1



検索
● AND検索● OR検索

管理メニュー: トップ 新規 編集 リロード 添付 凍結 差分 最終更新 バックアップ MENU編集 一覧

AVR/hidspx_tips

<u>Prev</u> <u>AVR</u> <u>Next</u>

Counter: 75, today: 7, yesterday: 31

- ===== hidspxに関連するTips ======
 - AVRマイコン開発環境との統合(for Windows)
 - ■「Atmel社の開発環境(AVR studio)」
 - AVR studioにhidspx用の書き込みボタンを追加する
 - 「BASCOM-AVR」
 - 「MikroC PRO 2008 for AVR」
 - hidspx用のGUIフロントエンド
 - FUSEデータ確認方法(Windowsの場合)
 - FUSEデータ確認方法(Linux, MacOSの場合)
 - w3mを利用する
 - lynxブラウザ
 - 文字ベースのWebブラウザ利用上の注意点
 - GUIブラウザ
 - リモートログイン時にWebブラウザで開く
 - 時間計測機能について
 - 「-dオプション」と読出し時間の関係
 - 実行時間の計測方法

====== hidspxに関連するTips ====== [†]

AVR/HIDaspxのページが長大になり、閲覧に時間がかかるようになってきました。 そのため、Tipsの追加も難しくなってきたので、別ページに分離しました。 今後は、各種のノウハウをこのページを充実させていきます。 なおココに記したものは、HIDaspxのハードを前提にするもの以外は、COM-SPIブリッジなどのhidspxがサポートするAVRライタでも使えます。HIDaspx以外の利用者もご活用ください。

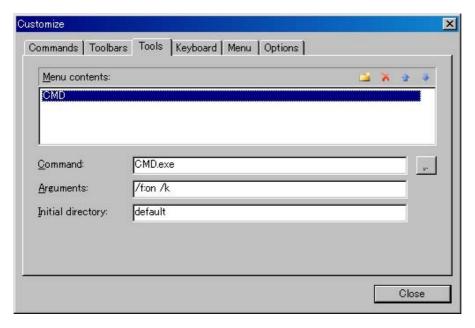
HIDaspx用の制御コマンドhidspxは、Windows(2000/XP/Vista), Linux, MacOS Xで利用でき、共通の操作が可能です。

AVRマイコン開発環境との統合(for Windows) †

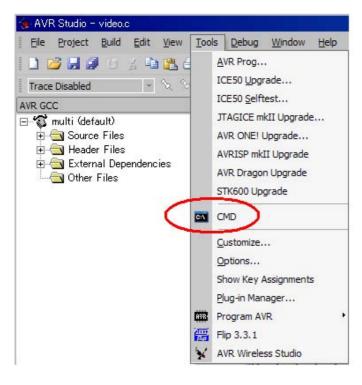
各種の開発環境から、HIDaspxを利用する事ができます。

「Atmel社の開発環境(AVR studio)」[†]

AVR studioでは、外部ツールを呼び出す仕組みを持っています。「MENUのTools Custmize Tools」と選択し、以下の内容を登録します。



以下のメニュを選択すると、HEXファイルが生成される場所でCMDプロンプトを 起動できます。



CMDが表示されれば、その中で**hidspx *.hex**を入力し、書き込むことができます。 Commandに hidspx.exe、Argumentsの部分に、***.hex**を登録することも不可能ではありませんが、FUSE設定や「-d」指定ができないため、お奨めはできません。

AVR studioにhidspx用の書き込みポタンを追加する †

audinさんが、「avrwan: One Click Programmer wrapper for AVR-Studio」のタイトルで興味深い取り組みを展開しています。

http://avr.paslog.jp/article/1075132.html

このアイディアを元に、GAWKで書いた例を紹介します。defaultフォルダでの利用を前提にしていますが、Makefileが見つからない場合には、defaultにあるMakefileを対象にするのがよいと思います(このコードは20分ほどで書いたので叩き台と思って〈ださい)。 HEXファイルを抽出するロジックは厳密なものではありませんが、AVR studioの生成する Makefileに限定すれば、これで問題はないと思います。

