

ГОСТ 19781-90

Группа Э00

МЕЖГОСУДАРСТВЕННЫЙ СТАНДАРТ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ СИСТЕМ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ ПРОГРАММНОЕ

Термины и определения

Software of data processing systems. Terms and definitions

МКС 01.040.35

ОКСТУ 4001

Дата введения 1992-01-01

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ДАННЫЕ

1. РАЗРАБОТЧИКИ

А.П.Гагарин, канд. техн. наук (руководитель темы); А.В.Багров;
Н.А.Сергеева

2. УТВЕРЖДЕН И ВВЕДЕН В ДЕЙСТВИЕ Постановлением
Государственного комитета СССР по управлению качеством продукции и
стандартам от 27.08.90 N 2467

3. Стандарт соответствует ИСО 2382-7-77*, ИСО 2382-10-79

* Доступ к международным и зарубежным документам, упомянутым в
тексте, можно получить, обратившись в [Службу поддержки пользователей](#). -
Примечание изготовителя базы данных.

4. ВЗАМЕН [ГОСТ 19781-83](#) и [ГОСТ 19.004-80](#)

5. ССЫЛОЧНЫЕ НОРМАТИВНО-ТЕХНИЧЕСКИЕ ДОКУМЕНТЫ

Обозначение НТД, на который дана ссылка	Номер пункта
ГОСТ 15971-90	Вводная часть
ГОСТ 20886-85	Вводная часть
ГОСТ 24402-88	Вводная часть

6. ПЕРЕИЗДАНИЕ. Январь 2010 г.

Настоящий стандарт устанавливает термины и определения понятий в области программного обеспечения систем обработки информации.

Термины, установленные настоящим стандартом, обязательны для применения во всех видах документации и литературы, входящих в сферу работ по стандартизации или использующих результаты этих работ.

Настоящий стандарт должен применяться совместно с [ГОСТ 15971](#), [ГОСТ 20886](#), [ГОСТ 24402](#).

1. Стандартизованные термины с определениями приведены в табл.1.

Таблица 1

Термин	Определение
Основные понятия	
1. Программа Program	Данные, предназначенные для управления конкретными компонентами системы обработки информации в целях реализации определенного алгоритма
2. Программное обеспечение	Совокупность программ системы обработки информации и программных документов, необходимых для эксплуатации этих программ
3. Программирование Programming	Научная и практическая деятельность по созданию программ
Виды программ	
4. Системная программа System program	Программа, предназначенная для поддержания работоспособности системы обработки информации или повышения эффективности ее использования в процессе выполнения прикладных программ
5. Управляющая программа Control program	Системная программа, реализующая набор функций управления, в который включают управление ресурсами и взаимодействие с внешней средой системы обработки информации, восстановление работы системы после проявления неисправностей в технических средствах

<p>6. Супервизор Supervisor</p>	<p>Часть управляющей программы, координирующая распределение ресурсов системы обработки информации</p>
<p>7. Прикладная программа Application program</p>	<p>Программа, предназначенная для решения задачи или класса задач в определенной области применения системы обработки информации</p>
<p>8. Программа обслуживания Utility program</p>	<p>Программа, предназначенная для оказания услуг общего характера пользователям и обслуживающему персоналу системы обработки информации</p>
<p>9. Абсолютная программа Non-relocatable program</p>	<p>Программа на машинном языке, выполнение которой зависит от ее местоположения в оперативной памяти</p>
<p>10. Переместимая программа Relocatable program</p>	<p>Программа на машинном языке, выполнение которой не зависит от ее местоположения в оперативной памяти</p>
<p>11. Реентерабельная программа Reenterable program</p>	<p>Программа, один и тот же экземпляр которой в оперативной памяти способен выполняться многократно, причем так, что каждое выполнение может начинаться в любой момент по отношению к другому выполнению</p>
<p>12. Мобильная программа Portable program</p>	<p>Программа, которая написана для ЭВМ одной архитектуры, но может исполняться в системах обработки информации с другими архитектурами без доработки или при условии ее доработки, трудоемкость которой незначительна по сравнению с разработкой новой программы</p>

