

Обработка текста на естественном языке (NLP)

Лекция 2: Word2Vec/fastText и семантическое сходство

Преподаватель: *Четвергов Андрей Сергеевич*

РАНХиГС — ИЭМИТ

Кафедра эконометрики и математической экономики

Весенний семестр 2026

План лекции

- 1 Зачем эмбединги после TF-IDF
- 2 Представления слов: one-hot vs эмбединги
- 3 Распределительная гипотеза и «смысл = контекст»
- 4 Count-based vs prediction-based (контекст к Word2Vec)
- 5 Word2Vec: что это, кто сделал, как устроено
- 6 Семантическое сходство и оценка эмбедингов
- 7 fastText: подслова и русский язык
- 8 Как использовать эмбединги в пайплайне
- 9 Инструменты и материалы
- 10 Следующий шаг

Коротко: где мы были на лекции 1

Базовый pipeline

данные → предобработка → представление (TF-IDF) → модель (LogReg/SVM) → метрики → анализ ошибок

Что TF-IDF делает хорошо

- ▶ быстрый и честный baseline
- ▶ интерпретируемость (важные слова/фразы)
- ▶ работает на небольших данных

Что TF-IDF не умеет (мотивация лекции 2)

- ▶ не знает, что «**машина**» \approx «**автомобиль**»
- ▶ плохо переносит **морфологию** (особенно русский)
- ▶ разреженность признаков, слабое «обобщение»

Главная идея лекции 2

Смена представления

слово → **вектор** (плотный, небольшой размерности)

Зачем это нужно

- ▶ измерять семантическую близость (похожие слова рядом)
- ▶ работать с редкими/новыми словами лучше, чем TF-IDF
- ▶ строить более «смысловые» признаки для классификации/поиска

Чему научимся

- ▶ что такое count-based и prediction-based эмбединги
- ▶ что такое Word2Vec и fastText (кто/когда/зачем)
- ▶ как понимать «смысл = геометрия» и считать сходство

Что такое представление слова

Почему вообще нужен «вектор»

ML-модели работают с числами: текст \rightarrow токены \rightarrow **вектора** (вход в модель).

Lookup table (идея эмбедингов)

- ▶ фиксированный словарь $|V|$
- ▶ каждому слову сопоставляем вектор размерности d
- ▶ матрица эмбедингов: $E \in \mathbb{R}^{|V| \times d}$

Практика

Вектор слова — это «адрес» в семантическом пространстве: близкие слова должны быть рядом.

One-hot: почему это плохая идея для «смысла»

One-hot

Для i -го слова: вектор длины $|V|$ с 1 в позиции i и 0 в остальных.

Проблемы one-hot

- ▶ размерность слишком большая ($|V|$ может быть 10^5 – 10^7)
- ▶ любые два разных слова ортогональны \Rightarrow **нет сходства**
- ▶ «не знает» про синонимы/тематику/контекст

Вывод

Нужны **плотные** представления, которые кодируют контексты.

Распределительная гипотеза (интуиция)

Короткая формулировка

Слова с похожими контекстами имеют похожие значения.

Классическая цитата

"You shall know a word by the company it keeps." (J. R. Firth)

Примеры

- ▶ «купить ____», «продажа ____», «новый ____» ⇒ **товар/объект**
- ▶ «президент ____», «столица ____», «границы ____» ⇒ **страна**

Вывод

Можно **обучать** представление слов из больших корпусов без ручной разметки.

Смысл как геометрия: три базовых операции

1) Сходство (similarity)

Слова близки \Rightarrow похожие контексты \Rightarrow похожий смысл.

2) Кластеры

Профессии рядом, города рядом, бренды рядом.

3) Аналогии (популярная демонстрация)

$$\vec{k\acute{i}ng} - \vec{m\grave{a}n} + \vec{w\acute{o}m\acute{a}n} \approx \vec{q\acute{u}\acute{e}e\acute{n}}$$

Важно

Аналогии красивы, но в прикладных задачах важнее **сходство** и **качество на метриках**.

Два семейства эмбедингов: в чём разница

Count-based (статистические)	Prediction-based (предсказательные)
Глобальная статистика co-occurrence	Локальный контекст в скользящем окне
Строим матрицу <i>слово–контекст</i> , затем сжимаем	Не строим матрицу: учим модель предсказывать слово/контекст
Часто: Raw counts / PPMI + SVD	Градиентный спуск обновляет веса; веса \approx эмбединги
Примеры: LSA/LSI, PPMI+SVD, GloVe (смешанный)	Примеры: Word2Vec (CBOW/Skip-gram), fastText

Зачем это знать

И count-based, и prediction-based реализуют одну идею: **контекст кодирует смысл**, но делают это разными путями.

