Scratchでケームプログラミング

ボール避けゲーム

スクリーンショット が含まれている画像

自動的に生成された説明

左右に動いて弾むボールを避けます。

**スプライトを作る**

１）ボール（Ball）を作る

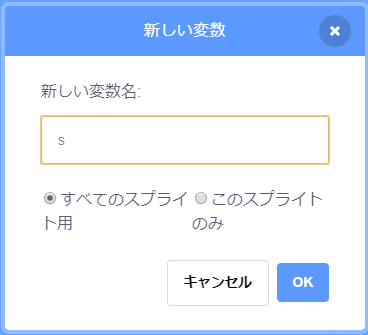
**変数を作る**

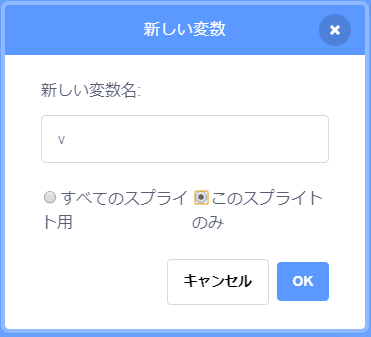
１）ボールを選ぶ

２）「s」を作る

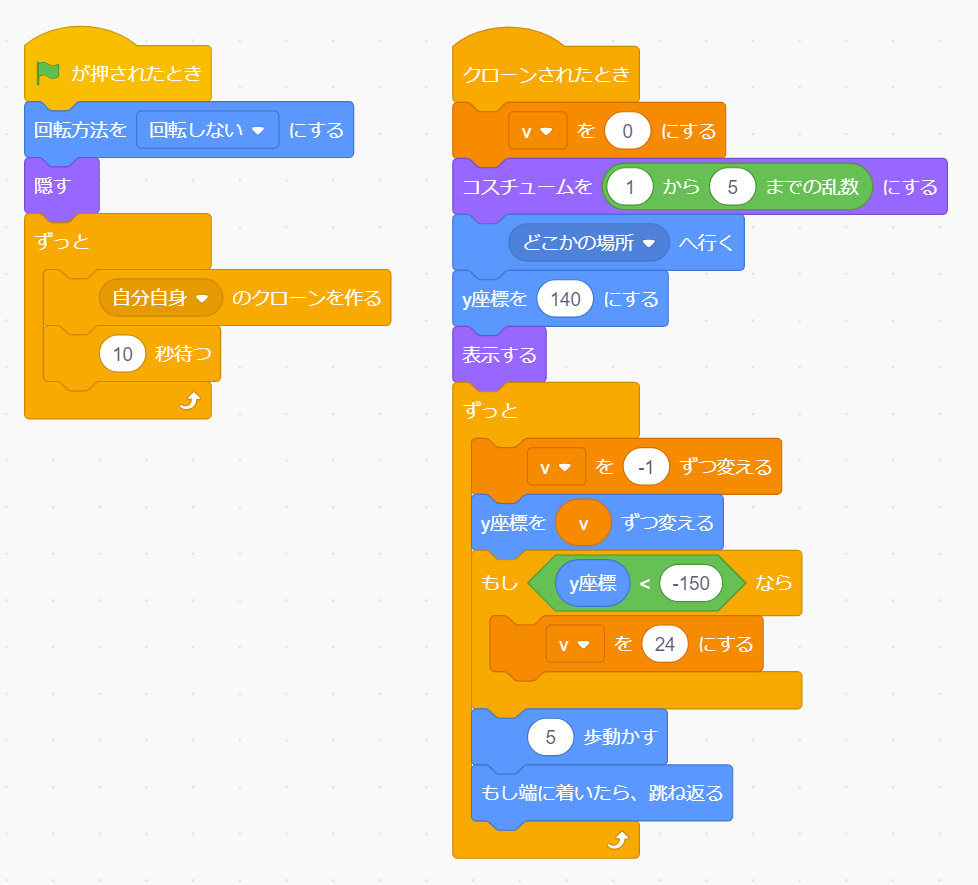
３）「v」を作る（このスプライトのみ）

４）「v」のチェックを外す

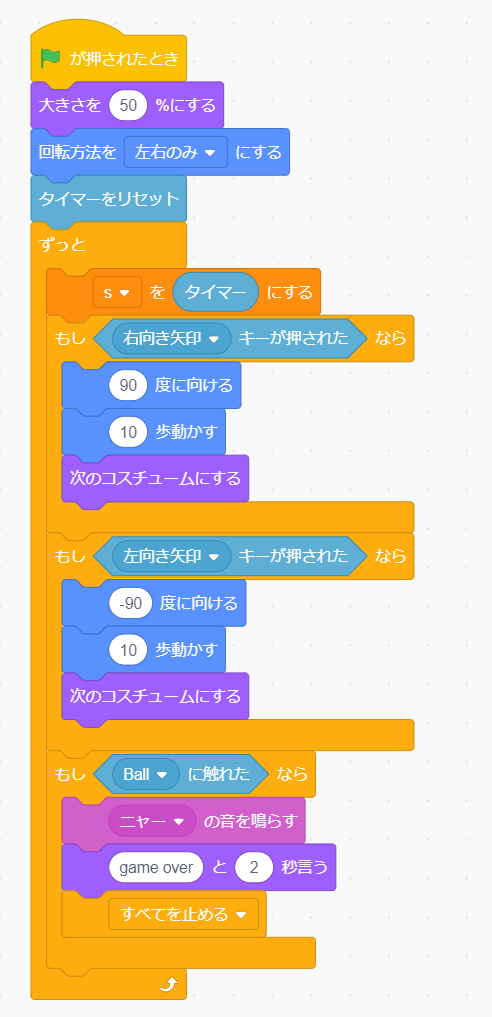




**ボールのプログラム**





**猫のプログラム**

**改造してみよう**

・背景を変えてみよう

・BGMを付けてみよう

・ボール以外が落ちてくるようにしよう

**いろんな改造をして皆に自慢しよう**



CoderDojo Mito

http://coderdojo-mito.com/