13. Драйвер Driver	Программа, предназначенная для управления работой периферийных устройств, обычно в мини- и микроЭВМ
14. Подпрограмма Subprogram	Программа, являющаяся частью другой программы и удовлетворяющая требованиям языка программирования к структуре программы
15. Программный модуль Program module	Программа или функционально завершенный фрагмент программы, предназначенный для хранения, трансляции, объединения с другими программными модулями и загрузки в оперативную память
16. Исходный модуль Source module	Программный модуль на исходном языке, обрабатываемый транслятором и представляемый для него как целое, достаточное для проведения трансляции
17. Объектный модуль Object module	<p>Программный модуль, получаемый в результате компиляции исходного модуля.</p> <p>Примечание. Объектный модуль обычно полностью готов к редактированию связей</p>
18. Загрузочный модуль Load module	Программный модуль, представленный в форме, пригодной для загрузки в основную память для выполнения
19. Макроопределение Macrodefinition	Программа, под управлением которой макрогенератор порождает макрорасширения макрокоманд

2 0 . Рекурсивная подпрограмма Recursive subroutine	Подпрограмма, которая может обращаться к себе самой
--	---

Компоненты систем программирования

2 1 . Система программирования Programming system	Система, образуемая языком программирования, компиляторами или интерпретаторами программ, представленных на этом языке, соответствующей документацией, а также вспомогательными средствами для подготовки программ к форме, пригодной для выполнения
2 2 . Кросс-система программирования Cross-programming system	Система программирования, программные компоненты которой порождают программы на машинном языке, отличном от того, в среде которого они работают
23. Язык программирования Programming language	По ГОСТ 28397-89
24. Алгоритмический язык Algorithmic language	Искусственный язык, предназначенный для выражения алгоритмов
2 5 . Проблемно-ориентированный язык Problem-oriented language	Язык программирования, который соответствует понятиям определенного класса прикладных задач. Примечание. Проблемно-ориентированный язык обычно имеет набор специфических изобразительных средств

26. Исходный язык Source language	Язык программирования, используемый для первичного представления программы
27. Машинный язык Machine language	<p>Язык программирования, предназначенный для представления программы в форме, позволяющей выполнять ее непосредственно техническими средствами обработки информации.</p> <p>Примечание. Для выполнения программы на машинном языке не требуется применение трансляторов, компиляторов и интерпретаторов</p>
28. Автокод Autocode	Символьный язык программирования, предложения которого по своей структуре в основном подобны командам и обрабатываемым данным конкретного машинного языка
29. Язык ассемблера Assembly language	<p>Язык программирования, который представляет собой символьную форму машинного языка с рядом возможностей, характерных для языков высокого уровня.</p> <p>Примечание. Язык ассемблера обычно включает в себя макрокоманды</p>
30. Язык высокого уровня High-level language	Язык программирования, понятия и структура которого удобны для восприятия человеком
31. Макроязык Macrolanguage	Язык программирования, предназначенный для представления макроопределений.

	Примечание. Некоторые средства макроязыка могут использоваться вне макроопределений
32. Макрокоманда Macroinstruction	Предложение языка программирования, вместо которого макрогенератор подставляет макрорасширения
33. Макрорасширение Macroexpansion	Последовательность предложений, порождаемая макрогенератором при обработке макрокоманды на основании макроопределения
34. Декларативный язык Declarative language	Язык программирования для выражения определений. Примечание. В качестве такого языка часто выступает язык описания данных
35. Объектно-ориентированный язык Object-oriented language	Язык программирования, который соответствует концепциям объектно-ориентированного программирования
36. Процедурный язык Procedural language	Язык программирования, в котором действия над данными выражаются в терминах последовательностей команд
37. Функциональный язык Functional language	Язык программирования, в котором действия над данными выражаются в виде обращений к функциональным процедурам
38. Транслятор Translator	Программа или техническое средство, выполняющие трансляцию программы.

