HTML5プレイヤー概要

Ver1.1

2020/6/23

-目次-

1. はじめに
2. 改訂履歴
3. 標準機能
4. 動作・推奨環境
5. 貼り付けタグ仕様
6. CSAIについて
7. SSAIについて
8. EQ動画視聴について
9. ビーコン送出について
10. EQMS同時接続数集計方法
11. 既知の問題
12. その他

1. はじめに

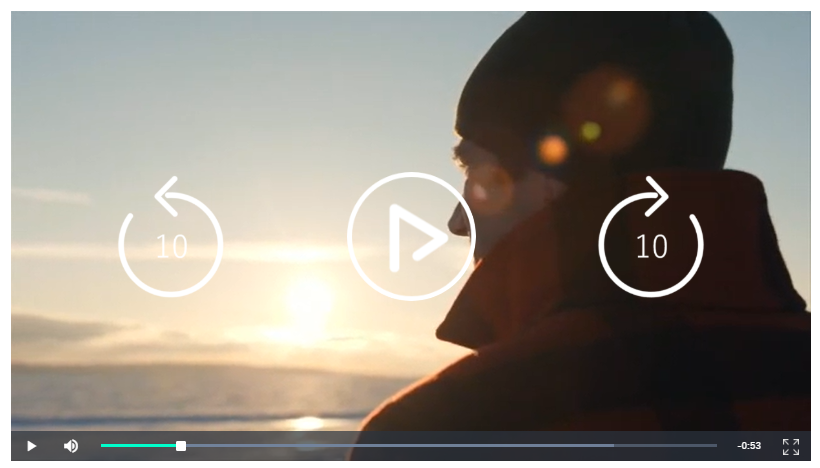
* 1. 本書について

本書はOTT向けに開発したHTML5プレイヤーに関する機能概要、貼付けタグ設定について記載したものです。CSAI（IMASDK）、SSAI（MediaTailor）、J-Stream Equipmedia、EQ Media Suiteなど、他システムとの連携については、別途関連システムのドキュメントを参照ください。

2. 改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版番 | 改訂日付 | 内容 | 担当 |
| 1.0 | 2020/06/22 | 初版 | 郡司 |
| 1.1 | 2020/06/23 | 全体修正、ビーコン仕様、EQMS同接ビーコン仕様追記 | 有村 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

3. 標準機能一覧



* 貼り付けタグ変更による利用機能カスタマイズ
* VOD、LIVE、DVRのHLS映像視聴
* 視聴開始前のサムネイル設定
* UI機能による映像操作
  + 再生、一時停止、10秒戻る、10秒進む、DVRモードでのLive位置切替え
  + 音声コントロール、シークバー操作、全画面表示、縮小表示切替
* EQ動画視聴
* IMASDK（CSAI）、MediaTailor（SSAI）と連携した広告対応
* 本編視聴ビーコン指定URL送出
* EQ Media Suiteと連携した同時接続数計測

4. 動作・推奨環境

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | IE11 | Edge | Chrome  最新版 | FireFox  最新版 | Safari  最新版 |
| Windows 7 |  |  | △ |  |  |
| Windows 8.1 | △ | △ | △ | △ |  |
| Windows 10 | ○ | ○ | ○ | ○ |  |
| Mac OSX  10.11以降 |  |  | ○ |  | ○ |
| Android  7.0以降 |  |  | ○ |  |  |
| iPhone / iPad  iOS 11.0以降 |  |  | △ |  | ○ |
| iPad  iPad OS 12.0以降 |  |  |  |  | ○ |

※ 「○：ローカル端末検証済み」「△：ローカル端末未検証」になります

※ 非推奨環境での動作は保障いたしかねます

※ 端末設定等により、推奨環境の場合でも一部動作しない可能性があります

※ レスポンシブに対応しております

5. 貼付けタグについて

5-1. タグ貼り付け例

<!DOCTYPE html>

<html lang="ja">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<script>

var player = new jPlayer({

target: "playerContainer",

src: "https://xxx.stream.ne.jp/yyyy.m3u8",

mode: "vod",

autoplay: 0,

muted: 0,

poster:"https://ssl-cache.stream.ne.jp/example.jpg",

beacon: {

url: "https://zzzzz.stream.ne.jp/ ",

custom: {

category: "comedy",

}

},

});

