



Lucas Emmanuel Santos

Telefone: +55 11 98628-6962

Email: contato.ikelucas@gmail.com

Site: <https://ikelucas.github.io>

LinkedIn: /emmanucas

Skype: lksemmanuel

Twitter: @ikelegal

Experiência Profissional

Desenvolvedor de Jogos Digitais (07/2013 - Presente)

Autônomo

- Participação no desenvolvimento de jogos diversos, exercendo funções de roteiro, design, produção, efeitos visuais e sonoros, e administração das equipes envolvidas.
- Desenvolvimento de projetos que integram jogos em ambientes escolares, mesclando entretenimento e aprendizado.

Tradutor e Revisor Inglês-Português (06/2016 - Presente)

Autônomo

- Trabalho freelance de tradução e revisão de textos entre Inglês e Português, em plataformas como Upwork, Hubstaff e Appen.
- Participação na adaptação de programas e jogos para a língua portuguesa, adaptando termos e nomenclaturas de acordo.

Colaborador Voluntário (12/2012 - 03/2015)

ONG Jogos Pela Educação

- Voluntário na implementação de ações sociais em comunidades carentes e áreas periféricas da cidade, visando disseminar o potencial criativo e informativo de tecnologias emergentes, como a Internet e videogames, para melhorar as condições de vida da população.

Estágio de Game Master (07/2011 - 12/2011)

OnGame Entretenimento

- Membro da equipe de Suporte Técnico, e criador de eventos comunitários e interações dinâmicas no servidor brasileiro do jogo Asda Story.

Redator (04/2008 - 06/2011)

Blog GamesGeral

- Redator na área de tecnologias contemporâneas, e tradutor de artigos relevantes, ambos para um dos blogs pertencentes à rede GameHall da UOL.

Formação Acadêmica

Especialização em Psicopedagogia (2015 - 2017)

Universidade Metropolitana de Santos

Pós-Graduação

Especialização em Docência e Pesquisa para o Ensino Superior (2014 - 2015)

Universidade Metropolitana de Santos

Pós-Graduação

Superior em Tecnologia de Jogos Digitais (2011 - 2013)

Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

Graduação

Habilidades e Interesses

Habilidades

Escrita (criação e revisão de textos, tradução, redação, documentação, copywriting); Design de Jogos (game design, level design, teoria dos jogos, produção de jogos); Educação (pedagogia, psicologia, ensino inclusivo, aprendizado lúdico); Engines de Jogos (Unity, Unreal, Game Maker, Ren'Py, RPG Maker); Edição (Photoshop, CorelDraw, Aseprite, Vegas Pro, Premiere, After Effects, Audacity); Computação (C#, Java, HTML, PHP, Python, Javascript); Modelagem 3D (Blender, Cinema 4D, texturização, rigging, animação 3D); Pacote Office; Idiomas (Português, Inglês, Espanhol)

Interesses

Jogos Digitais; Música; Arte & Cultura; Pedagogia; Política; Meio Ambiente; Veganismo; Pokémon; Culinária; Adoção de Animais; Animações e Desenhos Animados; Futebol; eSports; Jogos de Tabuleiro