	<p>Примечание. На транслятор обычно возлагаются функции диагностики ошибок, формирования словарей идентификаторов, выдачи для печати текстов программ и т.д.</p>
<p>39. Конвертор языка Конвертор Converter</p>	<p>Транслятор с некоторого языка на другой язык такого же уровня</p>
<p>40. Компилятор Compiler</p>	<p>Программа или техническое средство, выполняющие компиляцию</p>
<p>41. Ассемблер Assembler</p>	<p>Программа или техническое средство, выполняющие ассемблирование</p>
<p>42. Макрогенератор Macrogenerator</p>	<p>Программа или техническое средство, выполняющие преобразования макрокоманд в их макрорасширения</p>
<p>43. Интерпретатор Interpreter</p>	<p>Программа или техническое средство, выполняющие интерпретацию.</p> <p>Примечание. Большинство интерпретаторов осуществляют интерпретацию программы путем последовательной интерпретации ее предложений</p>
<p>44. Редактор связей Linkage editor Linker</p>	<p>Программа, предназначенная для создания загрузочных модулей на основании одного или нескольких объектных модулей или загрузочных модулей путем разрешения перекрестных ссылок между модулями и, при необходимости, настройки адресов</p>

45. **Библиотека программ**
Библиотека

Организованная совокупность программ или частей этих программ, а также, возможно, информации, относящейся к их использованию.

Program library

Примечание. Библиотека программ часто называется в соответствии с природой содержащихся в ней элементов

Виды программирования

4 6 . **Структурное**
программирование
Structured programming

Метод построения программ, использующий только иерархически вложенные конструкции, каждая из которых имеет единственную точку входа и единственную точку выхода.

Примечание. В структурном программировании используются три вида структур, связанных с передачей управления: последовательная, условного перехода и циклическая

4 7 . **Объектно-**
ориентированное
программирование
Object-oriented programming

Метод построения программ как совокупностей объектов и классов объектов, которые могут вызывать друг друга для выбора и выполнения операций.

Примечание. Объекты состоят из данных и операций над данными

4	8	. Логическое программирование Logical programming	Метод построения программ как совокупности логических правил с предварительно определенными алгоритмами для обработки входных данных программы в соответствии с ее правилами
---	---	--	--

Технология программирования и отладки программ

4	9	. Спецификация программы Specification	Формализованное представление требований, предъявляемых к программе, которые должны быть удовлетворены при ее разработке, а также описание задачи, условия и эффекта действия без указания способа его достижения
---	---	---	---

50.	Трансляция программы Трансляция Translation	Преобразование программы, представленной на одном языке программирования, в программу на другом языке и в определенном смысле равносильную первой
-----	---	---

51.	Компиляция Compilation	Трансляция программы с языка высокого уровня в форму, близкую к программе, на машинном языке
-----	---------------------------	--

52.	Ассемблирование Assembly	Компиляция программ с языка ассемблера
-----	-----------------------------	--

5	3	. Поиск ошибок (в программе) Error detection	Деятельность, в результате которой выявляются ошибки в программе с целью их последующего исправления
---	---	---	--

54. Верификация программы Верификация Program verification	Доказательство того, что поведение программы соответствует спецификации на эту программу
55. Дамп Dump	Данные, представляющие собой полное или частичное содержимое оперативной памяти, выводимое на периферийное устройство
56. Аварийный дамп Postmortem dump	Дамп, полученный в результате ненормального завершения программы
57. Тупиковая ситуация Deadlock	Ситуация, в которую попадают две или несколько асинхронных процедур, характеризующаяся невозможностью дальнейшего выполнения из-за взаимных зависимостей

Адресация в программах

58. Функция адресации	Функция, реализуемая определенными компонентами системы обработки информации, сопоставленная с пространством памяти, определенная на множестве адресов в этом пространстве памяти и предназначенная для выделения по адресу единственной подобласти в этом пространстве памяти так, что обеспечивается определенная операция с этой подобластью
59. Адрес в пространстве памяти Адрес Storage address Address	Элемент множества порций данных, являющегося областью определения функции адресации

