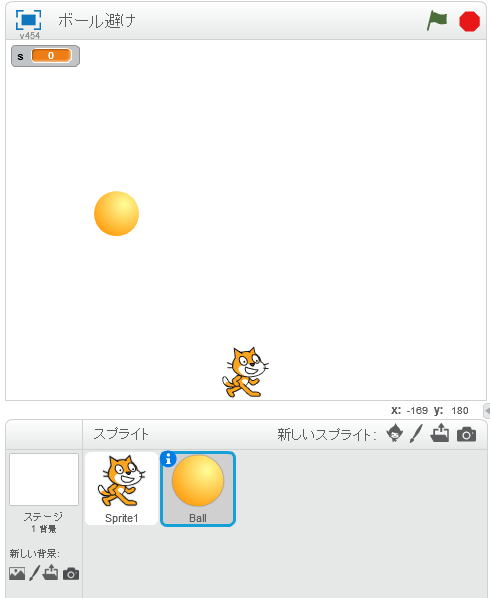
Scratchでケームプログラミング

ボール避けゲーム



左右に動いて弾むボールを避けます。

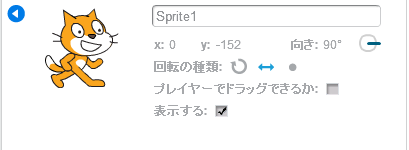
**スプライトを作る**

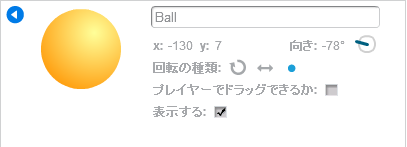
１）ボール（Ball）を作る

**スプライトの設定を変える**

１）猫の設定で「回転の種類」を「左右のみ」にする

２）ボールの設定で「回転の種類」を「回転しない」にする





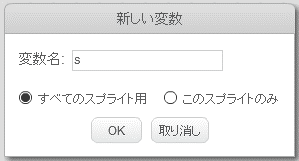
**変数を作る**

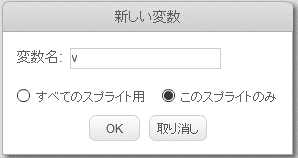
１）ボールを選ぶ

２）「s」を作る

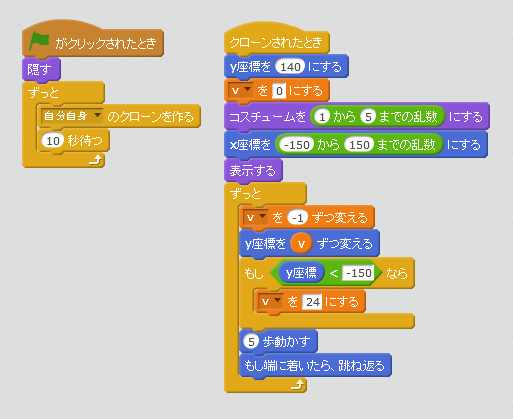
３）「v」を作る（このスプライトのみ）

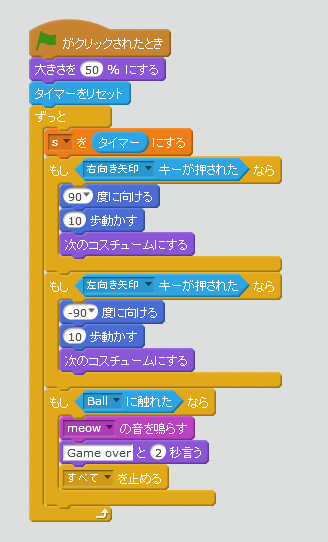
４）「v」のチェックを外す





**ボールのプログラム**



**猫のプログラム**

**改造してみよう**

・背景を変えてみよう

・BGMを付けてみよう

・ボール以外が落ちてくるようにしよう

**いろんな改造をして皆に自慢しよう**



CoderDojo Mito

http://coderdojo-mito.com/