**Logboek Smart Mobile**

**Door Hang Nguyen en Etienne Cooijmans**

**Groep 2**

**Concept iWake**

**Donderdag 4 september**

Na Interaction Design gewerkt aan Ideëen en kleine brainstorm sessie.

**Vrijdag 5 September**

Van 11 tot 4 gewerkt aan concepten. Uitgewerkt door middel van hoedjesmethode, mindmaps, divergeren/convergeren.

Concepten: iPoets, iWake, OK Mobiel en ISSDA.

**Dinsdag 6 September**

Opdrachten SMTE gemaakt van week 1.

Woensdag 7 september

Van 3 tot 5 gewerkt aan presentatie/pitch van gekozen concept iWake.

**Donderdag 18 september**

Deze week waren wij ziek en hebben wij niet zo veel kunnen doen.

**Donderdag 25 september**

Begonnen aan deliverables en concepting;

Wij hebben ervoor gekozen van de beschikbare opties te werken aan de personas, wireframes, scenarios en paper prototypes.

**Donderdag 2 oktober**

Gewerkt aan personas, wireframes, scenarios, storyboards en paper prototypes.

Presentatie gegeven nieuwe concept.

GitHub opgezet en Dropbox geüpdate.

**Woensdag 8 oktober**

Opdracht week 4 gemaakt.

**Donderdag 9 oktober**

Gewerkt aan code en version control, en bijbehorende handleiding. Project gesynchroniseerd met SVN.

**Woensdag 15 oktober**

Gewerkt aan de app.

**donderdag 16 oktober**

Gewerkt aan de app.

**vrijdag 17 oktober**

Gewerkt aan de app.

**donderdag 23 oktober, vrijdag 24 oktober**

Vakantie.

**donderdag 30 oktober, vrijdag 31 oktober**

Studiedag.

**woensdag 5 november**

Gewerkt aan documentatie en app, en UI/UX design .

Ook hebben wij het logboek geüpdate en presentatie volgende dag voorbereid.

**Feedback Week 1:**

Te slim geweest, methode gebruiken in plaats van array voor het laten zien van data.

Gebruik GIT i.p.v SVN, voeg handleiding voor gebruik toe voor pluspunten.

Plusmodules:

- Swift

- Versiebeheersysteem + Handleiding

- Custom UI

- Voor een 10 moeten wij hem zelf overtuigen

**Feedback Week 4:**

**Hoe zorgen wij dat iemand écht wakker wordt gemaakt, en hoe doen wij dit?**

*Dit doen wij door de slaap van mensen verlichten, en ze zo subtiel mogelijk wakker te maken.*

**Doelgroep verder uitwerken, is het voor diepe slapers, lichte slapers?**

*De doelgroepen hebben wij uitgewerkt door middel van personas/archetypes te maken.*

**Feedback Week 6:**

Hoe weet de app dat iemand wakker wordt,

en hoe weet de app dat die persoon niet daarna in slaap valt?

*Maak gebruik van polsbandje die de hartslag meet.*

Wat doen we met big data? Uitbreiden door de slaapstatistieken te meten en bij te houden.

iHome is een app die al deels overeenkomt met onze app.

*Ga na of dit klopt en hoe dit zit.*