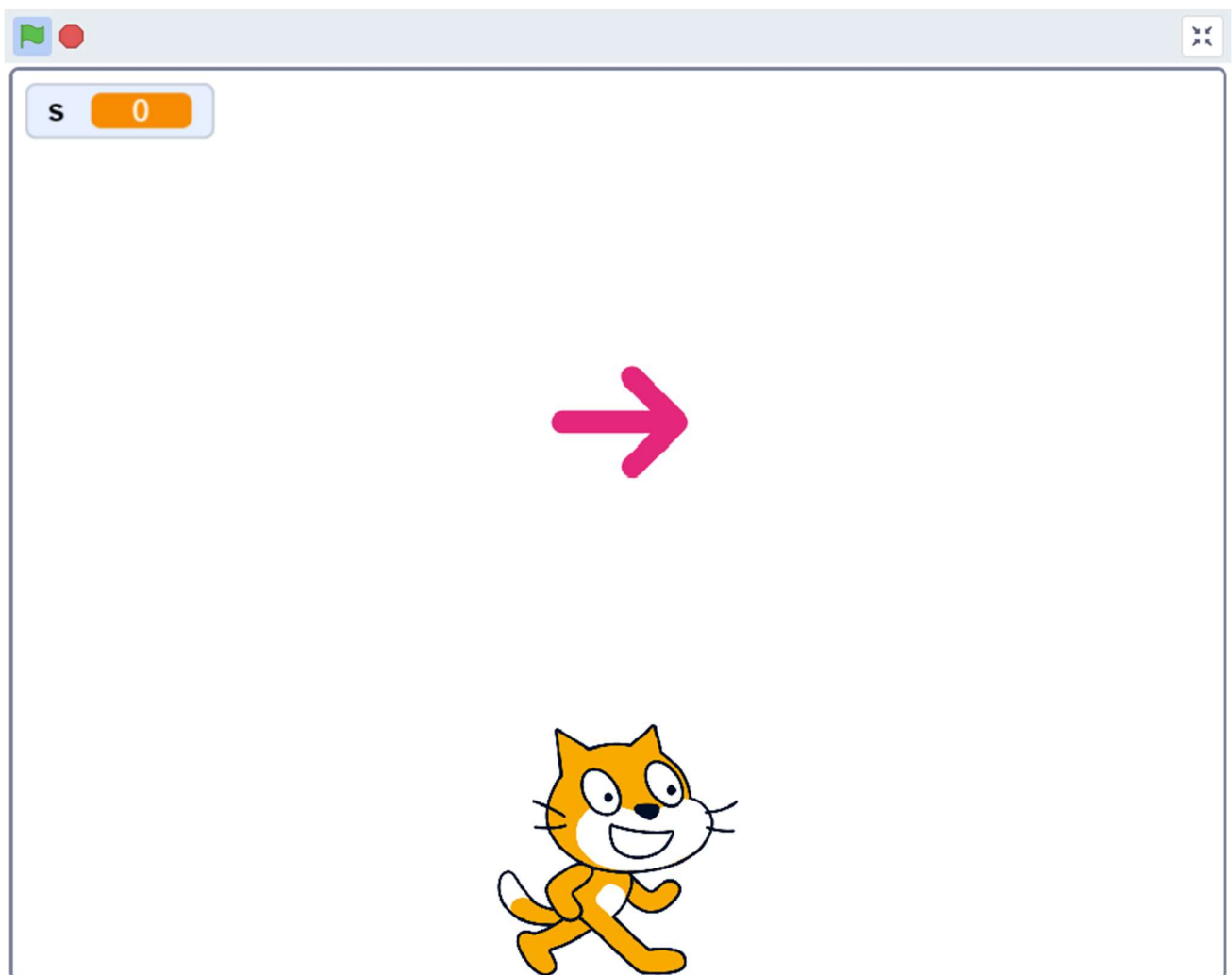


# Scratch でゲームプログラミング

## 音ゲーム



上から矢印が降ってきます。  
矢印キーを押して音を鳴らしましょう。

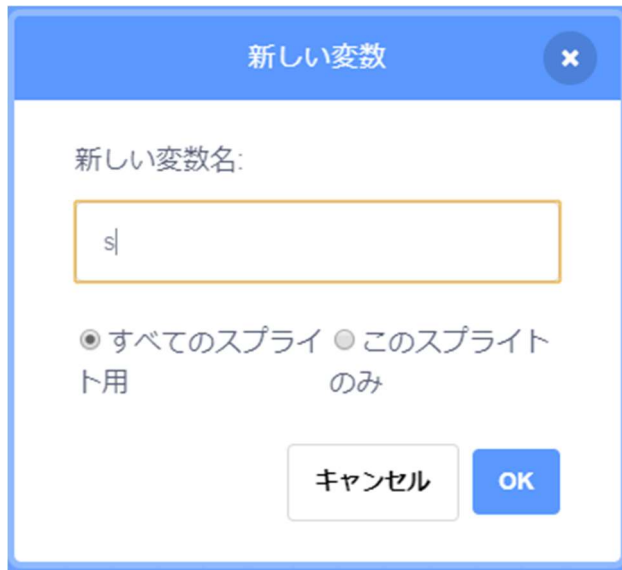
## スプライトを作る

- 1) 矢印 (Arrow1) を作る



## 変数を作る

- 1) 変数「s」を作る



