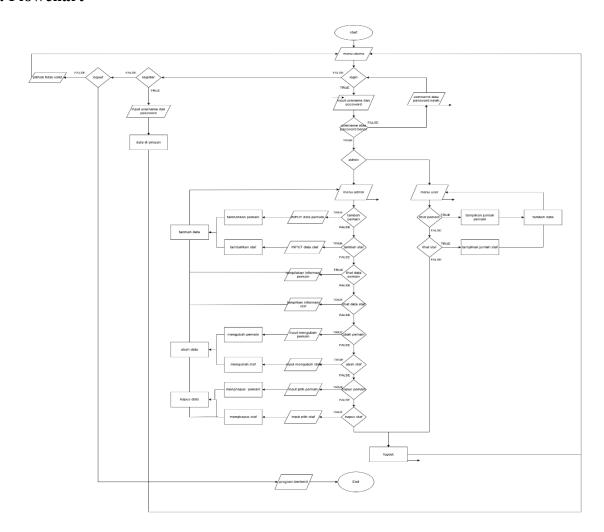
LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh: Michael Ariel V (2509106124) INFORMATIKA C2 '25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Start

• Titik awal pengguna masuk ke sistem.

Login atau Register

- Pengguna memilih antara:
- Login: Masukkan username dan password.
- Register: Buat akun baru dengan username dan password.

Validasi Input

- Sistem mengecek apakah input sudah valid:
- Jika tidak valid, kembali ke input.
- Jika valid, lanjut ke proses berikutnya.

Verifikasi Akun

- Sistem mengecek apakah username dan password cocok dengan data yang tersimpan:
- Jika tidak cocok, kembali ke login.
- Jika **cocok**, lanjut ke menu utama.

Menu Utama Berdasarkan Role

- Sistem mengecek apakah pengguna adalah admin atau user biasa:
- Admin mendapat akses penuh ke fitur manajemen.

Fitur Admin

Admin bisa:

- Tambah pemain
- Tentukan jumlah pemain
- Tambah staf
- Ubah atau hapus data pemain/staf
- Pilih data pemain yang akan digunakan:
- Gunakan data lama
- Gunakan data baru

Fitur User

User hanya bisa:

- *Melihat daftar pemain*
- Melihat daftar staf

Logout atau Keluar

- Pengguna bisa logout dan kembali ke menu awal.
- Jika memilih keluar, sistem menampilkan "Program berhenti" dan menuju End.

2.Deskripsi Singkat Program

Memfasilitasi pengelolaan data pemain dan staf dalam sebuah tim bola voli, serta menyediakan sistem login dan registrasi untuk membedakan hak akses antara **admin** dan **user biasa**.

