作品概要書

**内容物：ソースコード、スクリーンショット、動画、実行ファイル、動的ライブラリ・ゲームデータ**

・この作品はDirectX9、Microsoft Visual C++ 2010を用いて開発しています。動作にはDirectX End-User Runtime、Microsoft Visual C++ 2010 ランタイムが必要となりますので、インストールされていない場合、『ライブラリ』フォルダに格納されているexeファイルを使用してインストール後の起動をよろしくお願いします。