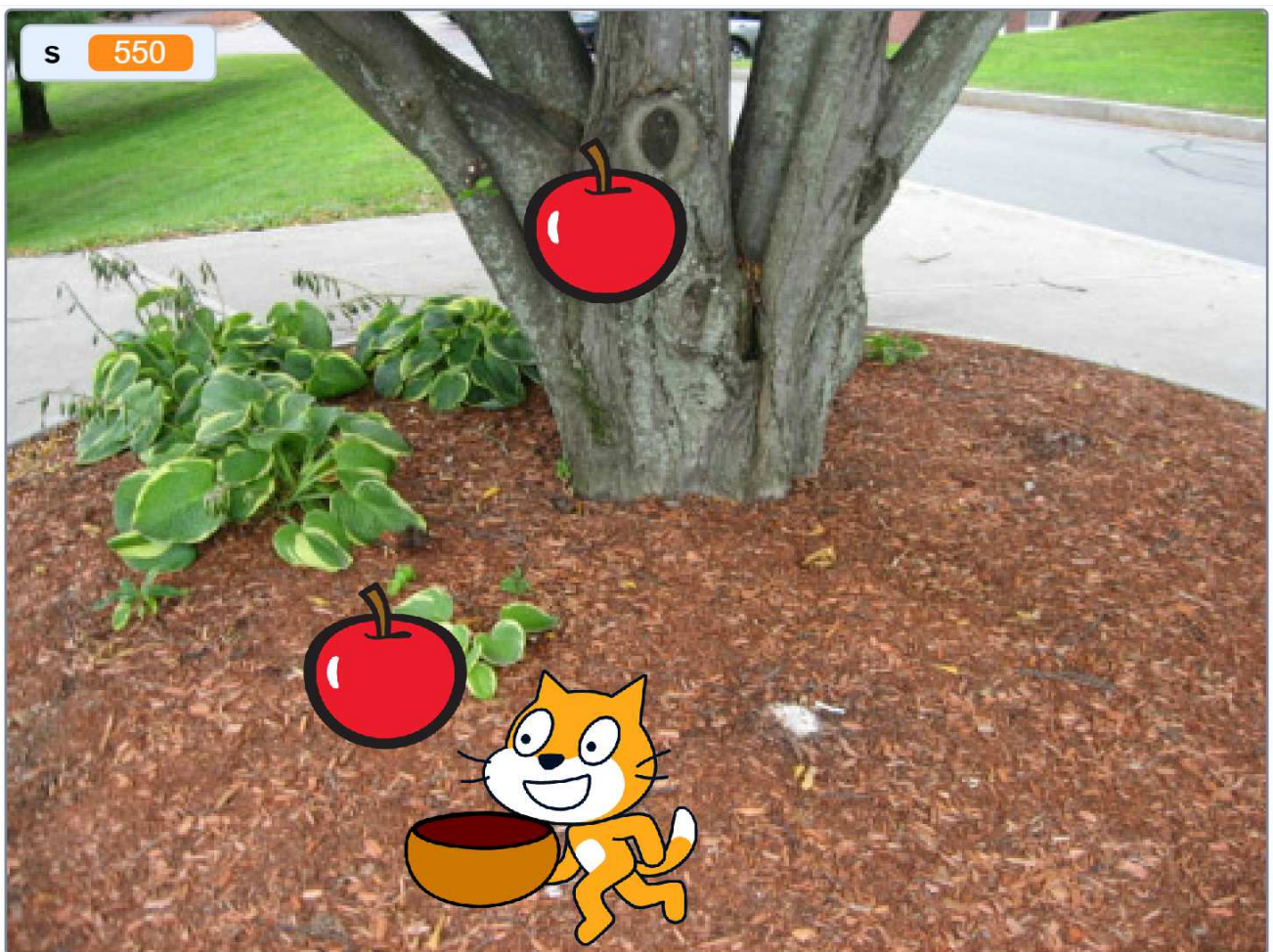


Scratch でゲームプログラミング

収穫ゲーム



矢印キーで猫が左右に動きます。
落ちてくるリンゴをうつわでキャッチしましょう。

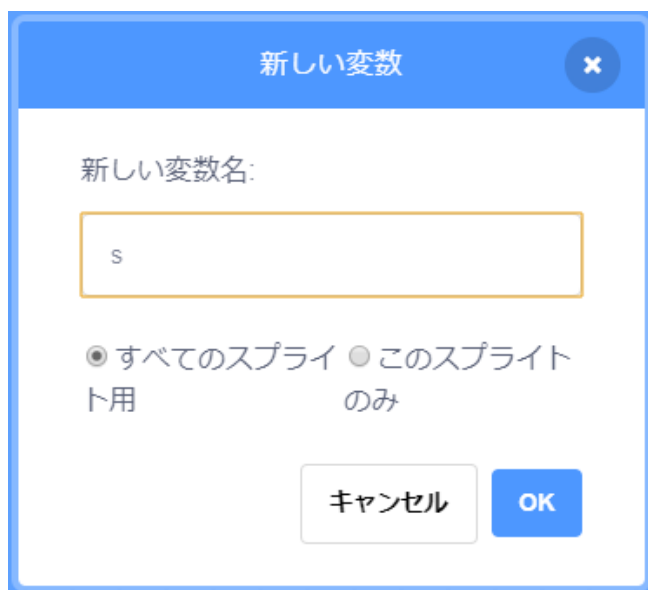
スプライトを作る

- 1) うつわ (Bowl) を作る
