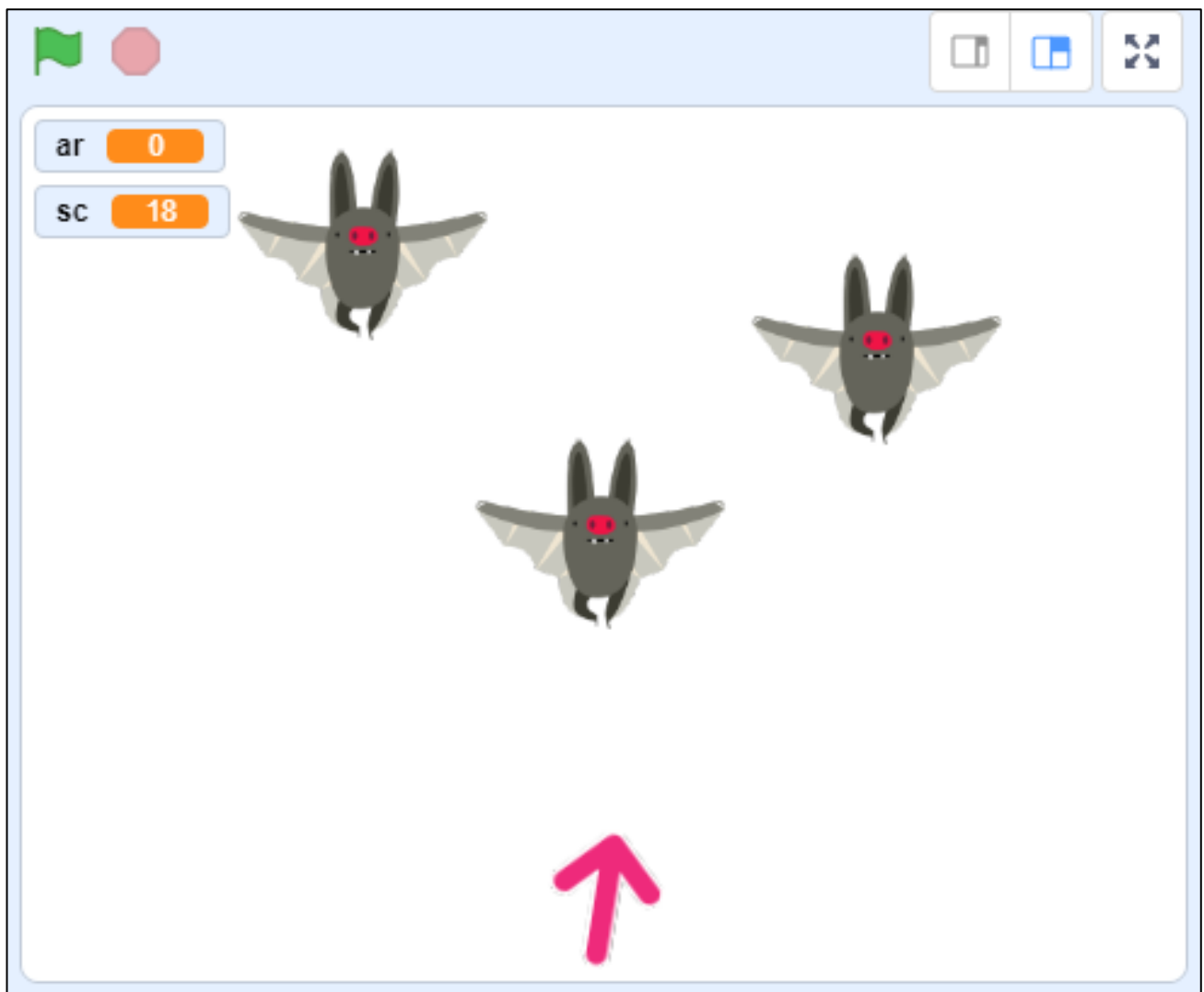


# Scratch でゲームプログラミング

## コウモリ退治ゲーム



マウスを動かして方向をさだめ、クリックして矢を発射。

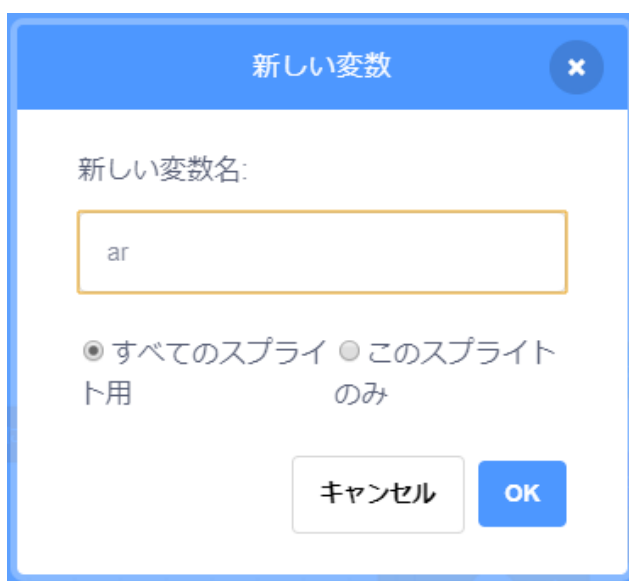
## スプライトを作る

- 1) 猫を消す
- 2) 矢 (Arrow1) を作る
- 3) コウモリ (Bat) を作る



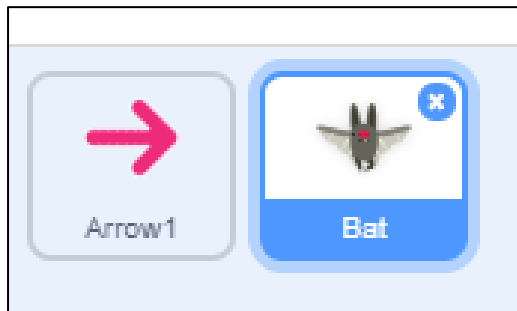
## 変数を作る

- 1) 「ar」 を作る
- 2) 「ar」 にチェック
- 3) 「sc」 を作る
- 4) 「sc」 にチェック



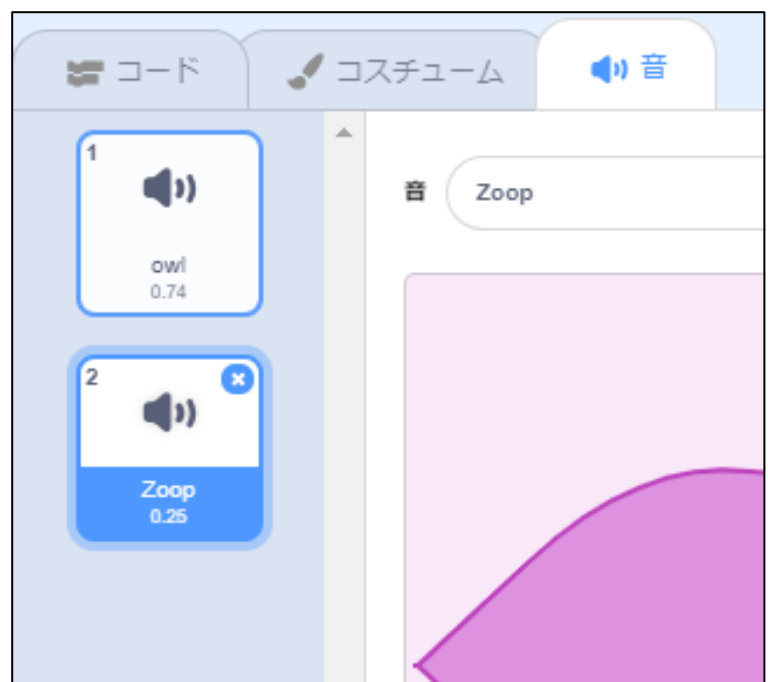
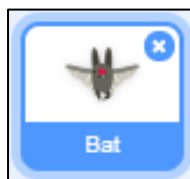
## コウモリ専用の変数を作る

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) 「このスプライトのみ」で「sp」を作る



