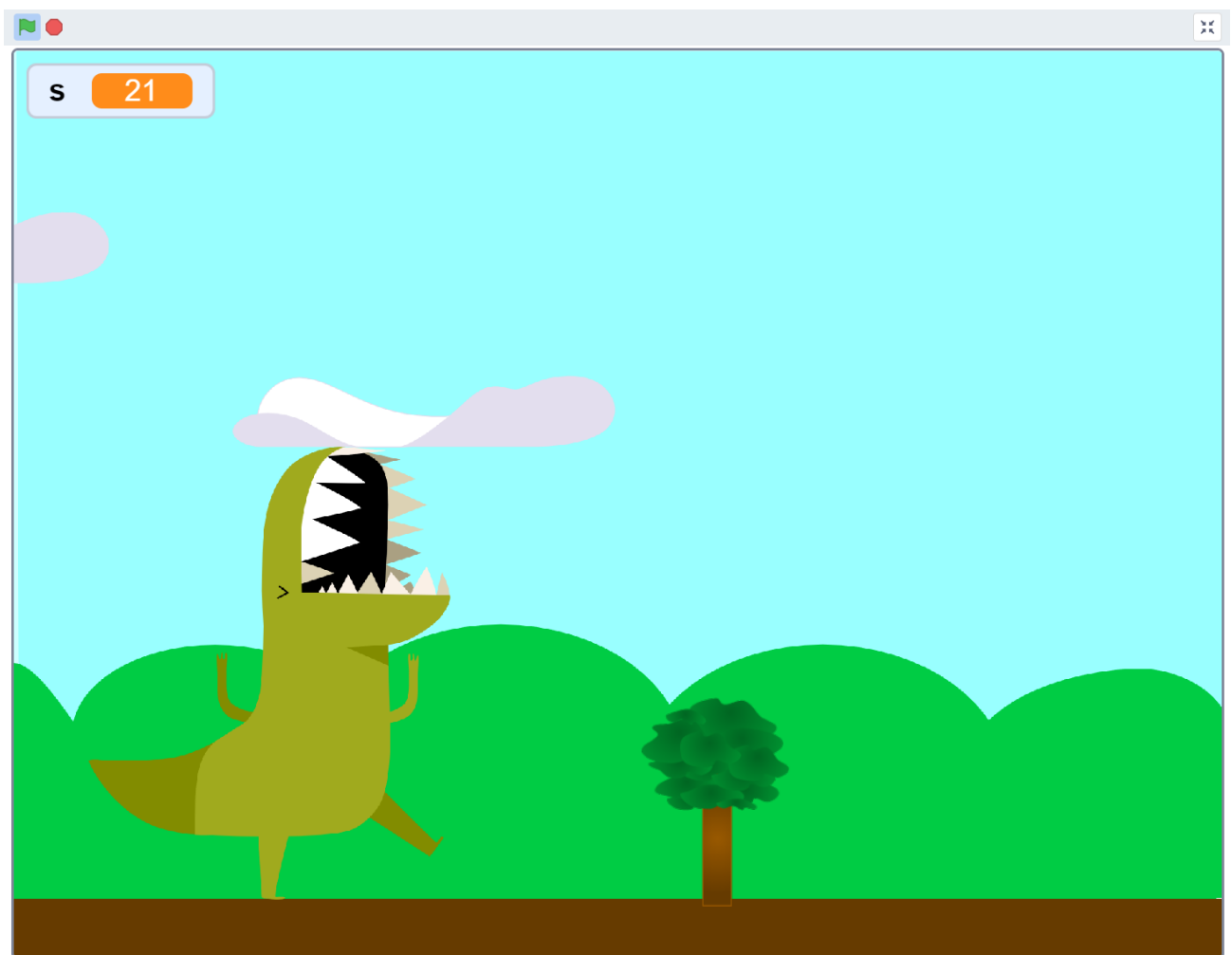


# Scratch でゲームプログラミング

## 恐竜ゲーム



スペースを押すと恐竜がジャンプします。  