60. Пространство памяти Storage space	Область памяти, некоторая совокупность подобластей которой является областью значений функций адресации
61. Указатель области памяти Указатель Pointer	Адрес области памяти, размещенный в пространстве памяти, в котором расположена эта область
62. Адрес команды Instruction address	Адрес области памяти, которая занята командой
63. Исполнительный адрес Effective address	<p>Адрес операнда команды, содержащийся в ней или вычисляемый на основании содержимого ее полей.</p> <p>Примечание. Если операнд не является непосредственным, то его адрес определяется адресной частью команды или находится в фиксированной области памяти, или определяется через нее посредством цепочки указателей</p>
64. Базовый адрес Base address	<p>Аддитивная часть исполнительного адреса, постоянная для определенной совокупности адресуемых данных.</p> <p>Примечание. Базовый адрес можно рассматривать как адрес области, содержащей порции данных, адресуемые с помощью этой базы</p>

65. Индекс адреса Индекс Index	Аддитивная часть адреса, предназначенная для модификации исполнительного адреса на отдельно вычисляемое значение в целях обращения к порциям данных, размещенным в памяти по определенному закону
66. Базовая адресация Base-displacement addressing Based addressing	Способ вычисления исполнительного адреса, при котором он вычисляется как сумма базового адреса и смещения
67. Индексирование адреса Indexing	Способ вычисления исполнительного адреса, при котором учитывают индекс адреса. Примечание. Индексирование может сочетаться с базовой адресацией
68. Базовый регистр Base register	Регистр, содержащий базовый адрес
69. Индексный регистр Index register	Регистр, содержащий индекс адреса

Элементы и структуры организации программ и данных

70. Цикл (в программе) Loop	Последовательность команд в программе, которая должна исполняться неоднократно в результате перехода от начала последовательности к концу
---------------------------------------	---

71. Флажок (в программе) Flag	Переменная, регистрирующая появление определенного события или состояния
72. Переключатель (в программе) Switch	Управляемый флажком выбор одного перехода из группы возможных переходов в программе
73. Семафор Semaphore	Переменная, используемая для обеспечения взаимного исключения
74. Общая переменная Shared variable	Переменная, доступная двум или большему количеству асинхронных процедур или одновременно исполняемых программ
75. Порция данных Data aggregate	<p>Данные, представленные как целое в конкретном контексте их описания или обработки и неразрывно связанные со своим носителем.</p> <p>Примечание. Контексты существенно зависят от решаемых задач и этапов их решения и могут изменяться от задачи к задаче и от одного этапа к другому</p>
76. Литерная цепочка Цепочка String	Порция данных, состоящая из последовательности литер
77. Идентификатор Identifier	Литерная цепочка, выступающая в определенном контексте в роли символа.

	<p>Примечание. В обработке данных рассматривают идентификаторы порций данных, областей памяти, пространств памяти, томов и др., при этом они могут выражать определенные свойства этих объектов</p>
<p>78. Составной идентификатор Qualified identifier</p>	<p>Идентификатор объекта, включающий в себя идентификаторы классов, которые вложены друг в друга и содержат этот объект</p>
<p>79. Область памяти Storage area</p>	<p>Память, выделенная для размещения одной или нескольких порций данных</p>
<p>80. Подобласть памяти Storage subarea</p>	<p>Область памяти, рассматриваемая как составная часть другой области памяти</p>
<p>81. Буфер Buffer</p>	<p>Рабочая область памяти при пересылке данных. Примечание. При операции ввода данные заносят в буферную область</p>
<p>82. Поле данных Data field</p>	<p>Неразрывная область памяти, имеющая определенное назначение и обычно снабженная именем или идентификатором</p>
<p>83. Экстент памяти Extent</p>	<p>Неразрывная область в пространстве внешней памяти данных, используемая при его распределении.</p> <p>Примечание. В ОС ЕС ЭВМ под набор данных на устройствах прямого доступа пространство памяти отводится экстендами</p>

Процессы обработки данных

8 4 . Процесс обработки данных

Процесс
Computational process

Система действий, реализующая определенную функцию в системе обработки информации и оформленная так, что управляющая программа данной системы может перераспределять ресурсы этой системы в целях обеспечения мультипрограммирования.

