

# Системы координат

## Содержание

§1 Системы координат	1
§2 Векторы	2
§3 Действия с векторами	3
§4 Базис	3

## §1. Системы координат

**Опр. 1.1. Метод координат** - это подход, позволяющий установить соответствие между геометрическими объектами (точками) и алгебраическими объектами (числами), а также описать их свойства и отношения между ними с помощью аналитических соотношений.

**Опр. 1.2. Координатная линия** - непрерывная линия без самопересечений, каждой точке которой ставится в соответствие действительное число.

**Опр. 1.3. Координатной осью**  $\alpha$  называют ориентированную прямую, имеющую начало отсчета  $O$  и снабженную масштабом  $E$ . При этом любой точке  $P$  координатной оси ставится в соответствие вещественное число  $x$ , называемое координатой точки:

$$P \in \alpha \quad \leftrightarrow \quad x \in \mathbb{R}$$

**NtB.** Координатные оси на плоскости (в пространстве) в совокупности образуют систему координат.

**Опр. 1.4. Прямолинейной системой координат** на плоскости (в пространстве) называется система из двух (трех) разнонаправленных координатных осей, имеющих общее начало.

**NtB.** На плоскости каждой точке ставится в соответствие пара вещественных чисел.

$$\forall P \quad \leftrightarrow \quad (x_P, y_P) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$$

В пространстве каждой точке ставится в соответствие тройка вещественных чисел.

$$\forall P \quad \leftrightarrow \quad (x_P, y_P, z_P) \in \mathbb{R}^3$$

**Опр. 1.5. Линией уровня** на плоскости называется любая прямая, параллельная одной из координатных осей.

**Опр. 1.6.** Поверхностью уровня в пространстве называется любая плоскость, параллельная одной из координатных плоскостей.

**Опр. 1.7.** Прямоугольной системой координат называется такая система, в которой угол между каждой парой координатных осей является прямым. Если на координатных осях выбран одинаковый масштаб, то такая система называется декартовой прямоугольной системой координат.

**Опр. 1.8.** Полярной системой координат называется такая система координат, в которой каждой точке соответствует полярный радиус  $r$  - расстояние от начала координат (полюс), и полярный угол  $\phi$ , который отсчитывается от луча, выходящего из начала координат (полярная ось), против часовой стрелки.

**NtB.** Пару полярных координат  $(r, \phi)$  можно перевести в декартовы координаты  $(x, y)$  при помощи тригонометрических функций, полагая, что полярная ось совпадает с положительным направлением оси  $Ox$

$$\begin{cases} x = r \cos \phi \\ y = r \sin \phi \end{cases}$$

## §2. Векторы

**Опр. 2.1.** Направленным отрезком, или связанным вектором, назовем отрезок, однозначным образом определяемый точками, которые назовут началом и концом направленного отрезка.

**Пример 2.1.** Радиус-вектором точки  $A$  называется направленный отрезок, проведенный из начала координат в точку  $A$ .

**Опр. 2.2.** Направленные отрезки будем называть **коллинеарными**, если они лежат на параллельных прямых.

**Опр. 2.3.** Направленные отрезки будем называть **компланарными**, если они лежат на параллельных плоскостях.

**NtB.** Любые два направленных отрезка являются компланарными.

**Опр. 2.4.** Модулем направленного отрезка  $\overline{AB}$  будем называть длину отрезка  $AB$ .

**Опр. 2.5.** Отношением эквивалентности  $\sim$  на множестве  $M$  называется отношение, обладающее свойствами рефлексивности, симметричности, транзитивности.

**Опр. 2.6.** Класс эквивалентности элемента  $a \in M$  - это подмножество множества  $M$ , в котором все элементы эквивалентны  $a$ .

**Опр. 2.7.** Направленные отрезки будем называть **эквивалентными**, если они сонаправлены и их модули равны.

**Опр. 2.8.** Свободным вектором, или просто вектором, называется класс эквивалентности направленных отрезков.

### §3. Действия с векторами

Рассмотрим два свободных вектора  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$ . От произвольной точки  $A$  отложим направленный отрезок  $\mathbf{AB}$ , являющийся изображением свободного вектора  $\mathbf{a}$ , а от точки  $B$  отложим вектор  $\mathbf{BC}$ , принадлежащий  $\mathbf{b}$ .

**Опр. 3.1.** Суммой векторов  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$  называется вектор  $\mathbf{c}$ , являющийся классом эквивалентности направленного отрезка  $\mathbf{AC}$ , начало которого совпадает с началом вектора  $\mathbf{AB}$ , а конец - с концом вектора  $\mathbf{BC}$ .

#### Свойства суммы векторов

- (а) Коммутативность сложения:  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ ;
- (б) Ассоциативность сложения:  $\mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c}$ ;
- (в) Наличие нулевого вектора:  $\exists \mathbf{0} : \mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{a} = \mathbf{a}$ ;
- (г) Наличие противоположного вектора:  $\forall \mathbf{a} \exists (-\mathbf{a}) : \mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = \mathbf{0}$ .

**Опр. 3.2.** Произведением вектора  $\mathbf{a}$  на скаляр  $\lambda$  называется вектор  $\mathbf{b} = \lambda \mathbf{a}$  такой, что

- (а)  $|\mathbf{b}| = |\lambda| |\mathbf{a}|$
- (б)  $\lambda > 0 \Rightarrow \mathbf{a} \uparrow \uparrow \mathbf{b}$
- (в)  $\lambda < 0 \Rightarrow \mathbf{a} \uparrow \downarrow \mathbf{b}$
- (г)  $\lambda = 0 \Rightarrow \mathbf{b} = \mathbf{0}$

#### Свойства умножения на скаляр

- (а) Ассоциативность умножения на скаляр:  $\lambda(\mu \mathbf{a}) = (\lambda\mu) \mathbf{a}$ ;
- (б) Наличие единицы:  $1 \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a}$ ;
- (в) Дистрибутивность:  $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda \mathbf{a} + \lambda \mathbf{b}$ .

**Опр. 3.3.** Ортом вектора  $\mathbf{a}$  называется вектор  $\mathbf{a}_0$  такой, что

$$\mathbf{a}_0 \uparrow \uparrow \mathbf{a} \quad |\mathbf{a}_0| = 1$$

### §4. Базис

**Опр. 4.1.** Пусть  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\}$  - набор векторов и  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$  - набор вещественных чисел. Выражение вида

$$\lambda_1 \mathbf{a}_1 + \lambda_2 \mathbf{a}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{a}_n = \sum_{i=1}^n \lambda_i \mathbf{a}_i$$

называется линейной комбинацией векторов  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\}$  с коэффициентами  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$

**Опр. 4.2.** Базисом на плоскости (в пространстве) называется упорядоченный набор векторов таких, что любой вектор плоскости (пространства) может быть единственным образом представлен в виде линейной комбинации этих векторов.

**NtB.** Определим базис в различных пространствах:

- (а) На прямой линии базисом является любой ненулевой вектор;
- (б) На плоскости базисом является любая упорядоченная пара неколлинеарных векторов;
- (в) В трехмерном пространстве базис - упорядоченная тройка любых некопланарных векторов;

**NtB.** Орты  $\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j}$  и  $\mathbf{k}$  осей декартовой прямоугольной системы координат образуют базис пространства. Следовательно радиус-вектор любой точки  $A$  может быть разложен по базису

$$\mathbf{r}_A = x_A \mathbf{i} + y_A \mathbf{j} + z_A \mathbf{k},$$

где  $x_A$ ,  $y_A$  и  $z_A$  - координаты точки в данной системе координат.