 以下のコードはDEBUG用ですから、利用する場合には、コード内容をよく読み、systemの前の#とsleep関数を解除して使ってください。

```
# avrwrite.awk
# Written by senshu.
BEGIN {
       FILE = "Makefile";
       WRITE_CMD = "hidspx.exe";
       cmdline = WRITE_CMD;
       for (i=1; i<ARGC; i++) {
               cmdline = cmdline " " ARGV[i];
       print cmdline
       while (r = (getline line < FILE) > 0) {
               if (line ~ /all:/) {
                       print line;
                       n = split(line, files, "");
                       for (i=1; i<=n; i++) {
                                if ((files[i] ~ /[.]hex/) || (files[i] ~ /[.]eep/)) {
                                       cmdline = cmdline " " files[i];
                                }
                       }
               }
       if (r < 0) {
               printf("%s: File not exits.\u00e4n", FILE);
               system("sleep 5");
               exit 1;
       print cmdline;
       system("sleep 5");
       r = system(cmdline);
       if (r==0) {
               print "SUCCESS";
       } else {
               print "Error found";
       }
}
```

この方法で欠点を挙げるなら、gawk.exeで表示されるアイコンがライタ用のボタンに見えないことです。上記の考え方で問題が無いのであれば、このロジックと同じ動作をするコードをC言語でリライトし、見栄えのするアイコンを付けると幸せになれるかもしれません。

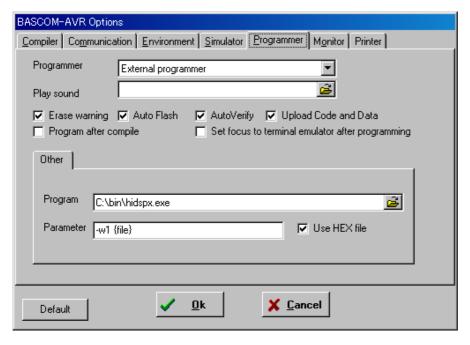
現行のコードは、マクロ定義されたファイル名などを正し〈扱うことができませんが、 AVR studioから使うなら、この問題は生じないと考えます。

「BASCOM-AVR」

BASCOM-AVRは、一般的なAVR用プログラマを書き込み用プログラマとして設定できます。

BASCOM-AVRのメニューのOptions=>Programmerを選択し、以下のように(自分が利用している) hidspx.exeのフルパス名を指定します。これで、[F4キー]やメニューの書込みボタンを操作すれば、hidspxで書き込みできます。

なおこの場合、BASCOM-AVRからはFUSE設定はできませんので、事前に CMDプロンプト上でhidspxを使って、希望するFUSE設定を書き込みます。



avrspxでも同じ設定で利用できます。

-w5 {file}

「-w1」は完了後も指示のあるまで表示を続けます。2以上の値(例えば-w5)は、書込み完了後にその指定した秒数だけCMD窓を表示することを意味します。これにより、書込み結果を確認できます。

MikroC PRO 2008 for AVR₁

AVR freaks でmikroE社から、AVRマイコン用のC言語開発環境が2008年12月にリリースされました。

今までは、BASICとPascalだけでしたが、新たにC言語が追加され、ユーザーインターフェースもスマートなスタイルに一新しました。安定性その他は不明ですが、長ら〈待たれていたC言語用の開発環境です。

今まで使ってきたPICマイコン用と類似の関数を持ち、使い方もほぼ同様です。これが安定して利用できると、かなり便利になります。

WinAVRも十分便利なのですが、Atmel純正のシミュレータを利用するには、WinAVRとAVR studioを合計すると200MBを超えるdisk領域が必要ですが、この開発環境は32MBほどのサイズで利用でき、手持ちのAVRライタを開発環境に組み込むことも可能(HIDaspxライタもOK)です。

また、ANSI-C準拠度が高く、C言語を知っている方なら新たに学習する部分は極わずかです。

DEMO版でも、2kW(4kB)までのコードを作成できます。この程度のサイズまで利用できれば、かなり複雑なレベルまで利用できます。(ATtiny2313やATmega48なら制限なしです。)