Process

Примечания:

1. Процесс характеризуется состояниями, которые определяются наличием тех или иных ресурсов в распоряжении процесса и, следовательно, возможностью фактически выполнять действия, относящиеся к процессу.

2. Перераспределение ресурсов, выполняемое управляющей программой, влияет на продолжительность процесса обработки данных, но не на его конечный результат.

3. Процесс оформляют с помощью специальных структур управляющих данных, которыми манипулирует управляющий механизм.

	<p>4. В конкретных системах обработки информации встречаются разновидности процессов, которые различаются способом оформления и составом ресурсов, назначаемых процессу и отнимаемых от него, и допускается вводить специальные названия для таких разновидностей, например задача в операционной системе ОС ЕС ЭВМ</p>
<p>85. Параллельные процессы Parallel processes</p>	<p>Процессы обработки данных, у которых интервалы времени выполнения перекрываются за счет использования различных ресурсов одной и той же системы</p>
<p>86. Конкурирующие процессы</p>	<p>Процессы обработки данных, выполняющиеся в течение определенного интервала времени с использованием одного и того же набора ресурсов путем их перераспределения</p>
<p>87. Системный процесс System task System process</p>	<p>Процесс обработки данных, в виде которого функционируют определенные компоненты управляющей программы</p>
<p>88. Процесс системного ввода System reader (task)</p>	<p>Системный процесс, предназначенный для автоматического ввода в систему обработки информации пакета заданий через назначенное этому процессу устройство ввода-вывода.</p> <p>Примечание. Процесс системного ввода в некоторых системах обработки информации интерпретирует предложения языка управления заданиями</p>

<p>8 9 . Процесс системного вывода System writer (task)</p>	<p>Системный процесс, предназначенный для автоматического вывода определенной части результатов выполнения заданий наряду с сообщениями управляющей программы через назначенное этому процессу устройство ввода-вывода</p>
<p>90. Приоритет процесса Приоритет Priority</p>	<p>Преимущественное право процесса обработки данных перед другими процессами на использование ресурсов, выражаемое числом, присвоенным этому процессу</p>
<p>9 1 . Мультипрограммная смесь Multiprogram mix</p>	<p>Совокупность процессов, выполнением которых управляет одна и та же управляющая программа</p>
<p>92. Мультипроцессирование Multiprocessing</p>	<p>Управление многопроцессорной системой, при котором процессоры как ресурсы участвуют в выполнении одной и той же мультипрограммной смеси</p>
<p>93. Ресурс системы обработки информации Resource</p>	<p>Средство системы обработки информации, которое может быть выделено процессу обработки данных на определенный интервал времени.</p>
	<p>Примечание. Основными ресурсами являются процессоры, области основной памяти, наборы данных, периферийные устройства, программы</p>
<p>94. Разделяемый ресурс Shared resource</p>	<p>Ресурс системы обработки информации, используемый несколькими процессами одновременно</p>

<p>9 5 . Задание системе обработки информации Задание Job</p>	<p>Единица работы, которая возлагается на систему обработки информации пользователем и оформляется для ввода в систему независимо от других таких единиц</p>
<p>96. Пакетное задание Batched job</p>	<p>Задание системе обработки информации, выполняемое в режиме пакетной обработки</p>
<p>97. Пакет заданий Job batch</p>	<p>Последовательность предложений языка управления заданиями, представляющая последовательность заданий системе обработки информации и вводимая вместе с данными самих заданий одним процессом системного ввода</p>
<p>98. Пункт задания Job step</p>	<p>Один из процессов, которые в строгой последовательности порождаются и завершаются управляющей программой и в совокупности составляют выполнение некоторого задания</p>
<p>9 9 . Язык управления заданиями Job control language</p>	<p>Язык, предназначенный для идентификации заданий и описания их характеристик при передаче задания на выполнение в систему обработки информации.</p> <p>Примечание. Система обработки информации обычно имеет свой язык управления заданиями</p>
<p>100. Удаленный ввод заданий Remote job entry</p>	<p>Ввод заданий вычислительной системе средствами телеобработки данных</p>

