

# Код Рида-Маллера

Илья Коннов

9 февраля 2022 г.

Если вы смотрите презентацию, то на сером фоне справа видны некоторые ценные комментарии, для которых поля слайда оказались слишком узки. Если вы читаете pdf-ку, то эти комментарии уже находятся в самом подходящем для них месте в тексте. Если вы смотрите мой доклад и видите этот текст, то что-то пошло серьёзно не так. Да, у этого одного файла есть три разные версии.

## Содержание

<b>1</b>	<b>Введение</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Кодирование</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Свойства кода</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Декодирование</b>	<b>4</b>

# 1 Введение

## Введение

Описаны Дэвидом Маллером (автор идеи) и Ирвингом Ридом (автор метода декодирования) в сентябре 1954 года.

Обозначаются как  $RM(r, m)$ , где  $r$  — ранг, а  $2^m$  — длина кода. Кодировать сообщения длиной  $k = \sum_{i=0}^r C_m^i$  при помощи  $2^m$  бит.

Традиционно, считается что коды работают над битами, т.е.  $\mathbb{Z}_2$ .

## Булевы функции и многочлен Жегалкина

Всякую булеву функцию можно записать при помощи таблицы истинности

$x$	$y$	$f(x, y)$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

И при помощи многочлена Жегалкина:

$$f(x, y) = xy + x + y + 1$$

## Многочлены Жегалкина

В общем случае, многочлены будут иметь следующий вид:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_m) = \sum_{S \subseteq \{1, \dots, m\}} c_S \prod_{i \in S} x_i$$

Например, для  $m = 2$ :  $f(x_1, x_2) = c_1 \cdot x_1 x_2 + c_2 \cdot x_1 + c_3 \cdot x_2 + c_4 \cdot 1$

Всего  $n = 2^m$  коэффициентов для описания каждой функции.

## Функции небольшой степени

Рассмотрим функции, степень многочленов которых не больше  $r$ :

$$\{f(x_1, x_2, \dots, x_m) \mid \deg f \leq r\}$$

Каждую можно записать следующим образом:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_m) = \sum_{\substack{S \subseteq \{1, \dots, m\} \\ |S| \leq r}} c_S \prod_{i \in S} x_i$$

В каждом произведении используется не больше  $r$  переменных.

Замечу, что при  $S = \emptyset$ , мы считаем, что  $\prod_{i \in S} x_i = 1$ , таким образом всегда появляется свободный член.

Сколько тогда всего коэффициентов используется?

$$k = C_m^0 + C_m^1 + \dots + C_m^r = \sum_{i=0}^r C_m^i$$

Если говорить несколько проще, то для составления многочленов мы сложим сначала одночлены  $(x + y + z)$ , затем произведения одночленов  $(xy + yz + xz)$  и т.д. вплоть до  $r$  множителей. Тогда легко видеть, почему  $k$  именно такое: мы складываем все возможные перестановки сначала для 0 переменных, потом для одной, двух, и так до всех  $r$

## 2 Кодирование

### Идея кодирования

Пусть каждое сообщение (длины  $k$ ) — коэффициенты некоторого многочлена от  $m$  переменных степени не больше  $r$ .

Тогда мы можем его представить при помощи  $2^n$  бит, подставив все возможные комбинации переменных (ведь рассматриваем многочлены над  $\mathbb{Z}_2$ ).

Таким образом получим таблицу истинности, из которой позднее сможем восстановить исходный многочлен, а вместе с ним и сообщение.

### Пример

- $r = 1$  (степень многочлена),  $m = 2$  (переменных). Это  $RM(1, 2)$ .
- Тогда наш многочлен:  $f(x, y) = c_1x + c_2y + c_3$ .
- Сообщение: 101, тогда  $f(x, y) = x + 0 + 1$ .
- Подставим всевозможные комбинации:

$x$	$y$	$f(x, y)$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	0

- Получили код: 1100.

### 3 Свойства кода

#### Линейность

Линейный (блоковый) код — такой код, что множество его кодовых слов образует  $k$ -мерное линейное подпространство в  $n$ -мерном линейном пространстве, изоморфное пространству  $k$ -битных векторов.

Слова —

### 4 Декодирование

Потерь нет