

Carlos Gonzalez Mollinedo

Cancún, Benito Juárez, Quintana Roo, MEX | +52 9984201311 | carlgz30@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Github](#)

EDUCACIÓN

Universidad Tecnológica de Cancún

Técnico Superior Universitario en TI área Desarrollo de Software y Multiplataforma

Cancún, Quintana Roo

Graduation Date: Jul 2025

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Ozelot Technologies

Becario Programador Web

Cancún, Quintana Roo - Remoto

Apr 2025 - Jul 2025

- Mejoré la funcionalidad del sistema de reportes según lo medido por la correcta visualización y filtrado de datos, corrigiendo errores críticos en el componente de tablas dinámicas mediante ajustes en la lógica del servicio de carga lazy.
- Mejoré la generación de reportes institucionales habilitando la exportación a PDF y Excel en módulos clave como Reinscripción, Matriculación y Nuevo Ingreso, facilitando el trabajo administrativo y la consulta de datos.
- Optimicé la experiencia del usuario final al corregir fallos visuales e interacciones inconsistentes en la plataforma, lo que contribuyó a una navegación más fluida y confiable para personal administrativo y usuarios internos.

PROYECTOS

Explore Your University | Hackaton Come Datos

Lider del proyecto | Desarrollador web

Cancún, Quintana Roo

Sep 2024 - Dec 2024

- Implementé el método de trabajo Git Flow medido por la organización y control de versiones, haciendo una gestión eficiente de ramas y flujo de trabajo en equipo.
- Realicé juntas semanales medido por el seguimiento del progreso del proyecto, facilitando la comunicación y la resolución de bloqueos.
- Importé datos proporcionados por la SECOES hacia la base de datos interna, implementando un script dentro del backend de la aplicación.
- Consumí las APIs en React mediante Axios, realizando la conexión con el backend en React.

Realizado con: Typescript, PostgreSQL, NodeJS, React, Docker, Tailwind CSS, NextUI, NestJS

Instituto Tecnológico Superior de Huauchinango

Lider de proyecto | Desarrollador web

Huauchinango, Puebla

Jun 2025 - Jul 2025

- Diseñé e implementé una aplicación de movilidad para el pueblo mágico de Huauchinango, Puebla, estructurada con arquitectura modular y principios SOLID en el backend desarrollado con Express y TypeScript.
- Guié el desarrollo del frontend aplicando los 10 principios de usabilidad de Jakob Nielsen, lo que resultó en una experiencia de usuario más intuitiva y accesible tanto en su versión web como móvil.
- Lideré al equipo bajo la metodología ágil SCRUM, organizando sprints y reuniones de seguimiento que garantizaron la entrega continua de funcionalidades y la mejora progresiva del producto.

Realizado con: Typescript, PostgreSQL, NodeJS, React, React Native, Docker, Tailwind CSS, NextUI, Express

HABILIDADES

Software: PostgreSQL, Typescript, Javascript, Java, CSS, HTML, Tailwind CSS, Git, React, Angular, ExpressJS, NestJS, Spring Boot, Linux, Docker

Idiomas: Inglés - B1 TOEFL Puntaje: 467 puntos, Francés – B2 DELF Puntaje: 77/100

Habilidades: Liderazgo, adaptabilidad, resolución de problemas, trabajo en equipo, gestión de proyectos, pensamiento crítico, comunicación efectiva, planificación de tareas, autodidacta, creatividad, atención al detalle

CERTIFICADOS

CISCO CCNA2 Switching, Routing, and Wireless Essentials, **NDG** Linux Essentials, **CISCO** Javascript Essentials II, **Python Institute** Python Essentials I