木を飛び越えて進みましょう。

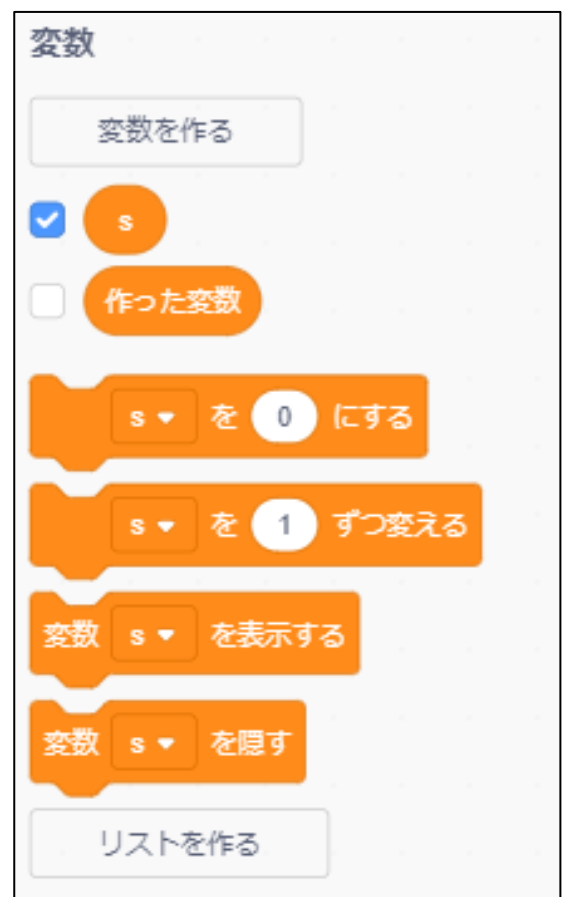
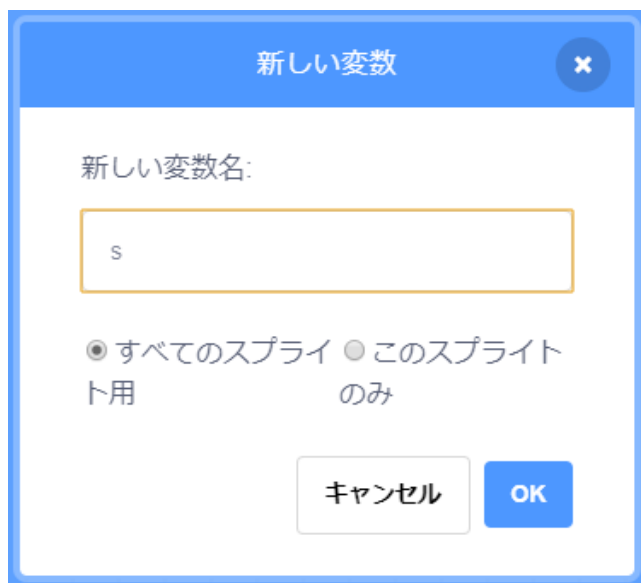
## スプライトを作る