## コウモリの音を準備

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) 音タブで「zoop」を追加



## コウモリを動かすプログラム

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) プログラムを作る



## 矢を発射するプログラム

- 1) 矢を選ぶ
- 2) プログラムを作る



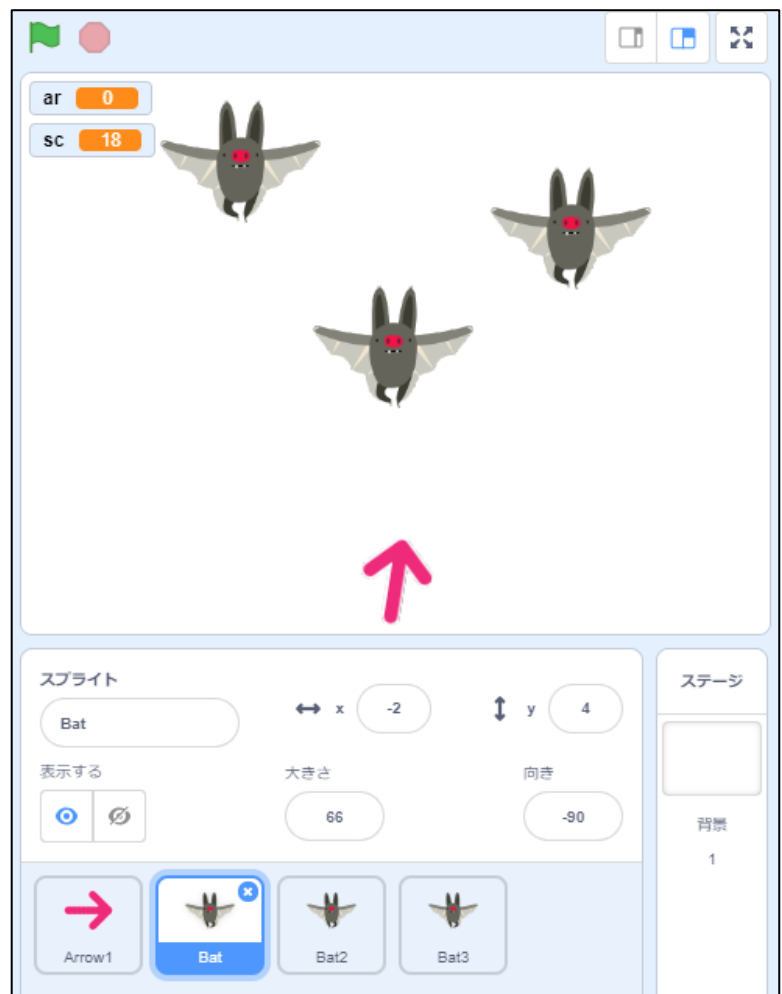
## 当たり判定のプログラム

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) プログラムを作る



## コウモリを増やそう

- 1) コウモリを複製する
- 2) 位置を整える



改造してみよう

- ・ 矢の数を増やしてみよう
- ・ 背景を付けてみよう
- ・ 音楽を付けてみよう
- ・ 羽ばたかせてみよう
- ・ コウモリ以外を飛ばしてみよう
- ・ 矢を連続で撃てるようにしてみよう

いろんな改造をして皆に自慢しよう



CoderDojo Mito  
<http://coderdojo-mito.com/>