SPIRAL OPTIMIZATION ALGORITHM

Tugas Kuliah SK5001 Analisis Numerik Lanjut

Mohammad Rizka Fadhli NIM: 20921004

16 October 2021

PENDAHULUAN

Bahasa yang Digunakan

Saya membuat program $spiral\ optimization\ algorithm$ menggunakan bahasa ${\bf R}$ yang bisa dieksekusi pada versi minimal 3.5.3.

Spiral Optimization Algorithm

Spiral Optimization Algorithm adalah salah satu metode meta heuristic yang digunakan untuk mencari minimum global dari suatu sistem persamaan.

Algoritmanya mudah dipahami dan intuitif tanpa harus memiliki latar keilmuan tertentu. Proses kerjanya adalah dengan melakukan *random number generating* pada suatu selang dan melakukan rotasi sekaligus kontraksi dengan titik paling minimum pada setiap iterasi sebagai pusatnya.

Berikut adalah algoritmanya:

```
INPUT
  m >= 2 # jumlah titik
  theta # sudut rotasi (0 <= theta <= 2pi)
         # konstraksi
  k_max # iterasi maksimum
PROCESS
  1 generate m buah titik secara acak
     x_i
  2 initial condition
     k = 0 # untuk keperluan iterasi
  3 cari x_* yang memenuhi
     min(f(x_*))
  4 lakukan rotasi dan konstraksi semua x_i
      x_* sebagai pusat rotasi
     k = k + 1
  5 ulangi proses 3 dan 4
```

```
6 hentikan proses saat k = k_max
  output x_*
```

Berdasarkan algoritma di atas, salah satu proses yang penting adalah melakukan **rotasi** dan **konstraksi** terhadap semua titik yang telah di-*generate*.

Agar memudahkan, saya akan memberikan ilustrasi geometri beserta operasi matriks aljabar terkait kedua hal tersebut.

Penjelasan Geometri

Operasi Matriks Rotasi

Misalkan saya memiliki titik $x \in \mathbb{R}^2$. Untuk melakukan rotasi sebesar θ , saya bisa menggunakan suatu matriks $A_{2\times 2}$ berisi fungsi-fungsi trigonometri sebagai berikut:

$$\begin{bmatrix} x_1(k+1) \\ x_2(k+1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(k) \\ x_2(k) \end{bmatrix}$$

Berdasarkan operasi matriks di atas, saya membuat **program** di **R** dengan beberapa modifikasi. Sebagai contoh, saya akan membuat program yang bertujuan untuk melakukan rotasi suatu titik $x \in \mathbb{R}$ sebanyak n kali:

```
# mendefinisikan program
rotasi_kan = function(x0,rot){
  # menghitung theta
  theta = 2*pi/rot
  # definisi matriks rotasi
  A = matrix(c(cos(theta), -sin(theta),
             sin(theta),cos(theta)),
           ncol = 2, byrow = T)
  # membuat template
  temp = vector("list")
  temp[[1]] = x0
  # proses rotasi
  for(i in 2:rot){
    xk = A \% *\% x0
    temp[[i]] = xk
    x0 = xk
  }
  # membuat template data frame
  final = data.frame(x = rep(NA, rot),
                     y = rep(NA, rot))
  # gabung data dari list
  for(i in 1:rot){
    tempura = temp[[i]]
    final$x[i] = tempura[1]
    final$y[i] = tempura[2]
  }
  # membuat plot
```

