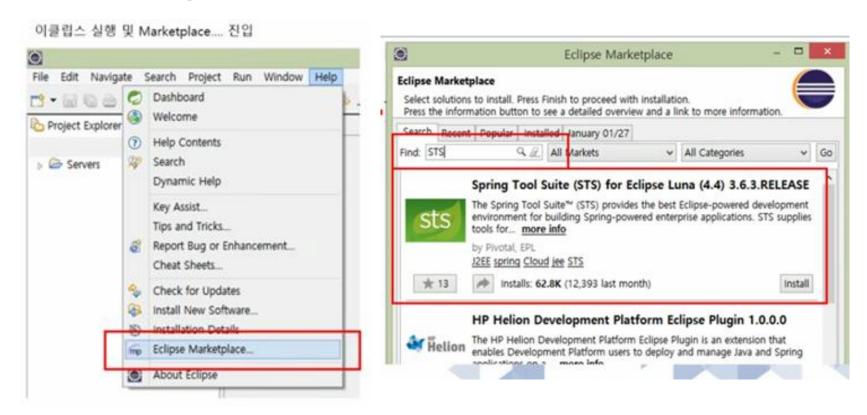
- □ 프로젝트 관리
- □ 모듈간 의존성을 관리하는 메커니즘 제공
- □ 프로젝트에서 사용하는 라이브러리를 관리하는 방법 제공
- □ 빌드의 결과를 관리하는 메커니즘
- □ 소스코드의 구조를 표준화

#### STS

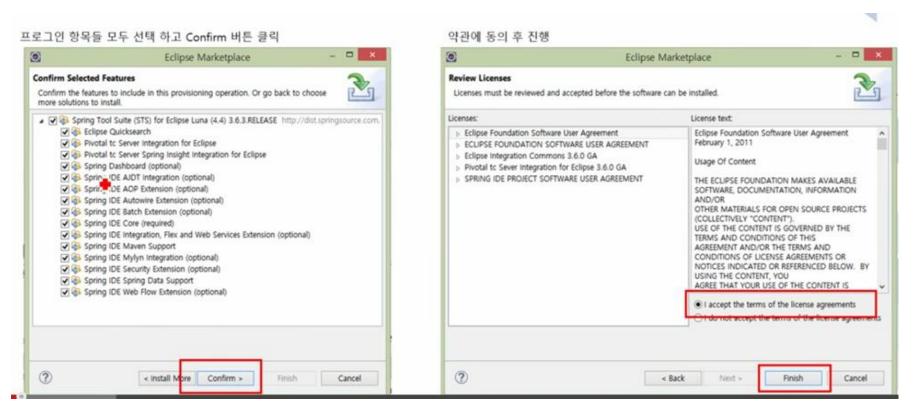
- 이클립스에서 스프링을 개발을 편리하게 하는 개발도구.
- □ 스프링에서는 STS를 다음과 같이 정의한다.(http://spring.io/tools)

Whether developing with Spring and/or Groovy/Grails we provide a customized all-in-one Eclipse based distribution that makes application development easy. The tool suites provide ready-to-use combinations of language support, framework support, and runtime support, and combine them with the existing Java, Web and Java EE tooling from Eclipse.

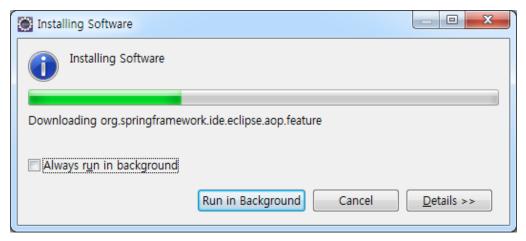
- □ 1. 상단의 Help > Eclipse Marketplace를 선택
- 2. Marketplace에서 STS를 검색.



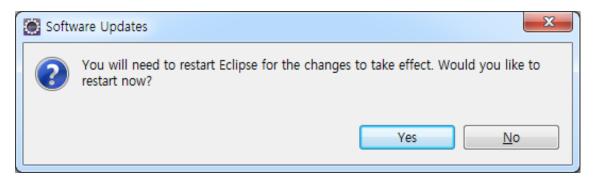
」이클립스의 버전에 맞는걸 설치.



