

# Обработка текста на естественном языке (NLP) Лекция 3: От Word2Vec/fastText к RNN, Attention и Transformers (в контексте BERT/ruBERT)

Преподаватель: Четвергов Андрей Сергеевич

РАНХиГС — ИЭМИТ  
Кафедра эконометрики и математической экономики

Весенний семестр 2026

# План лекции

- 1 Линия развития: от статических векторов к контексту
- 2 Word2Vec и fastText: как учатся статические вектора
- 3 RNN и LSTM: от статических векторов к последовательностям
- 4 Attention, Transformer и маски: контекст «напрямую»
- 5 BERT: предобучение, дообучение и «эмбеддинг текста»
- 6 Материалы
- 7 Итоги

# Хронология: внимание было раньше Transformer

## Что менялось и почему (коротко и по делу)

2013 **Word2Vec**: плотные вектора слов из локальных контекстов.

2014 **seq2seq RNN**: перевод и последовательности требуют порядка и памяти.

2014 **Attention**: длинные фразы ломают seq2seq без «взгляда на вход».

2016–2017 **fastText**: под слова помогают с морфологией и OOV.

2017 **Transformer**: self-attention становится ядром и даёт параллелизацию.

2018 **BERT**: энкодер Transformer + предобучение, затем fine-tuning.

## Первоисточники

Word2Vec (2013)   seq2seq (2014)   Attention (2014)   fastText (2017)   Transformer (2017)   BERT (2018)

# Карта задач: где «включался» контекст

## Статические эмбеддинги

- ▶ похожие слова, кластеры
- ▶ поиск похожих документов
- ▶ baseline-классификация через doc-vectors

## Последовательные модели

- ▶ перевод (seq2seq)
- ▶ language modeling (следующий токен)
- ▶ NER/POS (метка для каждого токена)
- ▶ тональность и интенты (важен порядок)

Но

«банк» (финансы) и «банк» (река) получают один вектор.

Дальше

Attention и Transformer дают более прямой доступ к нужному контексту.

# Word2Vec: идея и что реально обучается

## Интуиция

Мы «заставляем» вектор слова быть полезным для угадывания его окружения. Если «телефон» часто стоит рядом с «купить», «зарядка», «смартфон», то вектор закрепляет эти связи.

## Что происходит при обучении

- ▶ берём окно контекста и строим пары (центр, контекст) или (контекст, центр)
- ▶ обновляем **матрицы эмбеддингов** так, чтобы реальные пары получали высокий score

## Ссылки

Mikolov et al., 2013 Illustrated Word2Vec

# CBOW и Skip-gram (формулы + мини-пример)

## CBOW и Skip-gram

$$\text{CBOW: } \max \sum_{t=1}^T \log p(w_t | C_t), \quad \text{Skip-gram: } \max \sum_{t=1}^T \sum_{c \in C_t} \log p(w_c | w_t)$$

## Мини-пример

Фраза: «вчера я купил новый телефон».

Skip-gram делает «купил» полезным для «я/новый/телефон», а «телефон» полезным для «новый/купил».

## Что фиксировано в постановке

Окно контекста, размерность векторов, стратегия негативов — гиперпараметры (задаём руками).

# Negative Sampling: почему это быстро (формула + смысл)

## Идея

Вместо полного softmax по словарю обучаем контраст: реальные пары притягиваем, случайные отталкиваем.

## SGNS-потеря

$$\mathcal{L}_{\text{SGNS}}(w, c) = -\log \sigma(v_c^\top v_w) - \sum_{k=1}^K \log \sigma(-v_{n_k}^\top v_w)$$

## Что обучается на практике

Меняются вектора слов/контекстов;  $K$  и распределение негативов задаются как настройки.

# fastText: под слова и морфология (формула + пример)

## Зачем это появилось

Русский язык: много форм и редких словоформ. Хотим, чтобы «эконометрик» и «эконометрический» были похожи даже при редких встречах.

## Как строится вектор слова

$$v_w = \sum_{g \in G(w)} z_g$$

где  $z_g$  — обучаемые вектора символьных  $n$ -грамм.

## Ссылка

[Bojanowski et al., 2017](#)

# Почему появились RNN: когда «мешка слов» не хватает

## Интуиция

В задачах перевода, NER или тональности порядок важен. «не понравился» и «понравился» — разные смыслы, хотя слова почти те же.

