

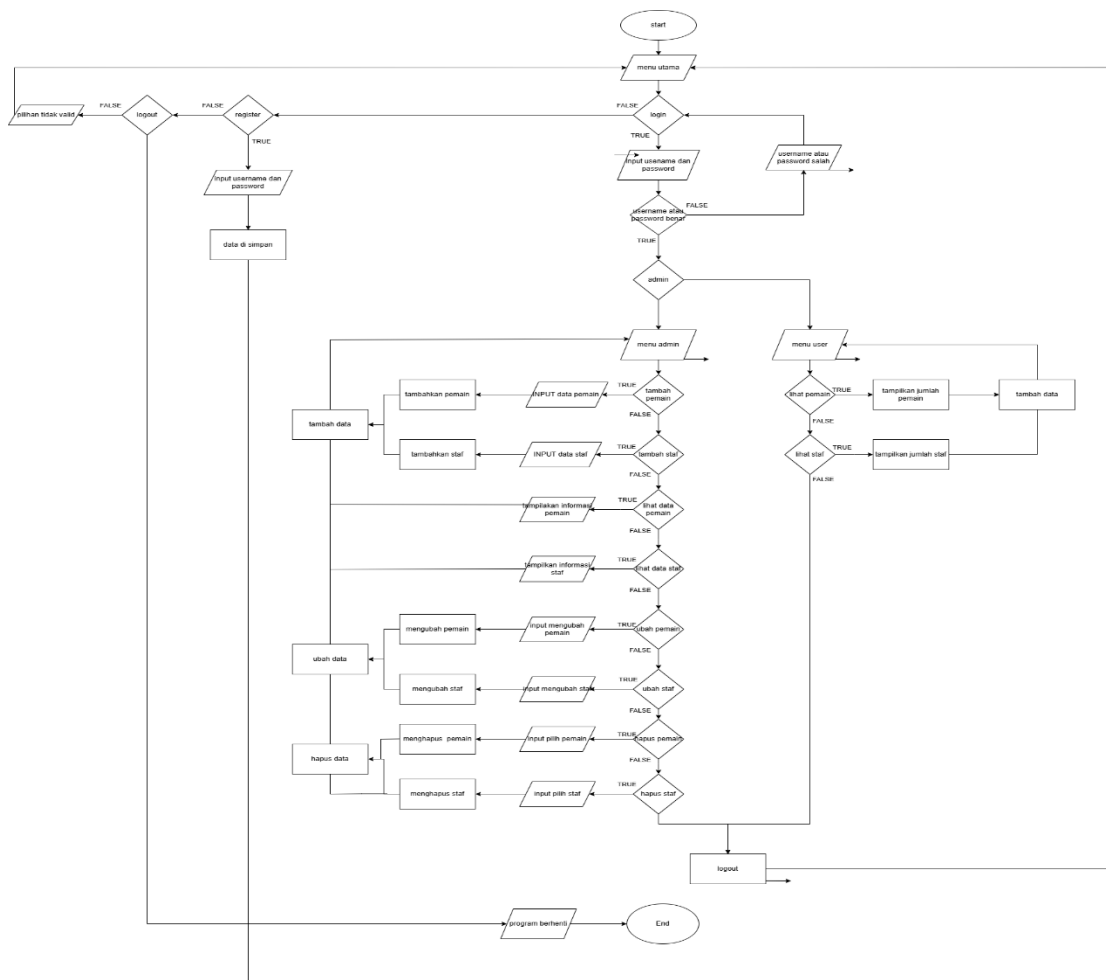
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 7**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**Michael Ariel V (2509106124)**  
**INFORMATIKA C2 '25**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

# 1. Flowchart



## Start

- Titik awal pengguna masuk ke sistem.

## Login atau Register

- Pengguna memilih antara:
- **Login:** Masukkan username dan password.
- **Register:** Buat akun baru dengan username dan password.

## Validasi Input

- Sistem mengecek apakah input sudah valid:
- Jika **tidak valid**, kembali ke input.
- Jika **valid**, lanjut ke proses berikutnya.

## Verifikasi Akun

- Sistem mengecek apakah username dan password cocok dengan data yang tersimpan:
- Jika **tidak cocok**, kembali ke login.
- Jika **cocok**, lanjut ke menu utama.

### ***Menu Utama Berdasarkan Role***

- *Sistem mengecek apakah pengguna adalah **admin** atau **user biasa**:*
- ***Admin** mendapat akses penuh ke fitur manajemen.*

### ***Fitur Admin***

*Admin bisa:*

- ***Tambah pemain***
- ***Tentukan jumlah pemain***
- ***Tambah staf***
- ***Ubah atau hapus data pemain/staf***
- ***Pilih data pemain yang akan digunakan:***
- *Gunakan data lama*
- *Gunakan data baru*

### ***Fitur User***

*User hanya bisa:*

- *Melihat daftar pemain*
- *Melihat daftar staf*

### ***Logout atau Keluar***

- *Pengguna bisa logout dan kembali ke menu awal.*
- *Jika memilih keluar, sistem menampilkan "**Program berhenti**" dan menuju **End**.*