</script>

</head>

<body>

<div id=” playerContainer”></div>

</body>

</html>

5-2. パラメータ仕様

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Key1 | Key2 | Key3 | 必須 | 型 | 範囲 | 初期 | 備考 |
| target |  |  | ○ | 文字列 |  |  | プレイヤー生成要素  “jplayer”は予約文字列になりますので使用できません |
| src |  |  | △ | 文字列 |  |  | 配信URL |
| width |  |  |  | 数値 |  |  | 指定なしの場合「target」の親要素サイズに依存 |
| height |  |  |  | 数値 |  |  | 指定なしの場合「target」の親要素サイズに依存 |
| mode |  |  | ○ | 文字列 | vod  live  dvr |  | 映像種別 |
| autoplay |  |  |  | 数値 | 0  1 | 0 | 自動再生  ブラウザにより動作しない場合あり |
| muted |  |  |  | 数値 | 0  1 | 0 | ミュート |
| poster |  |  |  | 文字列 |  |  | ポスター画像URL |
| beacon |  |  |  | Object |  |  | 視聴ビーコン |
|  | url |  | △ | 文字列 |  |  | 視聴ビーコンURL  視聴ビーコン有効時は必須 |
|  | custom |  |  | 文字列 |  |  | 視聴ビーコン任意パラメータ  複数指定可能 |
| options |  |  |  | Object |  |  | 個別オプション |
|  | eq |  | △ | Object |  |  | EQ連携時の設定  EQ映像視聴時は必須 |
|  |  | mid | △ | 数値 |  |  | EQ動画ID  EQ有効時は必須 |
|  |  | token | △ | 文字列 |  |  | EQのReadAPIトーク  EQ有効時は必須 |
|  | eqms |  | △ | Object |  |  | EQMS連携時の設定  EQMS有効時は必須 |
|  |  | channelkey | △ | 文字列 |  |  | EQMSチャンネルキー  同時接続ビーコンのキーとして利用EQMS管理画面と連携 |
|  | ima |  | △ | Object |  |  | CSAI有効時の設定  CSAI有効時は必須 |
|  |  | tag | △ | 文字列 |  |  | CSAIのADタグURL  CSAI有効時は必須 |
|  | mediatailor |  | △ | Object |  |  | SSAI有効時の設定  SSAI有効時は必須 |
|  |  | tag | △ | 文字列 |  |  | SSAIのADタグURL  SSAI有効時は必須 |

6. CSAIについて

6-1. CSAI全体概要図

HTML5プレイヤー

IMA SDK

VAST広告レスポンス

アドマネージャーで生成された広告タグに基づいて広告をリクエスト

配信サーバー

HLS

Google

AD Manager

* CSAIはIMASDKのみの対応になります

6-2. 広告種別対応状況

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| mode | Preroll | Midroll | Postroll |
| VOD | ○ | ○ | ○ |
| LIVE/DVR | ○ |  |  |

6-3. プレイヤー設定方法

1. アドマネージャーにて広告タグURLを生成、発行します。

※ preroll、midroll、postrollの広告種別はアドマネージャー側で設定します。

1. 貼付けタグ内の「options > ima > tag」に、発行されたURLを設定します。

例）：

<script>

var player = new jPlayer({

target: "playerContainer",

src: "https://xxx.stream.ne.jp/yyyy.m3u8",

mode: "vod",

autoplay: 0,

muted: 0,

poster:"https://ssl-cache.stream.ne.jp/example.jpg",

beacon: {

url: "https://zzzzz.stream.ne.jp/ "

},

options：{

ima：{

tag："https://pubads.g.doubleclick.net/gampad/ads?"

}

}

});

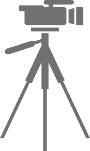
</script>

7. SSAIについて

7-1. SSAI全体概要図

Elemental

Live



Media Tailor

HTML5プレイヤー

Media Tailorが理解できる形で広告キューを挿入

1. 広告タグから視聴UrlとレポートUrlを要求

2. 取得した本編視聴Urlを基にプレイヤー生成

ADサーバーからVASTを取得し、広告ポイントを広告動画に差し替え

* SSAIはMediaTailorのみの対応になります

7-2. プレイヤー設定方法

1. MediaTailorにて広告タグURLを生成、発行します。
2. 貼付けタグ内「options > mediaTailor > tag」に、発行されたURLを設定します。

例)：

<script>

var player = new jPlayer({

target: "playerContainer",

src: "https://xxx.stream.ne.jp/yyyy.m3u8",

mode: "live",

autoplay: 0,

muted: 0,

poster:"https://ssl-cache.stream.ne.jp/example.jpg",

beacon: {

url: "https://zzzzz.stream.ne.jp/ "

