Sistema de Gestión de Tareas

10/07/2021

-v.1.1

Alumno: Ignacio Kalaydjian Martinez

Capacitación PHP Proyecto Final de Capacitación

Visión general del Sistema

El sistema a desarrollar es un SISTEMA DE GESTIÓN DE TAREAS PARA UNA VETERINARIA.

Se trata de realizar un sistema prototipo que se encargará de simular el funcionamiento de asignación de tareas/servicios solicitados por clientes para sus mascotas, para ello deberá tratar una cierta información y ser capaz de realizar una serie de operaciones descritas en este documento.

Alcance del Sistema

El sistema a desarrollar es un PROTOTIPO DE ALCANCE EDUCATIVO A MODO DE APRENDIZAJE.

El sistema será desarrollado con tecnología HTML + BOOSTRAP EN SUS MENUS + PHP para formularios, altas y bajas de información.

El sistema contará solo con un Administrador de Sistema. El mismo será generado y asignado de manera manual por el desarrollador del sistema.

El sistema a desarrollar contendrá dos vistas individualizadas VISTA DE USUARIO, y VISTA DE ADMINISTRADOR con sus respectivos login de ingreso y con información compartida por BD.

El sistema a desarrollar cuenta con un tiempo límite de desarrollo de tres semanas.

Objetivos

- 1. Desarrollar un sistema basado en tecnología PHP a modo de **Práctica Final de la capacitación realizada en PHP.**
- 2. Este trabajo contará con módulos específicos de alta de usuarios y gestión de tareas para el rubro **VETERINARIA**.
- 3. El Sistema desarrollado se realiza de forma INDIVIDUAL.

Especificaciones Generales del Sistema

Este sistema de Gestión de Tareas consta de los siguientes **módulos:**

ABM de Usuarios (CRUD) - 2 clases Cliente() - Mascota() -

ABM de tareas (CRUD) - 1 clase Tareas()

Login de usuarios - Alta - Baja - modificación

Gestión de tareas/servicios - Alta - Baja

Interfaz de Usuario HTML / PHP - Vista Usuario + Vista Administrador

Proceso Lógico:

El programa siempre empezará con una interfaz de login para poder acceder a dicho sistema, quedará a libre elección del alumno si desea incluir una página web de presentación o portada realizada con tecnología HTML+PHP, con un botón incluido en ella (embebido) para re direccionar a este login o directamente que cuando quiera acceder a dicha web automáticamente, se abra el login.

Antes que nada, se realizará la creación de un usuario, con su respectiva contraseña en la base de datos, para que cuando valide el acceso al sistema haya al menos un usuario válido.

En la ventana de login se validará tanto un **usuario** como una **contraseña válidos**, los cuales se otorgará **3 oportunidades**, sino se le redireccionará a una **página 404**. Adicionalmente se pedirá un captcha (el cual no es necesario para aprobar el curso).

Una vez dentro del sistema de gestión, el Usuario podrá realizar la carga de su mascota, validar sus datos, cargar y visualizar las tareas/servicios asignada a la misma.

Funcionalidades del Sistema

La solución software propuesta para del sistema tendrá las siguientes funcionalidades:

El Administrador del sistema podrá:

Un Administrador podrá conectarse y desconectarse al sistema

Manipular información referente a los usuarios y mascotas del sistema.

El administrador podrá consultar los datos de todas las mascotas y clientes

El administrador podrá consultar las tareas asignadas a cada mascota

El administrador podrá dar de alta una nueva tarea asignada a una mascota

El administrador podrá dar de baja una tarea asignada a una mascota

Dar de alta y baja usuarios.

Realizar operaciones consideradas como gestión del sistema:

Realizar operaciones de creación, borrado, consulta y modificación sobre la descripción de las tareas asignadas.

Permitir el Consultar las tareas asignadas y generar listados por tipo de cliente, tarea o mascota.

El Usuario del sistema podrá:

Un usuario podrá conectarse y desconectarse al sistema

Un usuario podrá enviar mensajes a la Veterinaria

Un usuario podrá consultar los datos de su mascota

Un usuario podrá consultar las tareas asignadas a su mascota

Especificaciones Detalladas del Sistema

Casos óptimos de uso:

Validaciones:

- Validará el usuario que tenemos ya guardado en la base de datos, he ingresaran al Sistema.
- Validará el usuario, y les dará 3 veces de error redireccionando a una página de error 404.
- Validará si el usuario ya tiene asignada una tarea/servicio para su mascota y en caso de tener alguno asignado, no le permitirá crear uno nuevo. hasta que éste no finalice.

-COLOCAR DIAGRAMA 1-

Referente a los casos de uso, de lo general a lo particular:

- Si el usuario en cuestión tiene algún otro usuario del sistema (generado por ejemplo anteriormente con otro mail) por tanto lo único que se borrará será ese usuario en cuestión, y se sobreescribirá todos los datos.
- Las personas podrán generar solo 1 usuario para el sistema y podrán tener asignadas solo 1 una mascota.
- La veterinaria solo brindará solo un 1 servicio por vez a cada mascota.
- Las tareas/servicios asignados a cada mascota podrán ser consultados por el Administrador de la Veterinaria.