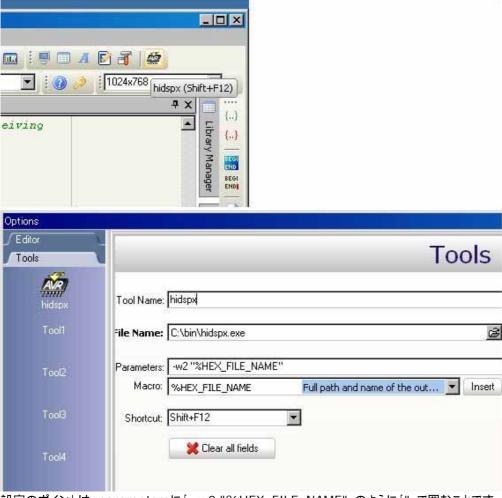
ただし、ツール自体のUIは非常に凝りすぎていてBUGが心配です。

http://www.mikroe.com/en/compilers/mikroc/avr/

また、AVR-GCCと異なり、const宣言したものはプログラムメモリ(Flash領域)に割り付けます。

実機が無くとも、内蔵のシミュレータでDEBUGが可能で、実行時間も詳細にチェックできます。 また、豊富なライブラリが付属するので、各種のI/Oを短いコードで利用可能です。

以下のように外部ツールを設定すると、アイコンクリック(あるいはShif+F12)でHIDaspxを使って、AVRマイコンに書き込みが可能になります。ワンクリックとはいえませんが、ワンキーで便利に書き込みができます。



設定のポイントは、parametersに「-w2 "%HEX_FILE_NAME"」のように「"」で囲むことです。 これは空白を含むファイルネームの時に有効に機能します。

以下のプログラムでは問題なく動作しました。

```
/*
* Project name:
    UART (Simple usage of UART module library functions)
char uart_rd;
void main() {
 UART1_Init(9600);
                                 // Initialize UART module at 9600 bps
                                 // Wait for UART module to stabilize
 Delay_ms(100);
 while (1) {
                                 // Endless loop
                                 // If data is received,
   if (UART1_Data_Ready()) {
    uart_rd = UART1_Read();
                                 // read the received data,
                                 // and send data via UART
    UART1_Write(uart_rd);
 }
}
```

Senshu 2009-01-27 (火) 18:01:58
 こうしたツールを利用すると、RAINさん作のAVRライタのアイコンが映えます。
 正に、どこかの製品の感じがします(気のせい?)

hidspx用のGUIフロントエンド †

JA1WXYさんのページに、hidspx用の簡易GUI(D&Dに対応)が公開されています。

http://www15.plala.or.jp/ja1wyx/seisaku/hidaspx/hidaspx1.html

ソースコード公開なので改良は容易です。各自が希望する機能を追加してみましょう。

FUSEデータ確認方法(Windowsの場合) †

avrx-tool.txtに書かれていない場合には、データシートを読むのが一番なのですが、必ずしも読みやすくはありません。どういう設定を行えば希望する動作が出来るかは、経験を必要とします。

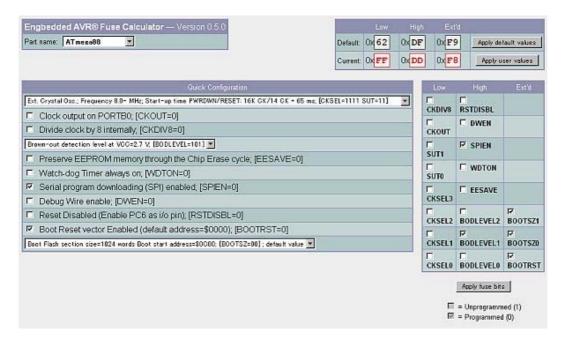
そこで、hidspxにWebブラウザとの連携機能を追加しました。CMD窓で「start URL」と入力すると該当のページを開くことができますが、この機能を積極的に利用するわけです。

機能を拡張で考慮したことは、大幅な修正は行わない、比較的簡単に行える修正で利便性を増す、の2点です。そこで、avrライタに接続しているAVRマイコンに関する情報を適切に提供できる機能を追加するのが望ましいと考え、ライタから得られるFUSE情報を元に適切なページを開く機能を追加しました。