- 1) 猫を消す
- 2) 恐竜 (dinosaur4) を作る
- 3) 木 (tree1) を作る
- 4) 雲 (clouds) を作る



## 変数を作る

- 1) 変数「s」を作る

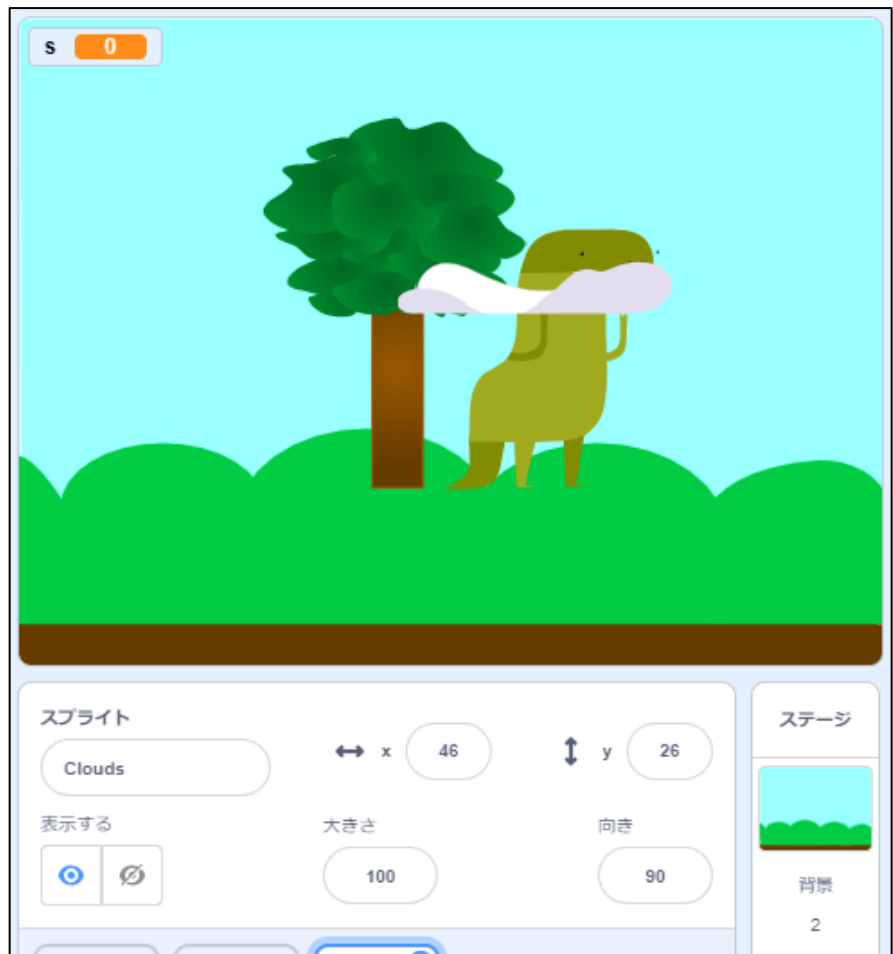


## 恐竜のプログラム

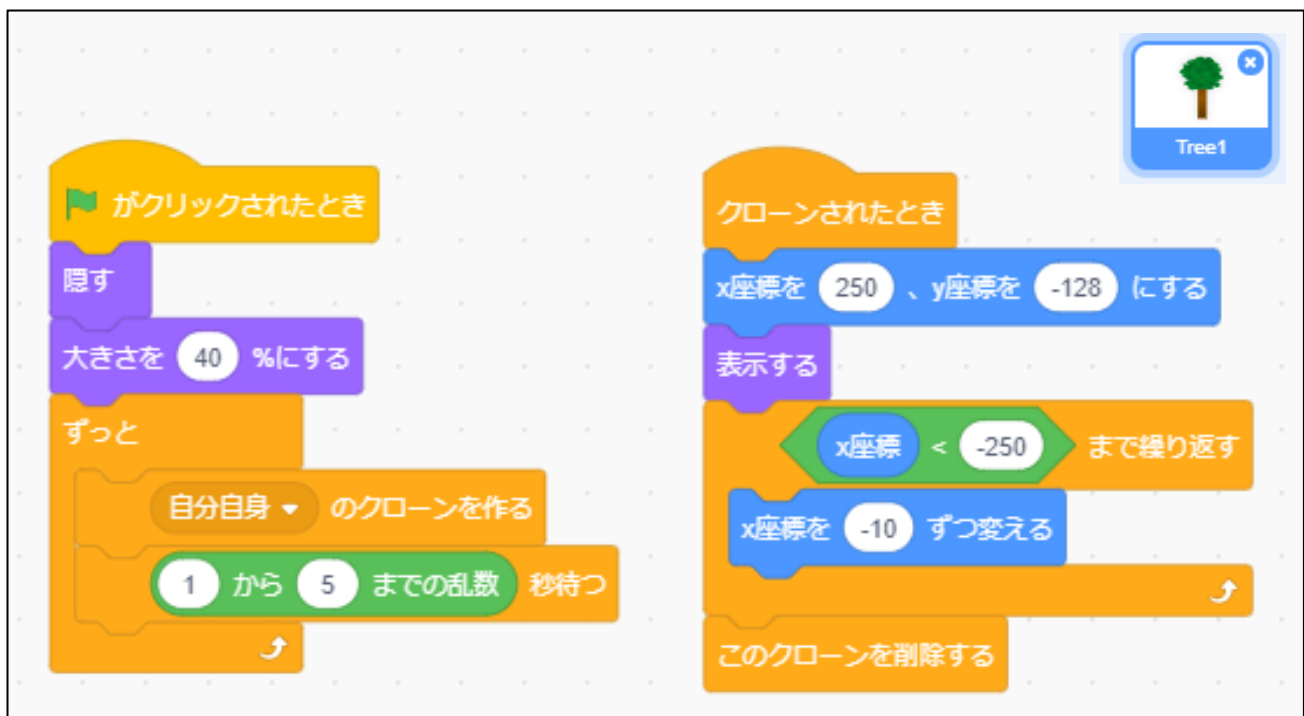


## 背景を選ぶ

### 1) 背景 (Blue Sky)



## 木のプログラム