101. Диалоговый удаленный ввод заданий Conversational remote job entry	Удаленный ввод заданий, при котором ввод осуществляется в диалоговом режиме
102. Сеанс работы Session	Интервал времени, в течение которого пользователю выделены ресурсы системы обработки информации для выполнения его работ и связи с ним в интерактивном режиме
103. Сообщение системы System message	Сообщение любой из системных программ, входящих в операционную систему
104. Команда оператора Operator command	Обращение оператора системы обработки информации к управляющей программе, переданное посредством консоли, для оказания воздействия на ход обработки данных

2. Для каждого понятия установлен один стандартизованный термин. Применение терминов-синонимов стандартизованного термина не допускается. Недопустимые к применению термины-синонимы приведены в табл.1 в качестве справочных и обозначены пометой "Ндп".

2.1. Для отдельных стандартизованных терминов в табл.1 приведены в качестве справочных краткие формы, которые разрешается применять в случаях, исключающих возможность их различного толкования.

2.2. Приведенные определения можно при необходимости изменять, вводя в них производные признаки, раскрывая значения используемых в них терминов, указывая объекты, входящие в объем определяемого понятия. Изменения не должны нарушать объем и содержание понятий, определенных в данном стандарте.

2.3. В табл.1 в качестве справочных приведены иноязычные эквиваленты для ряда стандартизованных терминов на английском языке.

3. Алфавитные указатели содержащихся в стандарте терминов на русском и английском языках приведены в табл.2-3.

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ ТЕРМИНОВ НА РУССКОМ ЯЗЫКЕ

Таблица 2

Термин	Номер термина
Автокод	28
Адрес	59
Адресация базовая	66
Адрес базовый	64
Адрес в пространстве памяти	59
Адрес исполнительный	63
Адрес команды	62
Ассемблер	41
Ассемблирование	52
Библиотека	45
Библиотека программ	45
Буфер	81
Ввод заданий удаленный	100

Ввод заданий удаленный диалоговый	101	
Верификация	54	
Верификация программы	54	
Дамп	55	
Дамп аварийный	56	
Драйвер	13	
Задание	95	
Задание пакетное	96	
Задание системе обработки информации	95	
Идентификатор	77	
Идентификатор составной	78	
Индекс	65	
Индекс адреса	65	
Индексирование адреса	67	
Интерпретатор	43	

Команда оператора	104
Компилятор	40
Компиляция	51
Конвертор	39
Конвертор языка	39
Кросс-система программирования	22
Макрогенератор	42
Макрокоманда	32
Макроопределение	19
Макрорасширение	33
Макроязык	31
Модуль загрузочный	18
Модуль исходный	16
Модуль объектный	17

Модуль программный	15	
Мультипроцессирование	92	
Обеспечение программное	2	
Область памяти	79	
Пакет заданий	97	
Переключатель (в программе)	72	
Переменная общая	74	
Подобласть памяти	80	
Подпрограмма	14	
Подпрограмма рекурсивная	20	
Поиск ошибок (в программе)	53	
Поле данных	82	
Порция данных	75	
Приоритет	90	
Приоритет процесса	90	

Программа		1
Программа абсолютная		9
Программа мобильная		12
Программа обслуживания		8
Программа переместимая		10
Программа прикладная		7
Программа реентерабельная		11
Программа системная		4
Программа управляющая		5
Программирование		3
Программирование логическое		48
Программирование ориентированное	объектно-	47
Программирование структурное		46
Пространство памяти		60

Процесс	84
Процесс обработки данных	84
Процесс системного ввода	88
Процесс системного вывода	89
Процесс системный	87
Процессы конкурирующие	86
Процессы параллельные	85
Пункт задания	98
Регистр базовый	68
Регистр индексный	69
Редактор связей	44
Ресурс разделяемый	94
Ресурс системы обработки информации	93
Сеанс работы	102
Семафор	73