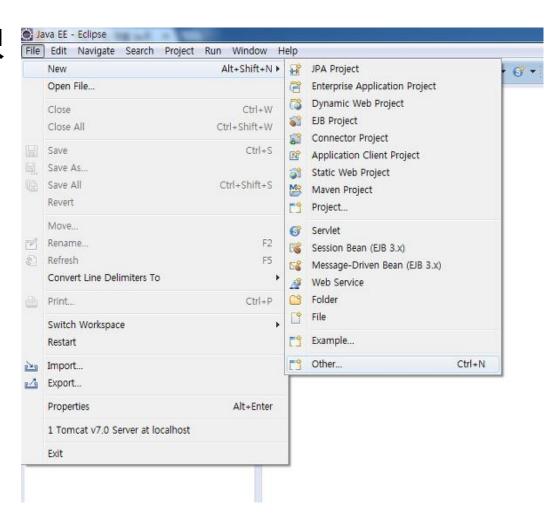
🗕 3. 라이센스에 동의하고나면, 설치가 진행된다.



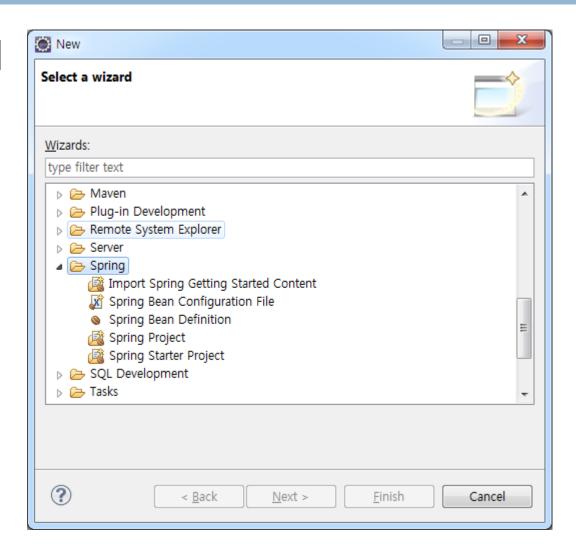
 4. 설치가 완료되고 나면, 이클립스를 재시작 할거냐고 물어본다. Yes 를 눌러주자.



- □ 5. STS가 잘 설치되었 는지 확인.
- 1) File > New >Others를 선택.



### □ 2) 아래쪽에 Spring이 보이는지 확인한다

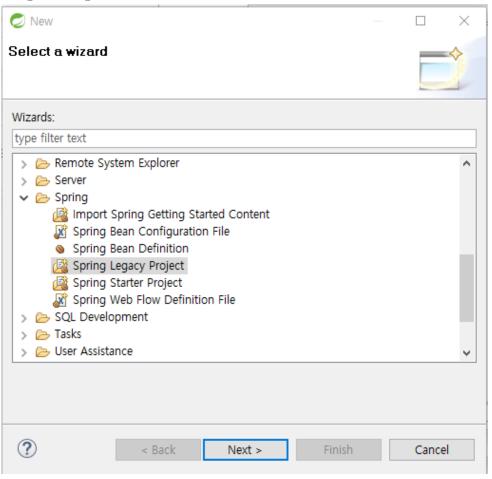


- □ STS 별도 설치
  - □ <a href="http://spring.io/tools">http://spring.io/tools</a>에서 다운로드