## Где RNN стали стандартом

- ▶ language modeling: следующий токен по истории
- ▶ seq2seq: перевод/суммаризация (вход → выход)
- ▶ tagging: POS/NER (метки по токенам)

## Ссылка

[Sutskever et al., 2014](#)

# RNN: что в ней обучается (формула + пример)

## Рекуррентная динамика

$$h_t = \phi(W_x x_t + W_h h_{t-1} + b)$$

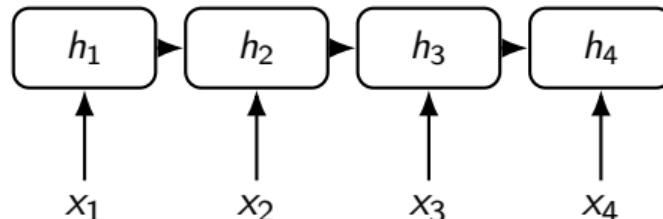
## Пояснение

Матрицы  $W_x$ ,  $W_h$  (и выходные слои) обучаются градиентным спуском. На вход  $x_t$  часто подавали готовые Word2Vec/fastText-вектора, а иногда доучивали эмбеддинги вместе с моделью.

## Пример

В «я **не** думаю, что он прав» отрицание далеко: простая модель может «забыть» его без хорошей памяти.

# Схема RNN (развёртка по времени)



последовательно: шаг  $t$  зависит от шага  $t-1$

## Ограничения

Сложно параллелизировать и трудно держать очень дальний контекст (затухающие градиенты).

# LSTM: почему это улучшение RNN (формулы + смысл)

## Интуиция

LSTM добавляет отдельную «память»  $c_t$  и гейты, которые учатся хранить и стирать информацию. Параметры гейтов обучаются так же, как обычные веса нейросети.

## Формулы

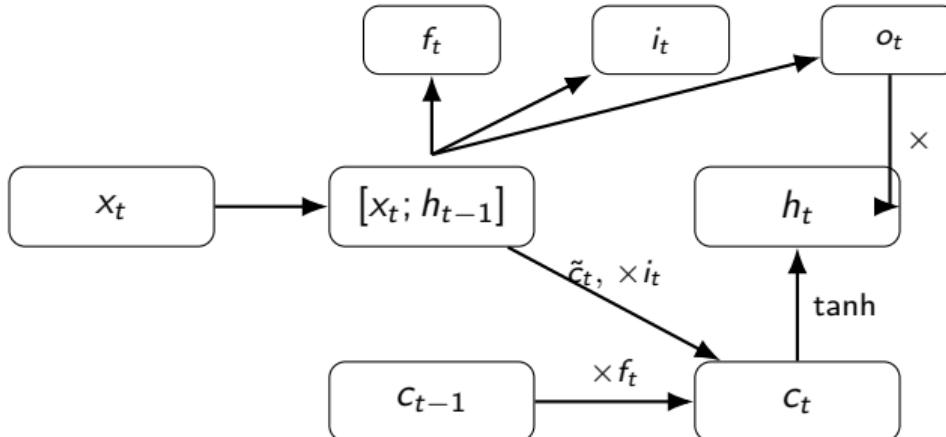
$$f_t = \sigma(W_f[x_t; h_{t-1}] + b_f), \quad i_t = \sigma(W_i[x_t; h_{t-1}] + b_i), \quad o_t = \sigma(W_o[x_t; h_{t-1}] + b_o)$$

$$\tilde{c}_t = \tanh(W_c[x_t; h_{t-1}] + b_c), \quad c_t = f_t \odot c_{t-1} + i_t \odot \tilde{c}_t, \quad h_t = o_t \odot \tanh(c_t)$$

## На пальцах

$f_t$  — «что забыть»,  $i_t$  — «что добавить»,  $o_t$  — «что выдать».

# Схема LSTM-ячейки (память как отдельный поток)



идея: память  $c_t$  помогает хранить информацию дольше

# Attention «на пальцах»: как модель выбирает важные места

## Метафора

Когда вы отвечаете на вопрос по тексту, вы **выделяете нужные фрагменты** и игнорируете остальное. То же делает attention: расставляет веса важности и собирает контекст как сумму.

## Пример

«**не** понравился фильм»: если внимание игнорирует «не», получим неправильную тональность.

## Ссылка

[Bahdanau et al., 2014](#)

# Attention: формулы (общий вид)

## Вес и контекст

$$\alpha_i = \text{softmax}(\text{score}(q, k_i)), \quad c = \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i$$

## Score функции

$$\text{score}(q, k) = q^\top k \quad (\text{dot-product}), \quad \text{score}(q, k) = w^\top \tanh(W_q q + W_k k) \quad (\text{additive})$$

## Комментарий

Параметры score-функции обучаются вместе с моделью; softmax и взвешенная сумма — фиксированная часть механизма.

# Transformer: что именно обучается в self-attention

## Проекции и внимание

$$Q = XW_Q, \quad K = XW_K, \quad V = XW_V, \quad \text{Attention}(Q, K, V) = \text{softmax}\left(\frac{QK^\top}{\sqrt{d_k}}\right)V$$

## Интуиция на примере

Для токена «фильм» полезно смотреть на «понравился» и «не». Для токена «прав» — на «не думаю» в начале.