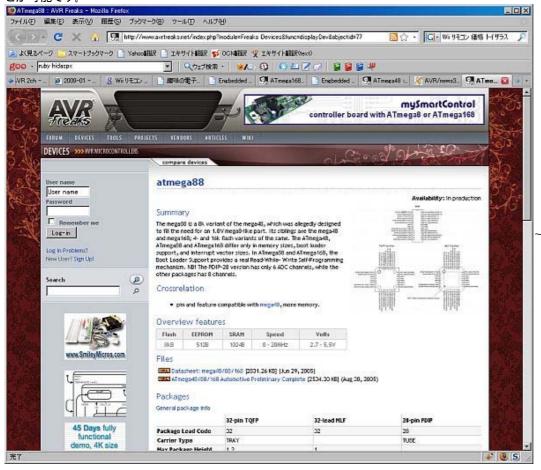
(1) 従来とおり「hidspx -rf」で確認出来ますが、詳細な情報が得られないため、希望する設定に変更するためには、データシ - トを参照する必要がありました。

```
Detected device is ATmega88.
Low: 11111111
    ||||++++-- CKSEL[3:0] システムクロック選択
    ||++-- SUT[1:0] 起動時間
    |+-- CKOUT (0:PBOにシステムクロックを出力)
    +-- CKDIV8 クロック分周初期値 (1:1/1, 0:1/8)
High: 11-11101
    |||||+++-- BODLEVEL[2:0] (111:無, 110:1.8V, 101:2.7V, 100:4.3V)
    ||||+-- EESAVE (消去でEEPROMを 1:消去, 0:保持)
    |||+-- WDTON (1:WDT通常動作, 0:WDT常時ON)
    | | +-- SPIEN (1: |SP禁止, 0:|SP許可) ※Paralle|時のみ
    |+-- DWEN (On-Chipデバッグ 1:無効, 0:有効)
    +-- RSTDISBL (RESETピン 1:有効, 0:無効(PC6))
Ext: ----000
        ||+-- BOOTRST ※データシート参照
        ++-- B00TSZ[1:0] ※データシート参照
Cal: 170
```

そこで、この機能を拡張し「hidspx -ri」では、得られたFUSE情報を元に、以下のURLを開きます。このページを利用すれば、データシートが手元に無くとも(あったほうが良いですが)、FUSEの設定内容を確認し、変更内容を詳細に検討できます。



(2)「hidspx -rd」では、AVRマイコンのピン接続やデータシートのページを参照できます。 このページでは、ピン接続やデータシートの入手、閲覧、類似機能を持つマイコンとの比較な どが可能です。



「--atmel-avr」や「--avr-devices」もお試しください。教育現場の実習では、実習用の多数のPCにAVR関連のブックマークが登録されていることは期待できません。しかし、この機能があれば容易にAVR関連情報に到達できます。

これら機能の追加に要したコードは二百行未満だと思いますが、かなり使い勝手が向上していると考えます。(段階的に機能を追加したので、何度も公開ファイルを差し替えましたが)

私なりに、コンパイルを行わなくとも各種の連携が可能なように、利用者が考えてコマンドやファイルとの連携を可能にする仕組みを追加しました。

基本はブックマーク登録機能ですが、各種のアプリケーションも起動できます。 特に、付属の説明書はかなりの時間を費やして書いていますが、なかなか読んでもらえません。--Helpや--hidspxで説明書を開く機能を追加しましたので、読んでくれる方が増えるのを期待します。

FUSEデータ確認方法(Linux, MacOSの場合) †

-riオプションにより、オープンすべきURLが表示されます。

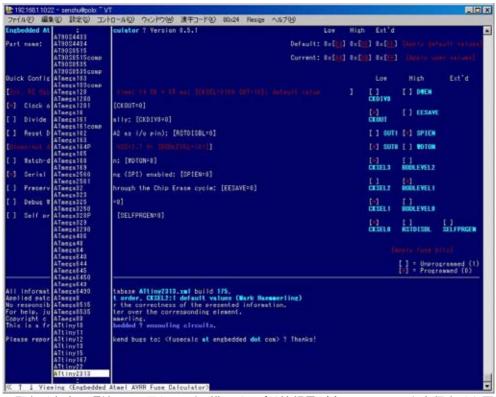
```
hidspx -ri ... 「`」は逆クォート(日本語キーボードでは「Shift+@」)です
```

