

## 7. 데이터베이스와 JSP의 연동

1. 데이터베이스 개요 및 설치
2. SQL 쿼리 개요(생략)
3. JDBC를 사용한 JSP와 데이터베이스 연동
4. 자카르타 DBCP API를 이용한 커넥트풀 사용
5. 트랜잭션 처리
6. 데이터베이스 암호화

# 데이터베이스 개요 및 설치

## □ 데이터베이스와 DBMS

### ▣ DBMS(Database Management System)

- 데이터베이스를 관리하는 프로그램
- 데이터를 안정적으로 보관할 수 있는 다양한 기능 제공
  - 데이터의 삽입/수정/삭제, 데이터의 무결성 유지, 트랜잭션 관리, 데이터의 백업 및 복원, 데이터 보안 등의 기능을 제공
- 대표적인 예
  - SYBASE, MS-SQL, ACCESS, ORACLE, MySQL, DB2, INFORMIX

## □ DBMS 설치 및 데이터베이스 생성하기

### ▣ DBMS 설치

#### ■ MySQL 다운로드

- <http://dev.mysql.com/downloads/>

#### ■ 설치

- 다운로드 받은 *mysql-버전-win32.msi* 파일을 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 [설치] 메뉴를 선택해서 설치
- 기본값을 그대로 사용하고 [Next] 버튼을 눌러 설치
- [character set] 설정 부분이 나오면 [Manual Select Default Character Set/ Collation] 항목을 선택하고 [Character set] 항목의 값은 [euckr]로 선택한 후 [Next] 버튼을 클릭
- [root 계정]의 패스워드 입력부분이 나오면 패스워드를 두 번 입력한 후 [Next] 버튼을 클릭
- 마지막에 [Execute] 버튼을 클릭하면 서비스가 시작

## □ DBMS 설치 및 데이터베이스 생성하기

### ▣ MySQL 드라이버 설치

- MySQL과 프로그래밍과 연동 시 필요
- <http://dev.mysql.com/downloads/>의 [MySQL Connectors] 항목에서 다운받음
- 다운받은 mysql-connector-java-버전.zip 파일을 압축을 해제
- mysql-connector-java-버전-bin.jar 파일을 이클립스의 [프로젝트]-[Webcontent]-[WEB-INF]-[lib]폴더에 복사

## □ DBMS 설치 및 데이터베이스 생성하기

### ▣ MySQL에 데이터베이스 추가

- mysqladmin을 사용

- `mysqladmin -u root -p create jsptest`

- root 계정 비밀번호 입력 후 [enter]

### ▣ 생성된 데이터베이스에 사용자 계정 추가 및 권한 설정

- MySQL에 루트 계정으로 접속

- `mysql -u root -p`

- jsptest 데이터베이스에 로컬호스트(localhost)에 접근할 수 있는 사용자 계정 추가 및 권한을 설정

```
grant select, insert, update, delete, create, drop, alter  
on jsptest.* to 'jspid'@'localhost' identified by jsppass';
```

- jsptest 데이터베이스에 모든 서버(%)에 접근할 수 있는 사용자 계정 추가 및 권한을 설정

```
grant select, insert, update, delete, create, drop, alter  
on jsptest.* to 'jspid'@'%' identified by 'jsppass';
```

## □ 이클립스에서 [Data Source Explorer] 뷰를 사용한 DBMS 제어

- ▣ 이클립스에서 데이터베이스 직접 제어
- ▣ [Eclipse IDE for Java EE Developers]에서 제공하는 [Data Source Explorer] 뷰 사용
- ▣ [Data Source Explorer] 뷰에서 쿼리문을 실행