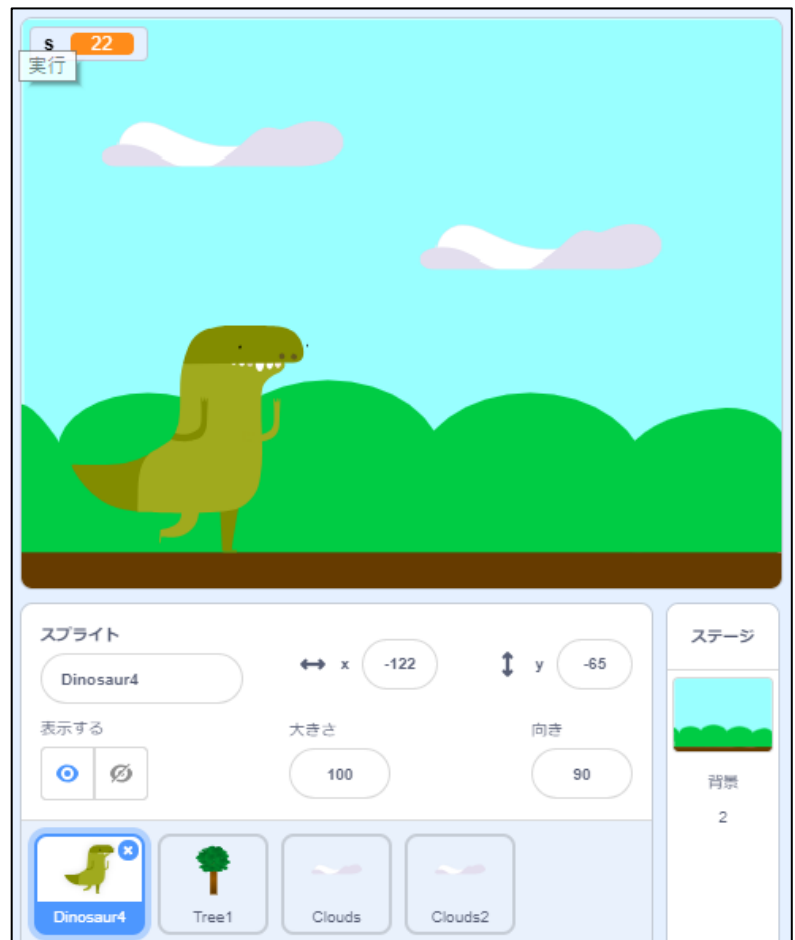


## 雲のプログラム



## 仕上げ

- 1) 雲を複製する
- 2) 恐竜の位置を地面に合わせる



改造してみよう

- ・ 雲の速さを変えてみよう
- ・ いろいろな障害物を作ってみよう
- ・ 背景をスクロールしてみよう
- ・ BGM を鳴らしてみよう

いろんな改造をして皆に自慢しよう



CoderDojo Mito  
<https://coderdojo-mito.com/>