Count-based в 3 шага: co-occurrence \rightarrow PMI \rightarrow SVD

1) Co-occurrence

Считаем, как часто слово w встречается рядом с контекстом c (окно $\pm k$).

2) PMI (взвешивание)

PMI показывает, встречаются ли w и c вместе чаще, чем «по случайности»; PMI оставляет только положительные связи.

$$\text{PMI}(w, c) = \log \frac{P(w, c)}{P(w)P(c)}, \quad \text{PPMI}(w, c) = \max(0, \text{PMI}(w, c))$$

3) SVD (сжатие)

Сжимаем матрицу до k компонент \Rightarrow получаем плотные вектора слов/документов (LSA/LSI).

GloVe: «глобальные» вектора слов (идея)

Интуиция

Смысл слова проявляется в **глобальной** статистике co-occurrence по всему корпусу.

Суть в одном предложении

Подбираем вектора слов и контекстов так, чтобы их скалярное произведение приближало \log co-occurrence, при этом редкие/частые пары взвешиваются разумно.

Почему это здесь

GloVe часто рассматривают как «мост» между count-based и prediction-based.

Word2Vec: минимум исторического контекста

Кто и когда

- ▶ **2013:** Tomas Mikolov и команда Google
- ▶ цель: быстрые эмбединги слов на больших корпусах

Что это по сути

Не «одна модель», а **семейство простых задач**, которые учатся предсказывать слова и контексты.

Открыть при желании

- ▶ J. Alammар: Illustrated Word2Vec
- ▶ Mikolov et al., 2013 (arXiv)

Pipeline Word2Vec (как обучается на корпусе)

Общая логика

- ▶ берём большой корпус
- ▶ идём по тексту скользящим окном
- ▶ для «фокусного» слова предсказываем контекст (или наоборот)
- ▶ обновляем вектора так, чтобы правильные пары получали большую вероятность

Деталь, которую полезно помнить

В классическом Word2Vec часто есть **два вектора на слово**: как «центр» и как «контекст»; на практике их усредняют/берут один из них.

Две архитектуры Word2Vec: CBOW и Skip-gram

CBOW (Continuous Bag-of-Words)

- ▶ вход: контекст (окно вокруг слова)
- ▶ выход: центральное слово
- ▶ быстрее, хорошо на частых словах

Skip-gram

- ▶ вход: центральное слово
- ▶ выход: слова контекста
- ▶ лучше на редких словах, но тяжелее

Ключ

Обе модели учатся так, чтобы **вектор слова** был полезен для предсказания его окружения.

Как это выглядит «на пальцах» (схема окна)



Skip-gram: «**купил**» → предсказываем слова контекста

Практический смысл

Модель «вынуждена» закодировать в векторе свойства слова, которые помогают угадывать окружение.

Почему обучение Word2Vec быстрое: negative sampling

Проблема

Softmax по словарю размера $|V|$ дорог: обновлять параметры «для всех слов» медленно.

Идея negative sampling (упрощённо)

- ▶ есть **ПОЗИТИВНАЯ** пара (центр, контекст) \rightarrow хотим score \uparrow
- ▶ берём K **НЕГАТИВНЫХ** слов из словаря \rightarrow хотим score \downarrow
- ▶ вместо полного softmax учим «контраст» на малом числе примеров

Что запомнить

NEG — ключевая причина, почему Word2Vec стал практически применим на больших данных.

Что влияет на качество эмбедингов (гиперпараметры)

Главные настройки

- ▶ размерность вектора (часто 100–300)
- ▶ размер окна контекста (часто 5–10)
- ▶ CBOW vs Skip-gram
- ▶ число negative samples (K)

Практические ориентиры

- ▶ маленькие датасеты: $K \approx 15\text{--}20$
- ▶ большие корпуса: $K \approx 2\text{--}5$
- ▶ окно меньше \Rightarrow больше «синтаксики»
- ▶ окно больше \Rightarrow больше «тематики»

Практика

Часто берут готовые pretrained-вектора, а обучение «с нуля» оставляют для больших корпусов.

Как измерять близость: cosine similarity

Косинусная близость

$$\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

Почему именно она (интуитивно)

- ▶ важнее **направление** вектора (смысл), чем длина
- ▶ устойчивее к масштабу

Альтернатива (когда полезно)

Jaccard similarity — для сравнения множеств/BoW (например, наборов слов/шинглов).