## □ Data Source Explorer] 뷰에 DBMS 커넥션 생성

- [Data Source Explorer] 뷰의 [Database Connections] 항목을 선택 후 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 [New...] 메뉴를 선택
- [New Connection Profile] 창의 [Connection Profile Type] 항목을 [MySQL] 선택한 후 [Name] 항목에 [mysqlconn]을 입력한 후 [next] 버튼 클릭(오라클 설치하는 [Connection Profile Type] 항목에서 [Oracle] 선택)
- [Specify a Driver and Connection Details] 화면에서 [Drivers] 항목을 [New Driver Definition] 버튼 클릭
- [New Driver Definition] 창에서 [Name/Type] 탭에서 사용할 드라이버 (mysql-connector-java-5.6.24-bin.jar) 선택
- [JAR List] 탭에서 JDBC 드라이버 경로 설정, 기존의 드라이버는 제거
- [properties] 탭에서 커넥션 설정에 필요한 URL, 데이터베이스 이름, JDBC 드라이버 클래스, 접근에 필요한 계정 이름과 패스워드 설정
- URL : jdbc:mysql://localhost:3306/basicJsp, Database Name: basicJsp, password : jappass, UserId : jspid 설정 후 [Test Connection] 버튼을 클릭 하여 [Success] 대화상자가 표시되면 [OK] 버튼 클릭

## □ 스크랩북 작성

- ▣ [Data Source Explorer] 뷰에서 커넥션을 선택 후 [Open SQL Scrapbook] 아이콘을 클릭



## 2. SQL 쿼리의 개요

### □ SQL 쿼리의 개요

#### ▣ SQL 쿼리의 개요

- SQL(Structured Query Language): 데이터베이스 생성부터 레코드 검색 등의 작업을 수행할 때 사용
- SQL문의 종류
  - 데이터 정의문(DDL) - *CREATE, ALTER, DROP*
  - 데이터 제어문(DCL) - *GRANT, REVOKE*
  - 데이터 조작문(DML) - *SELECT, INSERT, DELETE,*
  - 쿼리(Query) - *SELECT*
  - 트랜잭션(Transaction) 처리 - *COMMIT, ROLLBACK*

## □ 데이터 타입(Data Type) - MySQL

### ▣ 숫자 타입

- TINYINT : 1 byte, -128~127, UNSIGNED 0~255
- SMALLINT : 2 bytes, -32768~32767, UNSIGNED 0~65535
- MEDIUMINT : 3 bytes, -8388608~8388607, UNSIGNED 0~16777215
- INT, INTEGER : 4 bytes, -2147483648~2147483647, UNSIGNED 0~4294967295
- BIGINT : 8 bytes, -9223372036854775808~9223372036854775807
- UNSIGNED 18446744073709551615

### ▣ S

## □ 데이터 타입(Data Type) - MySQL

### ▣ 날짜 및 시간 타입

- DATE : 3 bytes
- DATETIME : 8 bytes
- TIMESTAMP : 4 byte

### ▣ 문자열 타입

- CHAR : 1~255
- VARCHAR : 1~255
- BLOB(Binary Large Object), TEXT : 1~65535
- MEDIUMBLOB, MEDIUMTEXT : 1~1677215
- LONGBLOB, LONGTEXT : 1~4294967295

## □ 테이블 작업 관련 쿼리문

### ▣ 테이블 생성- CREATE문

#### ■ 작성 예

```
create table member(  
  id varchar(50) not null primary key,  
  passwd varchar(16) not null,  
  name varchar(10) not null,  
  reg_date datetime not null  
);
```

## □ 테이블 작업 관련 쿼리문

### ▣ 테이블 수정- ALTER문

#### ■ 테이블의 필드를 추가하는 ALTER문의 일반형

```
ALTER TABLE table_name  
  ADD (add_col_name1 type [DEFAULT] [NOT NULL/NULL],  
      ....  
      add_col_name3 type );
```

#### ■ 작성 예

```
alter table member  
  add (address varchar(100) not null,  
      tel varchar(20) not null);
```

## □ 테이블 작업 관련 쿼리문

### ▣ 테이블 수정- ALTER문

- 테이블의 필드를 수정하는 ALTER문의 일반형은 다음과 같다.

```
ALTER TABLE table_name  
    MODIFY (modi_col_name1 type [DEFAULT] [NOT NULL/NULL],  
    ....  
    modi_col_name3 type );
```

- 테이블의 필드를 삭제하는 ALTER문의 일반형

```
ALTER TABLE table_name  
    DROP del_col_name1;
```

## □ 테이블 작업 관련 쿼리문

### ▣ 테이블 제거- DROP문

#### ■ 문법

DROP TABLE 삭제할 테이블명;

#### ■ 작성 예

drop table test;

## □ 레코드 작업 관련 쿼리문

### ▣ 레코드 추가 - INSERT문

- 레코드를 추가하는 쿼리의 일반형

```
INSERT INTO table_name (col_name1,col_name2...)  
VALUES (col_value1, col_value2...)
```

- 사용 예

```
insert into member(id, passwd, name, reg_date)  
values('kingdora@dragon.com','1234','김개동', now());
```

### ▣ 레코드 삭제 - DELETE문

- 레코드 삭제하는 쿼리 일반형

```
delete from table_name where condition
```



## □ 레코드 작업 관련 쿼리문

### ▣ 레코드 검색 - SELECT문

- 레코드를 검색하는 쿼리의 일반형

- *SELECT col\_name1,col\_name2*

- *FROM table\_name;)*

- 사용 예 : `select * from member;`

### ▣ 레코드 수정 - UPDATE문

- 레코드를 수정하는 쿼리의 일반형

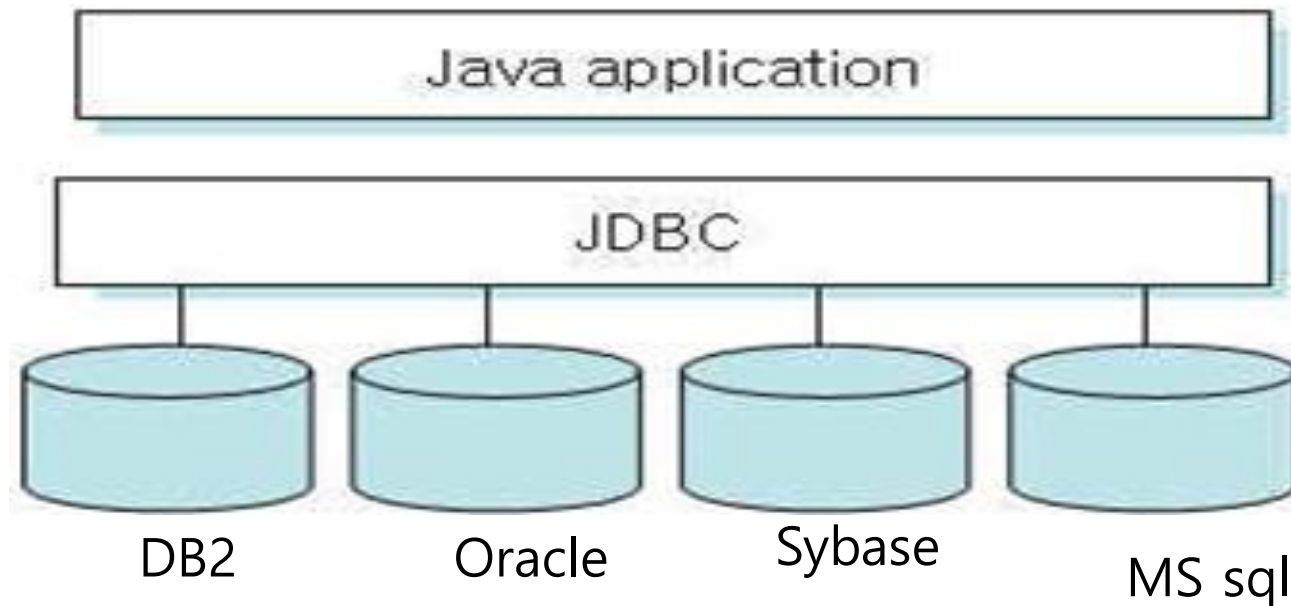
- UPDATE table\_name SET col\_name = value WHERE condition;*

- 사용 예 : `update member set passwd='3579' where id='abc';`

# JDBC를 사용한 JSP와 데이터베이스의 연동

## □ JDBC의 개요

- 자바 프로그램(JSP포함)과 관계형 데이터 원본(데이터베이스, 테이블...)을 연결하는 인터페이스
- JDBC 라이브러리는 'java.sql' 패키지에서 제공
- JDBC 라이브러리는 SQL문을 실행시키기 위한 인터페이스로 설계

