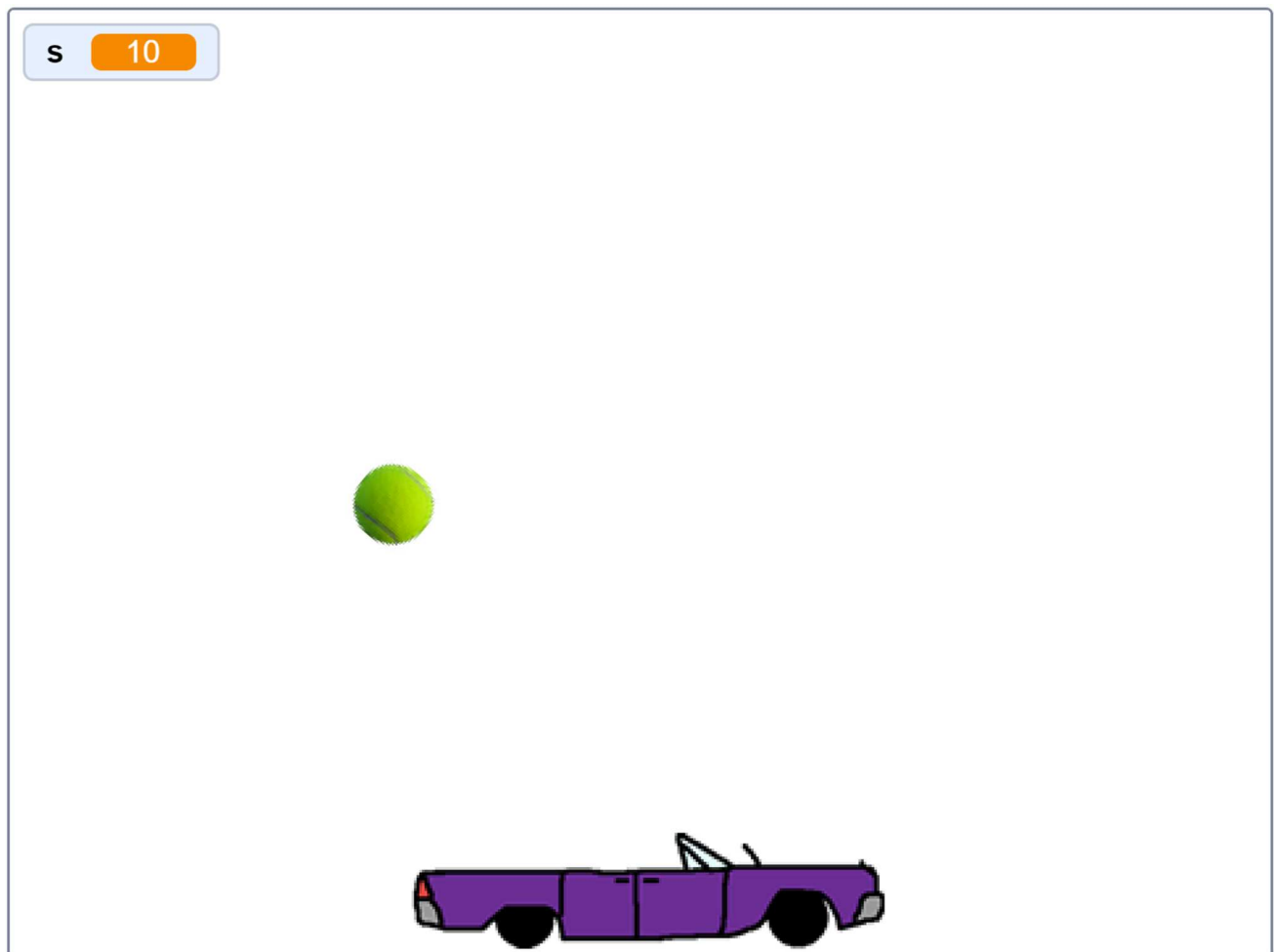


Scratch でゲームプログラミング

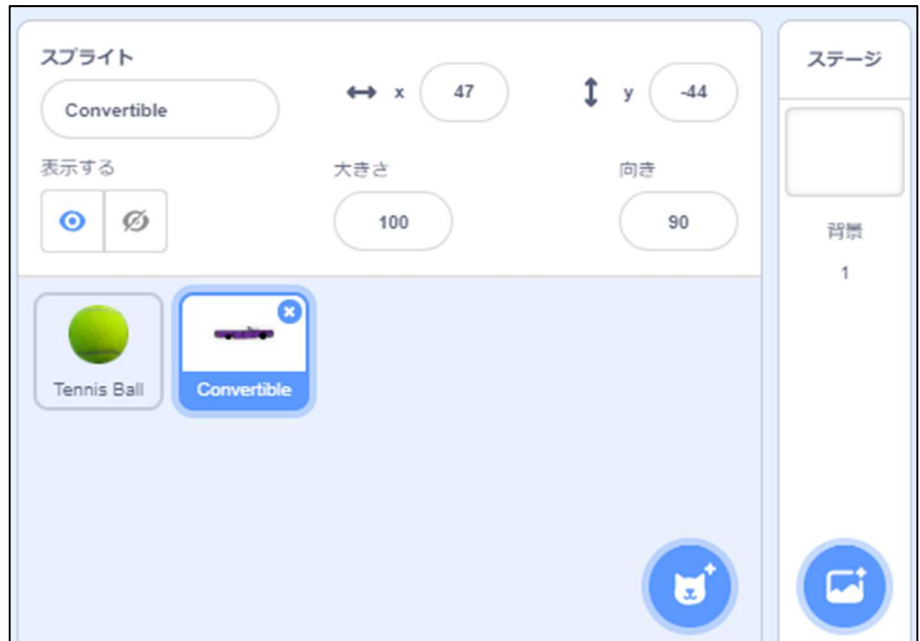
スカッシュゲーム



マウスを動かすと車（ラケットの代わり）が動きます。
飛んでくるボールを車で打ち返しましょう。

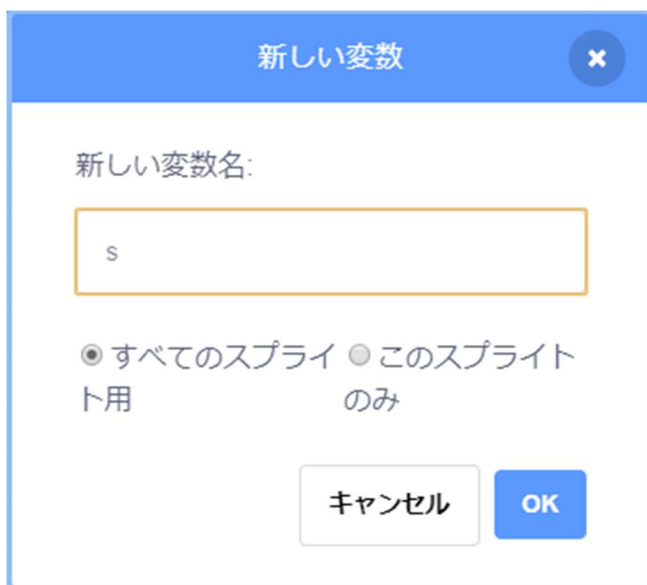
スプライトを作る

- 1) 猫を消す
- 2) ボール (Tennis Ball) を作る
- 3) 車 (Convertible) を作る



変数を作る

- 1) 変数「s」を作る



ボールのプログラム



車のプログラム



改造してみよう

- ボールや車（ラケット）の形を変えてみよう
- ボールの数を増やしてみよう
- 背景を変えてみよう
- BGM を鳴らしてみよう

いろんな改造をして皆に自慢しよう



CoderDojo Mito
<https://coderdojo-mito.com/>