Система программирования	21
Ситуация тупиковая	57
Смесь мультипрограммная	91
Сообщение системы	103
Спецификация программы	49
Супервизор	6
Транслятор	38
Трансляция	50
Трансляция программы	50
Указатель	61
Указатель области памяти	61
Флажок (в программе)	71
Функция адресации	58
Цепочка	76

Цепочка литерная	76	
Цикл (в программе)	70	
Экстент памяти	83	
Язык алгоритмический	24	
Язык ассемблера	29	
Язык высокого уровня	30	
Язык декларативный	34	
Язык исходный	26	
Язык машинный	27	
Язык объектно-ориентированный	35	
Язык проблемно-ориентированный	25	
Язык программирования	23	
Язык процедурный	99	
Язык управления заданиями	37	
Язык функциональный	36	

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ ТЕРМИНОВ НА АНГЛИЙСКОМ ЯЗЫКЕ

Таблица 3

Термин	Номер термина
Address	59
Algorithmic language	24
Application program	7
Assembler	41
Assembly	52
Assembly language	29
Autocode	28
Base address	64
Based addressing	66
Base-displacement addressing	68
Base register	66
Batched job	96
Buffer	81

Compilation	51
Compiler	40
Computational process	84
Control program	5
Conversational remote job entry	101
Converter	39
Cross-programming system	22
Data aggregate	75
Data field	82
Deadlock	57
Declarative language	34
Driver	13
Dump	55
Effective address	63
Error detection	53

Extent	83
Flag	71
Functional language	37
High-level language	30
Identifier	77
Index	65
Indexing	69
Index register	67
Instruction address	62
Interpreter	43
Job	95
Job batch	97
Job control language	99
Job step	98

Linkage editor	44
Linker	44
Load module	18
Logical programming	48
Loop	70
Machine language	27
Macrodefinition	19
Macroexpansion	33
Macrogenerator	42
Macroinstruction	32
Macrolanguage	31
Multiprocessing	92
Multiprogram mix	91
Non-relocatable program	9
Object module	17

Object-oriented language	35
Object-oriented programming	47
Operator command	104
Parallel processes	85
Pointer	61
Portable program	12
Postmortem dump	56
Priority	90
Problem-oriented language	25
Procedural language	36
Process	84
Program	1
Program library	45
Programming	3

Programming language	23
Programming system	21
Program module	15
Program verification	54
Qualified identifier	78
Recursive subroutine	20
Reenterable program	11
Relocatable program	10
Remote job entry	100
Resource	93
Semaphore	73
Session	102
Shared resource	94
Shared variable	74
Source language	26

Source module	16
Specification	49
Storage address	59
Storage area	79
Storage space	60
Storage subarea	80
String	76
Structured programming	46
Sub program	14
Supervisor	6
Switch	72
System message	103
System process	87
System program	4

System task	87
System reader (task)	88
System writer (task)	89
Translation	50
Translator	38
Utility program	8

4. Термины и определения общих понятий, относящихся к системам обработки информации, управлению обработкой данных и представлению данных, необходимые для понимания текста стандарта, приведены в приложении 1.

5. Стандартизованные термины набраны полужирным шрифтом, их краткая форма - светлым.

ПРИЛОЖЕНИЕ (справочное). ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ОБЩИХ ПОНЯТИЙ, ОТНОСЯЩИХСЯ К СИСТЕМАМ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ, УПРАВЛЕНИЮ ОБРАБОТКОЙ ДАННЫХ И ПРЕДСТАВЛЕНИЮ ДАННЫХ

ПРИЛОЖЕНИЕ
Справочное

ТЕРМИНЫ И ПОЯСНЕНИЯ ОБЩИХ ПОНЯТИЙ, ОТНОСЯЩИХСЯ К СИСТЕМАМ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ, УПРАВЛЕНИЮ ОБРАБОТКОЙ ДАННЫХ И ПРЕДСТАВЛЕНИЮ ДАННЫХ

