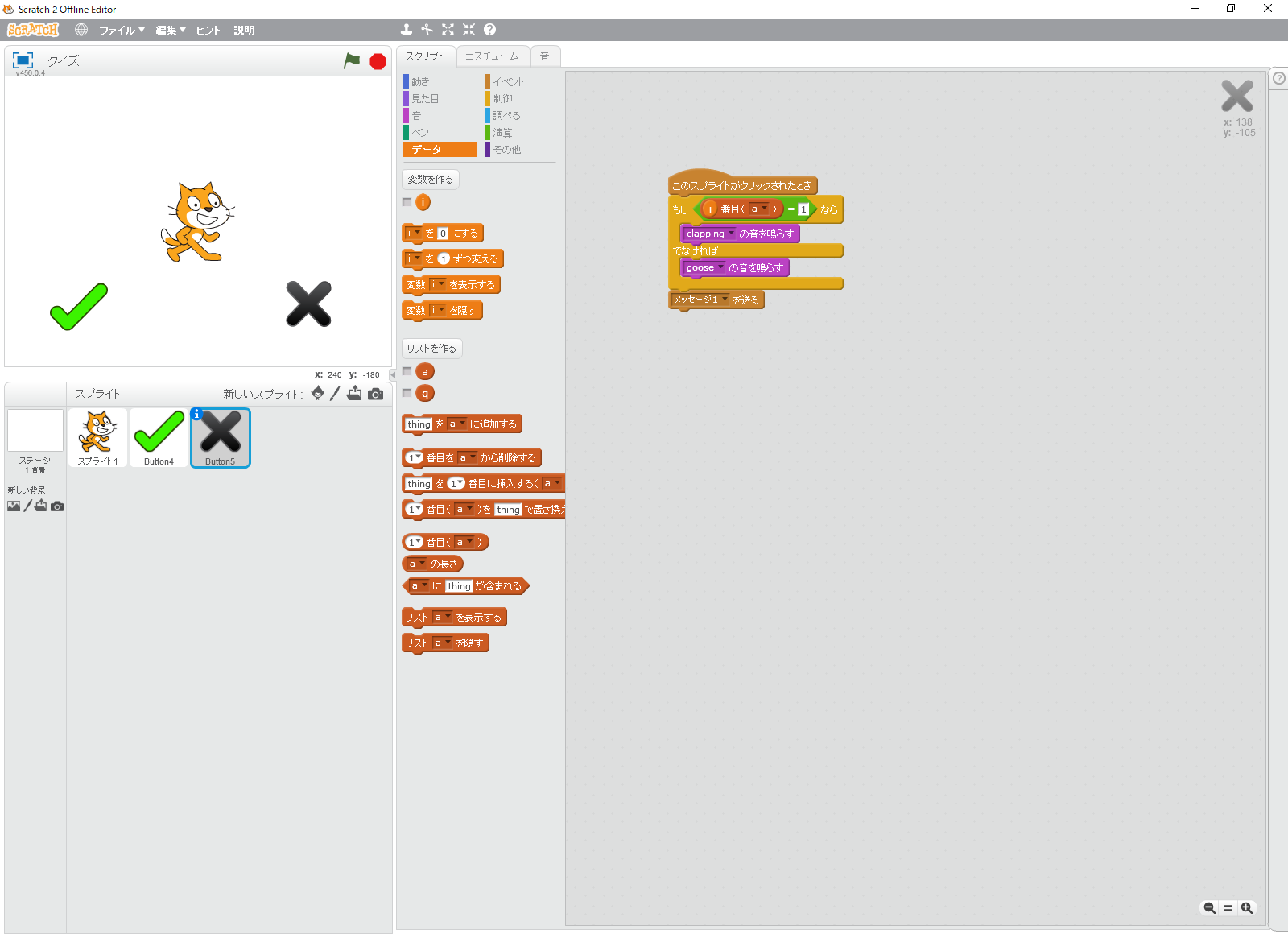
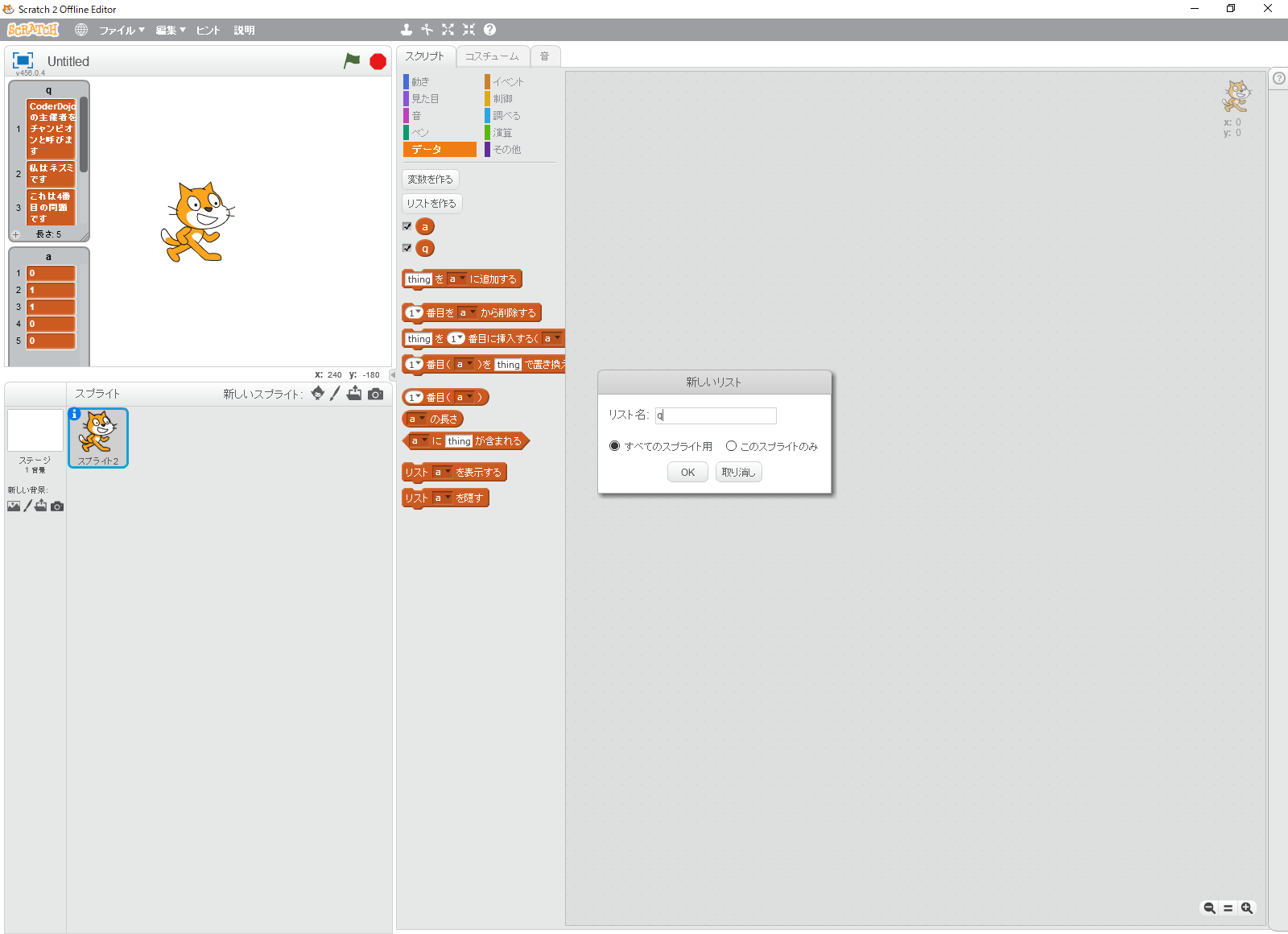
Scratchでゲームプログラミング

クイズゲーム



猫が出す問題を、チェックとバツで答えます。

Ver.2.0

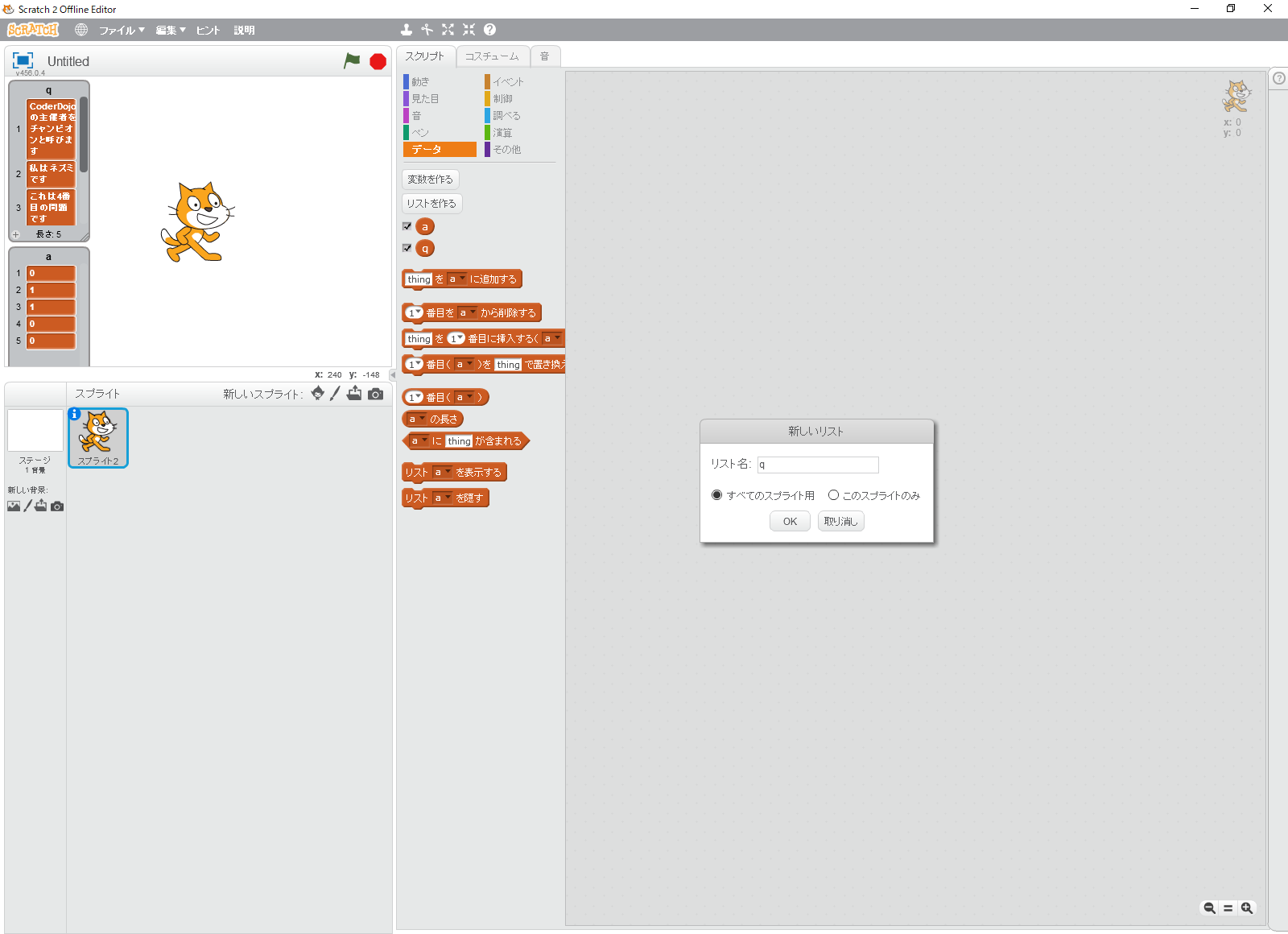
**問題のリストを作る**

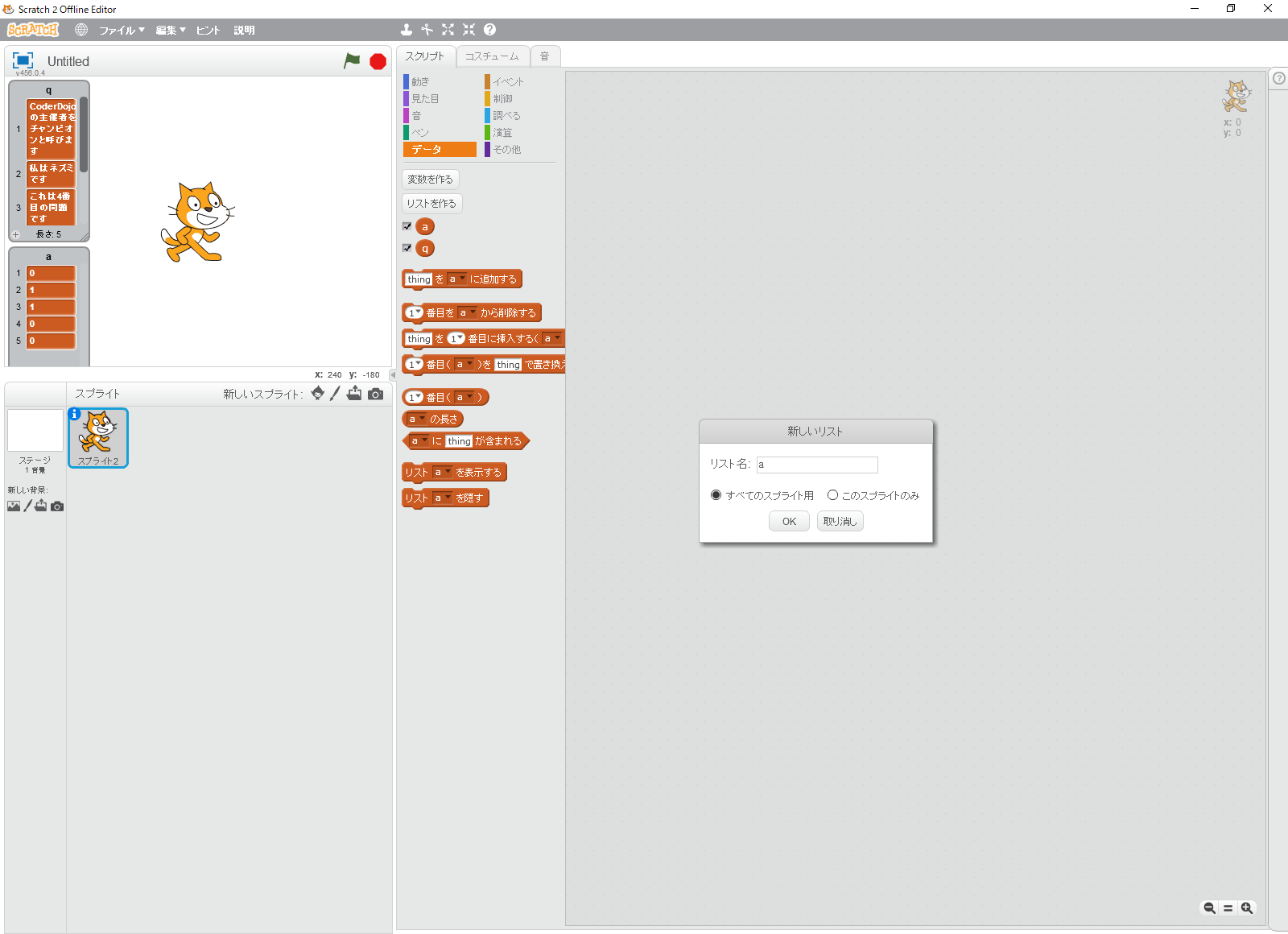
１）リスト「q」を作る

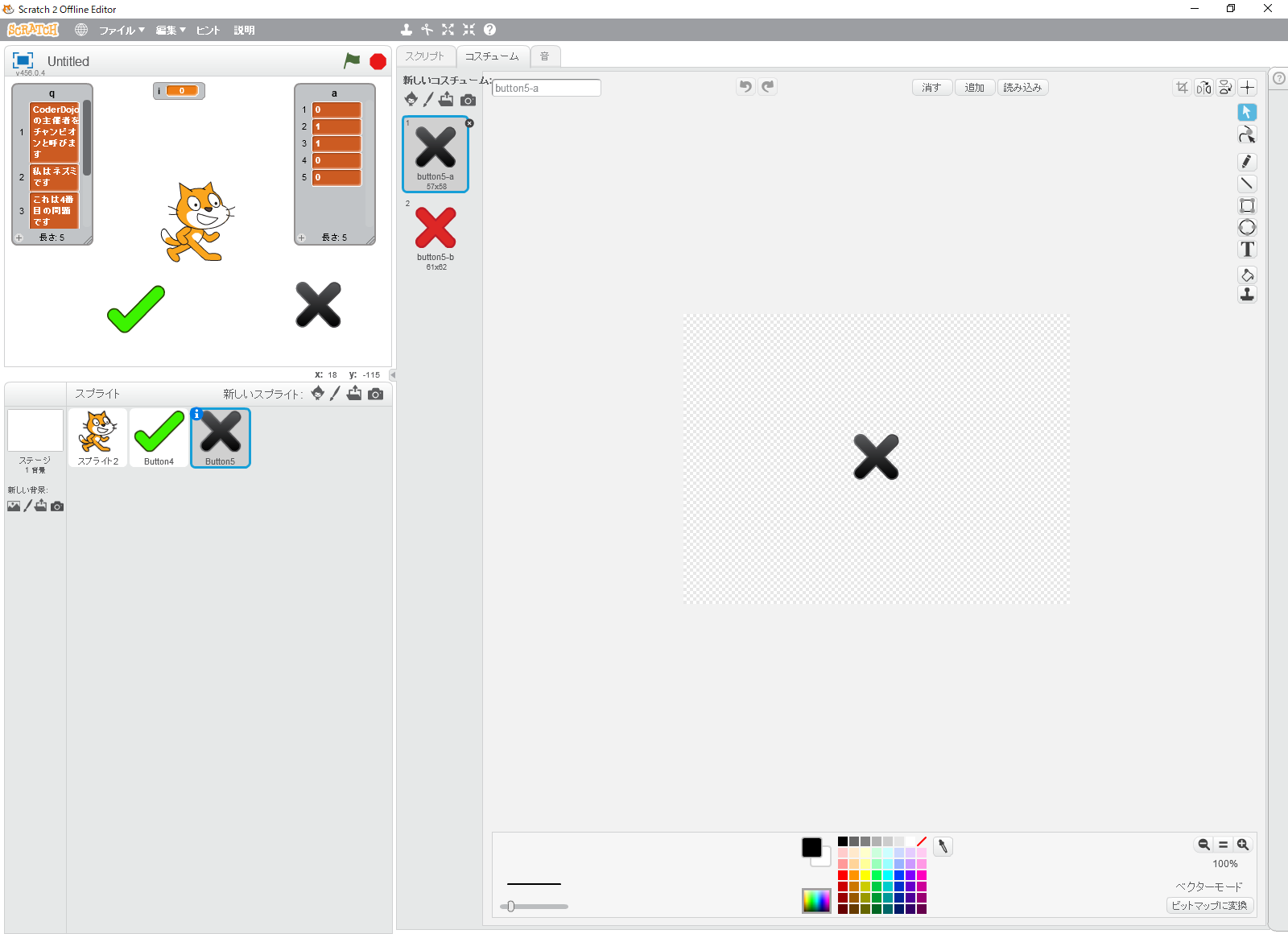
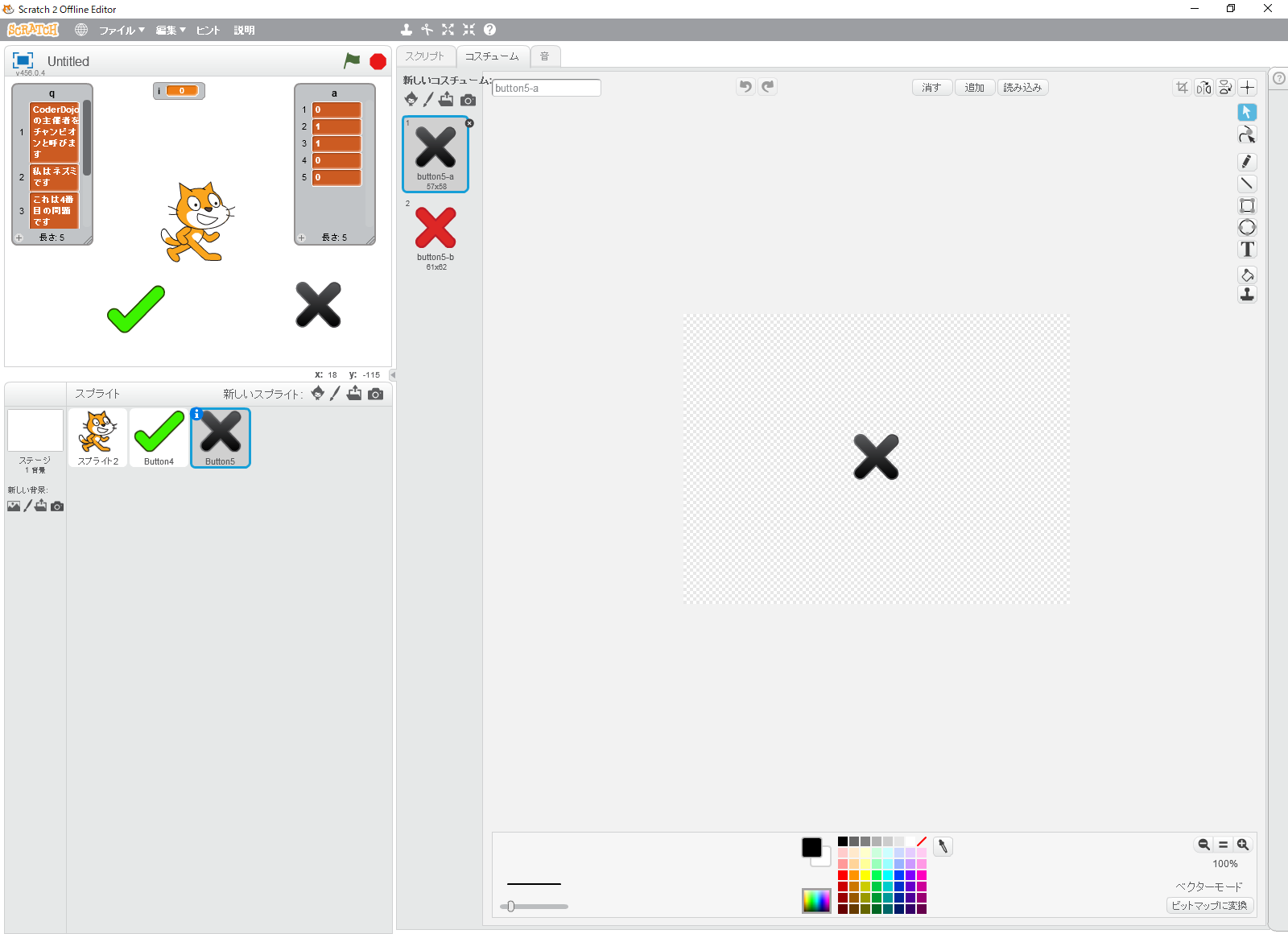
２）「問題」を読み込む