- 2) リンゴ (Apple) を作る



変数を作る

- 1) 変数「s」を作る



猫のプログラム

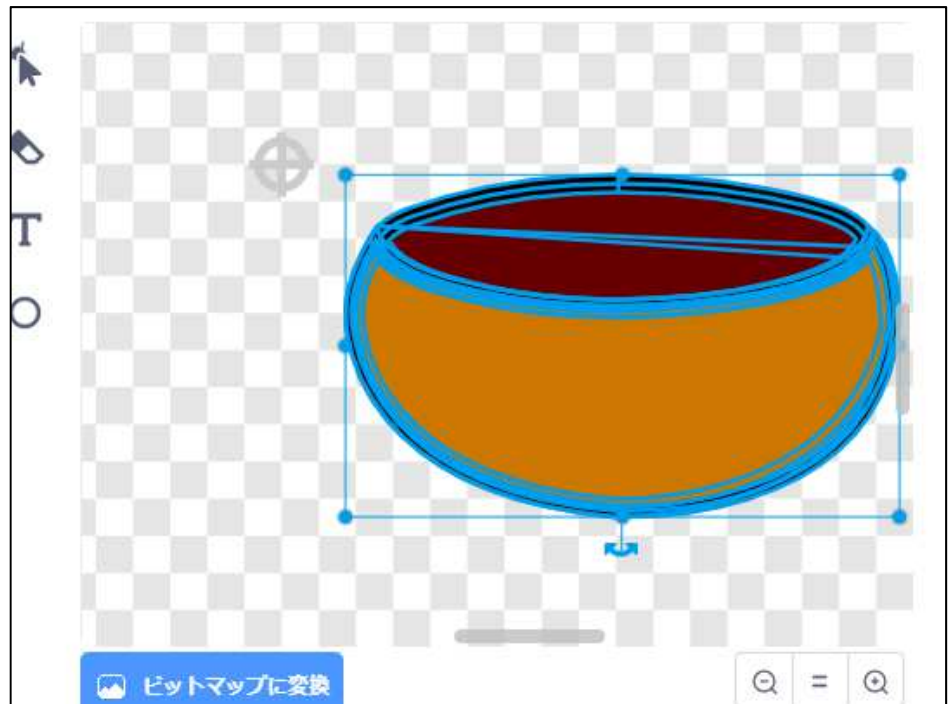


うつわのプログラム

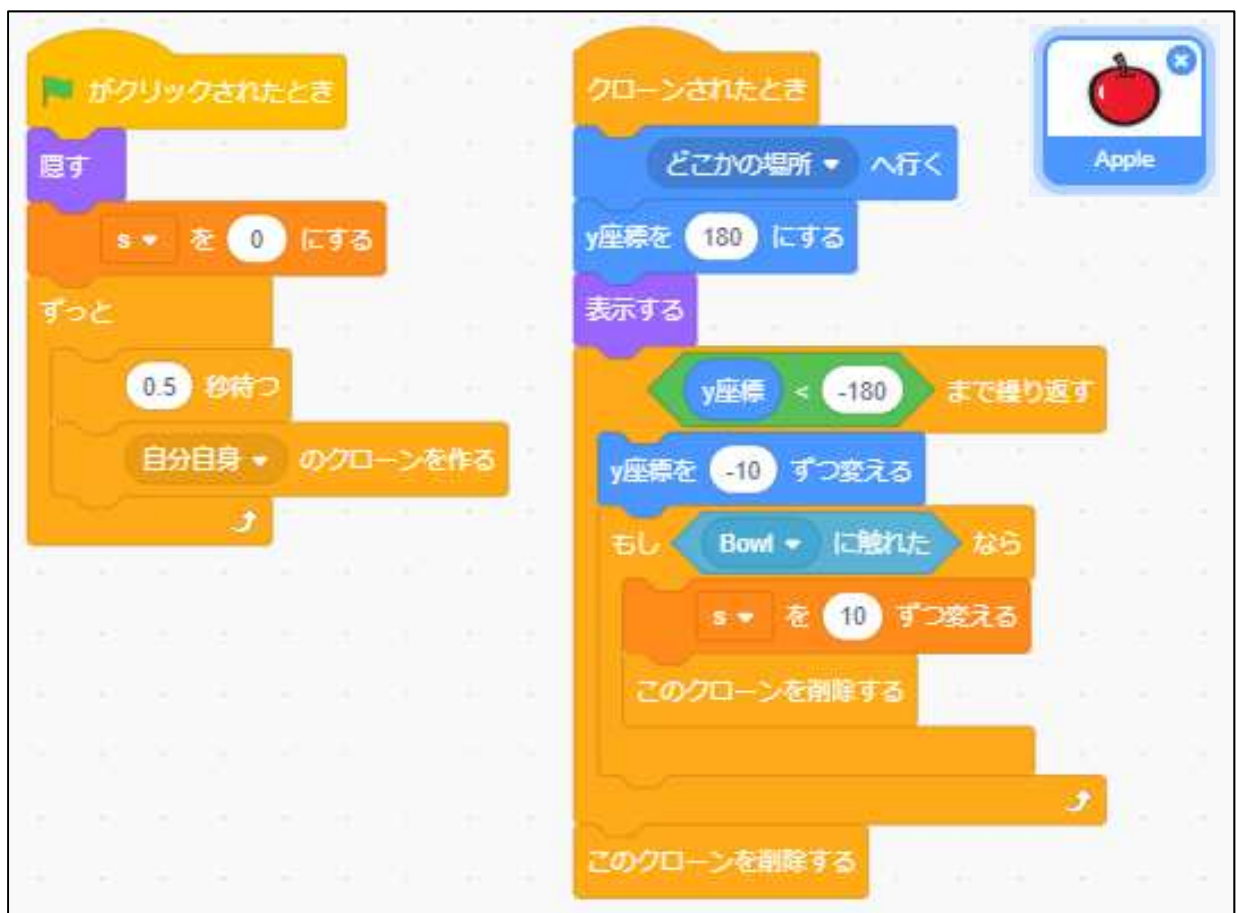


うつわのコスチュームの中心をずらす

- 1) 全体を選択する
- 2) 中心をずらす



リンゴのプログラム



改造してみよう

- ・ゲームオーバーを作ろう
- ・背景を変えよう
- ・落ちてくる果物の種類を増やそう
- ・BGM や効果音を鳴らそう

いろんな改造をして皆に自慢しよう



CoderDojo Mito
<https://coderdojo-mito.com/>