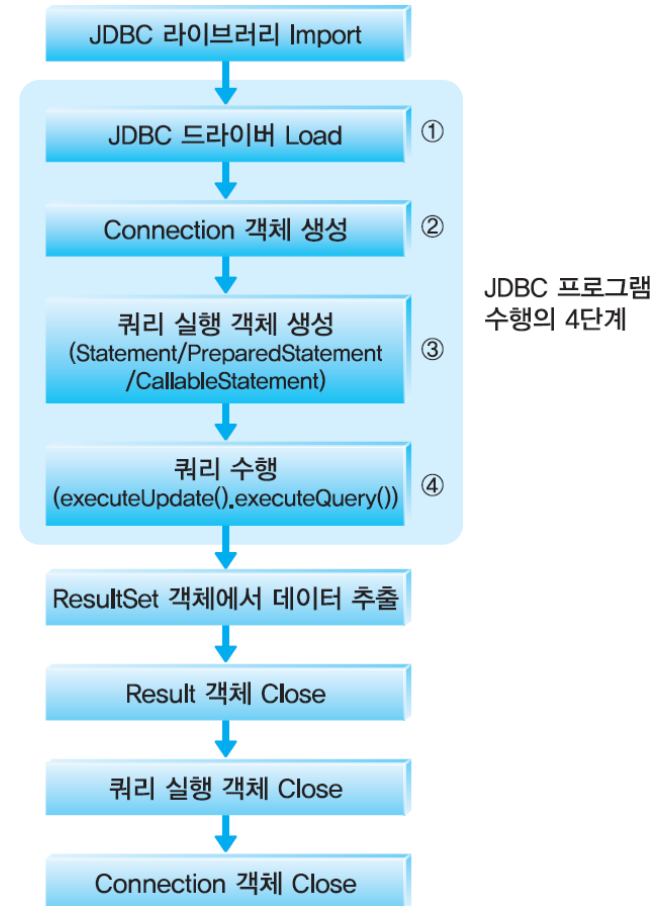


## □ JDBC 드라이버의 종류

- ▣ JDBC-ODBC 브리지+ODBC드라이버 (JDBC-ODBC Bridge Plus ODBC Drive)
- ▣ 네이티브-API 부분적인 자바 드라이버 (Native-API Partly-Java Driver)
- ▣ JDBC-Net 순수 자바 드라이버 (JDBC-Net Pure Java Driver)

## □ JDBC를 사용한 JSP와 데이터베이스의 연동

- JDBC 프로그램은 JDBC 드라이버 로드, Connection 객체 생성, 쿼리 실행 객체 생성, 쿼리 수행의 필수 4단계에 의해 프로그램 됨



## □ JDBC 프로그램의 작성 단계

### ▣ 1단계(JDBC 드라이버 Load)

- Class 클래스의 forName() 메소드를 사용해서 드라이버를 로드

■ 예

```
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");  
Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
```

### ▣ 2단계(Connection 객체 생성)

- DriverManager에 등록된 각 드라이버들을 getConnection(String url) 메소드를 사용해서 식별

■ 예

```
Connection conn= DriverManager.getConnection  
    ("jdbc:mysql://localhost:3306/jsptest","jspid","jsppass");  
Connection conn=DriverManager.getConnection  
    ("jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcl", "scott", "tiger");
```

## □ JDBC 프로그램의 작성 단계

### ■ 3단계(Statement/PreparedStatement/CallableStatement 객체 생성)

- sql쿼리를 생성하며, 반환된 결과를 가져오게 할 작업 영역을 제공
- 예

```
Statement stmt = conn.createStatement();
```

```
PreparedStatement pstmt = prepareStatement(sql);
```

```
CallableStatement cstmt = prepareCall();
```

### ■ 4단계(Query 수행)

- Statement/PreparedStatement/CallableStatement 객체의 executeQuery() 메소드나 executeUpdate() 메소드를 사용해서 쿼리를 실행.
- stmt.executeQuery() : recordSet 반환 => Select 문에서 사용  
*ResultSet rs = stmt.executeQuery ("select \* from 소속기관");*

## □ JDBC 프로그램의 작성 단계

### ▣ 4단계(Query 수행)

- `stmt.executeUpdate()`: 성공한 row 수 반환 => Insert 문, Update 문, Delete 문에서 사용
  - *String sql="update member set passwd='3579' where id='abc' ";*
  - *stmt.executeUpdate(sql);*

### ▣ 5단계(ResultSet 처리)

- 한 레코드씩 처리되고, 다음 행으로 이동시 `next()` 메소드를 사용
- 사용 예

```
while (rs.next ()) {  
    out.println(rs.getString ("id"));  
    out.println(rs.getString ("pass"));  
}
```