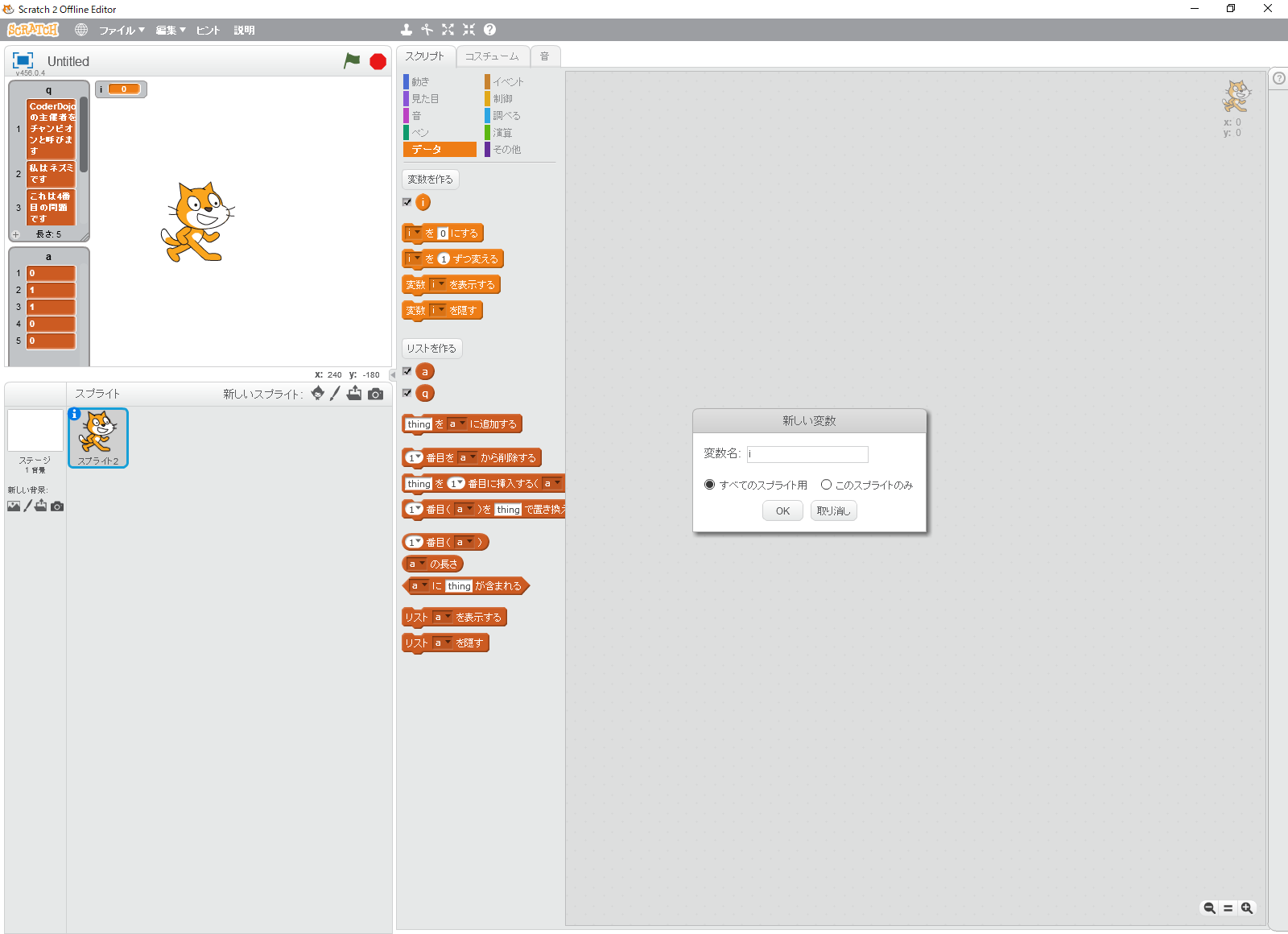
３）リスト「a」を作る

４）「答え」を読み込む

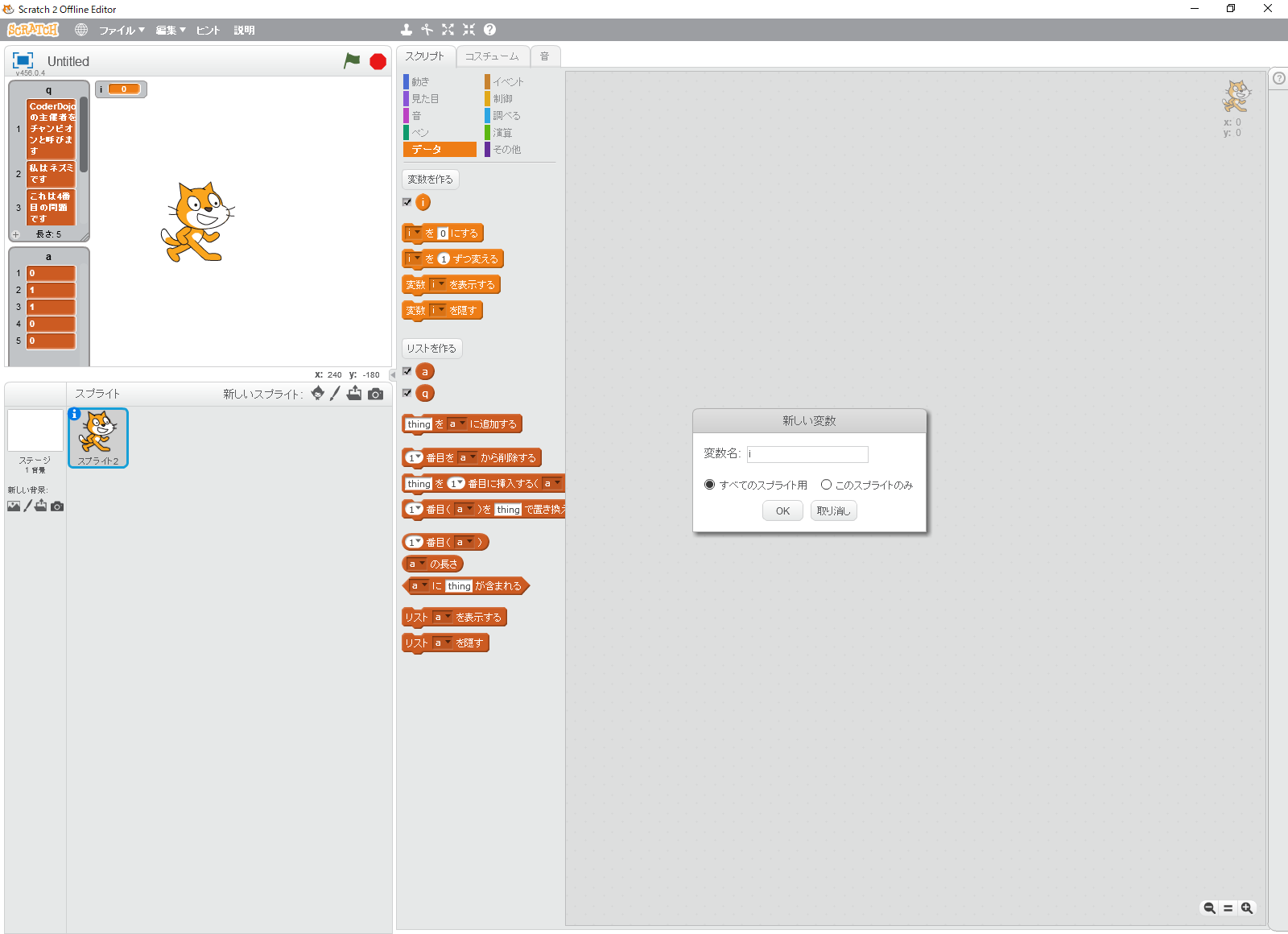