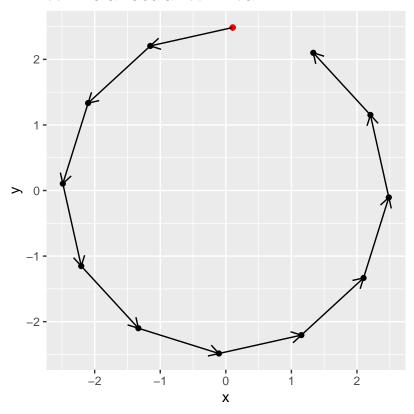
```
plot =
  ggplot() +
  geom_point(aes(x,y),data = final) +
  geom_point(aes(x[1],y[1]),
             data = final,
             color = "red") +
  coord_equal() +
  labs(title = "titik merah adalah titik initial")
# enrich dengan garis panah
panah = data.frame(
  x_{start} = final x[1:(rot-1)],
  x_{end} = final x[2:rot],
 y_start = final$y[1:(rot-1)],
 y_end = final$y[2:rot]
# menambahkan garis panah ke plot
plot =
 plot +
  geom_segment(aes(x = x_start,
               xend = x_end,
               y = y_start,
               yend = y_end),
               data = panah,
               arrow = arrow(length = unit(.3, "cm"))
# menyiapkan output
list("Grafik rotasi" = plot,
     "Titik-titik rotasi" = final)
```

Berikut adalah uji coba dengan titik sembarang berikut ini:

```
# uji coba
rot = 12 # berapa banyak rotasi
x0 = rand_titik(0,10) # generate random titik
rotasi_kan(x0,rot)
```

\$`Grafik rotasi`

titik merah adalah titik initial



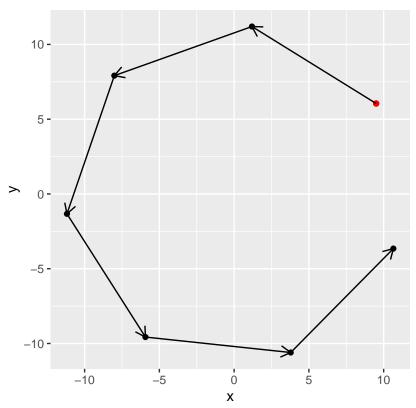
```
##
## $`Titik-titik rotasi`
##
## 1
       0.1049
              2.4857
## 2
     -1.1520 2.2051
## 3
     -2.1002 1.3337
## 4
     -2.4857
              0.1049
     -2.2051 -1.1520
## 5
     -1.3337 -2.1002
     -0.1049 -2.4857
## 7
## 8
       1.1520 -2.2051
## 9
       2.1002 -1.3337
## 10 2.4857 -0.1049
       2.2051 1.1520
## 11
## 12 1.3337 2.1002
```

Uji coba kembali dengan titik sembarang lainnya berikut ini:

```
# uji coba
rot = 7 # berapa banyak rotasi
x0 = rand_titik(0,10) # generate random titik
rotasi_kan(x0,rot)
```

\$`Grafik rotasi`

titik merah adalah titik initial



```
##
## $`Titik-titik rotasi`
## x y
## 1 9.497 6.049
## 2 1.192 11.196
## 3 -8.011 7.913
## 4 -11.181 -1.329
## 5 -5.932 -9.570
## 6 3.784 -10.605
## 7 10.650 -3.653
```

Operasi Matriks Rotasi dan Kontraksi

Jika pada sebelumnya saya hanya melakukan rotasi, kali ini saya akan memodifikasi operasi matriks agar melakukan rotasi dan konstraksi secara bersamaan. Untuk melakukan hal tersebut, saya akan definisikan r, 0 < r < 1 dan melakukan operasi matriks sebagai berikut:

$$\begin{bmatrix} x_1(k+1) \\ x_2(k+1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(k) \\ x_2(k) \end{bmatrix}$$

Oleh karena itu saya akan modifikasi program ${f R}$ sebelumnya menjadi sebagai berikut:

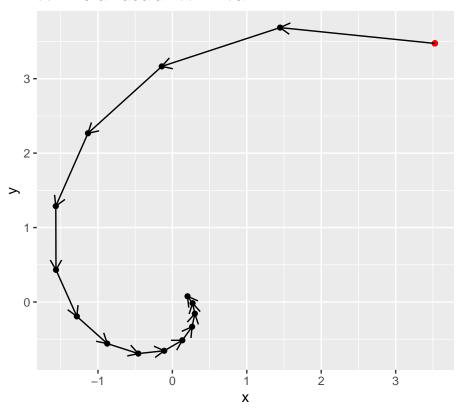
```
# mendefinisikan program
rotasi_konstraksi_kan = function(x0,rot,r){
  # menghitung theta
  theta = 2*pi/rot
  # definisi matriks rotasi
  A = matrix(c(cos(theta), -sin(theta),
             sin(theta),cos(theta)),
           ncol = 2, byrow = T)
  # membuat template
  temp = vector("list")
  temp[[1]] = x0
  # proses rotasi dan konstraksi
  for(i in 2:rot){
    xk = A \% *\% x0
    xk = r * xk
    temp[[i]] = xk
    x0 = xk
  }
  # membuat template data frame
  final = data.frame(x = rep(NA, rot),
                     y = rep(NA, rot))
  # gabung data dari list
  for(i in 1:rot){
    tempura = temp[[i]]
    final$x[i] = tempura[1]
    final$y[i] = tempura[2]
  }
  # membuat plot
  plot =
    ggplot() +
    geom_point(aes(x,y),data = final) +
    geom_point(aes(x[1],y[1]),
               data = final,
               color = "red") +
    coord equal() +
    labs(title = "titik merah adalah titik initial")
  # enrich dengan garis panah
```

```
panah = data.frame(
  x_{start} = final x[1:(rot-1)],
  x_end = final$x[2:rot],
  y_start = final y[1:(rot-1)],
y_end = final$y[1:(ret]
)
# menambahkan garis panah ke plot
plot =
  plot +
  geom_segment(aes(x = x_start,
               xend = x_end,
               y = y_start,
               yend = y_end),
               data = panah,
               arrow = arrow(length = unit(.3, "cm"))
# menyiapkan output
list("Grafik rotasi" = plot,
     "Titik-titik rotasi" = final)
}
```

```
# uji coba
rot = 15 # berapa banyak rotasi
x0 = rand_titik(0,4) # generate random titik
r = .8
rotasi_konstraksi_kan(x0,rot,r)
```

\$`Grafik rotasi`

titik merah adalah titik initial



```
##
## $`Titik-titik rotasi`
##
           X
## 1
      3.5269 3.47432
## 2
      1.4471 3.68677
## 3 -0.1421 3.16529
## 4 -1.1338 2.26709
## 5
     -1.5663 1.28795
## 6 -1.5638 0.43163
## 7 -1.2833 -0.19339
## 8 -0.8750 -0.55891
## 9 -0.4576 -0.69318
## 10 -0.1089 -0.65550
## 11 0.1337 -0.51449
## 12 0.2651 -0.33249
## 13 0.3020 -0.15673
## 14 0.2717 -0.01629
## 15 0.2039 0.07650
```

SOAL 1

Tentukanlah akar-akar sistem persamaan berikut dengan ${f SOA}$. Buatlah terlebih dahulu $contour\ plot$ -nya:

$$f_1(x_1, x_2) = \cos(2x_1) - \cos(2x_2) - 0.4 = 0$$

$$f_2(x_1, x_2) = 2(x_2 - x_1) + \sin(x_2) - \sin(x_1) - 1.2 = 0$$

 $\mathrm{dengan} \ -10 \leq x_1, x_2 \leq 10$

JAWAB

Contour Plot

SOAL 2

Tentukanlah akar-akar sistem persamaan berikut dengan ${f SOA}$. Buatlah terlebih dahulu $contour\ plot$ -nya:

$$f_1(x_1, x_2) = \sin(x_1)\cos(x_2) + 2\cos(x_1)\sin(x_2) = 0$$

$$f_2(x_1, x_2) = \cos(x_1)\sin(x_2) + 2\sin(x_1)\cos(x_2) = 0$$

dengan $0 \le x_1, x_2 \le 2\pi$