### 3. 스프링 프로젝트 생성

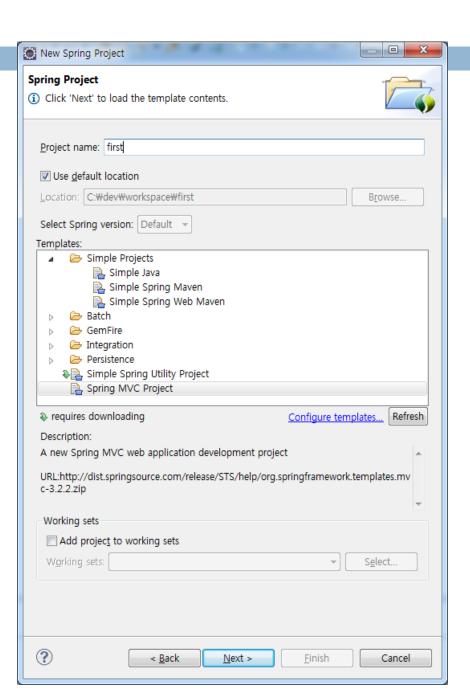
### step1

□ File > New > Other 를 선택, Spring > Spring Legacy Project를 선택 -> [next]버튼 클릭



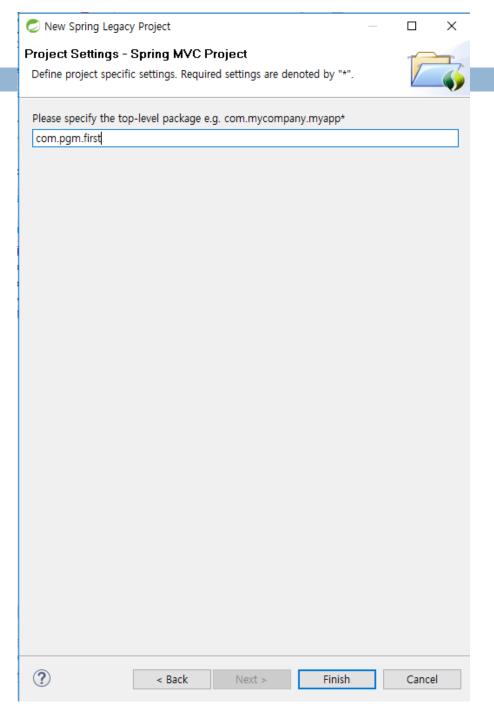
### step2

■ 프로젝트의 이름을 first로 입력, Spring MVC Project를 선택, [next]버튼 클릭



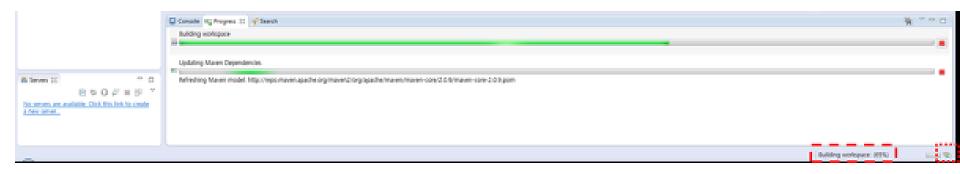
### Step3

- □ package를 입력.
- □ package는 최소 3레벨 이상 ([1레벨].[2레벨].[3레벨])로 구성.
- □ 이는 자바 코딩 규칙 (Coding Convention을 찾아 보면 확인할 수 있다.)
- □ 여기서는, "com.pgm.first"라 는 package를 사용



### step4

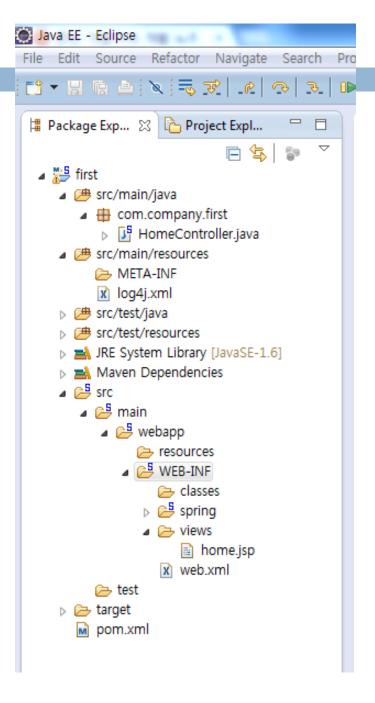
□ Finish를 누르면 프로젝트가 생성이 되고, 인터넷에서 스프링 프로 젝트에 필요한 라이브러리를 자동으로 다운받기 시작



생성한 Spring MVC Project에는 여러가지 라이브러리들이 필요한데, 프로젝트의 생성과 동시에 메이븐이 자동적으로 인터넷에서 필요한 라이브러리를 다운받는 과정이다.

### Step5

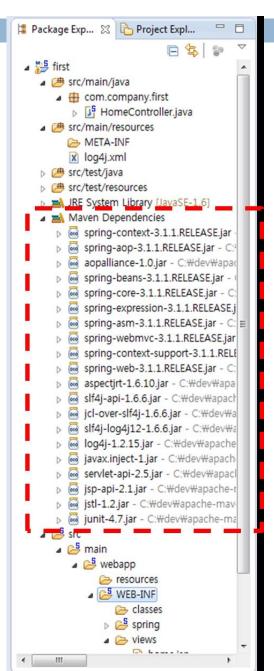
다운로드가 완료된 것을 확 인하고, 생성된 프로젝트에 에러 확인.