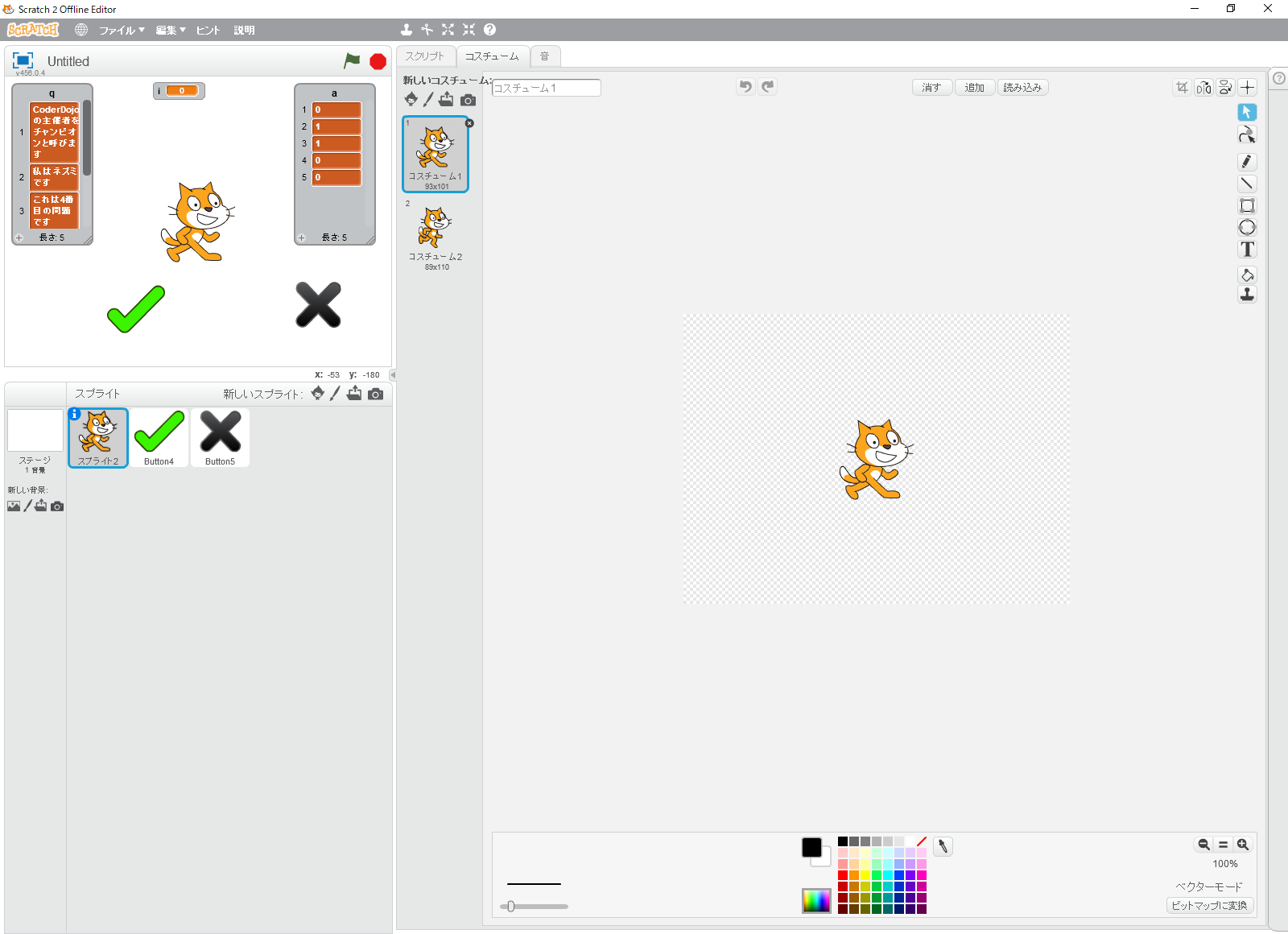


**変数を作る**

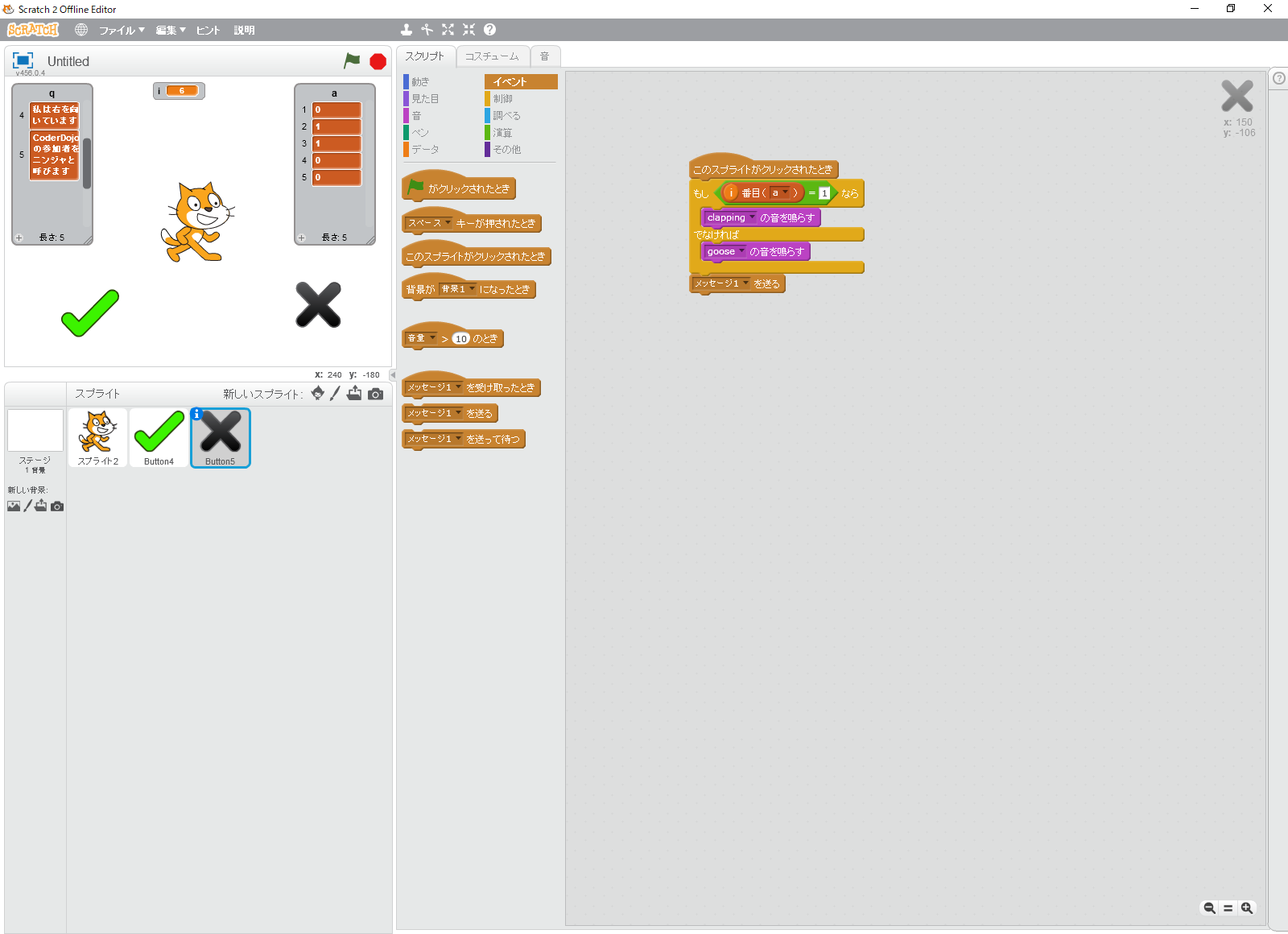
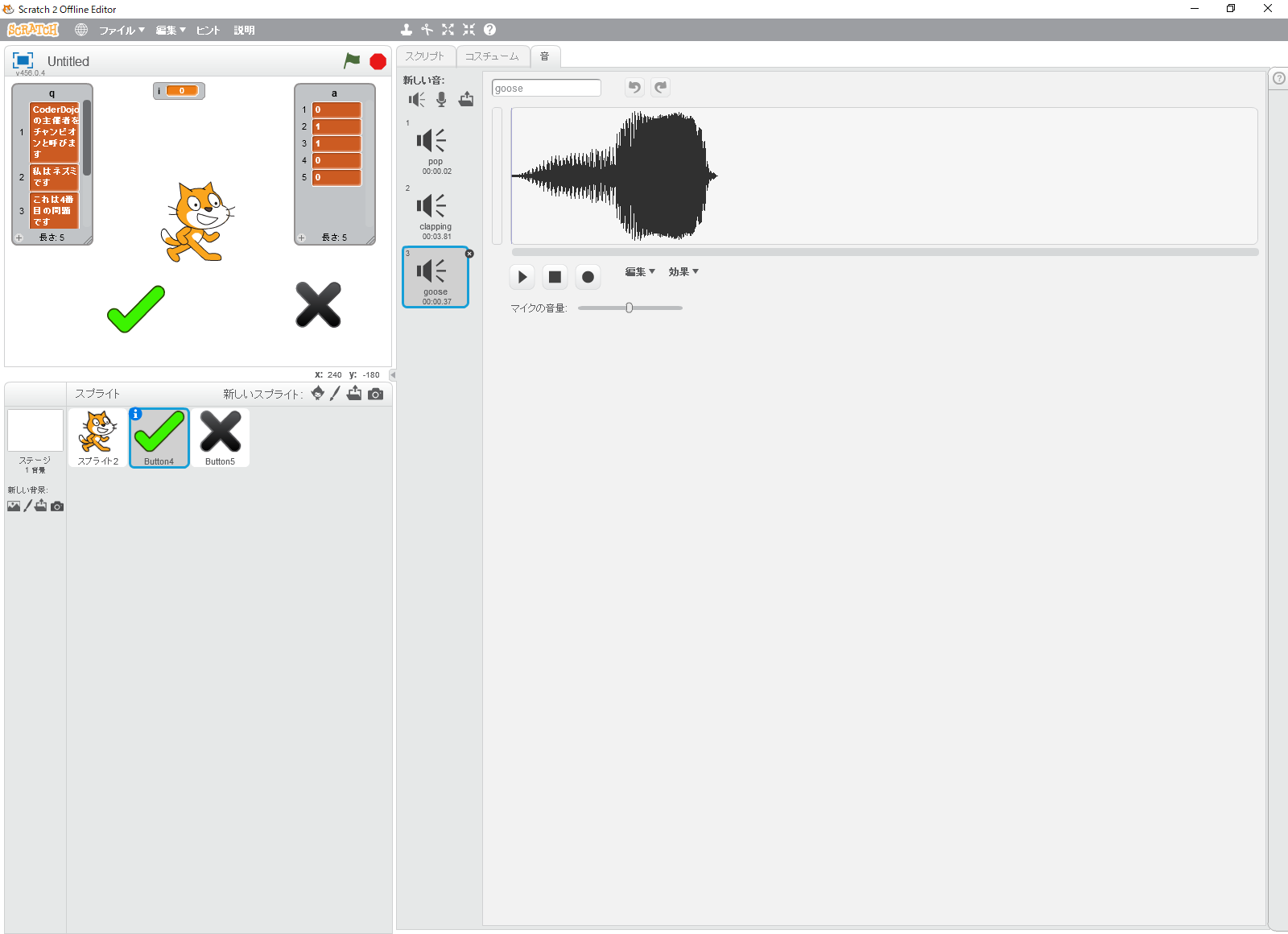
