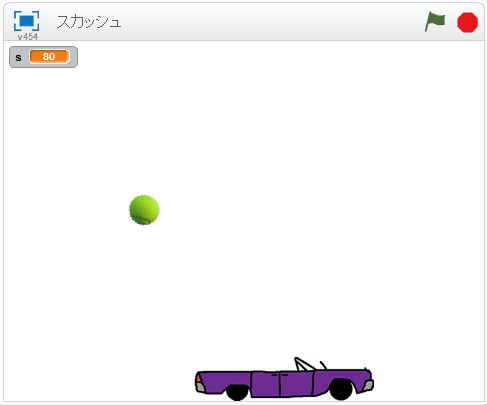
Scratchでゲームプログラミング

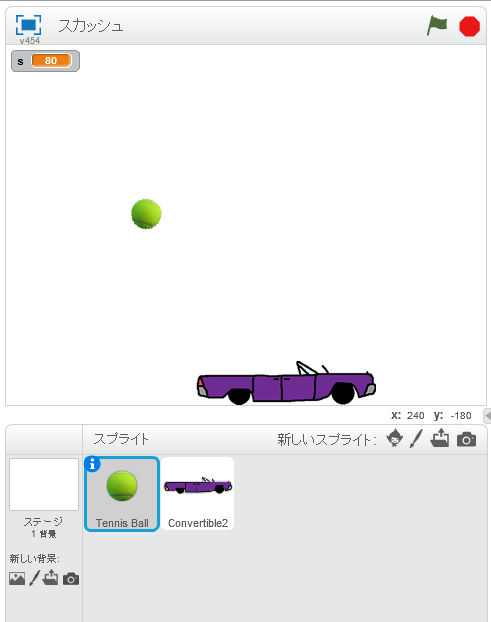
スカッシュゲーム



マウスを動かすと車（ラケットの代わり）が動きます。

飛んでくるボールを車で打ち返しましょう。

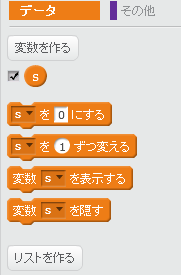
Ver.2.0

**スプライトを作る**

１）猫を消す

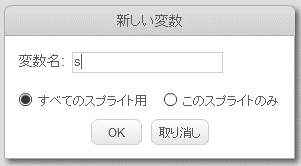
２）ボール（Tennis Ball）を作る

３）車（Convertible2）を作る

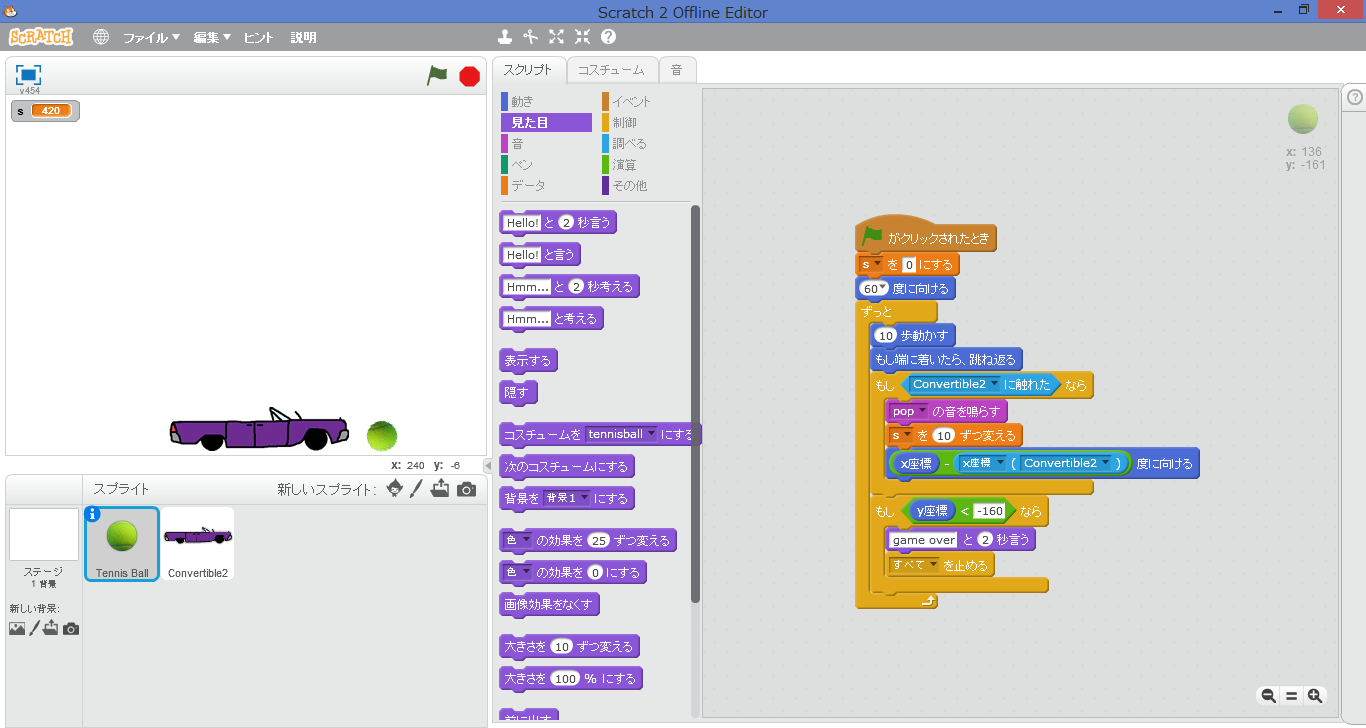


**変数を作る**

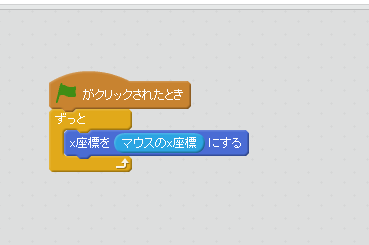
１）変数「s」を作る



**ボールのプログラム**



**車のプログラム**



**改造してみよう**

・ボールや車（ラケット）の形を変える

・ボールの数を増やす

・背景を変える

・BGMを鳴らす

**いろんな改造をして皆に自慢しよう**



CoderDojo Mito

https://coderdojo-mito.com/