**Belajar Bootstrap Dasar Bag.1 : Membuat Layout Web Jadi Lebih Efisien**

Web Design “will never die” :), bidang yang satu ini tidak pernah surut dari terobosan-terobosan terbaru.  Setiap tahun selalu ada saja teknologi yang diperkenalkan oleh para foundernya, yang kemudian di gratiskan untuk di pakai bebas.Dan luar biasa antusiasme dari web developer dan web designer dunia

 Gotong royong betul-betul terasa di dunia web development ini. Dan kita semua menjadi terbantu. Betul? Bootstrap pun merupakan salah satu produk gotong

# Kini Bikin Layout Website Jadi Lebih Gampang Dengan 6 Tools Ini

#### Penulis :



##### Admin Ilmuwebsite

Admin [ilmuwebsite](http://www.ilmuwebsite.com/), Developer Layanan 3 Menit [Cara Membuat Website Gratis](http://www.kaffah.biz/) Selamanya [www.kaffah.biz](http://www.kaffah.biz/). Info ebook IT dan Bisnis bermutu tinggi namun tetap gratis? kunjungi [www.ilmuwebsite.com/ebook](http://www.ilmuwebsite.com/ebook)

[](http://www.ilmuwebsite.com/wp-content/uploads/2016/01/drag_n_drop.jpg)Bootstrap, salah satu framework yang popular saat ini memang membantu web desainer untuk membuat user interface yang powerfull namun tetap ringan dan yang lebih penting lagi desain web yang dibuat menggunakan bootstrap ini secara otomatis sudah mendukung responsive website, menyesuaikan layoutnya ketika di akses oleh berbagai macam media seperti pc desktop, tab, smartphone dan berbagai ukuran layar lainnya.  Untuk bisa membuat layout dengan bootstrap, Anda haruslah

selengkapnya <http://desainweb.ilmuwebsite.com/2016/01/kini-bikin-layout-website-jadi-lebih.html>

# Cara Gampang Membuat Template Website Responsive

Website dengan **template responsive** itu semakin dibutuhkan mengapa? Saat ini begitu banyak sekali pengguna internet yang mengakses via mobile, menurut data statistik di Indonesia saja pengguna internet via gadget mobile itu jauh lebih banyak ketimbang PC maupun desktop. Akses internet beralih dari suatu yang serius digunakan oleh orang-orang tertentu menjadi kebutuhan bagi semua orang. Kebutuhan mendapatkan informasi, ataupun hiburan menghilangkan kegundahan.

Namun sebelum era ini berjalan, para web designer membuat template menyesuaikan media akses para pengguna internet, dahulu kala kebanyakan menggunakan PC dan Notebook, sehingga tampilan pun menyesuaikan hanya untuk PC dan Notebook, tapi kini eranya berubah. Halaman website yang diperuntukkan PC dan Notebook menyulitkan pengguna mobile dalam melihat informasi yang berada di dalamnya. Tulisannya kecil-kecil, jadi nggak kelihatan, gambarnya itu-itu jadi begitu, layoutnya anu-anu jadi beganu. Dan lain-lain sebagainya.

Sehingga dari sinilah website **template responsive** datang bak pahlawan menyelamatkan orang-orang yang kesusahan dalam melihat informasi di halaman website. Responsive itu seperti fluid, sifat air yang menyesuaikan wadahnya. Ketika menggunakan PC atau Notebook maka dia menyesuaikan tampilannya, begitu juga ketika mengakses menggunakan tab/ipad, dan begitu juga ketika mengakses menggunakan mobile smartphone. Responsive di picu oleh adanya fitur media, fitur terbaru dari CSS3, meskipun ada juga beberapa yang menggunakan javascript deteksi resolusi layar untuk membuat **template responsive**.

