#### 1. Porządek leksykograficzny, minimum:

<u>LEXICOGRAPHICAL MIN</u> - jako zmienną wchodzącą i wychodzącą wybieramy te zmienne, które są najmniejsze względem porządku leksykograficznego

### 2. Porządek leksykograficzny, maksimum:

<u>LEXICOGRAPHICAL MAX</u> - jako zmienną wchodzącą i wychodzącą wybieramy te zmienne, które są największe względem porządku leksykograficznego

### 3. Wybór zmiennej wejściowej o największym współczynniku funkcji celu

<u>LARGEST COEFFICIENT</u> - wybieramy zmienną o największym współczynniku funkcji celu. Zasada ta maksymalizuje wzrost funkcji celu.

#### 4. Wybór zmiennej wejściowej o najmniejszym współczynniku funkcji celu

<u>LEAST COEFFICIENT</u> - wybieramy zmienną, która ma najmniejszy współczynnik w funkcji celu

#### 5. Wybór zmiennej, który prowadzi do największego wzrostu funkcji celu

LARGEST INCREASE - wybieramy tą parę zmiennych wchodzących i wychodzących, która wpływa na maksymalny przyrost funkcji celu. Przeprowadzenie tego wyboru jest stosunkowo bardziej kosztowne niż inne reguły, gdyż wymaga przejrzenia potencjalnie wielu kombinacji zmiennych, ale gwarantuje najlepsze zachowanie algorytmu w skali lokalnej.

### 6. Wybór zmiennej, który prowadzi do najmniejszego wzrostu funckji celu

LOWEST INCREASE - wybieramy tą pare zmiennych wchodzących i wychodzących, która wpływa na minimalny przyrost funkcji celu. Przeprowadzenie tego wyboru jest stosunkowo bardziej kosztowne niż inne reguły, gdyż wymaga przejrzenia potencjalnie wielu kombinacji zmiennych, ale gwarantuje najlepsze zachowanie algorytmu w skali lokalnej.

## 7. Wybór zmiennej, który prowadzi do wierzchołka w kierunku najbliższym wektorowi c (gradientowi funkcji celu)

STEEPEST EDGE MAX - wybieramy zmienną, która prowadzi do wierzchołka w kierunku najbliższym wektorowi c, czyli gradientowi funkcji celu. Tak więc maksymalizujemy stosunek

$$\frac{c^T(x1-x2)}{||x1-x2||}$$

gdzie x2 jest podstawowym wykonalnym rozwiązaniem dla obecnej tabeli sympleksowej. Natomiast x1 jest to rozwiązanie dla tabeli, które zostanie uzyskane poprzez wprowadzanie zmiennej do podstaw problemu.

## 8. Wybór zmiennej, który prowadzi do wierzchołka w kierunku najdalszym od wektora c (gradientu funkcji celu)

STEEPEST EDGE MIN - wybieramy zmienną, która prowadzi do wierzchołka w kierunku najdalszym wektorowi c, czyli gradientowi funkcji celu. Tak więc minimalizujemy stosunek

$$\frac{c^T(x1-x2)}{||x1-x2||}$$

gdzie x2 jest podstawowym wykonalnym rozwiązaniem dla obecnej tabeli sympleksowej. Natomiast x1 jest to rozwiązanie dla tabeli, które zostanie uzyskane poprzez wprowadzanie zmiennej do podstaw problemu.

# 9. Wybór zmiennej wchodzącej o najmniejszym indeksie; jeżeli jest wiele wyborów zmiennej wychodzącej, to wybór zmiennej wychodzącej o najmniejszym indeksie

<u>BLAND RULE</u> - wybieramy zmienną o najmniejszym indeksie. Jeśli istnieje kilka możliwości na zmienną wychodzącą, także wybieramy tę o najmniejszym indeksie.

## 10. Wybór losowy (prawdopodobieństwo jednostajne)

RANDOM RULE - zarówno zmienną wchodzącą jak i wychodzącą wybieramy w sposób losowy. Oba te losowania są od siebie niezależne.

	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
I.	5	3	3	5	5	5	4	4	5	3
II.	2	2	2	4	2	4	2	4	2	2
III.	7	7	8	6	9	8	7	8	7	6
IV.	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
V.	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
VI.	_	-	-	_	-	-	-	-	-	-
VII.	7	7	8	6	9	8	7	8	7	8
VIII.	11	11	9	5	3	11	7	5	11	2
IX.	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Х.	5	5	12	14	5	18	9	14	5	13
XI.	2	2	2	3	2	2	2	4	2	2

STEPPEST EDGE jest najlepszą metodą wyboru zmiennych w metodzie sympleks. Rownie dobrą metodą jest RANDOM EDGE. Pozwala ona na możliwie najlepsze określenie granicy liczby kroków metody sympleks.