X環境で端末を使っている場合には、URL部分をクリックすれば、そのURLを開くことができます。マウス操作が面倒だったり、テキストブラウザを利用したい場合には、以下の方法を利用してください。

w3mを利用する[†]

w3mをインストールしていない方は、インストール後に利用して〈ださい。 (w3mは、山形大学の伊藤さんの作です)

w3m `hidspx -ri` ... 「`」は逆クォート(日本語キーボードでは「Shift+@」)です



配色は各自の環境により異なります。横のサイズは情報量が多いので、120文字程度は必要です。

lynxプラウザ †

長い歴史を持つlynxを使った例です。レイアウトはw3mに比べ見劣りがしますが、lynxの方が横の文字数は少なくても操作が出来ます。

```
lynx `hidspx -ri`
```

1

文字ペースのWebブラウザ利用上の注意点

慣れは必要ですが、どちらもTABとEnter、矢印キーで操作してください。qで終了できます。 (慣れれば、通常のWeb利用もこれでOKという方もいらっしゃいます。lynxは数年間、 Windowsの日本語版を私的にメンテしていました。)

GUIプラウザ[†]

firefoxやkonquerorなどのGUIブラウザ使う場合も同様です。X-Window-systemを使っている場合に利用できます。リモートログインではこの方法は機能しませんので注意してください。

```
firefox `hidspx -ri`& ... (`&のように、続けて&をつけて起動してください)
あるいは
konqueror `hidspx -ri`&
```

この後、firefoxが起動し、制御はそちらに移りますが、ターミナルに制御を戻し、Enterキーを押下すれば、操作を継続できます。

```
$ firefox `hidspx -rd`&
# hidspx -d4 -ph --new-mode -rd
[1] 6663
$ Detected device is ATtiny2313. -> Enterキー押下
[1]+ Done firefox `hidspx -rd`
```

リモートログイン時にWebプラウザで開くす

WindowsからTeraTerm経由でLinuxを使っている場合には、表示されたURLをマウスでダブルクリックすればWindows上の既定のブラウザが開きます。

時間計測機能について「

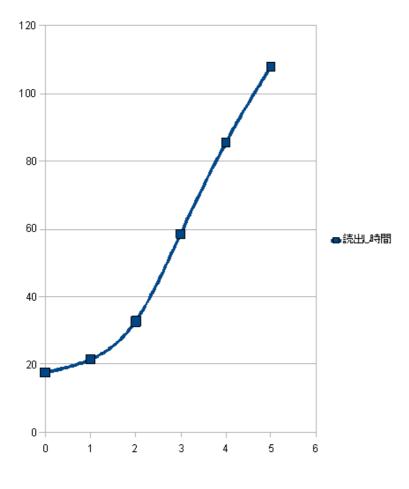
Linux版では、当初は時間計測機能しませんでしたが、谷岡さんの協力により、以下のように

Windows版と同様の表示が可能になりました。

```
usl-5p:~/hidspx-2009-0126b/src# time ./hidspx -d1 /home/landisk/avrsttest.hex
# hidspx -d4 -ph --new-mode -d1 /home/landisk/avrsttest.hex
Detected device is ATtiny2313.
Erase Flash memory.
Flash memory...
      1000,
                                                       0.64s
Writing
1000,
                                                       0.36s
Passed.
Total read/write size = 2000 B / 1.37 s (1.43 kB/s)
      0m1.382s
real
      0m0.000s
user
      0m0.032s
sys
```

「-dオプション」と読出し時間の関係「

HIDaspx(AVRライタ全般に共通です)では、-dの値によって大きく処理時間が変化します。 そこで、delay値と読み出し時間をグラフ(ディレイ値と時間[秒])を作成しました。 縦軸は、NECのチップによる増設ボードのUSBポートを使い、ATmega128の全メモリの読み出し に要する時間を表しています。



このグラフから、-dOと-d5では5倍もの違いがあることがわかります。hidspx.iniでは「-d4」を省略時の値にしています。これは、工場出荷時の値でもエラー無く処理できるということから、この値を設定しています。