## ****1. Foundation****

Ini adalah salah satu responsive framework favorit saya, karena dengan foundation dari zurb, pembuatan template yang responsive jauh lebih mudah dan jauh lebih cepat. Tidak aneh mereka menyisipkan “It’s now crazy fast for designers and engineers to code and learn too.” di website officialnya. Membuat versi desktop dan mobile jauh lebih optimal dan tidak berantakan. Kunjungi websitenya <http://foundation.zurb.com/>

## 2. Gumby

Gumby merupakan framework pembuatan template yang fleksibel, menggunakan luas 960px, jika Anda yang biasanya menggunakan 960grid system dipastikan familiar dengan gumby, dan biasanya memang lebar 960px itu adalah lebar yang paling banyak dipilih oleh para web designer. Gumby menggunakan SASS, pengembangan dari CSS3. Dengan gumby anda bisa membuat template responsive untuk desktop maupun untuk mobile. Patut di coba, kungjungi websitenya langsung di<http://gumbyframework.com/>

## 3. Bootstrap

Bootstrap dikenal lebih dekat dengan nama Twitter Bootstrap, mengapa twitter? Karena memang framework ini dibangun oleh para webdesigner yang bernaung dalam perusahaan twitter. Bootstrap menjadi populer dan banyak website yang menggunakan twitter bootstrap ini. Sama dengan framework lainnya dengan bootstrap Anda bisa membuat jenis tampilan website apapun yang Anda inginkan. Silahkan dicoba, <http://twitter.github.io/bootstrap/>

## 4. Unsemantic

Unsemantic melanjutkan 960grid system, dibangun menggunakan SASS dan Compas, Dengan bantuan adaptjs membuat tampilan website Anda menjadi responsive. Unsemantic pun support cross browser. Tampilan didesktop sama persis jika dilihat di semua browser. Silahkan mengunjungi websitenya langsung <http://unsemantic.com/>. Yang jadi nilai tambah adalah Unsemantic fokus kepada SEO, membantu template ini menjadi lebih seo friendly.

## 5. Skleton

Skleton bukan hanya sebagai framework, tapi benar-benar mendudukan dirinya sebagai kerangka kerja, dan acuan kerja. SEhingga pembuatan halaman website jadi jauh lebih cepat. Tersedia untuk semua tipografi, grid, button, alat-alat yang Anda butuhkan dalam mendesain halaman website. Silahkan kunjungi websitenya[http://www.getskeleton.com/](http://www.ilmuwebsite.com/%20http:/www.getskeleton.com/)

## 6. HTML5 BoilerPlate

Di tahun 2010, boilerplate menjadi pionir open source dalam pengembangan halaman website, dan tentunya di tahun itu pulalah boilerplate menjadi sangat populer di mata banyak web designer. Dengan boilerplate Anda bisa membuat halaman html5 menjadi sangat cepat dan mudah. Dan disupport oleh banyak browser modern. Boilerplate pun mendukung template mobile responsive. Kunjungi di <http://html5boilerplate.com/>

## 7. HTML KickStart

Yang menarik dari HTML Kickstart adalah ringan, dan ramping. Kickstart menjanjikan pekerjaan yang lebih cepat bisa dilakukan oleh para pengembang user interface, yang tidak hanya melulu halaman html biasa. HTML Kickstart sizenya kurang lebih hanya 300kb saja. Berbagai keperluan untuk pengembangan halaman html modern sudah tersedia di sana, silahkan di coba<http://www.99lime.com/elements/>

## 8. SproutCore

Sproutcore merupakan kerangka kerja front end, yang berfungsi untuk membangun aplikasi berbasis HTML5 dengan sangat cepat. Uniknya sproutcore mengikuti pola arsitektur MVC, yang biasanya diterapkan kedalam framework server scripting. Silahkan kunjungi <http://sproutcore.com/>untuk lebih detil

## 9. Less Framework

Less framework merupakan sebuah kerangka modern yang berfungsi untuk membangun desain halaman yang responsive, Mirip sekali dengan skleton menggunakan grid sebagai pondasinya. Less framework memiliki 4 jenis responsive yakni Desktop, tablet, handphone, dan mobile pada umumnya. http://lessframework.com/