## Что меняется при обучении

Матрицы  $W_Q$ ,  $W_K$ ,  $W_V$  (и далее  $W_O$  и FFN) обучаются; формула softmax и нормировка фиксированы.

## Ссылка

Vaswani et al., 2017

# Маски в энкодере: какие бывают и зачем (BERT-случай)

## Два разных «mask» в BERT

- ▶ **attention mask**: технически скрывает [PAD] (padding mask)
- ▶ **MLM mask**: часть данных предобучения (в тексте появляются [MASK])

## Какие маски в attention обычно нужны энкодеру

Padding mask — да. Causal mask — нет (он нужен для генерации, но BERT — энкодер).

# Как работает attention mask (padding) в формуле

## Идея

Перед softmax добавляем большой отрицательный штраф туда, куда смотреть нельзя.

## Формула

$$A = \text{softmax} \left( \frac{QK^\top + M}{\sqrt{d_k}} \right), \quad M_{ij} \approx -10^9 \text{ если позиция } j \text{ запрещена}$$

$$\text{Attention}(Q, K, V) = A V$$

## Пример

Если дополнили последовательность [PAD], padding mask гарантирует, что [PAD] не влияет на контекст.

# BERT: что именно «учится» на предобучении

## Интуиция

BERT учится восстанавливать пропуски, используя **левый и правый контекст** сразу. Поэтому представление токена становится контекстным: одно и то же слово в разных предложениях даёт разные вектора.

## Потеря MLM

$$\mathcal{L}_{MLM} = - \sum_{i \in M} \log p_\theta(x_i | x_{1:n} \setminus x_i)$$

## Что реально обучается

Обновляются все веса энкодера Transformer и выходная проекция в словарь; доля масок и правила 80/10/10 задаются как настройка.

## Ссылка

[Devlin et al., 2018](#)

# MLM: правило 80/10/10 + пример

## Как маскируют (классический BERT)

Берём 15% позиций:

- ▶ 80% заменяем на [MASK]
- ▶ 10% заменяем на случайный токен
- ▶ 10% оставляем без изменения

## Пример

«я [MASK] понравился фильм» ⇒ модель восстанавливает «не».

## Зачем 10% “оставить как есть”

Чтобы модель не «привыкала», что при предсказании всегда видит [MASK].

# BERT в задаче: feature-based и fine-tuning (без громких заголовков)

## Два режима использования

- ▶ **Feature-based**: энкодер BERT не трогаем, берём его вектора и сверху обучаем простую модель.
- ▶ **Fine-tuning**: энкодер и классификационная голова дообучаются вместе под задачу.

## Классификация через [CLS]

$$\hat{y} = \text{softmax}(W h_{\text{CLS}} + b)$$

## На практике

Feature-based быстрее и проще как baseline; fine-tuning обычно даёт лучшее качество при достаточной разметке.

# Почему BERT можно считать «супер-эмбеддингом» текста

## Что делает его сильнее статических векторов

- ▶ **контекстность**: «банк» в финансах и «банк» у реки дают разные представления
- ▶  **дальние зависимости**: attention соединяет далёкие слова напрямую
- ▶ **перенос**: предобучение на больших корпусах даёт сильные признаки даже для малых датасетов

## Как получить вектор текста

- ▶ [CLS] как «сводка» предложения:  $h_{\text{CLS}}$
- ▶ **mean pooling** по токенам (без [PAD]):

$$h_{\text{mean}} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i h_i}{\sum_{i=1}^n m_i}$$

## Интуитивная картинка

[CLS] через много слоёв self-attention «вбирает» информацию со всех токенов.

## Ссылки по темам

- ▶ Word2Vec: [Mikolov et al., 2013](#) / [jalammar](#)
- ▶ seq2seq: [Sutskever et al., 2014](#)
- ▶ Attention: [Bahdanau et al., 2014](#)
- ▶ fastText: [Bojanowski et al., 2017](#)
- ▶ Transformer: [Vaswani et al., 2017](#) / [jalammar](#)
- ▶ BERT: [Devlin et al., 2018](#)

### Как читать

Сначала illustrated-посты (интуиция), затем первоисточники (Vaswani, Devlin).

# Итог: логика перехода к BERT

## Цепочка идей

- ▶ Word2Vec/fastText дают статические вектора, но без контекста
- ▶ RNN/LSTM учитывают порядок, но тяжело держат дальние зависимости и плохо параллелятся
- ▶ Attention даёт прямой доступ к важным словам
- ▶ Transformer делает self-attention ядром, а BERT использует энкодер + MLM

Вопросы?