書き込みと照合に必要な時間は、この時間の約2倍が必要と考えてください。

この特性を理解し、書き込み対象のマイコン速度に合った値を指定し、効率的な利用を行ってください。

指定の例(ATtiny2313の場合)

No	FUSE Low	-dの値	発振周波数	備考
0		-d0	18MHz以上	外部クリスタル/セラミック発振子
1	-fL0xe4	-d1	8MHz	14CK+65ms
2	-fL0xe2	-d2	4MHz	14CK+65ms
3	-fL0x64	-d4	1MHz	工場出荷値
4	-fL0x62	-d5	500kHz	14CK+65ms
5	-fL0xe6	-d17	128kHz	14CK+65ms
6	-fL0x66	-d120	16kHz	118, 119では不安定

実行時間の計測方法

現在公開中のhidspxには、実行時間を計測する機能があります。この機能は 2009年以降に追加した機能ですので、以前の版を利用している方は、次の項の説明を参考にして〈ださい。(特に理由がなければ、アップデートをお薦めします)

HIDaspxの動作報告では、実行時間の報告をお願いしています。

時計があれば計ることができますが、短い時間を正確に計測することはできません。

そこで、作成したプログラムの性能評価のためのストップウォッチ的なソフトウェアが 必要になります。

私は、動作時間の計測には、MS社の提供する無償ツールtimeitコマンドを使い、1/1000秒の分解能(実際には1/100秒程度?)で計測を行っています。

以下が、timeitコマンドで、ATtiny2313の全メモリを書き出し・照合に要する時間を 計測した結果です。8MHzで動作している ATtiny2313の2kBの書込み・照合を1.03秒で 完了していることがわかります。手動計測では、人間の反応時間を計っているような ものであり、この種のツールを利用しなければ計測は不可能です。

```
>timeit hidspx -d1 2313.hex
Detected device is ATtiny2313.
Erase Flash memory.
Verify Flash: 2048/2048 B
Passed.
Version Number: Windows NT 5.0 (Build 2195)
Exit Time:
                 10:40 am, Thursday, October 30 2008
Elapsed Time:
                 0:00:01.031
Process Time:
                 0:00:00.265
System Calls:
                  296309
Context Switches: 1945
Page Faults:
                  616
Bytes Read:
                  10106
Bytes Written:
                  4876
Bytes Other:
                  8326
```

詳細は、@ITの紹介記事を参考にしてください。

コマンドプロンプトから利用しますが、計測の対象はWindows上で動作する全アプリケーションです。実に便利で、標準でOSに含めて欲しいツールです。各種のスイッチを持っていますが、非常にUNIXの香りのするツールです。

where:] [commandline] -f specifies the name of the database file where TIMEIT
WITEL C.	keeps a history of previous timings. Default is .\frac{4}{2}timeit.dat
	-k specifies the keyname to use for this timing run
	-r specifies the keyname to remove from the database. If
	keyname is followed by a comma and a number then it will
	remove the slowest (positive number) or fastest (negative)
	times for that keyname.
	-a specifies that timeit should display average of all timings
	for the specified key.
	-i specifies to ignore non-zero return codes from program
	-d specifies to show detail for average
	-s specifies to suppress system wide counters
	-t specifies to tabular output
	-c specifies to force a resort of the data base
	-m specifies the processor affinity mask

実行結果は、STDERRに出力されますので、

(timeit 計測するコマンド) 2>&1 > 結果 ^^^^					
と指定すれば、ファイルに書き出すことが出来ます。 () で括ることで、コマンドの 範囲を明確にします。このコマンドは、過去に実行したコマンドの統計情報を出力する こともできる強力なツールです。					
お名前:					
	コメントの挿入				

 $\textbf{siteDev} \text{ extends } \textbf{PukiWiki 1.4.4} \text{ Copyright } @ 2001-2004 \text{ PukiWiki Developers Team. License is GPL.} \\ \textbf{Based on "PukiWiki" 1.3 by yu-ji customized by php spot.}$

PUKIWIKI.ORG	physics
--------------	---------