### 전체적인 구조와 각 폴더의 역할을 설명

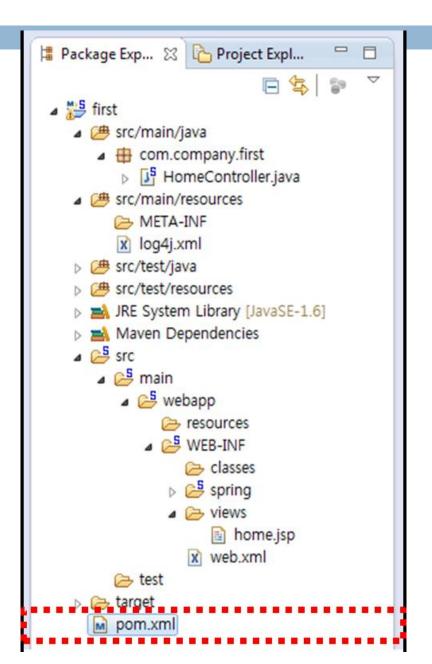
### Maven Dependencies

- Maven이 자동적으로 필요한 라이 브러리를
- 받아온 라이브러리들은 Maven Dependencies라는 곳에서 확인.

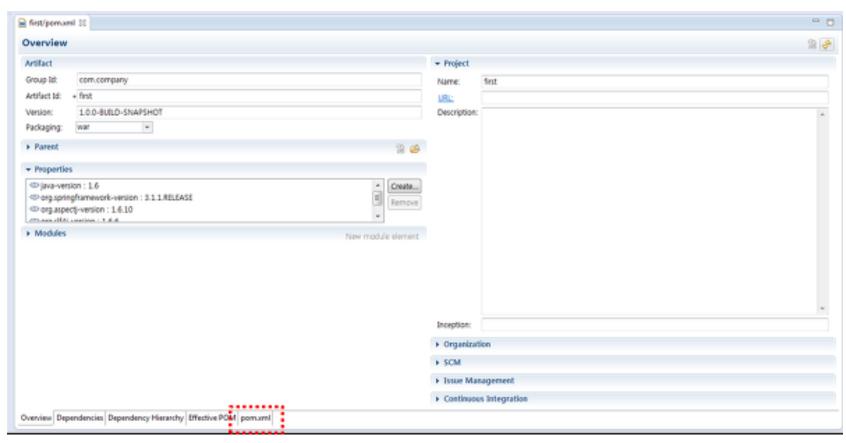


#### POM.xml

□ pom.xml 파일을 더블클릭.



□ 다음과 같은 화면이 보이고, 중간쯤에 있는 pom.xml 탭을 선택.

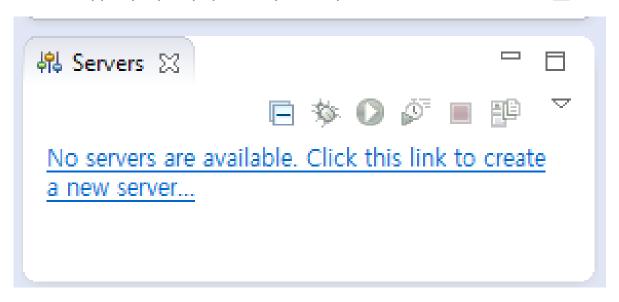


### □ pom.xml을 확안.

```
M first/pom.xml ⊠
    k?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  Georgiet xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/PON/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-v4 0 0.xsd">
        <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
        <groupId>com.company</groupId>
        <artifactId>first</artifactId>
        <name>first</name>
        <packaging>war</packaging>
        <version>1.0.0-BUILD-SNAPSHOT</version>
        cproperties>
            <java-version>1.6</java-version>
            <org.springframework-version>3.1.1.RELEASE</org.springframework-version>
            <org.aspectj-version>1.6.10</org.aspectj-version>
            <org.slf4j-version>1.6.6</org.slf4j-version>
        </properties>
        <dependencies>
            <!-- Spring -->
            <dependency>
                <groupId>org.springframework</groupId>
                <artifactId>spring-context</artifactId>
                <version>${org.springframework-version}</version>
                <exclusions>
                    <!-- Exclude Commons Logging in favor of SLF4j -->
                         <groupId>commons-logging</groupId>
                         <artifactId>commons-logging</artifactId>
                     </exclusion>
                </exclusions>
            </dependency>
            <dependency>
                <groupId>org.springframework</groupId>
                <artifactId>spring-webmyc</artifactId>
                <version>${org.springframework-version}</version>
            </dependency>
            <!-- AspectJ -->
            <dependency>
                <groupId>org.aspectj</groupId>
                <artifactId>aspectirt</artifactId>
Overview | Dependencies | Dependency Hierarchy | Effective POM | pom.xml |
```