# Cara Membuat Website , Jalan Terbaik Untuk Pemula

Artikel ini sengaja saya tulis sebagai jawaban atas pertanyaan-pertanyaan para pemula yang baru akan menginjakkan kakinya di dunia web development. **Cara Membuat Website**. Saya yakin banyak sekali di antara pengunjung sekalian yang bertanya-tanya seputar “Bagaimana sih **cara membuat website**?”. Ini adalah pertanyaan global yang begitu universal. Karena sebetulnya **website** adalah hasil pekerjaan yang sudah diselesaikan sebagai satu kesatuan.[Cara membuat website Kurang dari 1 Menit Langsung Online GRATIS!](http://www.kaffah.biz/)Karena banyak sekali tahap-tahapan dalam cara membuat website yang di mana hal ini mengharuskan Anda untuk mempelajari satu demi satu tahapan tersebut, hingga menjadi advanced karena latihan yang terus dilakukan berulang-ulang. Karena cara membuat website yang penuh dengan pengorbanan inilah yang menjadikan Anda seorang yang advanced.

Selama saya menjadi seorang Web Development Trainer di Ilmuwebsite Training Center dan selaku dosen di Ilmuwebsite Training Center mengajar web development , bertemu dengan berbagai tipe orang dengan daya tangkap yang berbeda-beda dalam menyelesaikan materi pembelajaran, namun semuanya memiliki pertanyaan sederhana yang sama, “bagaimana **cara membuat website** profesional? Apa yang harus dilakukan dalam membuat website ? Bagaimana tahapan cara membuat website?” Yang hal itu akan dibahas pada artikel kali ini.

Ada beberapa hal yang perlu Anda ketahui, dua jenis website berdasarkan penggunaan, 1. website statis, 2. website dinamis.

**Website Statis**  
Website jenis ini ada sebagai pendahulu, tidak lama ada setelah awal ditemukannya internet, karena teknologi per-website-an pun di awali dengan website statis ini, namun saat ini masih banyak perusahaan yang menggunakan website jenis ini sebagai company profile berbentuk online. Di mana perusahaan tersebut tidak membutuhkan adanya update daily, atau update weekly berbentuk artikel atau pun berita. Yang paling menonjol dari website statis adalah untuk mengubah isi dari suatu website Anda harus tahu betul bahasa pemrogaman HTML & CSS dan Javascript, karena untuk melakukan update, Anda harus membuka filenya lalu mengetikkan kode-kode HTML kemudian menyimpannya kembali ke dalam file jenis \*.html. **Cara membuat website** seperti sangat merepotkan bukan? Memang! Dan tidak wajar.

**Website Dinamis**  
Website dinamis sampai kapanpun akan tetap menjadi hal yang menarik dalam web development, karena didalamnya berisi database. Database ini bisa dimanfaatkan untuk berbagai hal, tentunya berisi informasi, berisi artikel, berita, info user, dan lain sebagainya. Contoh website dinamis adalah[www.ilmuwebsite.com](http://www.ilmuwebsite.com/), facebook dan google pun merupakan contoh website dinamis, atau layanan membuat website gratis [www.kaffah.biz](http://www.kaffah.biz/) pun menggunakan jenis website ini. Website dinamis ini merupakan perpaduan Antara bahasa yang digunakan oleh website statis, yakni HTML & CSS beserta javascript dengan bahasa yang mampu menangani server dan juga pengelolaan database, lebih di kenal dengan server side language. Apa saja yang termasuk server side language? PHP dengan MySQL sebagai databasenya, ASP.net dengan MySQL Server sebagai databasenya, java servlet page dengan oracle sebagai databasenya dan lain sebagainya. Untuk mengupdate konten, mengubah isi suatu website, Anda tidak perlu lagi membuka file kemudian merubah isi file tersebut, dalam website dinamis, Anda cukup saja login sebagai admin , lalu silahkan update dalam fasilitas admin. Simple dan cepat. Namun pengorbanannya adalah untuk membuat website seperti ini memang diperlukan waktu yang lama, sekitar 3 minggu – 2 bulan, bergantung kerumitan fitur website, dan ada beberapa bahasa pemrogaman yang harus Anda ketahui. **Cara membuat website** seperti inilah yang direkomendasikan.

# Dasar-Dasar Membuat Web Dengan HTML

Nah, anda pasti sudah banyak melihat tutorial[tutorial HTML](http://www.ilmuwebsite.com/html/) yang ada di ilmuwebsite.com. Tapi, masih ada 1 kekurangan,[tutorial HTML](http://www.ilmuwebsite.com/html/) untuk tingkat pemula???

