

# Прямые и плоскости в пространстве

## Содержание

§1	Плоскость в пространстве	1
§2	Взаимное расположение плоскостей в пространстве	2
§3	Прямая в пространстве	3
§4	Взаимное расположение прямых в пространстве	3
§5	Взаимное расположение прямой и плоскости в пространстве	4

## §1. Плоскость в пространстве

В зависимости от способа задания плоскости в пространстве необходимы следующие объекты:

- (а)  $\mathbf{n} = (A, B, C)$ : вектор нормали к плоскости
- (б)  $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$ ,  $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$ : пара неколлинеарных векторов, принадлежащих плоскости
- (в)  $\mathbf{r}_{0,1,2} = (x_{0,1,2}, y_{0,1,2}, z_{0,1,2})$ : радиус-векторы опорных точек плоскости

Использование этих объектов в различных комбинациях позволяет описать несколько способов задания плоскости в пространстве:

- (а) Параметрические уравнения плоскости в пространстве:

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \alpha \cdot \mathbf{a} + \beta \cdot \mathbf{b} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} x = x_0 + \alpha a_x + \beta b_x \\ y = y_0 + \alpha a_y + \beta b_y \\ z = z_0 + \alpha a_z + \beta b_z \end{cases} \quad (1)$$

- (б) Уравнение, полученное из условия компланарности:

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0, \mathbf{a}, \mathbf{b}) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = 0 \quad (2)$$

- (в) Нормальные уравнения плоскости в пространстве:

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0, \mathbf{n}) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \quad (3)$$

(г) Общие уравнения плоскости в пространстве:

$$(\mathbf{r}, \mathbf{n}) = (\mathbf{r}_1, \mathbf{n}) = -D \quad \Leftrightarrow \quad Ax + By + Cz + D = 0 \quad (4)$$

(д) Уравнение плоскости в отрезках:

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1, \quad (5)$$

где  $a = -D/A$ ,  $b = -D/B$  и  $c = -D/C$

(е) Уравнение плоскости с прицельным параметром

$$x \cdot \cos \alpha + y \cdot \cos \beta + z \cdot \cos \gamma = p \quad (6)$$

где  $\cos \alpha$ ,  $\cos \beta$  и  $\cos \gamma$  - направляющие косинусы, имеющие тот же смысл, что и в уравнении прямой на плоскости, а  $p$  - прицельный параметр.

## §2. Взаимное расположение плоскостей в пространстве

Пусть плоскости заданы векторными параметрическими (или нормальными) векторными уравнениями

$$\begin{aligned} \mathbf{r} &= \mathbf{r}_1 + \alpha_1 \mathbf{a}_1 + \beta_1 \mathbf{b}_1 & (\mathbf{r}, \mathbf{n}_1) &= (\mathbf{r}_1, \mathbf{n}_1) = -D_1 \\ \mathbf{r} &= \mathbf{r}_2 + \alpha_2 \mathbf{a}_2 + \beta_2 \mathbf{b}_2 & (\mathbf{r}, \mathbf{n}_2) &= (\mathbf{r}_2, \mathbf{n}_2) = -D_2 \end{aligned} \quad (7)$$

(а) Параллельность плоскостей

$$\mathbf{n}_1 \parallel \mathbf{n}_2 \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{n}_1 = \lambda \mathbf{n}_2 \quad (8)$$

(б) Совпадение плоскостей

$$\begin{cases} \mathbf{n}_1 = \lambda \mathbf{n}_2 \\ D_1 = \lambda D_2 \end{cases} \quad \text{или} \quad (\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2, \mathbf{a}_1, \mathbf{b}_1) = (\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2, \mathbf{a}_2, \mathbf{b}_2) = 0 \quad (9)$$

(в) Пересечение плоскостей

$$\mathbf{n}_1 \neq \lambda \mathbf{n}_2 \quad \text{или} \quad [\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2] = \mathbf{s} \neq 0 \quad (10)$$

(г) Ортогональность плоскостей

$$(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) = 0 \quad (11)$$

### §3. Прямая в пространстве

(а) Параметрические уравнения прямой в пространстве

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + t \cdot \mathbf{s} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} x = x_0 + ts_x \\ y = y_0 + ts_y \\ z = z_0 + ts_z \end{cases}, \quad (12)$$

где  $\mathbf{r}_0 = (x_0, y_0, z_0)$  - опорная точка прямой, а  $\mathbf{s} = (s_x, s_y, s_z)$  - ее направляющий вектор.

(б) Каноническое уравнение прямой в пространстве

$$\frac{x - x_0}{s_x} = \frac{y - y_0}{s_y} = \frac{z - z_0}{s_z} \quad (13)$$

(в) Уравнение прямой, проходящей через две точки

$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0} = \frac{z - z_0}{z_1 - z_0} \quad (14)$$

(г) Векторное уравнение прямой

$$[\mathbf{r} \times \mathbf{s}] = [\mathbf{r}_0 \times \mathbf{s}] = \mathbf{b} \quad (\mathbf{s}, \mathbf{b}) = 0 \quad (15)$$

(д) Прямая как пересечение плоскостей

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases} \quad (16)$$

### §4. Взаимное расположение прямых в пространстве

Пусть прямые в пространстве заданы векторными параметрическими уравнениями

$$\begin{aligned} \mathbf{r} &= \mathbf{r}_1 + t_1 \mathbf{s}_1 \\ \mathbf{r} &= \mathbf{r}_2 + t_2 \mathbf{s}_2 \end{aligned} \quad (17)$$

Возможно несколько случаев:

(а) Прямые параллельны

$$\mathbf{s}_1 \parallel \mathbf{s}_2 \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{s}_1 = \lambda \mathbf{s}_2 \quad (18)$$

(б) Прямые совпадают

$$\mathbf{s}_1 \parallel \mathbf{s}_2 \parallel (\mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1) \quad (19)$$

- (в) Прямые пересекаются (в таком случае они гарантированно лежат в одной плоскости)

$$\left\{ (\mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2) = 0 \mathbf{s}_1 \neq \lambda \mathbf{s}_2 \right. \quad (20)$$

- (г) Прямые скрещиваются и тогда невозможно провести через них плоскость

$$(\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2) \neq 0 \quad (21)$$

## §5. Взаимное расположение прямой и плоскости в пространстве

Пусть плоскость задана векторным нормальным уравнением, а прямая в пространстве - векторным параметрическим уравнением:

$$\begin{aligned} (\mathbf{r}, \mathbf{n}) &= (\mathbf{r}_1, \mathbf{n}) = -D \\ \mathbf{r} &= \mathbf{r}_2 + t \cdot \mathbf{s} \end{aligned} \quad (22)$$

Возможно несколько случаев:

- (а) Прямая и плоскость параллельны

$$(\mathbf{s}, \mathbf{n}) = 0 \quad (23)$$

- (б) Прямая принадлежит плоскости (частный случай параллельности)

$$(\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2, \mathbf{n}) = 0 \quad (24)$$

- (в) Прямая пересекает плоскость

$$(\mathbf{s}, \mathbf{n}) \neq 0 \quad (25)$$

Причем точка пересечения может быть определена через параметр  $t$

$$t = \frac{(\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2, \mathbf{n})}{(\mathbf{s}, \mathbf{n})} \quad (26)$$

- (г) Прямая ортогональна плоскости (частный случай пересечения)

$$\mathbf{s} \parallel \mathbf{n} \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{s} = \lambda \mathbf{n} \quad (27)$$