## □ JDBC 프로그래밍에 사용되는 객체

### ▣ DriverManager 클래스

- JDBC 드라이버를 사용해서 JSP에서 사용할 수 있는 커넥션을 생성
- 특정 드라이버 클래스를 지정하면, 자동으로 로딩되어 객체가 생성
  - 예 : `Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");`
- `getConnection()` 메소드를 사용해서 Connection 객체 생성
  - 예 : `Connection conn = DriverManager.getConnection(url,user,pass);`

### ▣ Connection 인터페이스

- 특정 데이터 원본과 연결된 커넥션을 의미
- SQL 쿼리문을 실행 시 필요
  - 특정한 SQL문을 정의하고 실행시킬 수 있는 `Statement/PreparedStatement/CallableStatement` 객체를 생성 시 필요



## □ JDBC 프로그래밍에 사용되는 객체

### ▣ Statement 인터페이스

- Connection 객체의 메소드를 사용해 객체 생성
  - `Statement stmt = connection.createStatement();`
- `executeQuery()` 메소드 또는 `executeUpdate()` 메소드를 호출해 쿼리를 실행
- 쿼리의 수행속도가 가장 느려 요즘에는 거의 사용 안 함

### ▣ CallableStatement 인터페이스

- Connection 객체의 `prepareCall()` 메소드를 사용해서 객체 생성
- 스토어드 프로시저 (Stored Procedure) 사용을 제공
  - 데이터베이스에 저장된 프로시저(함수)를 단지 호출하는 것만으로 처리가 가능
  - 예 : `conn.prepareCall("{call query/}");`

## □ JDBC 프로그래밍에 사용되는 객체

### ▣ PreparedStatement 인터페이스

- Connection 객체의 `prepareStatement()` 메소드를 사용해서 객체 생성
- 쿼리문이 미리 컴파일되어 속도 빠름

```
PreparedStatement pstmt=conn.prepareStatement(sql);
```

- 각각의 인수에 대해 위치홀더(placeholder)를 사용하여 SQL 문장을 정의, 위치홀더는 물음표(?)로 표현
- `setXxx()` 메소드를 사용해서 실제 값으로 대치

```
String sql= "insert into member values (?,?,?,?)";
```

```
PreparedStatement pstmt=conn.prepareStatement(sql);
```

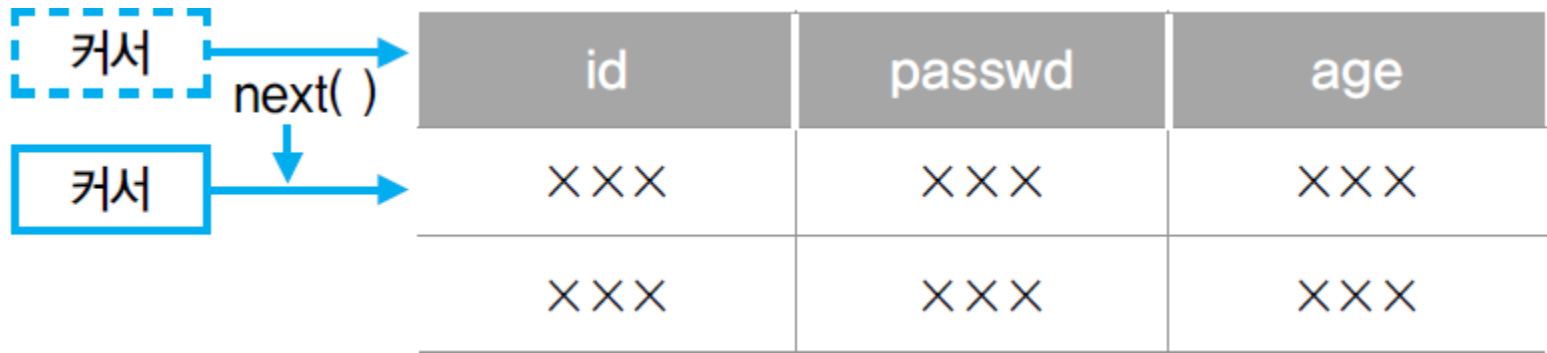
```
pstmt.setString(1,id);
```

```
pstmt.setString(2,passwd);
```

## □ JDBC 프로그래밍에 사용되는 객체

### ▣ ResultSet 인터페이스

- Select문을 실행하는 executeQuery() 메소드 수행 성공 시, 결과물로 ResultSet 객체 반환
- ResultSet 객체는 '커서(cursor)'라 불리는 것을 가지고 있는데, 이것을 사용해 ResultSet 객체에서 특정 레코드를 참조
- ResultSet 객체의 next() 메소드를 사용해서 다음 위치로 커서 이동



## 4. 자카르타 DBCP API를 이용한 커넥션 풀 사용

### □ 커넥션 풀의 개요

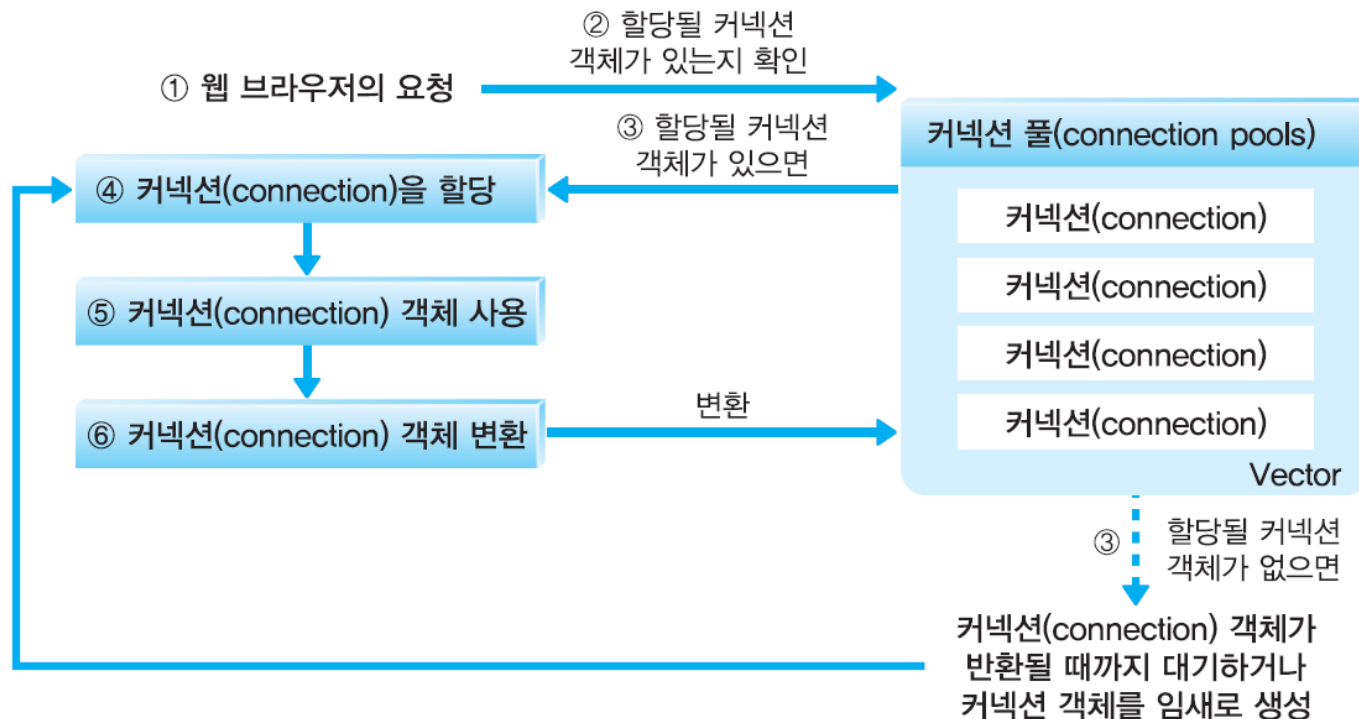
- 데이터베이스 커넥션은 데이터베이스에 한번 연결하기 위한 작업
  - 이러한 작업들을 매번 새로운 데이터베이스 연결에 대한 요청이 들어올 때 마다 수행하는 것은 시스템에 과부하를 줌
    - 커넥션 풀을 사용해서 개선
- 커넥션 객체들을 만들어 놓은 후, 커넥션 객체가 필요한 경우 작성한 객체를 할당해 주고, 사용이 끝난 후에는 다시 커넥션 풀로 회수하는 방법을 사용



