

pelele: curso12-13:Práctica 0 (12-13)

Práctica 0

En esta práctica debe realizarse un programa en Java, en un único fichero fuente llamado "plp0.java", que procese un fichero de texto buscando palabras y números enteros y en coma fija. El programa debe leer carácter a carácter el fichero de entrada, cuyo nombre se le pasará al programa como parámetro en la línea de comandos, y debe ir reconociendo palabras, números enteros y números en coma fija; el resto de caracteres se deben ignorar.

Cuando el programa encuentre una **palabra** debe mostrar la palabra entre comillas, la fila y la columna de la palabra en el fichero, y el número de aparición de la palabra. Los datos de cada palabra deben aparecer en una línea diferente. En el caso de los **números enteros** y los **números en coma fija** solamente se debe mostrar el número entre comillas, la fila y la columna.

Ejemplo

Si el fichero de entrada tiene lo siguiente:

En un coche y en un barco pueden viajar personas. En un coche caben 5 personas, y en un barco 235 . El billete del barco cuesta 150.25 euros.

La salida del programa debe ser:

```
"En" 1 2 1
"un" 1 5 1
"coche" 1 8 1
"y" 1 14 1
"en" 1 16 1
"un" 1 19 2
"barco" 1 22 1
"pueden" 1 28 1
"viajar" 1 35 1
"personas" 1 42 1
"En" 1 52 2
"un" 1 55 3
"coche" 1 58 2
"cabén" 1 64 1
"5" 1 70
"personas" 1 71 2
"y" 1 81 2
"en" 2 1 2
"un" 2 4 4
"barco" 2 7 2
"235" 2 13
"El" 2 19 1
"billete" 2 22 1
"del" 2 30 1
"barco" 2 34 3
"cuesta" 2 40 1
"150.25" 2 46
"euros" 2 53 1
```

Definiciones

palabra: secuencia de una o más letras mayúsculas o minúsculas

número entero: secuencia de uno o más dígitos entre 0 y 9

número en coma fija: secuencia de uno o más dígitos entre 0 y 9, seguida de un punto y de otra secuencia de uno o más dígitos entre 0 y 9

Fecha y método de entrega

La práctica debe entregarse a través del servidor de prácticas del DLSI, al que se puede acceder desde la página principal del DLSI pinchando el enlace "Entrega de prácticas" o bien directamente pinchando este enlace <http://pracdlsi.dlsi.ua.es> . Solamente es necesario entregar un único fichero .java que debe contener todo el código del programa, que debe llamarse "plp0.java". En un comentario al principio del fichero entregado se deben poner los datos de la persona que entrega la práctica, siguiendo este formato:

```
// AUTOR = 12345678; Pérez Pérez, Juan
```

La fecha límite para la entrega es el jueves 11 de octubre hasta las 23:59h.

Implementación

La práctica debe leer el fichero carácter a carácter. Para ello utiliza la clase RandomAccessFile para acceder al fichero de entrada, usando el método readByte() o read() para leer caracteres. El método readChar() lee caracteres Unicode y no sirve para leer caracteres ASCII.