

# AviSynth


Материал из Википедии — свободной энциклопедии

**AviSynth** — свободно распространяемая программа с открытым кодом, предназначенная для обработки видеоматериалов, в частности линейного и нелинейного монтажа.

Работает как фрэймсервер, имеющий систему сценариев, редактирование которых позволяет осуществлять нелинейное редактирование любого уровня сложности с высоким уровнем воспроизводимости результатов.

Удобство его в том, что он является для системы фактически виртуальным кодеком, который «декодирует» свои скрипты в видеоданные, т. е. не требует какой-то отдельной поддержки или интегрирования. Главный минус — невозможна обработка потоков без их сжатия-разжатия, что умеет, скажем, VirtualDub, т. е. невозможен lossless-монтаж иначе, чем через использование lossless-кодеков (также известный как нарезка-склейка сжатого потока по ближайшим ключевым кадрам).

AviSynth	
<b>Тип</b>	<u>фрэймсервер</u> <u>цифрового видео</u>
<b>Разработчик</b>	разработчики AviSynth
<b>Написана на</b>	<u>C++</u>
<b>Операционная система</b>	<u>Windows</u>
<b>Аппаратная платформа</b>	<u>Microsoft Windows</u>
<b>Последняя версия</b>	2.6.0 Alpha 5 (2013-09-18)
<b>Лицензия</b>	<u>GNU GPL</u>
<b>Сайт</b>	<u><a href="http://avisynth.nl/index.php/Main_Page">avisynth.nl/index.php/Ma… (http://avisynth.nl/index.php/Main_Page)</a></u>

 [Медиафайлы на Викискладе](#)

## Содержание

**Использование с другими программами**

**Программирование AviSynth**

**Фильтры, внешние плагины, скриптовые функции и утилиты**

**Примечания**

**Ссылки**

## Использование с другими программами

Благодаря множеству различных плагинов, AviSynth позволяет значительно расширить возможности монтажных программ. Например, при помощи плагина Quicktime Import Filter для AviSynth можно импортировать нужный нам файл Apple Quick Time в любую программу, которая поддерживает импорт файлов AviSynth. При этом абсолютно не важно, поддерживает ли необходимая нам программа формат Apple Quick Time или не поддерживает.

Разработчики-энтузиасты часто выпускают плагины, которые позволяют импортировать скрипты AviSynth в различные монтажные программы, которые скрипты AviSynth не поддерживают изначально. Примером может служить Adobe Premiere Pro.

Также может использоваться с VirtualDub<sup>[1]</sup>, входит в состав Gordian Knot<sup>[2]</sup>.

Фреймсервер AviSynth является как бы посредником между физическими медиафайлами на жёстком диске и монтажной программой. Это позволяет упростить конечный монтаж за счёт предварительно монтажа посредством AviSynth. Из-за описанного выше недостатка «Дуб» и «Синт» обычно работают в паре, великолепно дополняя друг друга.

## Программирование AviSynth

AviSynth программируется при помощи скриптовых файлов (\*.avs), содержащих команды AviSynth, например, для объединения двух DV файлов «1.avi» и «2.avi» в один:

```
AVISource("1.avi")++AVISource("2.avi")
```

К фильму «1.avi» фреймсервер AVISynth добавит фильм «2.avi» и передаст полученные кадры в монтажную программу.

Другим примером использования AviSynth может служить перевод снятого на киноплёнку фильма (24 кадра в секунду) в видеоформат (25 кадров в секунду)<sup>[3]</sup>.

## Фильтры, внешние плагины, скриптовые функции и утилиты

## Примечания

- [VirtualDub → Стр.7 - Панель навигации.](http://www.3dnews.ru/software/virtualdub/index7.htm) (<http://www.3dnews.ru/software/virtualdub/index7.htm>). 3DNews. Дата обращения 30 марта 2012.
- [Алексей Шашков. DVD-RIP. Gordian Knot → AviSynth](http://www.3dnews.ru/multimedia/gordian-knot/) (<http://www.3dnews.ru/multimedia/gordian-knot/>). 3DNews (25 апреля 2002). Дата обращения 30 марта 2012.
- [Евгений Сучев. Процесс перевода киноплёнки в видео](http://www.3dnews.ru/multimedia/video-move/) (<http://www.3dnews.ru/multimedia/video-move/>). 3DNews (4 декабря 2003). Дата обращения 30 марта 2012.

## Ссылки

- [Официальный сайт проекта](http://www.avisynth.org/) (<http://www.avisynth.org/>)  (англ.)
- [проект](http://sourceforge.net/projects/avisynth2/) (<http://sourceforge.net/projects/avisynth2/>) на [SourceForge](#)
- [Русская страница проекта](http://avisynth.nl/index.php/Main_Page/ru) ([http://avisynth.nl/index.php/Main\\_Page/ru](http://avisynth.nl/index.php/Main_Page/ru))  (рус.)
- [Форум разработчиков](http://forum.doom9.org/forumdisplay.php?s=&forumid=69) (<http://forum.doom9.org/forumdisplay.php?s=&forumid=69>)  (англ.)

## Обзоры

- [Основы использования утилиты AviSynth при обработке видео](http://www.ixbt.com/divideo/avisynth1.shtml) (<http://www.ixbt.com/divideo/avisynth1.shtml>) // [IXBT.com](#)
- [Алексей Шашков. DVD-RIP. Gordian Knot → AviSynth](http://www.3dnews.ru/multimedia/gordian-knot/) (<http://www.3dnews.ru/multimedia/gordian-knot/>). 3DNews (25 апреля 2002). Дата обращения 30 марта 2012.
- [AviSynth and AvsP — What they are, and why you need to use them too!](http://www.animemusicvideos.org/guides/avtech3/amvapp-avisynth.html) (<http://www.animemusicvideos.org/guides/avtech3/amvapp-avisynth.html>)

Источник — <https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=AviSynth&oldid=102096273>

Эта страница в последний раз была отредактирована 10 сентября 2019 в 20:35.

Текст доступен по [лицензии Creative Commons Attribution-ShareAlike](#); в отдельных случаях могут действовать дополнительные условия.