Таблица 4

Термин	Пояснения
1. Интерпретация	Реализация смысла некоторого синтаксически законченного текста, представленного на конкретном языке
2. Процедура начальной загрузки	<p>Ввод программы в оперативную память для выполнения, при котором никакие программы, кроме вводимой, не управляют вводом.</p> <p>Примечание. Присутствие других программ в оперативной памяти не предполагается</p>
3. Инициализация	Приведение областей памяти в состояние, исходное для последующей обработки или размещения данных
4. Инициирование	Создание условий для запуска процесса обработки данных
5. Искусственный язык	Язык, созданный отдельным лицом или группой лиц с определенной целью
6. Программный документ	<p>Документ, содержащий в зависимости от назначения данные, необходимые для разработки, производства, эксплуатации и сопровождения программы или программного средства.</p> <p>Примечание. Программные документы и их части могут выполняться любым способом на любом материале, вводиться в ЭВМ и передаваться по каналам связи</p>

7. Кодирование данных Кодирование	Процесс построения данных из элементов конечного множества по установленным правилам
8. Код данных Код	Система, образуемая кодовым набором и правилами, по которым из элементов этого кодового набора строят данные при кодировании
9. Код с исправлением ошибок	<p>Код данных, в котором допустимому кодовому представлению соответствует несколько недопустимых, причем возникновение ошибок в допустимом представлении преобразует его к одному из соответствующих недопустимых представлений, что позволяет исправить возникшую ошибку(-ки).</p> <p>Примечание. Примером кода с исправлением ошибок является код Хемминга</p>
10. Код с обнаружением ошибок	<p>Код данных, в котором каждое кодовое представление удовлетворяет установленным критериям так, что если в представлении возникают ошибки, то оно перестает удовлетворять этим критериям и устанавливается наличие ошибки.</p> <p>Примечание. Примером кода с обнаружением ошибок является циклический код</p>
11. Нотация	Код данных, элементами кодового набора которого являются литеры
12. Кодовое представление	Результат кодирования порции данных

13. Кодовое представление операции Код операции	<p>Кодовое представление символа операции процессора.</p> <p>Примечание. Если операция процессора состоит в выполнении команды, то кодовое представление операции является частью команды</p>
14. Буквенно-цифровое представление	Кодовое представление посредством букв, десятичных цифр, пробела и специальных литер
15. Схема перекодировки	<p>Упорядоченная совокупность двух кодовых наборов и правил однозначного соответствия между элементами первого кодового набора и их кодовыми представлениями во втором кодовом наборе.</p> <p>Примечание. Схема перекодировки определяет частный случай перехода от кодового представления в одном коде к кодовому представлению в другом коде, т.е. когда первое кодовое представление преобразуется поэлементно</p>
16. Кодовый набор	Конечное множество элементов, из которых строят данные при кодировании
17. Алфавит	Кодовый набор, в котором установлено отношение порядка
18. Кодон	Элемент кодового набора

19. Управляющий кодон	Кодон, определенный правилами кодирования данных как оказывающий воздействие на их запись, преобразование, передачу и истолкование
20. Литера	<p>Кодон, отличающийся от управляющего кодона.</p> <p>Примечание. Литера обычно имеет графическое представление</p>
21. Специальная литера	Литера, отличающаяся от буквы, цифры и пробела
22. Пробел	Литера, воспроизводимая отсутствием начертания
23. Буква	Литера, по своему начертанию совпадающая с одним из элементов традиционного алфавита естественного языка
24. Цифра	Литера, входящая в кодовый набор представления чисел и обозначающая одно из натуральных чисел
25. Десятичная цифра	<p>Цифра десятичной системы счисления.</p> <p>Примечание. Десятичные цифры изображают литерами 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9</p>

Электронный текст документа
подготовлен АО "Кодекс" и сверен по:
официальное издание
Единая система программной
документации: Сб. ГОСТов. -
М.: Стандартинформ, 2010