},

options：{

mediatailor：{

tag："https://x.mediatailor.ap-northeast-1.amazonaws.com/"

}

}

});

</script>

※「src」、「eq」、「ima」パラメータを設定しないでください。

※「mode」パラメータは、「live」「dvr」に設定してください。

1. Elemental Liveで広告挿入後、プレイヤー側で本編 + 広告映像が再生されます。

8. EQ動画視聴について

8-1. プレイヤー設定方法

1. EQ顧客環境を作成し、Uploadされた動画のMidとRead API Tokenを控えます。
2. 貼付けタグ内の「options > eq > mid、token」に控えた値を設定します。

例：

<script>

var player = new jPlayer({

target: "playerContainer",

src: "",

mode: "vod",

autoplay: 0,

muted: 0,

poster:"https://ssl-cache.stream.ne.jp/example.jpg",

beacon: {

url: "https://zzzzz.stream.ne.jp/ "

},

options：{

eq：{

mid：1500,

token: "xxxxxxxxxxyyyyyyyyyyzzzzzzzzzz="

}

}

});

</script>

* + 「src」パラメータは値を空にするか、設定しないでください。
  + 「mediaTailor」パラメータは設定しないでください。
  + 「mode」パラメータは、「vod」に設定してください。

9. ビーコン仕様

9-1. 配信種類別の送出ビーコン

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | VOD | LIVE | DVR |
| 本編視聴ビーコン | ○ | ○ | ○ |
| 同時接続数計測ビーコン（EQMS利用時） |  | ○ | ○ |
| SSAI広告ビーコン（MediaTailor利用時） |  | ○ | ○ |

9-2. 本編視聴ビーコン送出タイミング

* + 1回送出：「本編開始」「広告開始」「広告終了」「本編終了」「一時停止」
  + 30秒おき送出：「本編視聴中」
  + 再生中、停止中にシーク操作をしても視聴ビーコンは送出しません。

9-3. 同時接続数計測ビーコン送出タイミング

* + 1回送出：「本編開始」「一時停止」
  + 30秒おき送出：「本編視聴中」
  + 再生中、停止中にシーク操作をしても同時接続数計測ビーコンは送出しません。

9-4. SSAI広告ビーコン送出タイミング

* + Tracking情報イベント送出：「start」「firstQuartile」「midpoint」「thirdQuartile」「complete」「impression」

9-5. 映像種類別 本編視聴ビーコン送出パラメータ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | EQ（VOD） | EQ以外（VOD） | EQ以外（Live） |
| uid | プレイヤー生成のUUID | プレイヤー生成のUUID | プレイヤー生成のUUID |
| cl | コンテンツDuration | コンテンツDuration | 0 |
| cid | EQのClientID | 文字列 ”vod” | 文字列 “live” |
| ct | CurrentTime | CurrentTime | CurrentTime |
| [custom.key] | [custom.value] | [custom.value] | [custom.value] |

9-6. 同時接続数計測ビーコン送出パラメータ

|  |  |
| --- | --- |
|  | EQMS（Live） |
| mode\_id | 2（Live） |
| account\_id | EQ Media Suiteのチャンネルキー |
| sd | プレイヤー生成のUUID |
| app\_name | multi |

※ 送信先：https://rcc.cdnext.stream.ne.jp/v1.0/beaconAPI/

10. EQMS同時接続数集計方法

1. EQMS顧客環境を作成し、チャンネルのキーIDを控えます。
2. 貼付けタグ内の「options > eqms > channelkey」に控えた値を設定します。

例：

<script>

var player = new jPlayer({

target: "playerContainer",

src: "https://xxx.stream.ne.jp/yyyy.m3u8",

mode: "vod",

autoplay: 0,

muted: 0,

poster:"https://ssl-cache.stream.ne.jp/example.jpg",

beacon: {

url: "https://zzzzz.stream.ne.jp/ "

},

options：{

eqms：{

channelkey："xxxxxxxxyyyyyyyyzzzzzzzz"

}

}

});

</script>

11. 既知の問題

1. iOSで全画面再生時にポストロールが流れない

→ 調査中です。

1. iOS全画面再生時にネイティブプレイヤーに遷移してしまう

→ 全画面表示時にプレイヤー幅を画面幅に合わせる方法で検討中です。

12. その他

1. 貼付けタグ生成ツールの提供

本書記載のプレイヤーパラメータをGUIで作成できるツールを作成中です。

作成完了次第、提供させていただきます。