

Rapport pour le bonus 2

1.1

- "Divide" : par exemple, la recherche du min et max. On cherche à diviser le problème en prenant un interval plus petit.
- "Conquer" : par exemple, l'algorithme de directMinMax. En améliorant notre algorithme on peut résoudre encore plus facilement le problème.
- "Combine" : à partir de nos "divided" parties, nous pouvons remonter vers notre problème initial pour avoir une solution qui aura été calculé plus facilement (meilleur complexité).

1.2

(voir code)

1.3

Lors de la comparaison entre le mode avec itération ou le mode naïf avec une liste d'éléments majoritaire et homogène, nous observons un léger délai lors du calcul des 10^6 . Cependant entre les deux, nous n'observons pas de différence de temps.

Lorsqu'on prend par contre une liste totalement aléatoire, nous observons une certaine différence de temps entre le calcul en mode itératif et le calcul en mode naïf.

1.4

Voici le graphique en image :