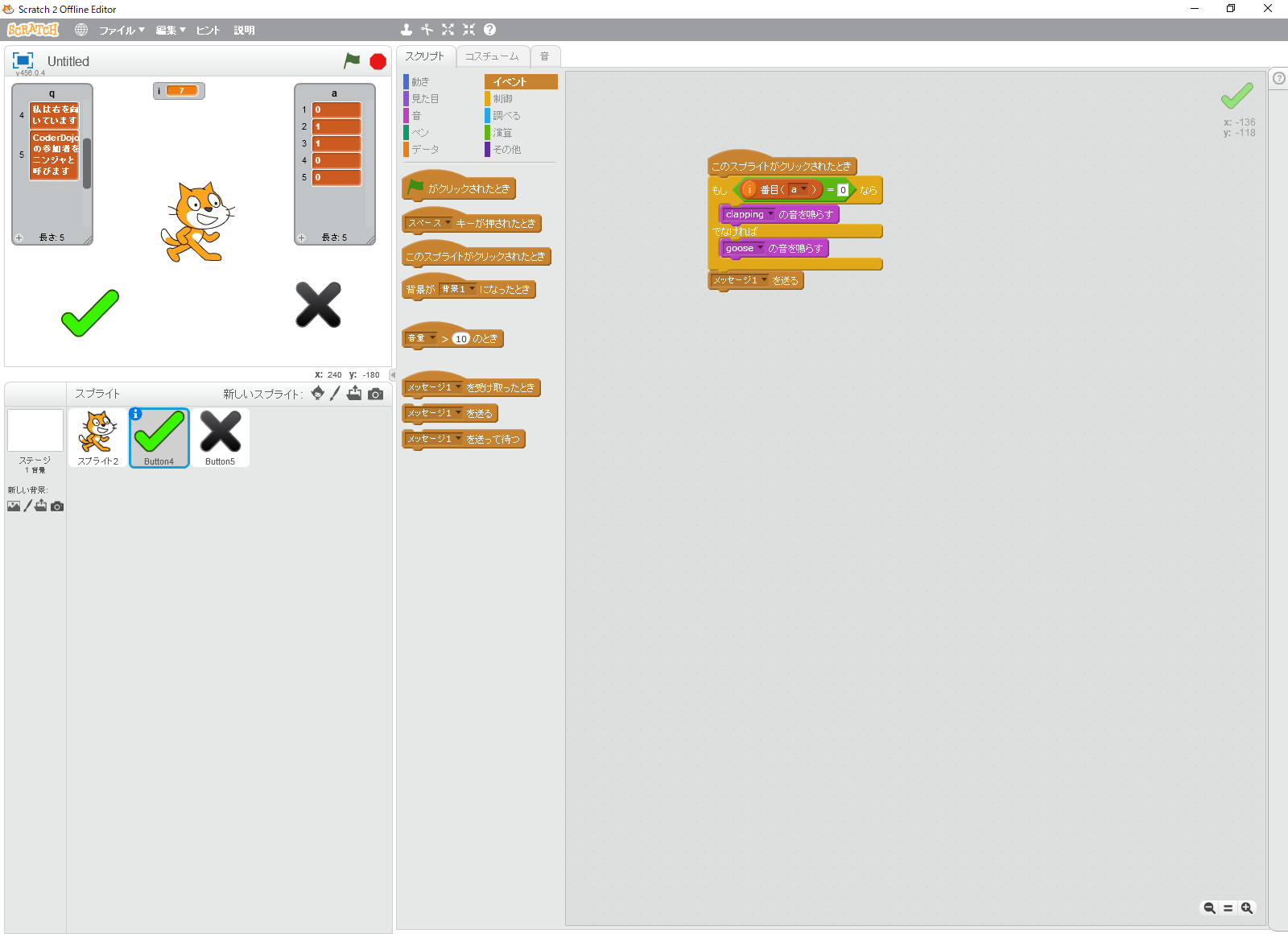
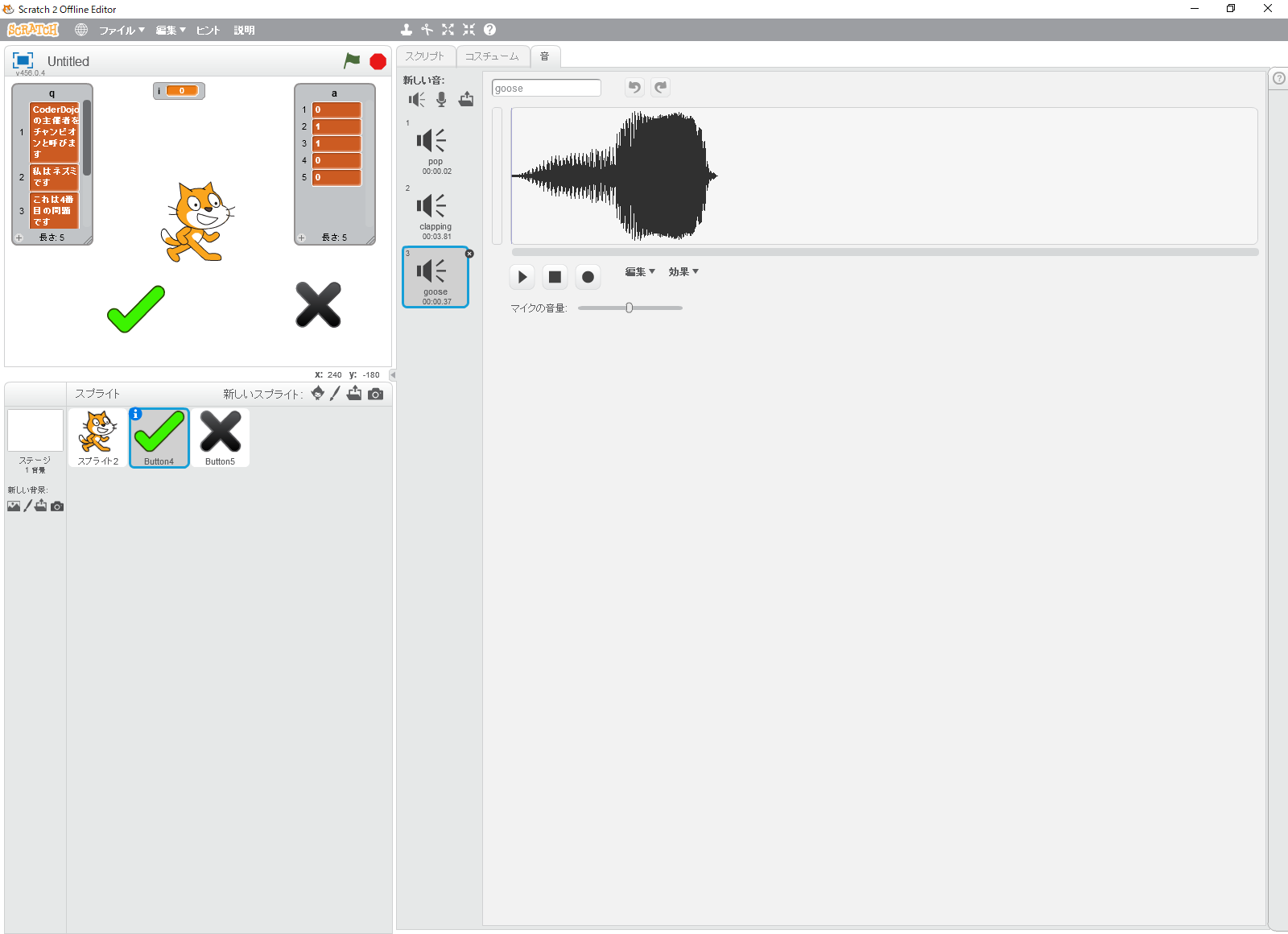
１）変数「i」を作る



**スプライトを作る**

１）チェック（button4-a）を作る

２）バツ（button5-a）を作る



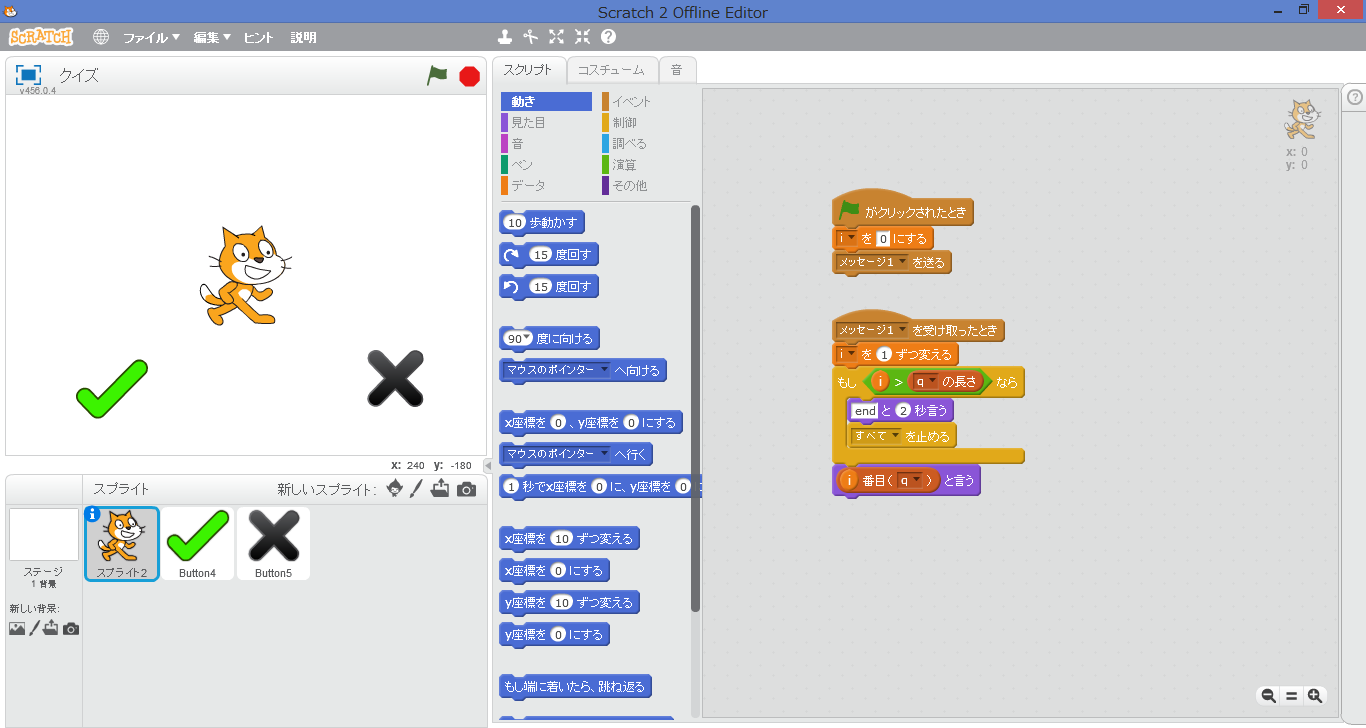
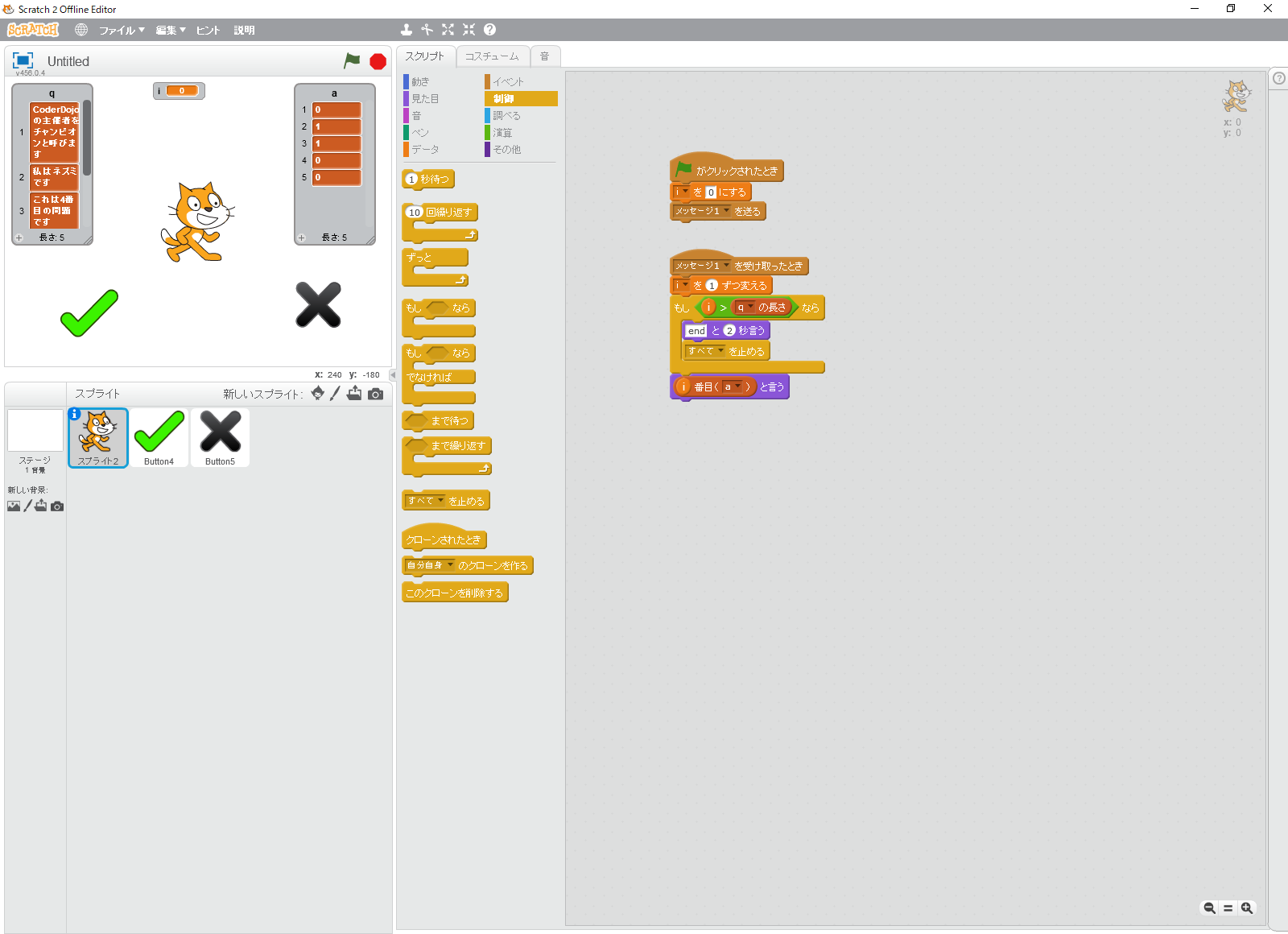
**効果音を選ぶ**

１）チェックの正解と不正解の効果音を選ぶ

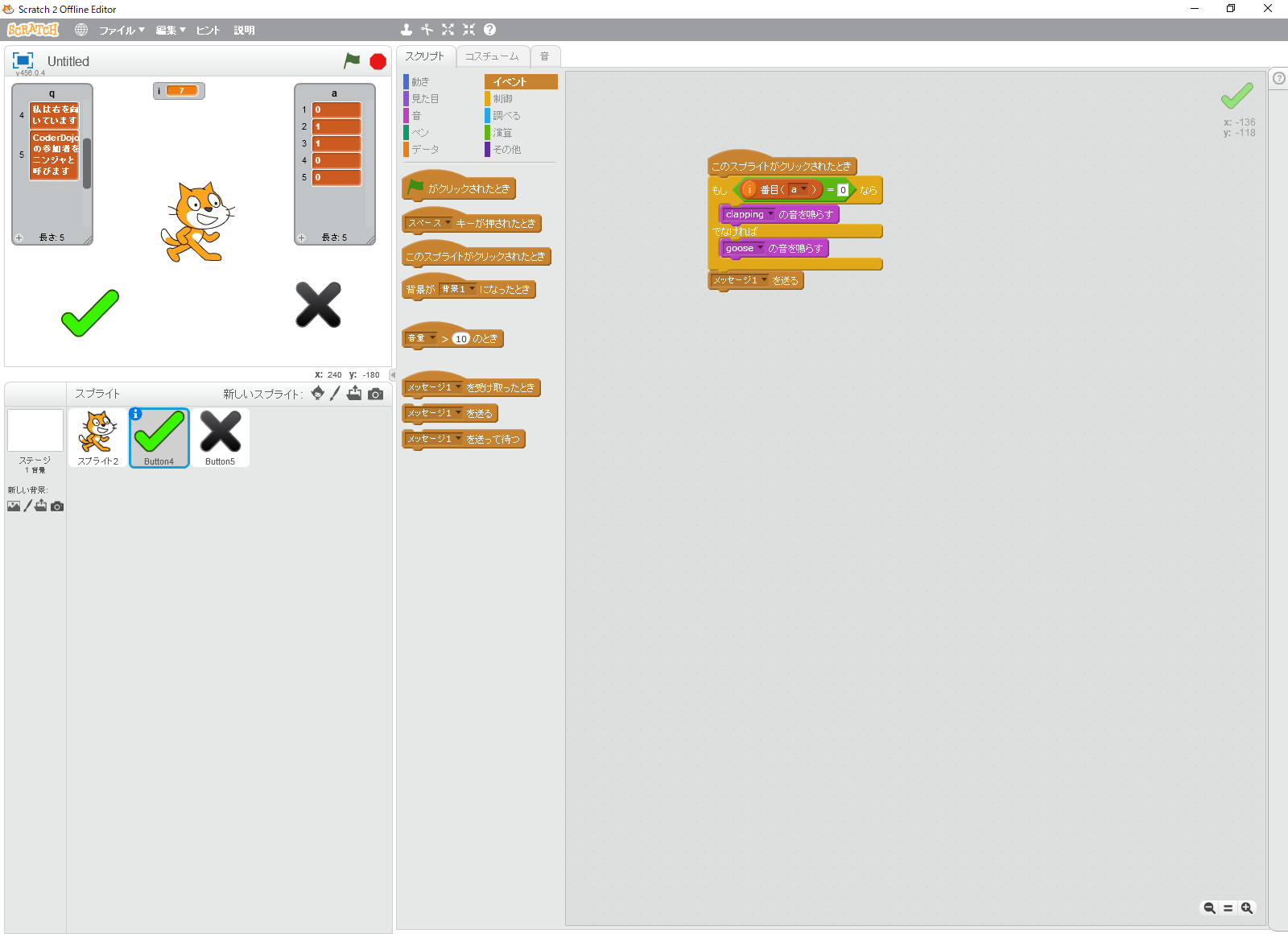
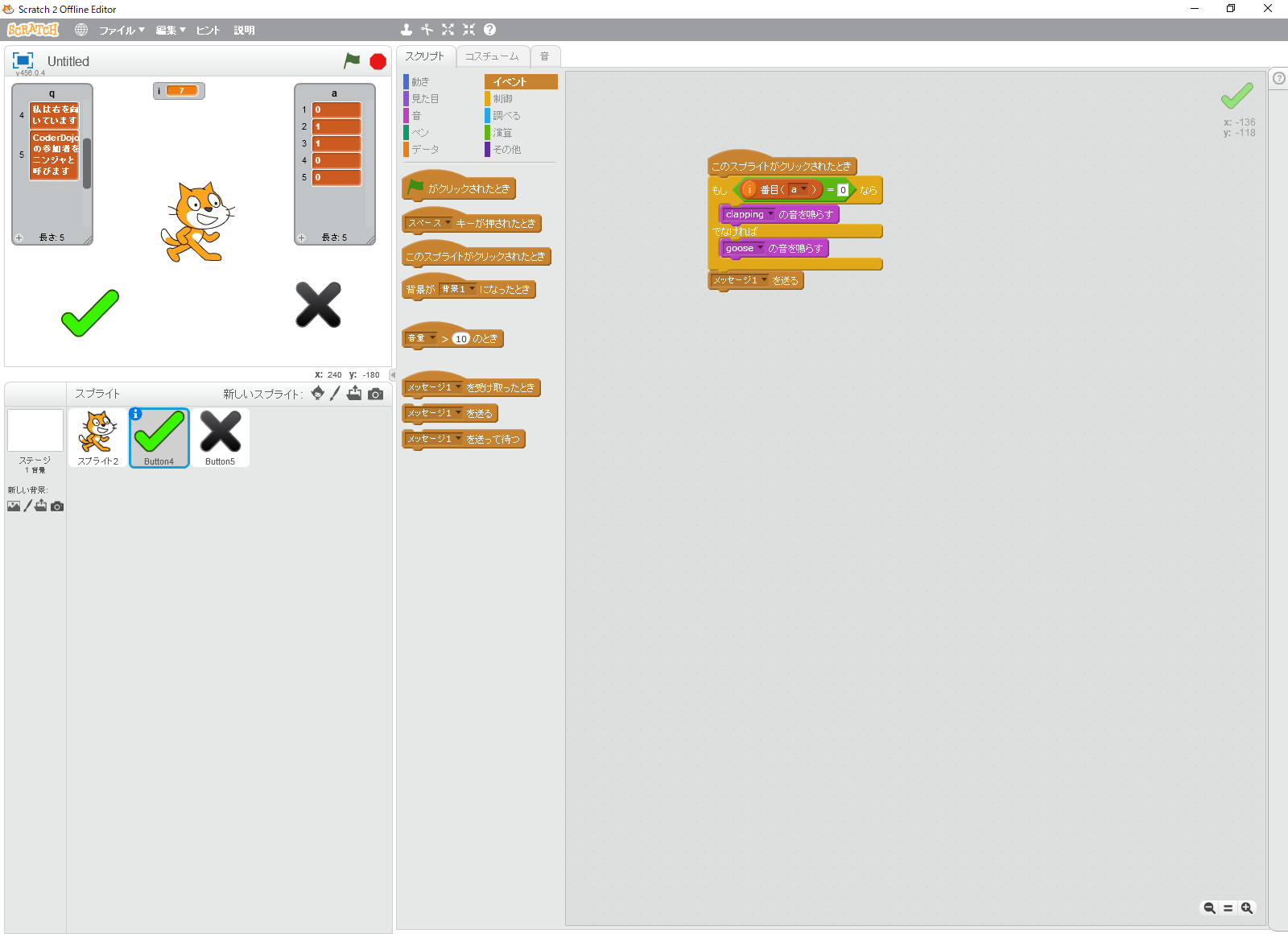
正解：clapping

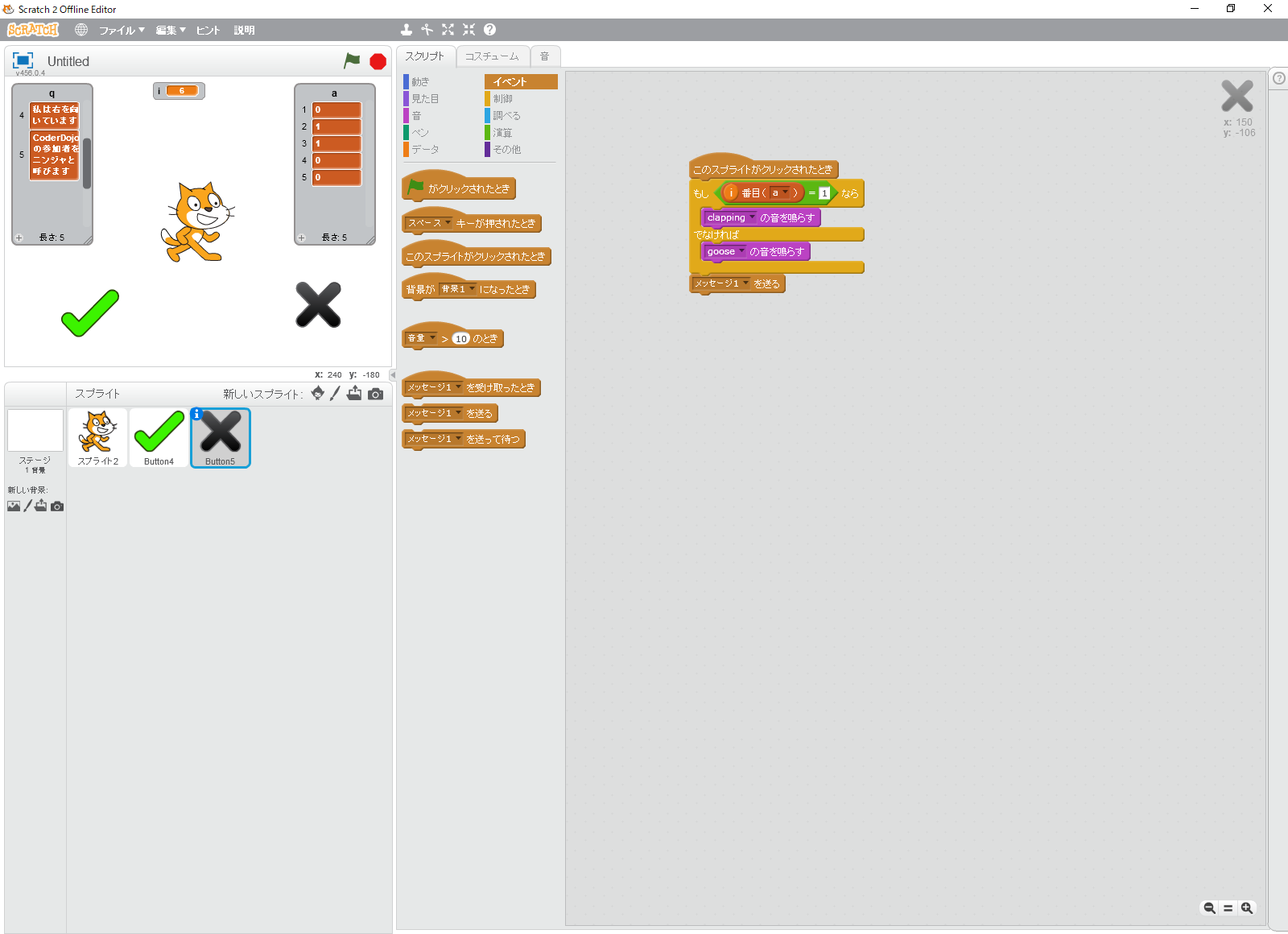
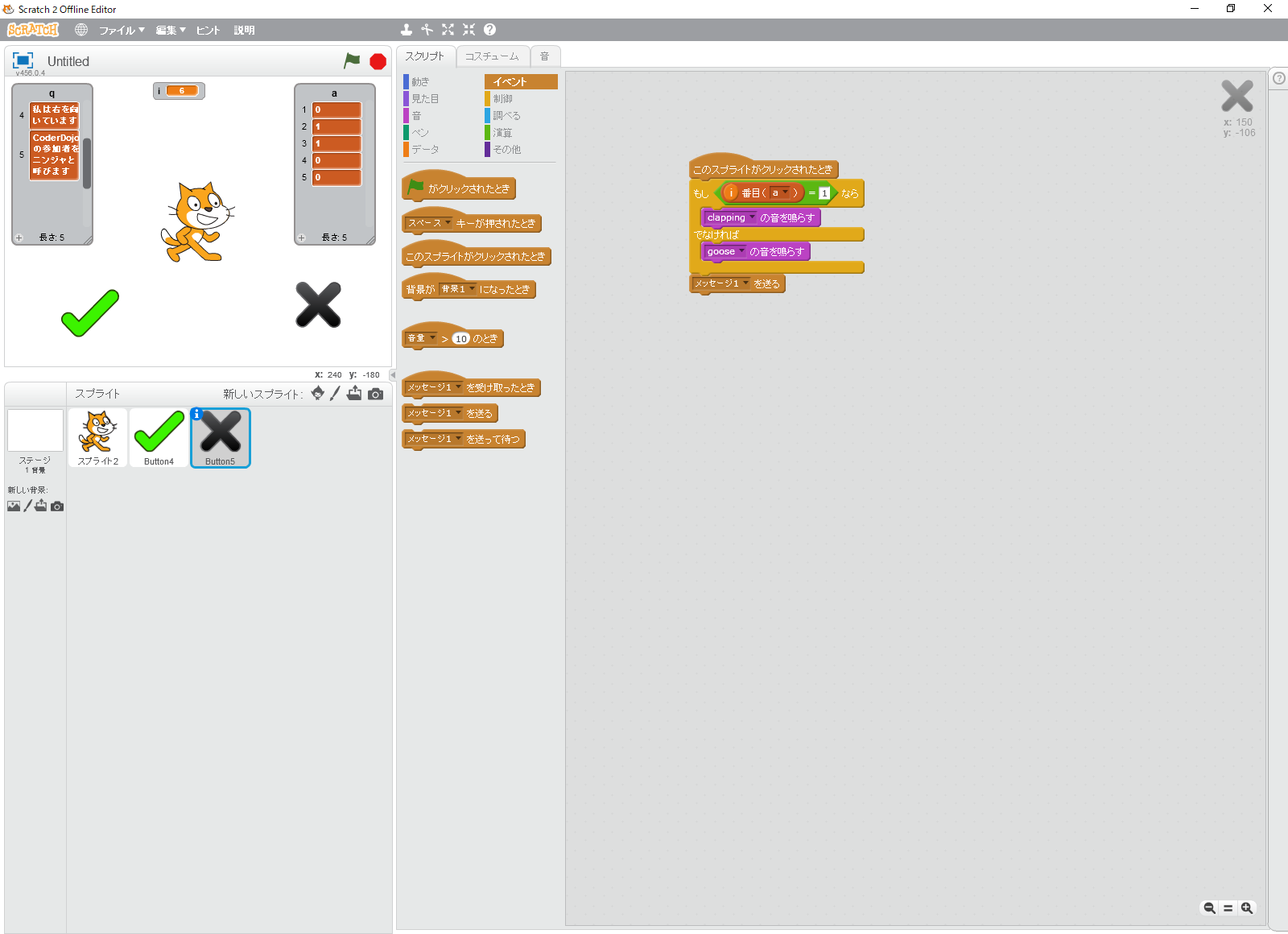
不正解：goose

