

Nama : Ika  
NIM : 20210040096  
Kelas : TI21f  
MatKul : Pemograman berorientasi Objek sesi 2

1. *Class* adalah rancangan atau *blue print* dari sebuah objek, Sedangkan objek adalah sebuah variabel yang merupakan *instance* atau perwujudan dari *Class*.

## 2. Jenis jenis method

- Kostruktor Adalah method yang dijalankan pada awal dijalankannya program
- Setter method Digunakan object untuk mengubah data baik itu berupa variabel instan ataupun static
- Getter method Ketika kita menginginkan tidak sembarang data dapat diakses oleh sembarang object, maka kita deklarasikan atribut kelas tersebut menggunakan *private*. Tetapi terkadang kita ingin object tertentu saja yang boleh mengakses atribut tersebut maka kita gunakan accessor method

## 3. Penjelasan masing masing bagian

- 1) Pendeklarasian Komputer sebagai nama dari Class
- 2) Membuat variable dengan tipe data string dengan enkapsulasi *private*
- 3) Membuat method setter dengan parameter jenis dan merk untuk mengisi variable yang telah dibuat dengan menggunakan parameter
- 4) Membuat method getter dan menjadikan variable *jenis\_komputer* sebagai kembalian
- 5) Membuat method getter dan menjadikan variable *merk* sebagai kembalian
- 6) Membuat object baru bernama *mycom*
- 7) Mengisi nilai variable pada object *mycom* menggunakan method setter *setDataKomputer* melalui dua parameter yang telah dibuat
- 8) Menampilkan pada layar