▲ service( ) 메소드와 커넥션 객체

## □ 커넥션 풀의 전략

- service()메소드(사용자 요청)당 1개씩 할당
- 커넥션의 개수를 제한
- 커넥션 객체 관리자가 다 쓰면 자원을 회수



## ▲ 커넥션 풀의 구현 방법

## □ 자카르타 DBCP API를 이용한 커넥션 풀

- ▣ 톰캣의 5.0.x 버전부터 DBCP API를 사용한 커넥션 풀 제공
- ▣ 커넥션 풀 사용 방법
  - DBCP API관련 jar파일 설치
  - DBCP에 관한 정보 설정 - server.xml
  - JNDI 리소스 사용 설정 - web.xml
  - JSP페이지에서 커넥션 풀 사용

## □ 자카르타 DBCP API를 이용한 커넥션 풀

### ▣ DBCP API 관련 jar 파일 설치

- DBCP API 관련 jar 파일은 <http://commons.apache.org/> 사이트에서 다운로드받아 압축 해제
  - *[Collections]* : 자카르타(Jakarta) DBCP API가 사용하는 자카르타 Pool API의 jar 파일
  - *[DBCP]* : 자카르타(Jakarta) DBCP API 관련 jar 파일
  - *[Pool]* : Pool API가 사용하는 자카르타 Collection API의 jar 파일
- [프로젝트]-[Web-INF]-[lib]에 JAR DBCP API 관련 jar 파일 배치

## □ 자카르타 DBCP API를 이용한 커넥션 풀

### ▣ DBCP에 관한 정보 설정 - server.xml

#### ■ 설정할 내용

- `<Resource name="jdbc/jsptest " auth="Container"`
- `type="javax.sql.DataSource " driverClassName="com.mysql.jdbc.Driver"`
- `username="jspid " password="jsppass"`
- `url="jdbc:mysql://localhost:3306/jsptest " maxWait="5000 " />`

#### ■ 설정할 파일의 위치

- 실제 서비스 환경(툼캣홈\conf)
- 이클립스 가상 환경([Project Explorer] 뷰의 [Servers]-[Tomcat v8.0 Server ~])



## □ 자카르타 DBCP API를 이용한 커넥션 풀

### ▣ JNDI 리소스 사용 설정 - web.xml

- server.xml에 저장된 JNDI 리소스를 자바빈 또는 JSP페이지에서 사용하기 위해 설정

#### ■ 설정할 내용

- `<resource-ref>`
- `<description>jsptest db</description>`
- `<res-ref-name>jdbc/jsptest</res-ref-name>`
- `<res-type>javax.sql.DataSource</res-type>`
- `<res-auth>Container</res-auth>`
- `</resource-ref>`

## □ 자카르타 DBCP API를 이용한 커넥션 풀

### ▣ JSP페이지 또는 자바빈에서 커넥션 풀 사용

#### ■ 추가할 코드

- `Context initCtx = new InitialContext();`
- `Context envCtx = (Context) initCtx.lookup("java:comp/env");`
- `DataSource ds = (DataSource)envCtx.lookup("jdbc/jsptest");`
- `Connection conn = ds.getConnection();`

## 5. 트랜잭션 처리

- 트랜잭션은 여러 단계의 작업을 하나로 처리하는 것
- 하나로 인식된 작업이 모두 성공적으로 끝나면 commit이 되고, 하나라도 문제가 발생하면 rollback되어서 작업을 수행하기 전 단계로 모든 과정이 회수
- JSP에서 제공하는 트랜잭션 처리에 메소드
  - ▣ commit(): 트랜잭션의 commit을 수행
  - ▣ rollback() : 트랜잭션의 rollback을 수행
- JSP는 오토커밋(Autocommit)
  - ▣ 트랜잭션을 처리할 때는 오토커밋을 해제
    - setAutoCommit(false);

## □ 사용 예

```
conn.setAutoCommit(false);
```

생략

```
sql = "insert into buy
```

```
    (buy_id, buyer, book_id, book_title, buy_price, buy_count,";
```

```
sql += "book_image, buy_date, account, deliveryName, deliveryTel  
        , deliveryAddress)";
```

```
pstmt.executeUpdate();
```

생략

```
pstmt = conn.prepareStatement( "delete from cart where buyer=?");
```

```
pstmt.setString(1, id);
```

```
pstmt.executeUpdate();
```

```
conn.commit();
```

```
conn.setAutoCommit(true);
```