Nggak ada kan??? nah, maka dari itu, saya, C.H.I.P. Sensei, akan menjelaskan bagaimana[website](http://www.ilmuwebsite.com/) di bangun menggunakan tag-tag HTML, dan ini penulis sediakan untuk pemula. Tapi sebelum itu,? ada yang perlu diketahui. (Bagi Anda yang ingin mempelajari secara lengkap materi belajar HTML sampai tingkat menengah silahkan download Ebook HTML CSS Fundamental Dari Akar Menuju Daun di sini <http://www.ilmuwebsite.com/ebook-html-css-fundamental-dari-akar-menuju-daun>)

### Apa Itu Pemrograman Web ?

### Apa yang Anda Ketahui tentang Pemrograman Web Itu?

### Pemrograman web   diambil dari 2 suku kata yaitu pemrograman dan web. Pemrograman diartikan proses, cara, perbuatan program  . Definisi Web  : jaringan komputer yang terdiri dari kumpulan situs internet yang menawarkan teks dan grafik dan suara dan sumber daya animasi melalui protokol transfer hypertext . . Orang banyak mengenal web dengan istilah WWW (world wide web), World Wide Web adalah layanan internet yang paling populer saat ini internet mulai dikenal dan digunakan secara luas setelah adanya layanan WWW. WWW adalah halaman-halaman website yang dapat saling terkoneksi satu dengan lainnya (hyperlink) yang membentuk samudra belantara informasi. WWW berjalan dengan protokol HyperText Transfer Protokol (HTTP). Halaman Web merupakan file teks murni (plain text) yang berisi sintaks-sintaks HTML yang dapat dibuka/ dilihat/ diterjemahkan dengan Internet Browser . Sintaks HTML mampu memuat konten text, gambar, audio, video dan animasi. Kini internet identik dengan web, karena kepopuleran web sebagai standar interface pada lanyanan-layanan yang ada di internet, dari awalnya sebagai penyedia informasi, ini digunakan juga untuk komunikasi dari email sampai dengan chatting, sampai dengan melakukan transaksi bisnis (commerce).

# Jenis-Jenis Warna Dalam Desain Grafis Yang Harus Anda Ketahui!

Salam, semoga kita selalu diberikan kesehatan dan kelancaran dalam menjalankan aktifitas sehari-hari, amin.  Setelah kemarin kita bersama-sama membahas tentang ilustrasi, pada kesempatan kali ini saya akan mengajak teman teman untuk membahas mengenai warna, yah salah satu komponen yang bisa menggambarkan psikologi yang ingin anda masukan ke dalam desain Anda. Bahkan warna seringkali menjadi penenetu kualitas sebuah desain.  Desain yang baik akan sangat dinilai

selengkapnya <http://desain.ilmuwebsite.com/2016/02/jenis-jenis-warna-dalam-desain-grafis.html>

Bootstrap adalah Boot atau booting.  
Dalam perangkat keras berarti proses mengaktifkan komputer sampai diambil alih oleh sistem operasi. Proses boot ini dikenal dengan dua cara, yaitu **warm boot** dan **cold boot**.Warm boot, berarti mengaktifkan kembali, tanpa harus dimatikan terlebih dahulu, misalnya dengan menekan tombol reset, atau memencet sekaligus tombol CTRL+ALT+DEL pada sistem operasi Disk Operating System (DOS).  
  
**Bootstrap loader** adalah sebuah program yang cukup sederhana untuk dipanggil secara manual dengan pertolongan sakelar. Program ini mampu memanggil program pemanggil lain yang lebih kompleks sehingga dapat menjalankan program buatan sendiri.  
  
**Bootstrapping**adalah pemuatan dan execution program bootstrap loader.Bootstrap ButtonAdalah tombol atau sakelar yang pertama kali akan ditekan apabila hendak menyalakan komputer. Penekanan tombol ini akan menyebabkan sistem operasi berhubungan dengan memori.  
  
**Bootstrap program** adalah kode yang disimpan di code ROM yang dapat menempatkan kernel, memasukkannya kedalam memori, dan memulai eksekusinya