3. Source Code Source Code:

```
if pilihan == "1":
                         os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                         print("--- Tambah Pemain Baru ---")
                         nama = input("Nama pemain: ")
                         if nama in pemain:
                             print("Pemain sudah terdaftar!")
                             continue
                         posisi = input("Posisi (Tosser/Spiker/Libero): ")
                         nomor = input("Nomor punggung: ")
                         if not nomor.isdigit():
                             print("Input harus berupa angka!")
                             continue
                         kontak = input("Nomor kontak: ")
                         status = input("Status (Inti/Cadangan): ")
                         pemain[nama] = {"posisi": posisi, "nomor": int(nomor),
 kontak": kontak, "status": status}
                         print(f"Pemain {nama} berhasil ditambahkan!")
                    elif pilihan == "2":
                         os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                         print("--- Tambah Staf Baru ---")
                         nama = input("Nama staf: ")
                         if nama in staf:
                             print("Staf sudah terdaftar!")
                             continue
                         jabatan = input("Jabatan: ")
                         kontak = input("Nomor kontak: ")
                         staf[nama] = {"jabatan": jabatan, "kontak": kontak}
                         print(f"Staf {nama} berhasil ditambahkan!")
                    elif pilihan == "3":
                         os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                         print("=== Daftar Pemain ===")
                         for nama, data in pemain.items():
print(f"{nama} | Posisi: {data['posisi']} | No:
{data['nomor']} | Kontak: {data['kontak']} | Status: {data['status']}")
                    elif pilihan == "4":
                         os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                         print("=== Daftar Staf ===")
                         for nama, data in staf.items():
                             print(f"{nama} | Jabatan: {data['jabatan']} |
Kontak: {data['kontak']}")
                    elif pilihan == "5":
                         nama_cari = input("Masukkan nama pemain yang ingin
diubah: ")
                         if nama cari in pemain:
                             posisi = input(f"Posisi
({pemain[nama_cari]['posisi']}): ") or pemain[nama_cari]['posisi']
                             nomor = input(f"No Punggung
({pemain[nama_cari]['nomor']}): ")
                             nomor = int(nomor) if nomor.isdigit() else
pemain[nama_cari]['nomor']
                             kontak = input(f"Kontak
({pemain[nama_cari]['kontak']}): ") or pemain[nama_cari]['kontak']
                             status = input(f"Status
```

```
({pemain[nama_cari]['status']}): ") or pemain[nama_cari]['status']
                            pemain[nama_cari] = {"posisi": posisi, "nomor":
nomor, "kontak": kontak, "status": status}
                            print("Data pemain berhasil diubah!")
                        else:
                            print("Pemain tidak ditemukan!")
                    elif pilihan == "6":
                        nama_cari = input("Masukkan nama staf yang ingin
diubah: ")
                        if nama_cari in staf:
                            jabatan = input(f"Jabatan
({staf[nama_cari]['jabatan']}): ") or staf[nama_cari]['jabatan']
                            kontak = input(f"Kontak
({staf[nama_cari]['kontak']}): ") or staf[nama_cari]['kontak']
                            staf[nama_cari] = {"jabatan": jabatan, "kontak":
kontak}
                            print("Data staf berhasil diubah!")
                        else:
                            print("Staf tidak ditemukan!")
                    elif pilihan == "7":
                        nama cari = input("Masukkan nama pemain yang ingin
dihapus: ")
                        if nama_cari in pemain:
                            del pemain[nama_cari]
                            print(f"Pemain {nama_cari} berhasil dihapus.")
                        else:
                            print("Pemain tidak ditemukan!")
                    elif pilihan == "8":
                        nama cari = input("Masukkan nama staf yang ingin
dihapus: ")
                        if nama_cari in staf:
                            del staf[nama_cari]
                            print(f"Staf {nama_cari} berhasil dihapus.")
                        else:
                            print("Staf tidak ditemukan!")
```

4. Hasil Output

```
=== LOGIN ===
Username: admin
Password: admin123
Login berhasil sebagai admin!
===== MENU ADMIN TIM VOLI ======
1. Tambah Pemain
2. Tambah Staf
3. Lihat Pemain
4. Lihat Staf
5. Ubah Pemain
6. Ubah Staf
7. Hapus Pemain8. Hapus Staf
9. Logout
Pilih menu:
  = LOGIN =
Username: michael
Password: michael123
Login berhasil sebagai user!
 ===== MENU USER TIM VOLI ======
1. Lihat Pemain
2. Lihat Staf
3. Logout
Pilih menu:
```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS C:\praktikum-apd> git add .
```

jangan lupa pakai spasi dan dot (.)

5.2 GIT Commit

```
PS C:\praktikum-apd> git commit -m "PT6"
[main 86ef811] PT6
3 files changed, 370 insertions(+)
create mode 1006444 kelas/pertemuan-6.py
create mode 1006444 post-test/post-test-apd-5/2509106124_Michael Ariel Valentino PT 5 APD.pdf
create mode 1006444 post-test/post-test-apd-6/2509106124_Michael Ariel Valentino PT 6.py
```

5.3 GIT Push

```
PS C:\praktikum-apd> git push origin main --force
Enumerating objects: 61, done.
Counting objects: 100% (61/61), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (56/56), done.
Writing objects: 100% (61/61), 5.47 MiB | 547.00 KiB/s, done.
Total 61 (delta 18), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (18/18), done.
To https://github.com/ikelm520-boop/pratikum-apd/
+ dbdf1fa...86ef811 main -> main (forced update)
```