Las tareas/servicios serán seleccionados por el Usuario, asignados a su mascota de manera automática y finalizados solo por el Administrador de la Veterinaria.

Las tareas/servicios tendrán un tiempo limitado en días y solamente el Administrador de Veterinaria podrá finalizar la misma. Posteriormente el sistema actualizará de manera automática el estado de la tarea. Siendo estado **0 Activo** y estado **1 Finalizado**.

Requerimientos Generales del Sistema

El Sistema debe resolver:

Se nos plantea la realización de un sistema software que simule y gestione una agenda de tareas/servicios de una Veterinaria. Se trata específicamente de una aplicación WEB en la que existen una serie de usuarios que tienen asignadas sus mascotas y las cuales solicitan servicios de atención propios de una Veterinaria.

Para que un usuario pase a formar parte de nuestro sistema primero se ha de dar de alta proporcionando sus datos personales y los de su mascota (ver sección datos BD) al administrador del sistema, o bien rellenando un formulario web, mediante el cual si el usuario no existe ya en el sistema será automáticamente dará de alta.

Si una persona quiere dar de alta a su usuario, paso posterior el sistema le solicitará los datos propios y específicos de cada mascota, pudiendo cargar solo 1 mascota por usuario.

Si una persona quiere modificar sus datos personales o de su mascota deberá realizarlo poniéndose en contacto con el administrador quien tendrá el software con la interfaz necesaria para interactuar con la base de datos del sistema de manera correcta. A futuro y en caso de contar con el tiempo necesario, se desarrollará la posibilidad de modificar los datos de Usuario y Mascota en ambas vías, desde el usuario y desde el administrador de sistema de veterinaria.

Descripción detallada de la solución de software, requerimientos específicos del Sistema:

Para la resolución óptima de cada problema (requerimiento) del sistema propongo la siguiente solución software, que a continuación paso a describir basándose en los requerimientos generales solicitados por el clientes:

-COLOCAR DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA DE GESTIÓN TAREAS VETERINARIA-

Descripción de la información a tratar, en la que describiremos la información que va a tratar nuestro sistema de forma clara y concisa.

Descripción de la funcionalidad de la solución, en la que describiremos toda la funcionalidad de la que va a disponer el sistema a desarrollar.

Cuando ingresemos a nuestro sistema nos encontraremos con una tabla de Gestión de tareas, algo parecido a esto:

-COLOCAR GRÁFICA DE TABLA y BD PROTOTIPO-

ı	Interfaz	WFR	HTMI	/PHP	de	Vista	Usuario:
-1		VVLD		/	u	VIJLU	OSUUI IO.

-COLOCAR PROTOTIPO VISTA LANDING HTML USUARIO-

Interfaz WEB HTML/PHP de Vista Administrador:

-COLOCAR PROTOTIPO VISTA LANDING HTML ADMINISTRADOR-

La Tabla desde la Vista de Usuario contendrá:

Datos personales del cliente usuario del sistema:

Nombre_Usuario registrado
Apellido_Usuario
Edad_Usuario

Estado_civil

Id_Usuario

Nacionalidad_usuario

Pais_Residencia_usuario

Numero_Tel_usuario

Dirección_usuario (Dirección completa, tal y como consta en el DNI.

Datos sobre la mascota propia de cada Cliente:

Id_mascota

Nombre_Mascota registrada por el usuario

Edad_mascota

Fecha_Alta_Mascota

Fecha_Baja_mascota

Datos sobre cada tarea/servicio asignado a mascota:

Fecha_Alta_tarea

Fecha_Baja_tarea (fecha de finalización del servicio)

Id_tarea

Estado_tarea

Descripción_tarea

Aclaraciones sobre la manipulación de datos:

- Número del teléfono móvil, que se considera único.
- Nombre de mascota por usuario se considera único.
- Estado de la tarea 1 o 0 asignado a la BD

Datos sobre cada tarea/servicio:

- Identificador de tarea, será un número entero generado de manera random que identificará de forma única a cada tarea.

- Día, horario y fecha de vigencia de la tarea.

-

_

_

La Tabla desde la Vista de Administrador contendrá:

Menú de Administracion de Usuarios (1er CRUD):

En esta sección de Vista de Admin se permitirá realizar la modificación de algún usuario, alta, baja y alta y baja de mascota asignada.

En esta sección, deberemos tener 1 botón para asignar usuario nuevo, actualizar y borrar.

En esta sección deberemos tener 1 botón para asignar mascota a Usuario existente.

En esta sección deberemos tener 1 botón para asignar tarea/servicio a Usuario existente.

Menú Gestión: es la pantalla principal de nuestro sistema, la cual ingresamos luego del login.

Menú de Gestión de Tareas (2do CRUD):

En esta sección de Vista de Admin se nos abrirá una tabla la cual contendrá todas las tareas asignadas a la Veterinaria x Usuario y Mascota.

En esta sección de Vista de Admin se permitirá realizar la modificación de alguna tarea, alta, baja y estatus de la misma (en proceso - finalizada).

Requerimientos Tecnológicos del Sistema:

Minutas de reunión con tutor/profesor: