

$VEX$   
 $P$   
 $J$

$VIDA = 1800$   
 $AP = 120$   
 $MR = 30$

$DATA = Q \cdot h_Q + W \cdot h_W + E \cdot h_E + R \cdot h_R$   
 $POTENCIA$

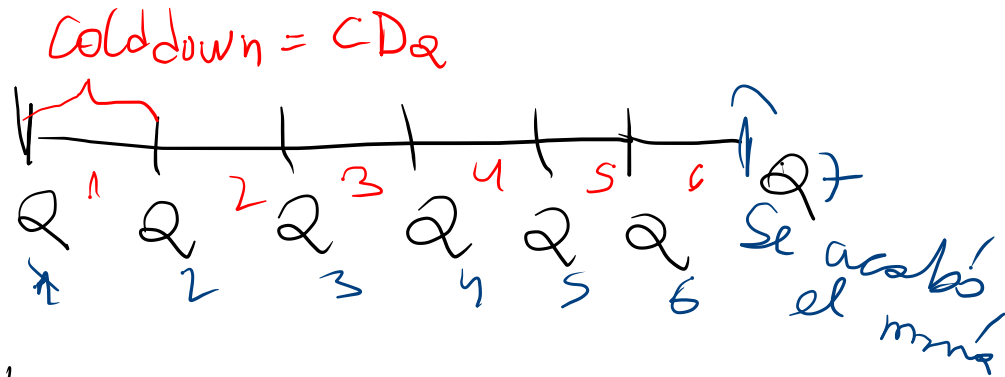
$h_X = \frac{\text{moneda actual}}{\text{costo moneda de } X} = \frac{mn}{mn} \leftarrow \text{depende del tiempo}$   
 $\leftarrow C_{mn-X} \text{ depende del nivel}$

Ejemplo  $VEX \text{ MANA} = 500$   
 $\text{costo } Q = 100 \Rightarrow h_Q = \frac{500}{100} = 5$

puede usar 5 veces la Q

$DATA(t) = Q \cdot h_Q(t) + W \cdot h_W(t) + E \cdot h_E(t) + R \cdot h_R(t)$   
 $POTENCIA$

¿Cuánto tiempo puede usar la Q?



$$\text{tiempo uso } Q = CD_Q (k_Q - 1) \quad \leftarrow \text{Si se pasa de este tiempo VEX no podrá usar más la Q}$$

Entonces

↑ DAÑO POTENCIAL MÁX

V/S

TIEMPO DE USO

¿Por qué esto?

MÁX  
DATO      MÍN  
TIEMPO       $\Rightarrow$  Champ  
BURST  $\Rightarrow$  VEX ✓

MÁX  
DATO      MÁX  
TIEMPO       $\Rightarrow$  DATO  
DPS  $\Rightarrow$  VEX ✗

IDEA PARA VEX

MÁX DATO s.e. Unite de tiempo  
 $[t = \text{CDa} (10^{-9})]$   
PROBLEMA DE OPTIMIZACIÓN

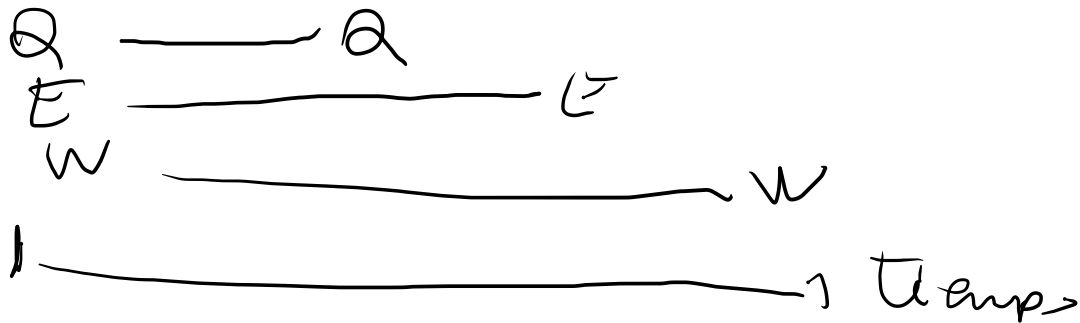
Esto es por que vex meta  $\geq$  algun  $\geq$  puntos Q

¿Y el resto de habilidades?

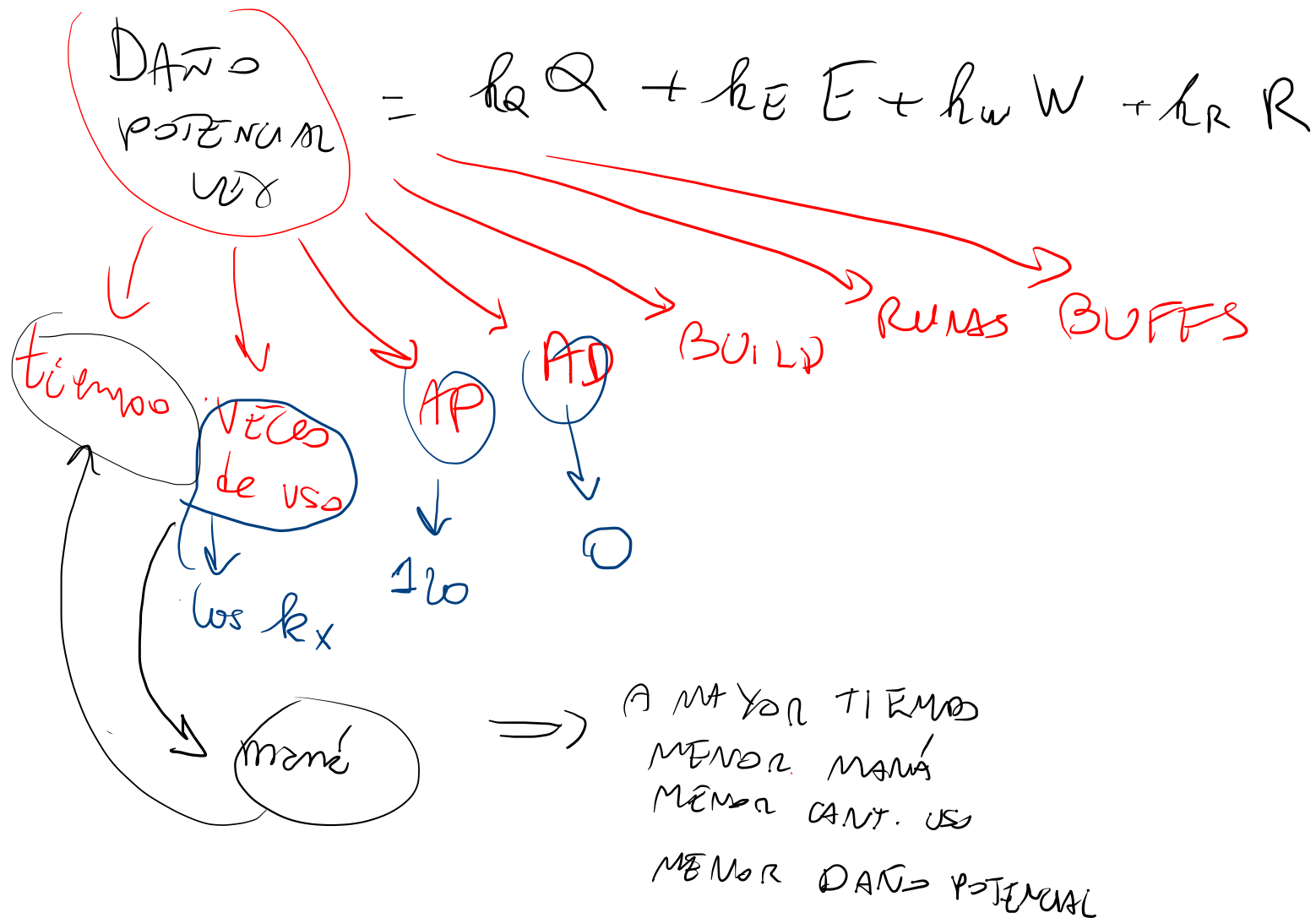
$$t_E = CD_E (h_E - 1)$$

$$t_W = CD_W (h_W - 1)$$

IDEA: Escoger el orden correcto  
para MAX DANTO V/S MIN tiempo

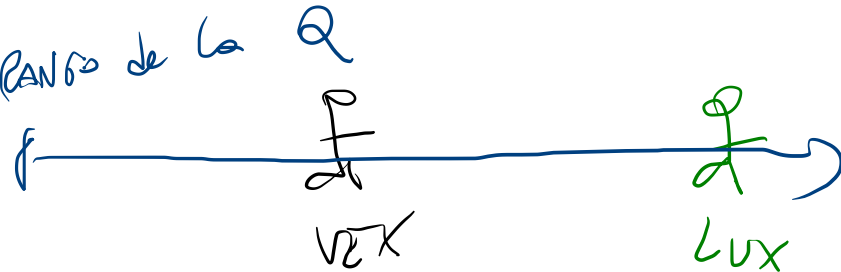


¿Como modelo esto?



¿ PARA QUE ESTO ?

ESTO SE PUEDE MODELAR con modelos  
de optimización y resolver con algoritmos  
EL DANTO DE VEX DEPENDE DE LA DISTANCIA



PANTO POTENCIAL  
SOBRE LUX  
= 500

ZIGGS

DANTO POTENCIAL  
SOBRE ZIGGS  
= 0.