LAPORAN FINAL RESEARCH-BASED LEARNING

Pemrograman dalam Sains SK 5002 Math Games for Kids

20921003 Winda Wijaya 20921004 Mohammad Rizka Fadhli

14 November 2021

## Abstrak

Anak-anak generasi *alpha* adalah generasi yang akrab dengan dunia *digital* dan teknologi (*digital natives*). Pandemi yang datang secara mendadak mau tidak mau harus mengubah cara banyak orang tua untuk mengajarkan materi pelajaran di Sekolah. Salah satunya adalah berhitung. Program *math gamse for kids* menawarkan kemudahan dalam hal memberikan soal latihan kepada anak sekaligus melakukan evaluasi secara otomatis sehingga memudahkan orang tua. Anak juga akan merasa senang karena proses belajarnya menjadi lebih mirip bermain *games*.

# PENDAHULUAN

# METODE

# HASIL