Оценка эмбедингов: intrinsic vs extrinsic

Intrinsic (внутренняя)

- ▶ быстро считать
- ▶ помогает понять, «что выучилось»
- ▶ примеры: похожие слова, аналогии, word similarity datasets

Extrinsic (внешняя)

- ▶ оценка на реальной задаче (классификация/поиск/NER)
- ▶ дорого: надо честно сравнить пайплайны
- ▶ главный критерий: прирост вашей метрики

Правило

Красивые соседи в embedding space не гарантируют прироста F1/PR-AUC — это нормально.

fastText: что добавили по сравнению с Word2Vec

Кто и когда

- ▶ **2016–2017**: Facebook AI Research (FAIR)
- ▶ ключевая идея: **подсловные n-граммы** (subword)

Зачем это нужно

- ▶ редкие/новые слова (OOV) не «обнуляются»
- ▶ морфология (русский) учитывается лучше

Открыть

- ▶ Bojanowski et al., 2017: subword vectors (arXiv)
- ▶ fastText (официальный сайт)

Как fastText собирает вектор слова

Упрощенная формула

Вектор слова = сумма (или среднее) векторов его символьных n-грамм.

Пример (идея)

слово: **эконометрика**

n-граммы: эко, кон, ном, оме, ...

Почему это важно для RU

«эконометрика», «эконометрический», «эконометрик» имеют общие подстроки \Rightarrow близкие вектора.

Практический вывод

fastText часто — «безболезненный» шаг вперед по сравнению с Word2Vec на русском.

Ограничения классических эмбедингов (честно)

Контекст

Word2Vec/fastText дают **одно** представление на слово (не различают «лук» как оружие и как овощ).

Полисемия и дискурсы

Смысл зависит от контекста, а классические эмбединги контекст не видят.

Мост к следующей теме

Контекстные эмбединги (ELMo/BERT) решают это: вектор зависит от окружения.

Быстрые способы применить эмбединги (без deep learning)

1) Документ как среднее по словам

$$\vec{d} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \vec{w}_i$$

Потом: **LogReg/SVM** на документных векторах.

2) Взвешенное среднее (часто лучше)

TF-IDF веса \times эмбединги \rightarrow один вектор документа.

3) Поиск/дедупликация

Сравниваем документы по cosine similarity, находим «похожие» обращения/новости.

Сравнение подходов: что обещаем студентам

Baseline

- ▶ TF-IDF + LogReg/SVM
- ▶ метрики + разбор ошибок

Альтернатива

- ▶ fastText/Word2Vec → doc vectors
- ▶ LogReg/SVM
- ▶ сравнение по тем же метрикам

Правило курса

Одинаковая постановка задачи + одинаковое разбиение данных \Rightarrow честное сравнение.

Мини-кейс на семантическое сходство (идея для практики)

Задача

Есть обращения пользователей. Нужно:

- ▶ находить «похожие» обращения (кластер/дедуп)
- ▶ искать похожий кейс для ответа поддержки

Пайплайн

- 1 чистка + токенизация
- 2 doc-vector (среднее fastText)
- 3 cosine similarity → top-k соседей

Что важно в выводах

Как меняются результаты, если убрать стоп-слова, числа, имена? Что считается «хорошим совпадением»?

Инструменты (минимум для семинара)

Что используем

- ▶ **gensim** — Word2Vec (обучение/загрузка)
- ▶ **fastText** (или готовые модели fastText)
- ▶ **numpy** — векторы
- ▶ **scikit-learn** — классификация/метрики/пайплайны

Совет

На практике важно: **сравнить с TF-IDF baseline** и показать **ошибки**.

Мини-набор ссылок (чтобы не «плавать»)

- ▶ Word2Vec (визуально): [jalamar: illustrated-word2vec](#)
- ▶ Word2Vec (оригинал): [Mikolov 2013 \(arXiv\)](#)
- ▶ fastText subword: [Bojanowski 2017 \(arXiv\)](#)
- ▶ GloVe: [stanford: glove](#)
- ▶ RusVectores: [rusvectors.org](#)
- ▶ Embedding Projector: [projector.tensorflow.org](#)

Мост к следующей лекции

Контекстные эмбединги и трансформеры: почему BERT «понимает контекст».

Следующее занятие: семинар 2

На семинаре 2 сделаем

- ▶ загрузим готовые эмбединги (Word2Vec/fastText)
- ▶ посчитаем **cosine similarity** и top-k похожих слов/документов
- ▶ соберём doc-vector и сравним классификацию с TF-IDF baseline

Что подготовить

- ▶ numpy, scikit-learn
- ▶ gensim (опционально)

Вопросы?