# 厦門大學



# 信息学院软件工程系

# 《计算机网络》实验报告

题	目	实验七 代理服务器软件
班	级	软件工程 2019 级 1 班
姓	名	<u> </u>
学	号	22920192204218
实验时间		2021年5月28日

2021 年 5 月 28 日

# 填写说明

- 1、本文件为 Word 模板文件,建议使用 Microsoft Word 2019 打开, 在可填写的区域中如实填写;
- 2、填表时, 勿破坏排版, 勿修改字体字号, 打印成 PDF 文件提交;
- 3、文件总大小尽量控制在 1MB 以下, 勿超过 5MB;
- 4、应将材料清单上传在代码托管平台上;
- 5、在学期最后一节课前按要求打包发送至 cni21@qq.com。

## 1 实验目的

通过完成实验,掌握基于 RFC 应用层协议规约文档传输的原理,实现符合接口且能和已有知名软件协同运作的软件。

## 2 实验环境

操作系统: Windows10;

软件: Cygwin64; 虚拟机+windows server 2019

编程语言: C语言。

## 3 实验结果

- a. 学习附录二示例程序之后的成果:
- (1) 进一步熟悉 sockets 编程,本实验学习的是 sockets4 和 sockets5 的编程;两者区别在于 sock5 同时支持 TCP 和 UDP, sock4 只支持 TCP。
- (2) 加深对一些 sockets 字段的认识:

```
enum socks {
    RESERVED = 0x00, //保留字段, 恒为0
    VERSION4 = 0x04, //sock4只支持TCP
    VERSION5 = 0x05 //sock5同时支持TCP和UDP
};

/*客户端请求连接时的验证方式*/
enum socks_auth_methods {
    NOAUTH = 0x00, //不需要验证
    USERPASS = 0x02, //用户名密码验证
    NOMETHOD = 0xff //无支持的认证方法, 无法连接
};

/*服务器端响应账号密码认证结果*/
enum socks_auth_userpass {
    AUTH_OK = 0x00, //认证成功
    AUTH_VERSION = 0x01, //认证子版本
    AUTH_FAIL = 0xff //认证失败
};
```

#### (3) 服务器端设计过程:

建立套接字:

```
//创建服务器Socket(监听套接字)
socklen_t remotelen;
if ((sock_fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) < 0) {
    log_message("socket()");
    exit(1);
}
```

绑定端口:

打开监听:

```
//打开监听
if (listen(sock_fd, 25) < 0) {
    log_message("listen()");
    exit(1);
}
```

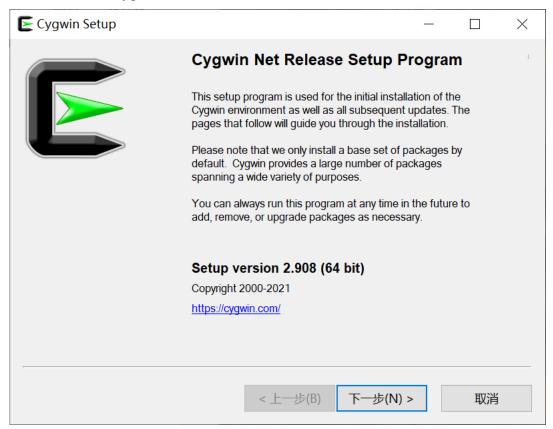
接受套接字:

(4) 本服务器的其他功能:

判断地址的类型(IP 或者域名),判断 socks 版本,依据不同版本做处理。

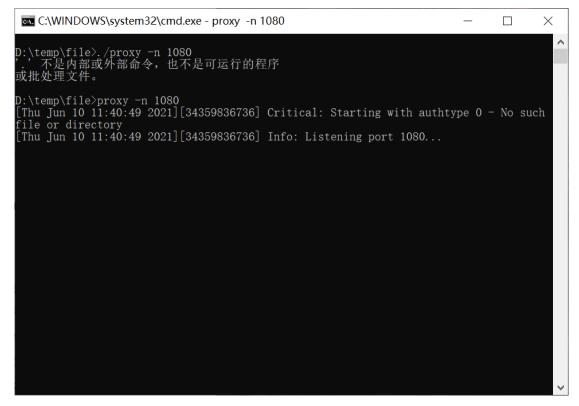
#### b. 编译和运行:

(1) 安装 Cygwin 程序模拟 linux 系统



#### (2) 编译文件:

#### (3) 运行



#### (4) 不足:

在虚拟机上尝试使用本代理服务器上网,但在仅主机模式下没有实现。

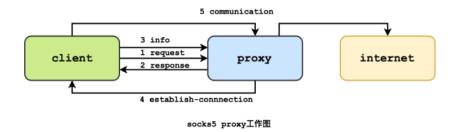
## 4 实验代码

本次实验的代码已上传于以下代码仓库:

https://github.com/ikekeer/ComputerNetwork/tree/main/E7\_4218

# 5 实验总结

(1) 详细了解 socks5 协议过程:



客户端连接上代理服务器之后需要发送请求告知服务器目前的 socks 协议版本以及支持的认证方式;

代理服务器收到请求后根据其设定的认证方式返回给客户端;

如果代理服务器不需要认证,客户端将直接向代理服务器发起真实请求;

代理服务器收到该请求之后连接客户端请求的目标服务器;

代理服务器开始转发客户端与目标服务器之间的流量。

(2) 虚拟机在仅主机模式下只能连接子网的主机, nat 和桥接模式可以连接外网。代理服务器可以帮助虚拟机在仅主机模式下连接外网。