## **2.Deskripsi Singkat Program**

*Memfasilitasi pengelolaan data pemain dan staf dalam sebuah tim bola voli, serta menyediakan sistem login dan registrasi untuk membedakan hak akses antara **admin** dan **user biasa**.*

## **3. Source Code Source Code:**

```

def tambah_pemain():
    clear()
    print("--- Tambah Pemain Baru ---")
    nama = input("Nama pemain: ")
    posisi = input("Posisi (Tosser/Spiker/Libero): ")
    nomor = input_angka("Nomor punggung: ")
    if nomor is None:
        return
    kontak = input("Nomor kontak: ")
    status = input("Status (Inti/Cadangan): ")
    pemain.append([nama, posisi, nomor, kontak, status])
    print(f"Pemain {nama} berhasil ditambahkan!")

def tampilkan_pemain():
    clear()
    print("=== Daftar Pemain ===")
    if not pemain:
        print("Belum ada pemain.")
    else:
        for p in pemain:
            print(f"{p[0]} | Posisi: {p[1]} | No: {p[2]} | Kontak: {p[3]} | Status: {p[4]}")

def ubah_pemain():
    tampilkan_pemain()
    if not pemain:
        return
    nama_cari = input("\nMasukkan nama pemain yang ingin diubah: ")
    for p in pemain:
        if p[0].lower() == nama_cari.lower():
            print("Kosongkan untuk tidak mengubah.")
            nama = input(f>Nama ({p[0]}): ") or p[0]
            posisi = input(f>Posisi ({p[1]}): ") or p[1]
            nomor = input(f>No Punggung ({p[2]}): ")
            nomor = int(nomor) if nomor.isdigit() else p[2]
            kontak = input(f>Kontak ({p[3]}): ") or p[3]
            status = input(f>Status ({p[4]}): ") or p[4]
            p[:] = [nama, posisi, nomor, kontak, status]
            print("Data pemain berhasil diubah!")
            return
    print("Pemain tidak ditemukan!")

def hapus_pemain():
    tampilkan_pemain()
    if not pemain:
        return
    nama_cari = input("\nMasukkan nama pemain yang ingin dihapus: ")
    for p in pemain:
        if p[0].lower() == nama_cari.lower():
            pemain.remove(p)
            print(f>Pemain {p[0]} berhasil dihapus.")
            return
    print("Pemain tidak ditemukan!")

```

```

def tambah_staf():
    clear()
    print("--- Tambah Staf Baru ---")
    nama = input("Nama staf: ")
    jabatan = input("Jabatan: ")
    kontak = input("Nomor kontak: ")
    staf.append([nama, jabatan, kontak])
    print(f"Staf {nama} berhasil ditambahkan!")

def tampilkan_staf():
    clear()
    print("=== Daftar Staf ===")
    if not staf:
        print("Belum ada staf.")
    else:
        for s in staf:
            print(f"{s[0]} | Jabatan: {s[1]} | Kontak: {s[2]}")

def ubah_staf():
    tampilkan_staf()
    if not staf:
        return
    nama_cari = input("\nMasukkan nama staf yang ingin diubah: ")
    for s in staf:
        if s[0].lower() == nama_cari.lower():
            print("Kosongkan untuk tidak mengubah.")
            nama = input(f>Nama ({s[0]}): ") or s[0]
            jabatan = input(f>Jabatan ({s[1]}): ") or s[1]
            kontak = input(f>Kontak ({s[2]}): ") or s[2]
            s[:] = [nama, jabatan, kontak]
            print("Data staf berhasil diubah!")
            return
    print("Staf tidak ditemukan!")

def hapus_staf():
    tampilkan_staf()
    if not staf:
        return
    nama_cari = input("\nMasukkan nama staf yang ingin dihapus: ")
    for s in staf:
        if s[0].lower() == nama_cari.lower():
            staf.remove(s)
            print(f"Staf {s[0]} berhasil dihapus.")
            return
    print("Staf tidak ditemukan!")

```

## 4. Hasil Output

```
=== LOGIN ===
Username: admin
Password: admin123
Login berhasil sebagai admin!

===== MENU ADMIN TIM VOLI =====
1. Tambah Pemain
2. Tambah Staf
3. Lihat Pemain
4. Lihat Staf
5. Ubah Pemain
6. Ubah Staf
7. Hapus Pemain
8. Hapus Staf
9. Logout
=====

Pilih menu: █
```

```
=== LOGIN ===
Username: michael
Password: michael123
Login berhasil sebagai user!

===== MENU USER TIM VOLI =====
1. Lihat Pemain
2. Lihat Staf
3. Logout
=====

Pilih menu: █
```

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
PS C:\praktikum-apd> git add .
```

jangan lupa pakai spasi dan dot (.)

## 5.2 GIT Commit

```
PS C:\praktikum-apd> git commit -m "PT7"
[main a6155c9] PT7
 2 files changed, 328 insertions(+)
 create mode 100644 kelas/pertemuan-7.py
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/2509106124_Michael Ariel Valentino PT 7.py
```

## 5.3 GIT Push

```
PS C:\praktikum-apd> git push origin main
Enumerating objects: 16, done.
Counting objects: 100% (15/15), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (10/10), 3.11 KiB | 637.00 KiB/s, done.
Total 10 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 2 local objects.
```