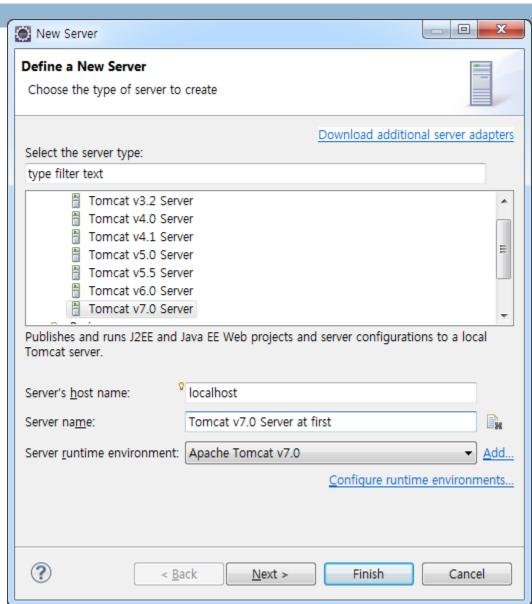
### □ first 프로젝트 실행

- Servers view에서 새로운 서버를 만든다.
- 앞에서 톰캣이 제대로 설치되었는지 확인하기 위해서 만든 서버가 남아있다면 지우자.
- □ Servers 뷰에서 마우스 우클릭 > New > Server를 선택해도 된다.

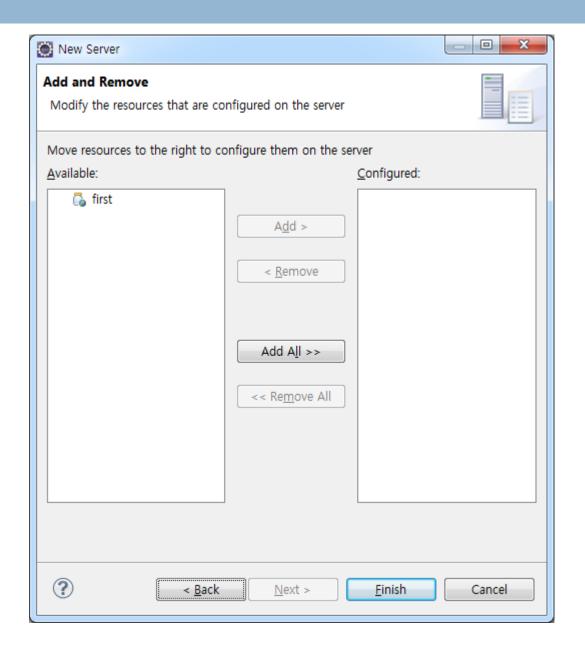


### □ 서버생성

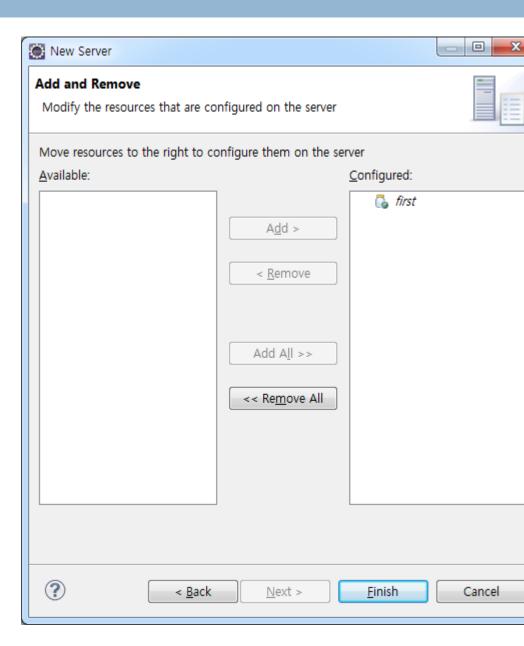
- Tomcat 8.0을 선택하고, 서버 이름은 first로 바꾼다.
- 여러 개의 프로젝트가 있을 경우, 하나의 프로젝트에는 하나의 서버만 할당.
- 여러개의 서버를 생성해야 할 경우, 같은 이름으로는 서버 를 여러 개 생성할 수도 없고
- 어떤 서버가 어떤 프로젝트인 지를 알 수 없기 때문에, 본인 은 서버의 이름과 프로젝트의 이름을 동일하게 생성.



### □ Next > 를 누르자.



first를 더블클릭하거나
 Add > 버튼을 눌러서
 Configured 쪽으로 옮기고 Finish를 누른다.



### □ 4. 서버가 생성되었을테니, 서버를 실행시키자.

- □ 1) 서버 선택후 Ctrl + Alt + R을 누르거나,
- □ 2) 서버 우클릭 > Start를 선택하거나,
- 3) 녹색 동그라미안에 ▷가 있는 아이콘을 눌러서 서버를 실행시키자.



브라우저를 실행시키고, 주소창에 http://localhost:8080/first/ 를 입력.