２）バツに効果音をコピーする

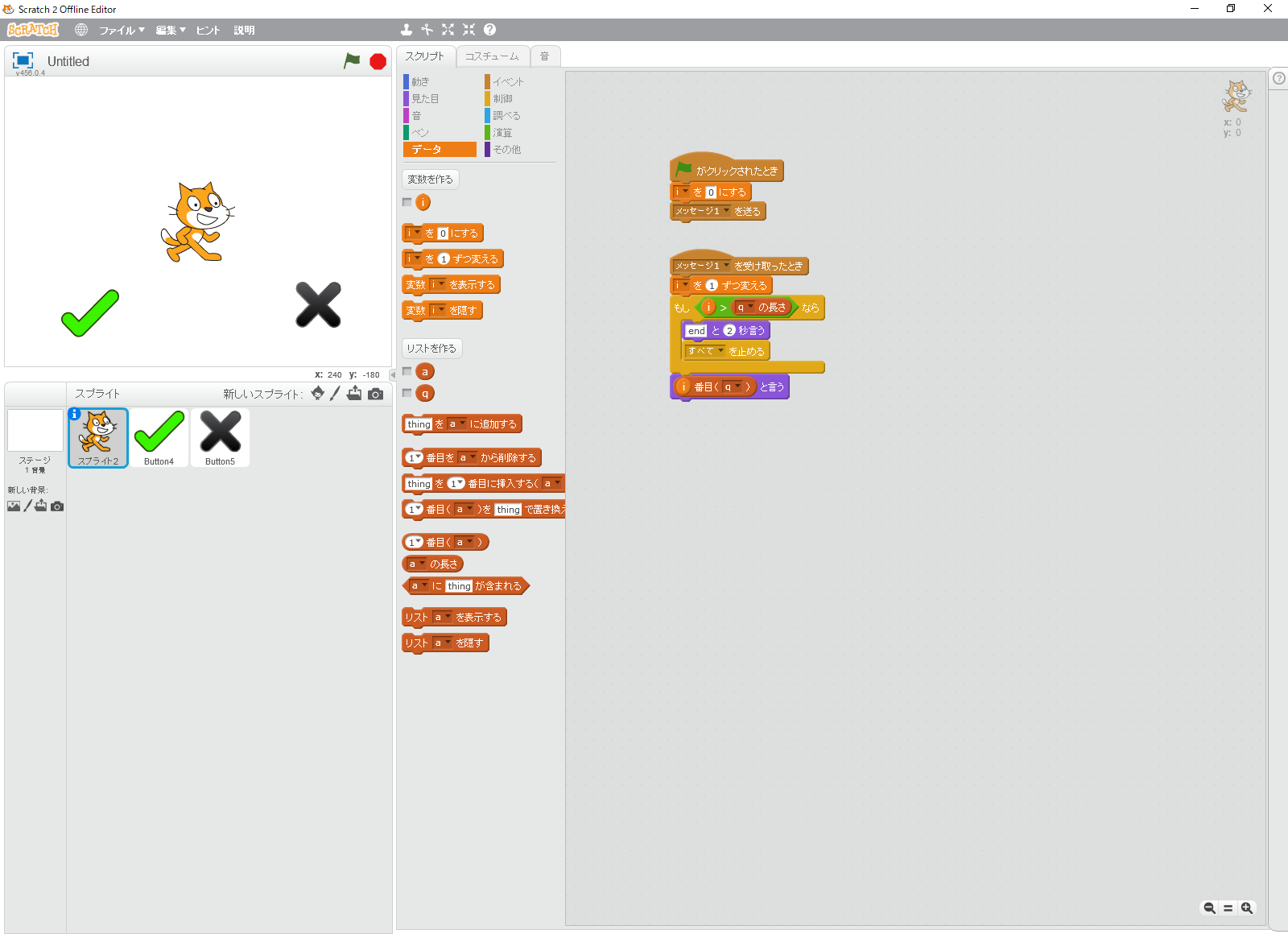
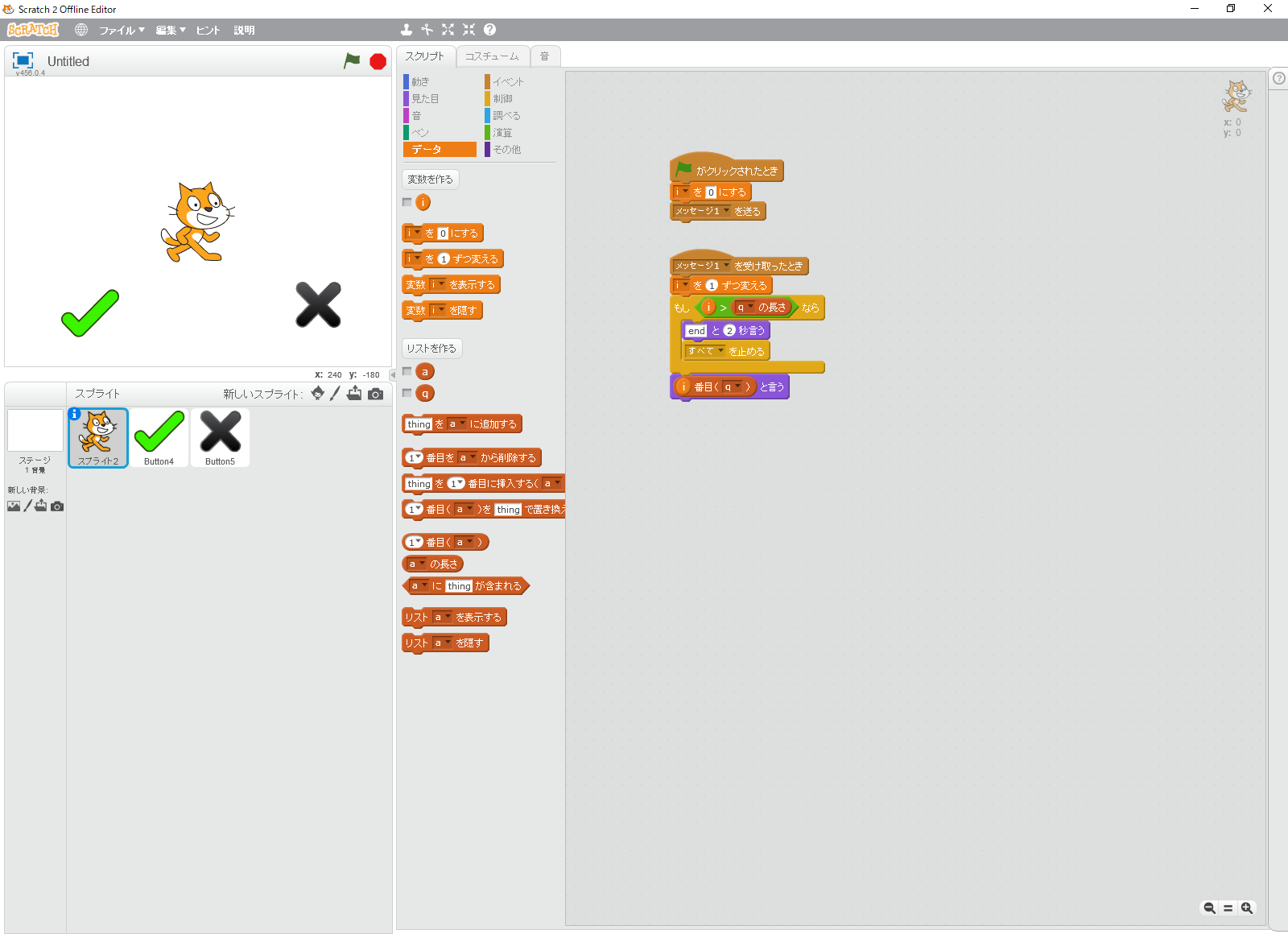
**猫のプログラム**

**チェックのプログラム**



**バツのプログラム**

**変数とリストの表示を消す**



**改造してみよう**

・自分で問題を作ってみよう

・正解した数を表示してみよう

・正解したら「正解」と喋らせてみよう

・3択問題にしてみよう

**いろんな改造をして皆に自慢しよう**



CoderDojo Mito

http://coderdojo-mito.com/