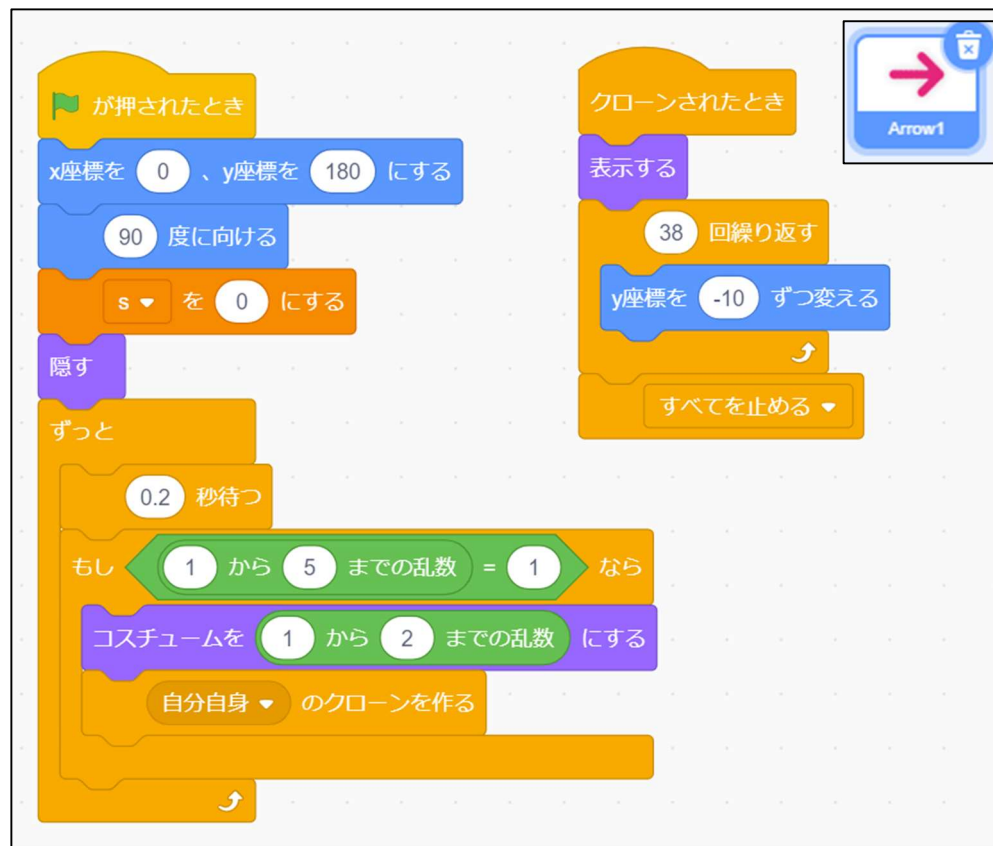
## 矢印で音を読み込む

- 1) 声「Hey」を読み込む
- 2) 声「Ya」を読み込む



## 矢印のプログラム 1

矢印を動かす



## 矢印のプログラム 2

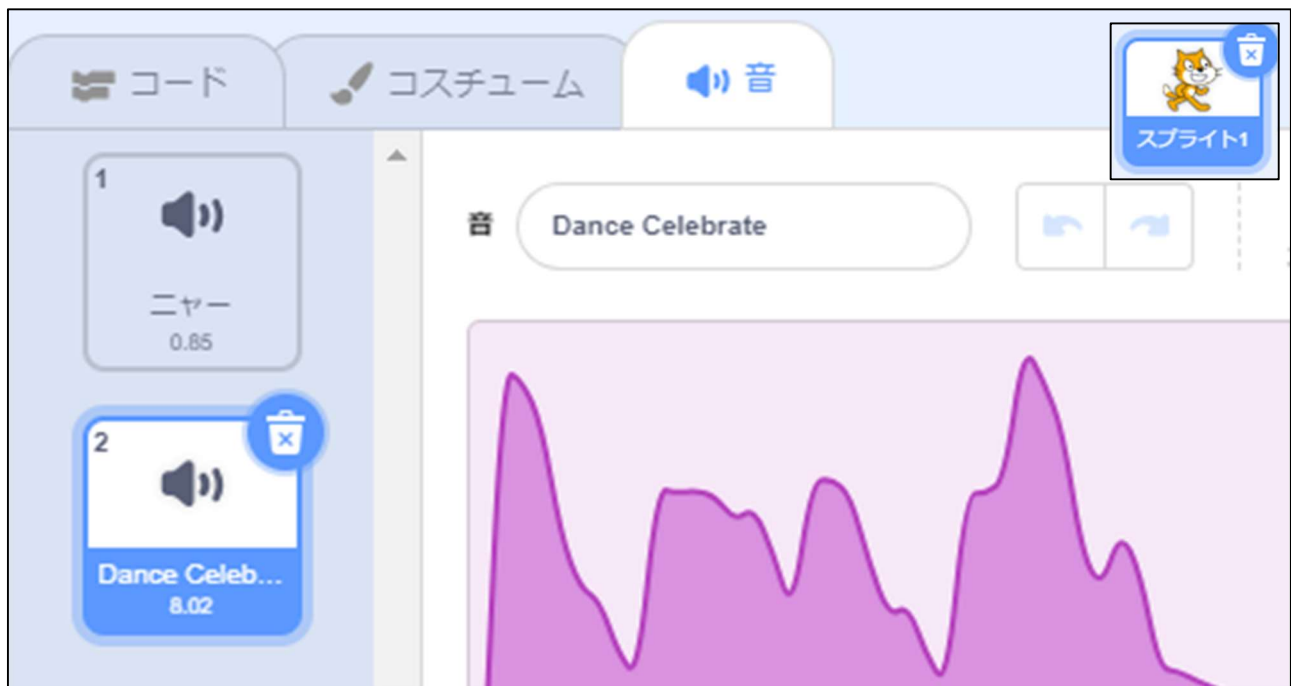
矢印キーで音を鳴らす

ヒント：(複製を使うと早く作れます)



## 猫で音（BGM）を読み込む

1) 猫のスプライトでループ「dance celebrate」を読み込む



## 猫のプログラム



改造してみよう

- ・背景を付けてみよう
- ・矢印を押したときの音を変えてみよう
- ・BGMを変えてみよう
- ・矢印の種類を増やしてみよう

いろんな改造をして皆に自慢しよう



CoderDojo Mito  
<https://coderdojo-mito.com/>